



MANUEL D'UTILISATION

LG CineBeam

Projecteur DLP

Veuillez lire attentivement les directives de sécurité avant d'utiliser ce produit.

PH30N

CONTENU

LICENCES	3
Informations sur les logiciels libres	4
DIRECTIVES DE SÉCURITÉ	5
PRÉPARATION	16
INSTALLATION	23
TÉLÉCOMMANDE	28
UTILISATION DU PROJECTEUR	30
CONNEXION DES PÉRIPHÉRIQUES	34
CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES	37
SYMBOLES	41
DÉPANNAGE	42

LICENCES

Les licences prises en charge peuvent différer selon le modèle. Pour plus d'information sur les licences, visitez le site www.lg.com.



Les termes HDMI et HDMI High-Definition Multimedia Interface, de même que le logo HDMI sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing Administrator, Inc. aux États-Unis et dans d'autres pays.

Fabriqué sous licence de Dolby Laboratories. Dolby, Dolby Vision, Dolby Audio, Dolby Atmos et le symbole double-D sont des marques déposées de Dolby Laboratories.

Pour consulter la liste des brevets DTS, visitez <http://patents.dts.com>. Fabriqué sous licence de DTS Licensing Limited. DTS, le symbole, & DTS et le symbole combinés, DTS 2.0 Channel, DTS 2.0+Digital Out, DTS-HD et DTS Virtual:X sont des marques déposées ou des marques de commerce appartenant à DTS, Inc. aux États-Unis ou dans d'autres pays. © DTS, Inc. Tous droits réservés.

REMARQUES

- Les images présentées dans ce manuel peuvent différer de votre projecteur.
- L'affichage à l'écran de votre projecteur pourrait être légèrement différent de celui illustré dans le présent manuel.

Informations sur les logiciels libres

Pour obtenir le code source conformément aux dispositions de la licence publique générale, de la licence publique générale limitée, de la licence publique Mozilla et de toute autre licence régissant les logiciels à code source libre contenus dans cet appareil, visitez le site <http://opensource.lge.com>.

En plus du code source, toutes les dispositions de licence, les exonérations de garantie et les avis de droits d'auteurs peuvent aussi être téléchargés.

LG Electronics mettra également à votre disposition le code source libre sur CD-ROM pour un prix couvrant le coût de la distribution (coût du support, de l'expédition et de la manutention) sur simple demande par courriel à l'adresse opensource@lge.com.

Cette offre est valable pendant une période de trois ans à compter de la date de la dernière distribution de ce produit. Cette offre est valide pour quiconque possède cette information.

DIRECTIVES DE SÉCURITÉ

Veillez suivre les directives de sécurité pour éviter tout accident ou mauvaise utilisation du produit.

Pour éviter toute blessure chez l'enfant, il convient d'observer ces quelques simples directives de sécurité.

Ces directives doivent être observées de la même manière lorsque vous rangez ou déplacez votre projecteur.

- Les directives de sécurité sont signalées sous deux formes, décrites ci-dessous : les **AVERTISSEMENTS** et les **MISES EN GARDE**.
 - ⚠ **AVERTISSEMENT** : Le non-respect de ces directives peut provoquer des blessures graves, voire la mort.
 - ⚠ **MISE EN GARDE** : Le non-respect de ces directives pourrait provoquer des blessures ou endommager le produit.
- Veuillez lire attentivement le manuel d'utilisation et le conserver à portée de main.



Le symbole d'éclair avec une flèche, dans un triangle équilatéral, a pour fonction d'alerter l'utilisateur de la présence d'une tension dangereuse non isolée à l'intérieur du boîtier de l'appareil et qui pourrait être d'une puissance suffisante pour causer une décharge électrique.



Le point d'exclamation dans un triangle équilatéral vise à alerter l'utilisateur de la présence de directives d'utilisation et de maintenance (entretien) importantes dans la documentation accompagnant cet appareil.

AVERTISSEMENT/MISE EN GARDE

- AFIN DE RÉDUIRE LE RISQUE D'INCENDIE ET DE DÉCHARGE ÉLECTRIQUE, N'EXPOSEZ PAS CE PRODUIT À LA PLUIE OU À L'HUMIDITÉ.

Lisez ces directives. Conservez ces directives.

Soyez attentif à tous les avertissements. Suivez toutes les directives.

Installation à l'intérieur

AVERTISSEMENTS

N'installez aucun produit, y compris des projecteurs et des télécommandes, aux endroits suivants :

- Tout endroit exposé à la lumière directe du soleil;
 - Toute pièce humide comme une salle de bain;
 - Tout endroit situé à proximité d'objets chauds, comme des substances inflammables ou des cuisinières;
 - Tout endroit où de l'huile, du brouillard d'huile et de la vapeur peuvent être présents comme un plan de travail ou à proximité d'un humidificateur;
 - Tout endroit où il existe un risque d'éclaboussure, comme à proximité d'un vase ou d'un aquarium;
 - Tout endroit poussiéreux ou exposé au vent et à la pluie;
 - Tout endroit dont l'air est régulé par un climatiseur ou directement exposé au courant d'air du climatiseur;
 - Tout endroit situé à proximité de matériaux inflammables comme des vaporisateurs, etc.;
 - Tout placard, bibliothèque ou armoire qui n'est pas fixé au mur et tout endroit accessible par un animal domestique.
- Cela peut provoquer une décharge électrique, un incendie, un mauvais fonctionnement, une déformation ou une chute.

Veillez à ne pas faire tomber ou à ne pas laisser tomber le projecteur lors du raccordement d'un appareil externe.

- Cela peut provoquer des blessures corporelles ou endommager le produit.

Assurez-vous de prendre les précautions suivantes pour empêcher toute augmentation de la température à l'intérieur du projecteur :

- Placez les ouvertures d'aération à 30 cm (11,8 po) au moins de tout mur.
- N'installez pas le produit à un endroit où il ne pourrait pas être ventilé, comme dans une bibliothèque ou un placard.
- N'installez pas le produit sur un tapis ou un coussin.
- Assurez-vous que les ouvertures d'aération ne sont pas bloquées par une nappe, des rideaux, etc.
- Cela pourrait provoquer un incendie.

Dans les pièces où de l'huile ou du brouillard d'huile pourraient être présents, ne fixez pas le produit au mur ou au plafond.

- Le produit pourrait être endommagé et tomber.

Ne laissez pas un enfant se suspendre au projecteur installé ou grimper dessus.

- Le projecteur risquerait de tomber et de provoquer des blessures, voire la mort.

Lors du montage du produit au plafond, observez les précautions suivantes pour éviter qu'il tombe :

- Communiquez avec le service de soutien à la clientèle pour toute question relative à l'installation.
- Fixez le produit à l'aide du matériel de montage et des vis M4 x 8 mm (M6 x 10 mm, 1/4-20UNC x 5,5 mm) approuvés par un technicien professionnel.
- N'utilisez pas d'adhésif, de lubrifiant, d'huile, etc., avec le matériel de montage.
- Ne serrez pas trop les vis, car le projecteur pourrait tomber en raison de la rupture de la pièce de liaison des vis. (Couple recommandé : de 5 à 8 kgf-cm (de 4,34 à 6,94 lb-po))
- Le non-respect de ces consignes peut provoquer des blessures ou la mort et endommager le produit en raison de sa chute.

**MISES EN GARDE**

Lors du déplacement du projecteur, assurez-vous de fermer l'interrupteur d'alimentation et de débrancher la fiche d'alimentation, le câble de l'antenne et le câble de liaison entre les appareils.

- Le non-respect de cette consigne peut endommager le projecteur ou le câble, ce qui pourrait provoquer un incendie ou une décharge électrique.

N'installez pas le projecteur sur une étagère instable, une surface inclinée ou soumise à des vibrations ou sur laquelle il ne serait pas entièrement soutenu, ou encore sur un tissu comme une nappe.

- Cela peut provoquer des blessures en cas de chute ou de basculement du projecteur, ou un mauvais fonctionnement.

Pour éviter d'endommager le cordon ou la fiche d'alimentation, n'installez pas le projecteur à un endroit où l'on pourrait marcher sur le cordon.

- Cela peut provoquer un incendie ou une décharge électrique.

Lors de l'installation du projecteur, ne le placez pas trop près d'un mur.

- La connexion du câble ou bien le projecteur et ses câbles peuvent être endommagés.

Si vous installez le projecteur dans une armoire ou sur une étagère, assurez-vous que l'extrémité avant de la partie inférieure du projecteur ne dépasse pas.

- Le projecteur peut tomber en raison du déséquilibre de son centre de gravité et provoquer des blessures corporelles ou un dysfonctionnement.

En cours d'utilisation

AVERTISSEMENTS

En cas de tonnerre ou de foudre, débranchez le cordon d'alimentation et ne touchez pas le câble de l'antenne.

- Cela peut provoquer une décharge électrique.

En cas de fuite des canalisations de gaz, ne touchez pas la prise murale et ventilez la pièce en ouvrant la fenêtre.

- Des étincelles peuvent se produire et provoquer un incendie ou des brûlures.

Si vous utilisez le produit avec un appareil externe comme une console de jeu connectée, assurez-vous de disposer d'une longueur de câble de connexion suffisante.

- Le produit peut tomber et provoquer des blessures ou subir des dommages.

Ne rayez pas ou ne frappez pas le projecteur avec des matériaux ou des objets métalliques.

- Cela peut provoquer des blessures corporelles ou endommager le produit.

N'insérez pas d'objets métalliques, notamment des pièces de monnaie, des épingles à cheveux, des pièces en fer, ou des objets inflammables comme du papier ou des allumettes dans le projecteur.

- Cela peut provoquer un incendie ou une décharge électrique.

Lors du remplacement des piles de la télécommande, veillez à ce que les enfants ne les ingèrent pas et gardez celles-ci hors de leur portée.

- Si un enfant avale une pile, consultez immédiatement un médecin.

Gardez l'emballage de plastique du produit hors de la portée des enfants.

- En cas de mauvaise utilisation par l'enfant, ce dernier pourrait suffoquer.

Ne posez pas vos doigts près des ouvertures d'aération pendant que l'appareil est en marche ou immédiatement après sa mise hors tension, car elles dégagent une chaleur intense.

- La chaleur n'est pas le signe d'un défaut ou d'un problème du projecteur lorsqu'il est en marche; vous pouvez donc l'utiliser en toute confiance.

Ne fixez pas l'avant de la lentille lorsque le projecteur est en marche. Une forte lumière est projetée à partir du produit, ce qui pourrait provoquer des blessures oculaires.

Ne démontez ni ne modifiez jamais le projecteur vous-même. Demandez toujours l'aide d'un technicien de service qualifié ou consultez votre revendeur ou votre centre de service local pour une inspection, un réglage ou une réparation.

- Cela peut provoquer un incendie ou une décharge électrique.

 **MISES EN GARDE**

N'utilisez pas de produits fonctionnant sous haute tension à proximité du projecteur (p. ex. un tue-mouches électrique).

- Cela pourrait entraîner un dysfonctionnement.

Ne posez aucun récipient contenant du liquide comme un vase, un pot, une tasse, des produits de beauté ou des médicaments, des décorations comme des bougies ou des objets lourds sur le projecteur.

- Tout manquement pourrait provoquer un incendie, une décharge électrique ou des blessures.

La surface de l'adaptateur c.a. est chaude. Veillez à ne pas la mettre en contact avec votre peau et à ne pas laisser les enfants la toucher pendant l'utilisation de l'appareil. (À l'exception des modèles qui n'utilisent pas d'adaptateur.)

Ne tenez pas et ne déplacez pas le projecteur à l'envers en le tenant simplement par le cordon d'alimentation, le câble de signal ou le miroir de projection.

- Cela peut endommager le produit, ou provoquer une décharge électrique ou un incendie.

Même si le projecteur est éteint à l'aide de la télécommande ou du bouton, l'alimentation n'est pas totalement coupée si le cordon d'alimentation reste branché.

Si vous portez un casque ou des écouteurs, ne les utilisez pas à un volume élevé ou pendant une durée prolongée. (Cela est valable uniquement pour les modèles compatibles avec un casque d'écoute ou des écouteurs.)

- Cela peut endommager votre ouïe.

Veillez à ce que le volume ne soit pas élevé lors de la mise en marche du projecteur.

- Un volume élevé peut provoquer une perte d'audition.

N'utilisez pas et ne rangez pas le projecteur à l'extérieur pendant une période prolongée.

Ne touchez pas la lentille du projecteur et évitez de la soumettre à des chocs.

- Cela peut endommager le produit.

Ne masquez pas la lumière de la lentille du projecteur en plaçant devant celle-ci une personne, un livre ou d'autres objets.

- Si la lumière du projecteur illumine un objet pendant une durée prolongée, cela peut provoquer un incendie en raison de la chaleur de cette lumière. En outre, la lumière réfléchie peut chauffer la lentille et endommager le projecteur.

Ne mélangez pas des piles neuves et usagées.

- Cela peut provoquer une rupture des piles ou un incendie en raison d'une fuite de liquide ou d'une décharge électrique.

Lors du remplacement des piles, vérifiez qu'elles sont correctement installées et qu'elles respectent les polarités (+, -).

- La fissure ou la fuite d'une pile peut provoquer un incendie, une explosion, des blessures ou un risque de contamination (endommagement) de la zone avoisinante.

N'exposez pas les piles à la lumière directe du soleil, à un feu de cheminée, à un radiateur électrique, à une température supérieure à 60 °C (140 °F), à des environnements extrêmement humides ou à une chaleur excessive.

- Cela peut provoquer une explosion ou un incendie.

Ne lancez pas et ne démontez pas le bloc-piles.

- L'endommagement du bloc-pile peut provoquer un incendie et une explosion.

Faites preuve de prudence lors de l'élimination des piles usagées.

- Cela peut provoquer une explosion ou un incendie. La méthode d'élimination peut varier selon le pays et la région. Éliminez les piles de façon appropriée.

Risque d'incendie ou d'explosion si la batterie est remplacée par un modèle incompatible.

Mise sous tension

AVERTISSEMENTS

Vérifiez que la fiche d'alimentation est correctement branchée pour l'empêcher de bouger.

- Si le branchement est instable, cela pourrait provoquer un incendie.

Évitez de brancher trop d'appareils sur le même bloc d'alimentation multiprise.

- La surchauffe de la prise murale peut provoquer un incendie.

N'insérez pas d'objets métalliques comme des baguettes dans l'autre extrémité de la fiche d'alimentation lorsqu'elle est branchée dans une prise murale. En outre, ne touchez pas la fiche d'alimentation immédiatement après l'avoir débranchée de la prise murale.

- Cela peut provoquer une décharge électrique.

Branchez la fiche d'alimentation dans une prise murale ou une multiprise mise à la terre. (Sauf pour un appareil sans mise à la terre.)

- Le non-respect de cette directive peut provoquer une décharge électrique à la suite d'un dysfonctionnement ou d'un court-circuit électrique.

Ne touchez jamais la fiche d'alimentation si vos mains sont mouillées.

- Cela peut provoquer une décharge électrique.

Débranchez la fiche d'alimentation de la prise murale lorsque vous n'utilisez pas le projecteur pendant une période prolongée ou en cas d'absence.

- La poussière s'accumule et peut causer une décharge électrique et un incendie à la suite d'un court-circuit produit par la chaleur, l'inflammation et l'isolation ou la dégradation.

La fiche d'alimentation est le mécanisme de débranchement. En cas d'urgence, la prise d'alimentation doit demeurer entièrement accessible.

Si l'un de ces événements se produit, cela peut être le résultat d'un mauvais fonctionnement du produit. Vous devez alors immédiatement éteindre le projecteur, débrancher le cordon d'alimentation de la prise murale et communiquer avec le centre de service :

- Lorsque le produit est endommagé;
- Lorsque le produit ne fonctionne plus;
- Lorsqu'une substance étrangère est présente à l'intérieur du produit; ou
- Lorsque de la fumée ou une odeur se dégage du produit.
- Cela peut provoquer un incendie ou une décharge électrique.

 **MISES EN GARDE**

Ne branchez pas la fiche d'alimentation dans la prise murale ou ne la débranchez pas de celle-ci si l'interrupteur d'alimentation est en position « marche ». (N'utilisez pas la prise de courant comme commutateur.)

- Cela peut provoquer un incendie ou un mauvais fonctionnement.

Lorsque vous débranchez l'adaptateur c.a. ou le cordon d'alimentation, tenez fermement la fiche.

- Sinon, cela peut provoquer un incendie ou endommager le produit.

N'endommagez pas l'adaptateur c.a., le cordon d'alimentation ou la fiche d'alimentation.

- Cela peut provoquer un incendie, une décharge électrique ou endommager le produit.

Reliez le cordon d'alimentation et l'adaptateur c.a. connectés au projecteur de façon à ce qu'ils demeurent bien branchés.

- Un mauvais contact peut entraîner un dysfonctionnement du produit et un incendie.

En cas de présence de poussière sur les broches de la fiche d'alimentation ou sur la prise murale, éliminez-la soigneusement.

- Cela pourrait provoquer un incendie.

Éloignez le cordon d'alimentation de toute source de chaleur.

- Le revêtement du cordon peut fondre et causer un incendie ou une décharge électrique.

Utilisez uniquement le cordon d'alimentation autorisé ou l'adaptateur c.a. fourni par LG Electronics. N'utilisez aucun autre produit.

- Cela peut provoquer un mauvais fonctionnement du produit, un incendie ou une décharge électrique.

Nettoyage

⚠ AVERTISSEMENT

Ne pulvérisez pas d'eau directement sur le projecteur lorsque vous le nettoyez.

- Cela peut provoquer un incendie ou une décharge électrique.

⚠ MISES EN GARDE

Comment nettoyer le projecteur

- Débranchez la fiche de la prise murale avant de nettoyer le projecteur.
- N'essuyez pas le système optique (la lentille et le miroir) immédiatement après la mise hors tension.
- Ne pulvérisez pas d'eau sur le produit à l'aide d'un pulvérisateur et n'essuyez pas l'appareil avec un chiffon humide.
- Essuyez doucement le produit à l'aide d'un chiffon doux.
- N'utilisez pas de détergents, de produits à polir automobiles ou industriels, de produits abrasifs, de cires, de benzène ou d'alcool.
- Cela peut provoquer un incendie, une décharge électrique ou des dommages au projecteur (déformation, corrosion et bris).

Comment nettoyer la lentille

- Nettoyez la lentille en présence de poussière ou de taches sur sa surface.
- Nettoyez la surface de la lentille à l'aide d'un pulvérisateur pneumatique ou d'un chiffon sec et doux.
- Pour enlever la poussière ou les taches sur la lentille, utilisez une soufflette à air comprimé, un coton-tige ou un chiffon doux pour l'essuyer délicatement.
- Ne nettoyez jamais la lentille lorsque le projecteur est en marche ou immédiatement après sa mise hors tension.
- N'utilisez pas de détergents, de produits à polir automobiles ou industriels, de produits abrasifs, de cire, de benzène, d'alcool, d'eau, etc., sur la lentille, car cela peut endommager le projecteur.

Consultez votre détaillant ou le centre de service à la clientèle pour le nettoyage annuel de l'intérieur du produit.

- Si vous ne nettoyez pas régulièrement l'intérieur du projecteur, la poussière s'accumule et cela peut provoquer un incendie ou un mauvais fonctionnement.

PRÉPARATION

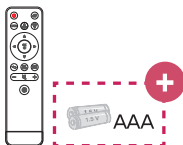
Les illustrations peuvent différer légèrement du produit réel.

Accessoires

Les accessoires fournis avec le projecteur sont illustrés ci-dessous.

Les accessoires peuvent être modifiés sans préavis.

Des accessoires peuvent être retirés et de nouveaux accessoires peuvent être ajoutés.



Télécommande
Deux piles AAA



Manuel d'utilisation



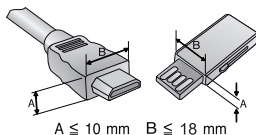
Adaptateur c.a.-c.c.



Cordon d'alimentation

+ AAA : En raison des réglementations environnementales du gouvernement relatives à l'importation et à la destruction des piles en Colombie, les projecteurs n'incluront pas les piles de la télécommande.

- Lorsque vous connectez un câble HDMI ou USB ou encore une clé USB sur le port HDMI ou USB, utilisez un produit dont la largeur est de 18 mm (0,7 po) ou moins et dont la hauteur est de 10 mm (0,3 po) ou moins. Si la fiche du câble ou de la clé USB n'est pas adaptée aux ports USB du projecteur, utilisez un câble de rallonge conforme à la norme USB 2.0.
- Utilisez un câble certifié portant le logo HDMI.
- Si vous n'utilisez pas un câble HDMI certifié, l'écran peut ne pas s'afficher ou un problème de connexion pourrait se produire. (Types de câbles HDMI recommandés)
 - Câble HDMI®/™ ultra haute vitesse (3 m (9,8 pi) ou moins)



Articles supplémentaires en option

Pour obtenir des articles supplémentaires, rendez-vous dans un magasin de produits électroniques ou sur un site de magasinage en ligne, ou adressez-vous au détaillant auprès duquel vous avez acheté le produit. Les accessoires en option peuvent être modifiés sans préavis.



Écran pour projecteur

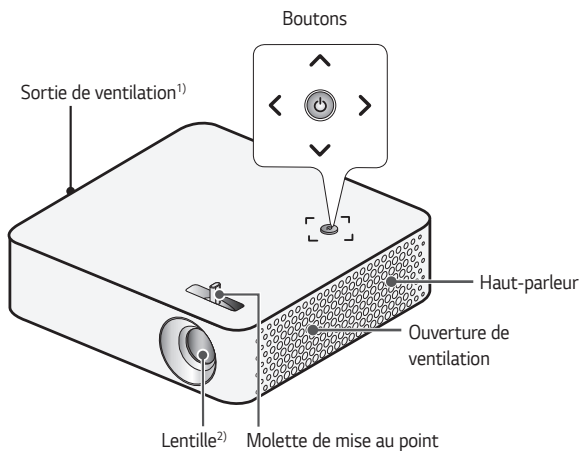


Trépied



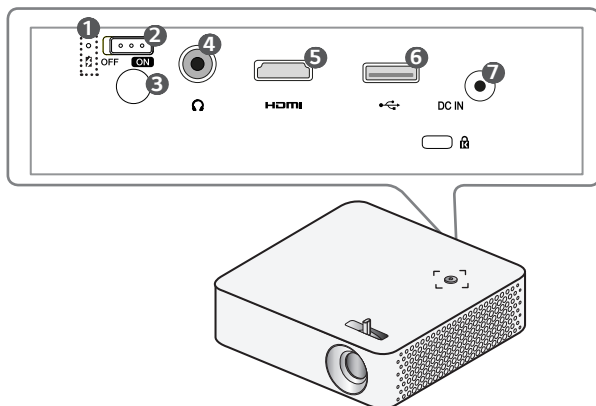
Câble HDMI

Pièces et composants



1) Tenez-vous à distance des ouvertures de ventilation, car elles dégagent de l'air chaud.

2) Ne touchez pas la lentille durant l'utilisation du projecteur. La lentille peut subir des dommages. (Maintenir la lentille éloignée des objets pointus.)



- ❶ Témoin de charge de la pile
 – Rouge : En chargement
 – Vert : Chargement terminé

- ❷ Commutateur **OFF/ON**
 – **ON**: Le projecteur s'allume et se met en mode veille.
 – **OFF**: Éteint complètement le projecteur.

Placez l'interrupteur à la position **OFF** lorsque vous déplacez le projecteur ou lorsque vous prévoyez ne pas l'utiliser pendant une longue période.

- ❸ Récepteur IR
- ❹  (Prise pour casque d'écoute)
- ❺ Port **HDMI**
- ❻  (Port USB)
- ❼ Port **DC IN**

Utilisation des boutons

Vous pouvez commander le projecteur en appuyant sur le bouton.

Fonctions de base



Mise sous tension

Appuyez une fois sur l'interrupteur alors que le projecteur est éteint.



Mise hors tension (maintenir enfoncé)

Maintenez l'interrupteur enfoncé pendant quelques secondes alors que le projecteur est allumé.



**Haut/Bas/
Gauche/
Droite**

Permet de configurer les fonctions ou de déplacer le curseur.

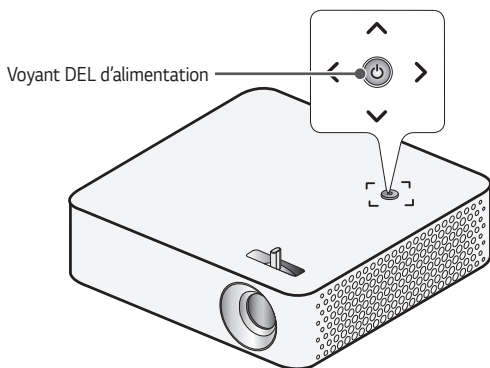
Réglage du menu

Appuyez une fois sur l'interrupteur alors que le projecteur est allumé.

Appuyez sur les boutons du haut, du bas, de gauche et de droite pour atteindre une option du menu. Une fois sur l'élément du menu souhaité, appuyez une fois sur l'interrupteur pour le sélectionner.

[Menu]	Affiche le menu Paramètres.
[SOURCE]	Change la source d'entrée.
[Hors tension]	Met l'appareil hors tension.
[Fermer]	Supprime tout ce qui est affiché à l'écran et retourne au visionnement du projecteur.

Indicateurs d'état du projecteur



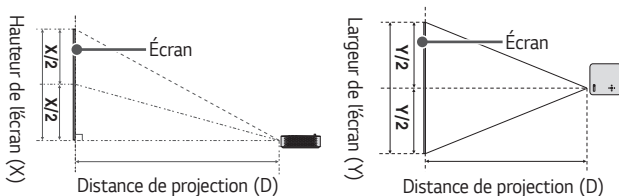
Voyant DEL d'alimentation	
Rouge	Alimentation en veille
Éteint	Le projecteur est allumé.

INSTALLATION

Distance de projection selon la taille de l'écran

- 1 Placez le projecteur sur une surface plane et stable, de même que l'ordinateur ou la source audio-vidéo.
- 2 Placez le projecteur à une distance adéquate de l'écran. La taille réelle de l'image affichée dépend de la distance entre le projecteur et l'écran.
- 3 Placez le projecteur de manière à ce que la lentille soit à angle droit par rapport à l'écran. Si le projecteur n'est pas placé en angle droit, l'image sera déformée sur l'écran. Pour corriger la déformation, utilisez la fonction Keystone.
- 4 Branchez les cordons d'alimentation du projecteur et du périphérique connecté dans la prise murale.

Ratio de la projection vers le haut : 100 %



Format d'image 16:9							
Taille de l'écran		Largeur de l'écran (Y)		Hauteur de l'écran (X)		Distance de projection (D)	
po	mm	po	mm	po	mm	po	mm
25	635	21,8	554	12,2	311	32,6	830
30	762	26,1	664	14,7	374	39,2	996
40	1 016	34,8	886	19,6	498	52,2	1 328
50	1 270	43,5	1 107	24,5	623	65,3	1 660
60	1 524	52,2	1 328	29,4	747	78,4	1 992
70	1 778	61,0	1 550	34,3	872	91,4	2 324
80	2 032	69,7	1 771	39,2	996	104,6	2 657
90	2 286	78,4	1 992	44,1	1 121	117,6	2 989
100	2 540	87,1	2 214	49,0	1 245	130,7	3 321

La distance de projection peut varier en fonction des conditions d'installation.

REMARQUE

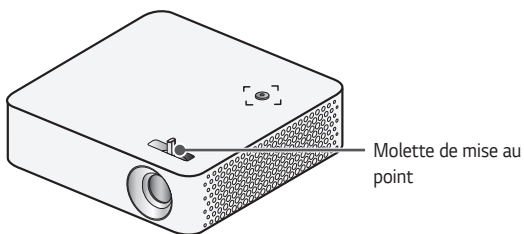
- Si l'image projetée semble déformée ou tordue, vérifiez que l'écran est installé correctement.

Mise au point de l'image

Lorsqu'une image s'affiche sur l'écran, vérifiez si la mise au point est bonne et si l'image remplit correctement l'écran.

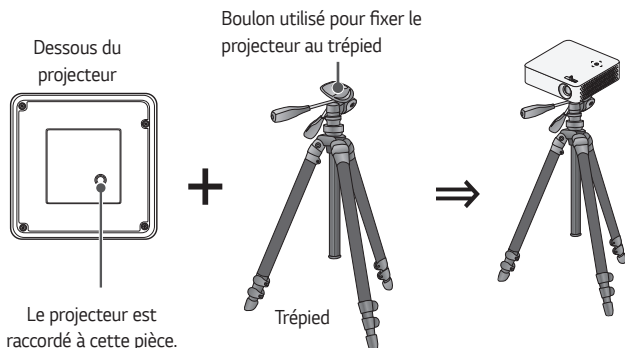
Réglez l'image en faisant pivoter la molette de mise au point vers la gauche ou la droite.

Assurez-vous que l'appareil ne bouge pas lorsque vous réglez la mise au point.



Installation du projecteur sur un trépied

- Vous pouvez installer le projecteur sur un trépied d'appareil photo.
- Comme illustré ci-dessous, vous pouvez installer le projecteur sur le trépied à la place de l'appareil photo.
- Pour stabiliser le trépied, nous recommandons d'utiliser un boulon d'arrêt standard de 4,5 mm (0,1 po) ou moins. Le boulon d'arrêt ne doit pas dépasser 5,5 mm (0,2 po). (Un boulon plus long risque d'endommager le projecteur.)



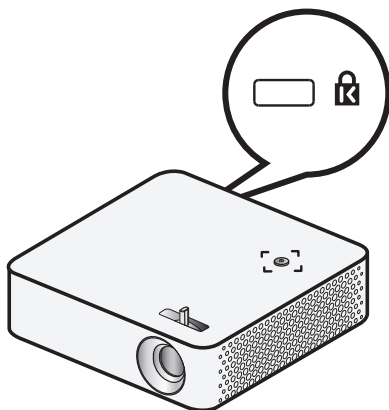
MISES EN GARDE

- Si vous utilisez un trépied, assurez-vous de ne pas le soumettre à une pression externe excessive. Cela peut endommager le projecteur.
- Ne placez pas le trépied sur une surface instable.
- Le trépied doit pouvoir supporter une charge maximale de 3 kg (6,6 lb) ou plus.
- Pour utiliser le projecteur de manière sécuritaire et pour obtenir une stabilité maximale, écartez bien les pieds du trépied. Assurez-vous que le projecteur est bien fixé sur le trépied.

Système de sécurité Kensington

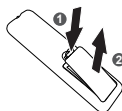
- Ce projecteur comporte un connecteur de sécurité Kensington standard servant de dispositif antivol. Reliez le câble du système de sécurité Kensington de la manière illustrée ci-dessous.
- Pour plus de renseignements sur l'installation et l'utilisation du système de sécurité Kensington, reportez-vous au manuel d'utilisation fourni avec ce système.
- Le système de sécurité Kensington est un accessoire optionnel.
- Qu'est-ce que Kensington?

Kensington est une entreprise qui vend des systèmes de sécurité pour les ordinateurs portables et d'autres appareils électroniques. Site Web : <http://www.kensington.com>



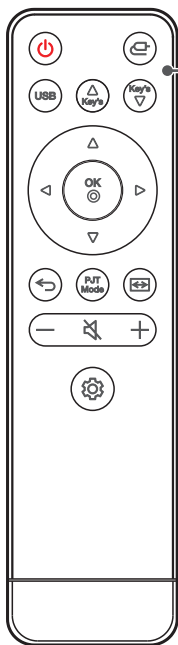
TÉLÉCOMMANDE

Ouvrez le compartiment des piles placé à l'arrière de la télécommande et insérez les piles indiquées conformément aux instructions illustrées en plaçant les bornes ⊕/⊖ du bon côté. Vous devez utiliser des piles neuves et de même type (AAA, 1,5 V).



MISE EN GARDE

- Ne combinez pas des piles neuves avec des piles usagées.



(MARCHE/ARRÊT)

Allume ou éteint le projecteur.

(ENTRÉE)

Change la source d'entrée.

USB

Permet d'accéder au mode USB.



Règle la fonction Keystone.

Touches haut/bas/gauche/droite

Configurent la fonction ou déplacent le curseur.

OK

Affiche le mode actuel et enregistre les modifications apportées aux paramètres.

(RETOUR)

Revient à l'écran précédent.

PJT Mode

Retourne l'image projetée à la verticale (tête en bas) ou à l'horizontale (gauche à droite).

(RATIO)

Redimensionne une image.

— + (Volume)

Règle le volume.

(Sourdine)

Désactive tous les sons.

(Paramètres)

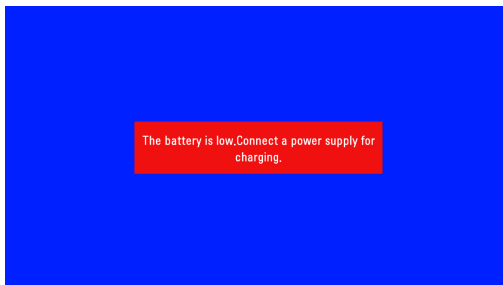
Affiche ou masque le menu Paramètres.

! REMARQUES

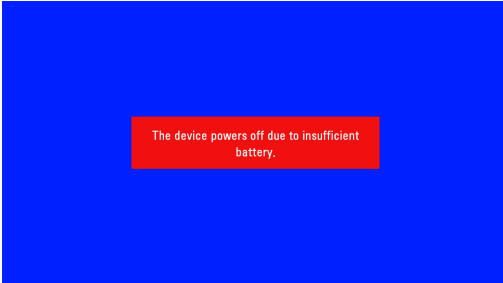
- Pour une portée optimale, utilisez la télécommande à moins de 6 mètres ou 19,6 pieds (gauche/droite) et dans un rayon de 30 degrés devant le récepteur infrarouge de télécommande situé sur le projecteur.
- Si un câble est connecté au port arrière, la portée de la télécommande sera inférieure à 3 mètres ou 9,8 pieds (gauche/droite) et dans un rayon de 30 degrés devant le récepteur infrarouge de télécommande situé sur le projecteur.
- Pour assurer le bon fonctionnement de la télécommande, n'obstruez pas le récepteur infrarouge.
- Lorsque vous placez la télécommande dans le sac de transport, assurez-vous que ses boutons ne peuvent pas être enfoncés par le projecteur, les câbles, des documents ou tout autre accessoire se trouvant dans le sac. Sinon, cela pourrait réduire considérablement la durée de vie des piles.

UTILISATION DU PROJECTEUR

Utilisation de la pile




- Ce message s'affiche lorsque le niveau de pile est faible.
- Si l'écran affiche un message de pile faible, assurez-vous de recharger la pile.



The device powers off due to insufficient battery.

- Ce message s'affiche lorsque la pile est presque déchargée.
- Si votre pile est presque déchargée, le projecteur s'éteint immédiatement.
- Si la pile est déchargée, le projecteur ne peut être allumé qu'après avoir été branché à une source d'alimentation.

Informations sur la durée d'utilisation de la pile

État	Temps et affichage
En chargement	Environ deux heures (lorsqu'en veille et en charge)
Heures d'utilisation	Jusqu'à 2 heures (Jusqu'à 2 heures d'utilisation disponible lorsque le mode d'économie d'énergie est réglé au maximum.)
Indicateur de charge de la pile	 Étape 1 Étape 2 Étape 3 Étape 4 Étape 5 Pleine charge

- Si vous n'avez pas l'intention d'utiliser le projecteur pendant une période prolongée, laissez la pile chargée de 40 % à 50 %.
- La pile se recharge automatiquement lorsque le projecteur est branché à une source d'alimentation.
- Chargez complètement la pile lorsque vous utilisez le projecteur pour la première fois.
- La durée d'utilisation standard de la pile indiquée dans le manuel est calculée en fonction de mesures effectuées par LG; la durée réelle peut varier selon l'utilisation.
- La durée d'utilisation de la pile peut varier en fonction du type de diffusion, de la température ambiante, de la période d'utilisation et des préférences de l'utilisateur.
- Comme la pile est un consommable, sa durée de vie diminue graduellement avec le temps. Lorsque la durée de vie de la pile a diminué de moitié, procurez-vous une nouvelle pile auprès d'un centre de service à la clientèle LG Electronics.
- N'utilisez pas un autre appareil que celui fourni avec le produit pour charger la pile. Cela peut endommager la pile ou provoquer un incendie.
- Utilisez toujours une pile approuvée et certifiée par LG Electronics inc., faute de quoi vous risqueriez de provoquer une explosion ou un incendie.
- Si la pile fuit ou dégage une odeur, cessez immédiatement de l'utiliser et communiquez avec un centre de service à la clientèle LG Electronics.
- La pile contient du lithium-ion et doit donc être manipulées avec soin. Vous risqueriez autrement de provoquer une explosion ou un incendie.

- Ne stockez pas ou ne transportez pas les piles à une pression inférieure à 11,6 kPa (1,68 psi) ou à plus de 15 000 m (49 212,5 pi) d'altitude.
- Remplacer une pile par un type de pile inadapté pouvant entraîner la défaillance du système de sécurité (par exemple, certains types de piles au lithium).
- Placer une pile à proximité du feu ou dans un four chaud, couper ou écraser une pile par un procédé mécanique, qui peut causer une explosion.
- Laisser une pile dans un environnement extrêmement chaud, ce qui peut causer une explosion, ou la fuite de liquide inflammable ou de gaz.
- Une pile placée dans un environnement à très basse pression, ce qui peut causer une explosion, ou la fuite de liquide inflammable ou de gaz.

CONNEXION DES PÉRIPHÉRIQUES

Vous pouvez raccorder différents périphériques externes au projecteur.

Connexion avec un câble HDMI

Branchez un récepteur HD, un lecteur DVD, un ordinateur (PC ou portable) ou d'autres périphériques externes au projecteur, puis sélectionnez le mode d'entrée approprié.

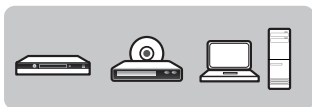
Avec un câble HDMI, vous pourrez profiter d'une image et d'un son de haute qualité.

À l'aide d'un câble HDMI, branchez le port **HDMI** du projecteur au port de sortie HDMI de l'appareil à utiliser. Les sorties vidéo et audio sont connectées en même temps.

-  (ENTRÉE) → [HDMI]



Articles supplémentaires
en option



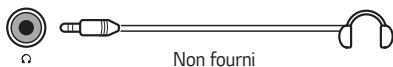
REMARQUE

Connexion avec un ordinateur (PC/portable)


- Le projecteur prend en charge la fonction « Plug and Play ». Votre ordinateur détectera automatiquement le projecteur sans avoir besoin d'installer un pilote.

Connexion à un casque d'écoute

Vous pouvez écouter le son à l'aide d'un casque d'écoute.



Connexion d'un appareil intelligent (téléphone intelligent, tablette, etc.)

-  (ENTRÉE) → [HDMI]
- L'image ci-dessous peut différer du produit réel.

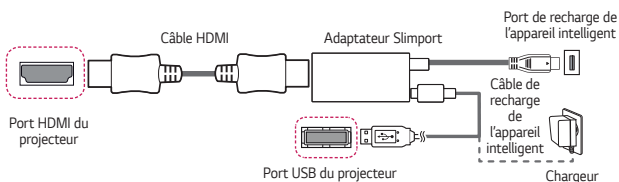
Connectez un appareil intelligent sur le projecteur à l'aide d'un câble¹⁾ et réglez l'entrée externe du projecteur sur HDMI. L'écran de l'appareil intelligent sera diffusé par le projecteur. Vous pouvez connecter l'appareil à l'un ou l'autre des ports d'entrée HDMI.

Pour connaître les instructions de connexion filaire propres à chaque modèle, veuillez consulter les directives du fabricant de l'appareil intelligent.

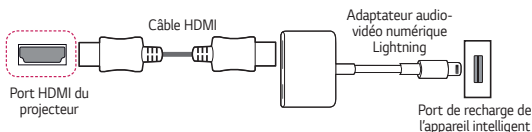
Les appareils intelligents pris en charge peuvent varier d'un fabricant à l'autre.

1) Voici des exemples montrant la façon de connecter un câble aux différents appareils intelligents (câble vendu séparément).

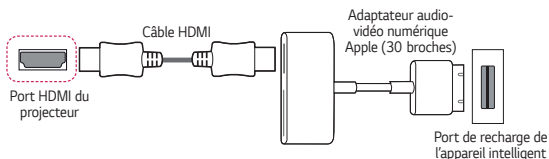
Appareils avec adaptateur Slimport




Appareils avec adaptateur audio-vidéo numérique Apple Lightning



Appareils avec adaptateur audio-vidéo numérique Apple (30 broches)



CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

MODÈLE	PH30N (PH30N-GL)	
Résolution (pixels)	1 280 (horizontale) × 720 (verticale)	
Format d'image	16:9 (horizontal:vertical)	
Distance de projection – Taille de l'écran	De 830 mm à 3 321 mm (de 32,6 po à 130,7 po) – De 635 mm à 2 540 mm (de 25 po à 100 po)	
Ratio de la projection vers le haut	100 %	
Portée de la télécommande	6 m (19,6 pi) (max.)	
Consommation électrique	48 W	
Adaptateur c.a.-c.c.	Fabricant : APD	
	Modèle : DA-48F19	
	19 V  2,53 A (Entrée de l'adaptateur 100 à 240 V à 50/60 Hz)	
Sortie audio	1 W	
Hauteur	39,3 mm (1,5 po)	
Largeur	129 mm (5,0 po)	
Profondeur	129 mm (5,0 po)	
Poids	513 g (1,1 lb)	
Dispositif USB	5 V, 0,5 A (max.)	
Environnement de fonctionnement	Température	
	En fonctionnement	De 0 °C à 40 °C (de 32 °F à 104 °F)
	Entreposage	De -20 °C à 60 °C (de -4 °F à 140 °F)
	Humidité relative	
	En fonctionnement	De 0 % à 80 %
	Entreposage	De 0 % à 85 %

- Utilisez seulement le bloc d'alimentation mentionné dans les instructions du manuel.
- Le contenu du présent manuel peut être modifié sans préavis en raison d'une mise à niveau des fonctions du produit.

Prise en charge du mode HDMI (ordinateur)

Résolution	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)
640 x 350	31,468	70,09
720 x 400	31,469	70,08
640 x 480	31,469	59,94
800 x 600	37,879	60,31
1 024 x 768	48,363	60,00
1 152 x 864	54,348	60,053
1 280 x 720	45,00	60
1 280 x 1 024	63,981	60,02
1 440 x 900	55,935	59,888
1 400 x 1 050	65,317	59,979
1 600 x 900	60	60
1 680 x 1 050	65,29	59,954
1 920 x 1 080	67,5	60

- Si le projecteur reçoit un signal d'entrée non valide, la vidéo ne s'affichera pas correctement ou vous obtiendrez un message du type [Aucun signal].
- Le projecteur prend en charge le type DDC1/2B avec la fonction « Plug and Play » (reconnaissance automatique des écrans d'ordinateur).
- Nous vous recommandons de définir la résolution à 1 280 x 720, puis de définir [Allongement] sur [Sur mesure] afin de bénéficier de la meilleure qualité d'image en mode ordinateur.

Prise en charge du mode HDMI (DTV)

Résolution	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)
480p	31,47	60
	31,47	59,94
	31,50	60
720p	45,00	60,00
	44,96	59,94
1 080i	33,75	60,00
	33,72	59,94
1 080p	67,500	60
	67,432	59,939
	27,000	24,000
	26,97	23,976
	33,75	30,000
	33,71	29,97

- Pour obtenir la meilleure qualité d'image, nous recommandons une résolution de 720p.







Autres caractéristiques

Groupe exposé 2

MISE EN GARDE Risque de rayonnement optique nocif émis par ce produit. Évitez de fixer la lampe de fonctionnement. Cela pourrait endommager vos yeux.

Cette étiquette est fixée sur le dessous du produit et la langue peut varier.

SYMBOLES

	Se rapporte au courant alternatif (c.a.).
	Se rapporte au courant continu (c.c.).
	Se rapporte à un appareil de classe II.
	Se rapporte à la mise en veille.
	Se rapporte à la mise en marche (mise sous tension).
	Se rapporte à une tension dangereuse.

DÉPANNAGE

Veillez vérifier la liste ci-dessous si vous observez les problèmes suivants lors de l'utilisation du produit. Il ne s'agit peut-être pas d'une défaillance.



Liste de vérification de sécurité (veuillez vérifier les problèmes de sécurité sur un projecteur utilisé depuis longtemps)

Votre appareil présente-t-il un des problèmes suivants?

- Le projecteur n'affiche rien sur l'écran ou ne produit aucun son lors de la mise sous tension.
- Le produit dégage de la fumée ou une odeur de brûlé.
- Il y a de l'eau ou des substances étrangères à l'intérieur du produit.
- Une partie de l'image projetée est coupée.
- L'intérieur du projecteur émet régulièrement un bruit étrange (bruit de crépitement ou d'étincelle).
- Le projecteur affiche toujours l'écran ou produit toujours un son lorsqu'il est mis hors tension.
- D'autres erreurs ou défaillances se produisent.

Dans ce cas, arrêtez d'utiliser le produit.

- Pour des raisons de sécurité, éteignez l'interrupteur d'alimentation et débranchez la fiche de la prise.
- Communiquez avec le détaillant ou le centre de service autorisé afin de réaliser une inspection du produit.
- Ne tentez pas de réparer le produit vous-même.

Fonctionnement anormal

- L'écran affiche un point coloré (point brillant, point sombre, point stationnaire ou point tremblotant).
 - Ce projecteur a été fabriqué à l'aide d'une technologie de haute précision. Cependant, un petit point sombre ou brillant peut apparaître sur l'écran. Il s'agit d'un phénomène courant attribuable au processus de fabrication et cela n'indique pas une défaillance de fonctionnement.
- La télécommande peut ne pas bien fonctionner en présence d'une lampe dotée d'un ballast électronique ou d'une lampe à trois longueurs d'onde.
 - Dans ce cas, remplacez la lampe dotée d'un ballast électronique ou la lampe à trois longueurs d'onde par des produits conformes aux normes internationales pour garantir le bon fonctionnement de la télécommande.



À PROPOS DU PROJECTEUR DE LG

Les images présentées peuvent différer de votre projecteur.

L'affichage à l'écran de votre projecteur pourrait être légèrement différent de celui illustré dans le présent manuel.

[] : touches et textes affichés à l'écran du projecteur.

CONTENU




UTILISATION DU PROJECTEUR	3
DIVERTISSEMENT	7
MES MÉDIAS	13
PERSONNALISATION DES PARAMÈTRES	26

UTILISATION DU PROJECTEUR

Visionnement


Mise en marche du projecteur


L'écran de menu illustré dans ce manuel d'utilisation est un exemple visant à expliquer le fonctionnement de cet appareil; cet écran peut différer de celui réellement affiché.

- 1 Raccordez correctement le cordon d'alimentation.
- 2 Réglez l'interrupteur **OFF/ON** dans la zone du port arrière sur **ON**, puis appuyez sur la touche  (**MARCHE/ARRÊT**) du projecteur ou de la télécommande. (Si l'interrupteur est en position **OFF**, le projecteur ne s'allumera pas.)
- 3 Sur l'écran Sélection de la langue, choisissez une langue.
- 4 À l'écran [Choix du mode], sélectionnez le mode de réglage souhaité. Sélectionne [Standard] ou [Démonstration en magasin]. Lorsque vous êtes chez vous, sélectionnez [Standard]. [Démonstration en magasin] est le mode conçu pour la présentation en magasin.
- 5 Choisissez un signal d'entrée à l'aide de la touche  (**ENTRÉE**) de la télécommande.
- 6 Pour éteindre le projecteur, appuyez sur la touche  (**MARCHE/ARRÊT**).

Options supplémentaires

Ajustement du format de l'image




Redimensionnez une image pour la voir dans son format optimal en appuyant sur la touche  (**RATIO**) pendant que vous utilisez le projecteur.

- Appuyez sur la touche  (**Paramètres**) de la télécommande et sélectionnez [IMAGE] → [Allongement].
- Les tailles d'image disponibles peuvent varier selon le signal d'entrée.
- [4:3]
Redimensionne les images au format 4:3 standard précédent.
- [16:9]
Affiche l'image au format 16:9.
- [Zoom]
Redimensionne l'image pour l'adapter à la largeur de l'écran. Les bords supérieur et inférieur de l'image pourraient être coupés.
- [Zoom cinéma]
Convertit l'image au format cinémascope, soit 2.35:1
Sa plage est de 1 à 16.
- [Sur mesure]
Affiche les vidéos dans leur taille réelle sans en couper les bords.
— Si vous sélectionnez [Sur mesure], vous pourriez voir des bruits d'image en périphérie de l'écran.
- [Selon source]
Affiche les images dans le même format que l'image originale.

Utilisation de la fonction Keystone

Pour éviter que l'image ne prenne une forme de trapèze, la fonction [Keystone] ajuste la largeur en bas et en haut de l'écran si le projecteur n'est pas en angle droit par rapport à l'écran.

La fonction [Keystone] pouvant nuire à la qualité de l'image, utilisez-la uniquement si vous ne pouvez pas régler le projecteur à un angle optimal.





- 1 Appuyez sur la touche  ou  pour ajuster l'image.
 - La fonction [Keystone] peut être réglée de **-40** à **40**.
- 2 Appuyez sur la touche  (**RETOUR**) lorsque vous avez terminé.

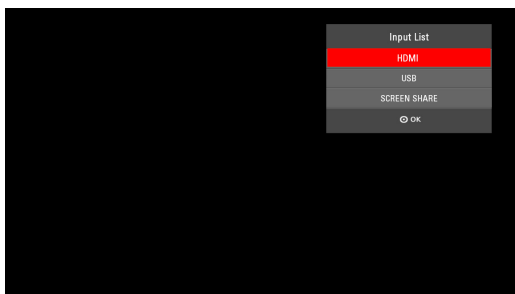
Changement du périphérique d'entrée

Sélection d'une entrée externe

Permet de sélectionner l'entrée externe.

L'illustration du menu peut différer de l'écran réel sur le produit.

- Appuyez sur la touche  (**ENTRÉE**) de la télécommande pour afficher l'écran de sélection d'entrées.
- Utilisez la touche  (**ENTRÉE**) de la télécommande pour sélectionner un signal d'entrée afin de connecter le projecteur à la source d'entrée désirée. Vous pouvez utiliser la touche  ou  pour passer d'un mode d'entrée à l'autre.



DIVERTISSEMENT

Utilisation de SCREEN SHARE

- 1 Réglez l'entrée externe du projecteur sur [SCREEN SHARE].
- 2 Activez la fonction relative à SCREEN SHARE sur l'appareil que vous souhaitez connecter.
- 3 Connectez le projecteur à partir de la liste de résultats sur l'appareil auquel vous souhaitez le connecter.
- 4 Si l'appareil désiré accepte la demande, SCREEN SHARE démarrera.

REMARQUES

- Lorsque vous utilisez la fonction SCREEN SHARE, vous pouvez utiliser les appareils compatibles Miracast avec Windows 10 ou une version supérieure, mais il est possible qu'elle ne soit pas compatible avec certains ordinateurs.
- Les versions Ice Cream Sandwich, Jellybean, Kitkat, Lollipop, Marshmallow et Nougat des appareils Android de LG sont parfaitement compatibles.
- Dans le cadre d'une connexion SCREEN SHARE, placez l'appareil à proximité du projecteur.
- Le taux de réponse et la qualité de l'image peuvent varier selon l'installation d'utilisation.
- Pour obtenir plus d'informations sur l'appareil auquel vous souhaitez vous connecter, reportez-vous au manuel d'utilisation.
- Il est possible que certaines touches de la télécommande ne fonctionnent pas en mode [SCREEN SHARE].

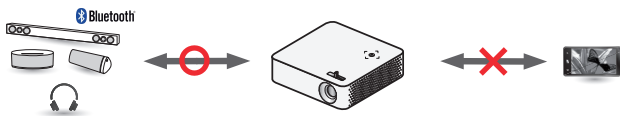
Configuration de Bluetooth sur le projecteur

Cette option permet de diffuser le son du projecteur sur un appareil audio Bluetooth.


- Appuyez sur la touche  (**Paramètres**) de la télécommande, puis réglez la fonction [Bluetooth] sur [Marche] dans le menu [SANS FIL].

! REMARQUES

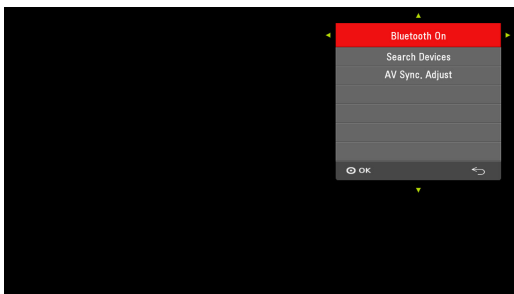
- Les appareils suivants peuvent être connectés : LG BTS1, LG HBS-700, LG HBS-730, LG HBS-800 (les modèles disponibles peuvent varier selon la région).
- Les produits d'autres fabricants peuvent ne pas être compatibles.
- Vous pouvez utiliser la télécommande du projecteur pour régler le volume du dispositif connecté.
- Lorsque vous établissez une connexion sans fil, si cette dernière échoue, vérifiez que l'appareil est branché sur une prise d'alimentation et vérifiez aussi que l'appareil audio Bluetooth fonctionne correctement.
- Si la fonction [Bluetooth] est activée, le projecteur se connectera automatiquement au dernier appareil Bluetooth connecté lorsqu'il est allumé. (Assurez-vous que le dernier appareil Bluetooth connecté est allumé.)
- Ce projecteur ne prend pas en charge la fonction LG Sound Sync avec le téléviseur. Pour utiliser des produits qui prennent en charge la fonction LG Sound Sync avec le téléviseur, utilisez le mode général Bluetooth plutôt que le mode LG TV.
- La fonction Bluetooth est de connecter le produit à des haut-parleurs ou à un casque d'écoute Bluetooth. Vous ne pouvez pas connecter le produit à un téléphone cellulaire à l'aide de la fonction Bluetooth.



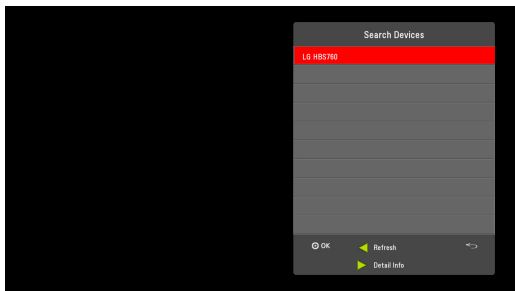
Recherche d'appareils Bluetooth et connexion

Allez à  (**Paramètres**) → [SANS FIL] → [Bluetooth] → [Rechercher un périphérique] pour trouver les appareils audio Bluetooth à proximité, puis en connecter un au projecteur. (Si le nom de l'appareil est plus long que la limite de 20 caractères, seulement 20 seront affichés à l'écran.)

- 1 Mettez l'appareil Bluetooth en mode de couplage, puis cliquez sur [Rechercher un périphérique].
- Si l'appareil n'a pas été détecté, assurez-vous qu'il est sous tension et en mode de couplage.
 - Le temps que prend la recherche d'appareils peut varier selon la force du signal et le nombre d'appareils.




- 2 Une fois la recherche terminée, vous pouvez sélectionner un appareil Bluetooth et vous y connecter.
- Le temps que prend la connexion à un appareil peut varier selon la force du signal et le nombre d'appareils.



- 3 Lorsqu'un appareil Bluetooth est connecté, vous entendrez le son du projecteur sur l'appareil connecté.
- L'appareil Bluetooth connecté sera automatiquement ajouté à [Rechercher un périphérique]. Une fois enregistrés, les appareils Bluetooth peuvent être connectés simplement en les sélectionnant dans [Rechercher un périphérique] sans avoir à les rechercher.
 - Les appareils connectés peuvent uniquement être déconnectés à partir de **Paramètres** → [SANS FIL] → [Bluetooth] → [Rechercher un périphérique] → [Affichez l'info] → [Déconnecter].

Connexion ou déconnexion d'appareils Bluetooth

Dans  (**Paramètres**) → [SANS FIL] → [Bluetooth] → [Rechercher un périphérique], les appareils Bluetooth sont présentés dans l'ordre dans lequel ils ont été connectés, et ces mêmes appareils peuvent être connectés à nouveau en les sélectionnant tout simplement, sans avoir à faire une nouvelle recherche.


Connexion

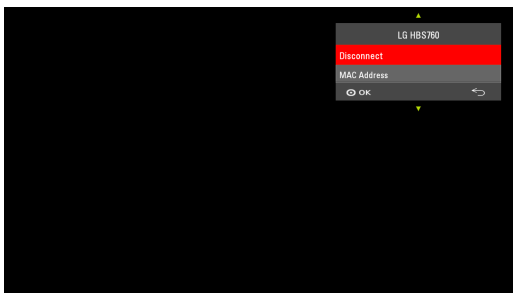
Sélectionnez un appareil Bluetooth compatible dans [Rechercher un périphérique] pour vous y connecter.

- L'appareil Bluetooth enregistré tente de se connecter automatiquement en fonction de ses caractéristiques. (Pour en savoir plus, consultez le manuel de l'appareil Bluetooth.)
- Le temps que prend la connexion à un appareil peut varier selon la force du signal et le nombre d'appareils.


Déconnexion

Sélectionnez [Déconnecter] pour déconnecter l'appareil.

- Les appareils connectés peuvent uniquement être déconnectés à partir de  (**Paramètres**) → [SANS FIL] → [Bluetooth] → [Rechercher un périphérique] → [Affichez l'info] → [Déconnecter].



Réglage de la synchronisation AV

Lorsqu'un appareil Bluetooth est connecté, sélectionnez  (**Paramètres**) → [SANS FIL] → [Bluetooth] → [Régl. sync. AV] pour régler la synchronisation entre la vidéo et le son du casque d'écoute Bluetooth.

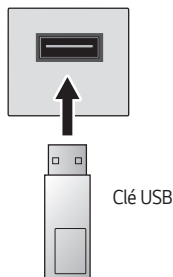
- Cette fonction n'est disponible que lorsqu'un appareil Bluetooth est connecté.
- La synchronisation audio peut varier selon le fabricant.

MES MÉDIAS

Avant d'utiliser l'appareil

Branchement d'un dispositif USB


Branchez un dispositif USB (disque dur externe, clé USB) sur le port USB du projecteur pour visionner le contenu de ce dispositif au moyen de votre projecteur. Vous ne pouvez ni écrire ni supprimer de données sur le dispositif USB. Insérez une clé USB comme indiqué ci-contre.

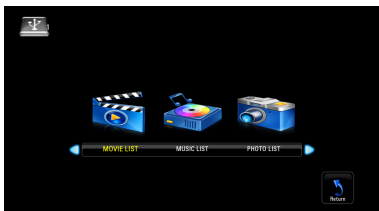


Conseils d'utilisation d'un dispositif USB

- Si le dispositif de stockage USB est muni d'un programme de reconnaissance automatique ou s'il utilise son propre pilote, il est possible qu'il ne fonctionne pas.
- Certains dispositifs de stockage USB peuvent ne pas fonctionner ou fonctionner incorrectement.
- Si vous utilisez un câble de rallonge USB, le dispositif USB peut ne pas être reconnu ou ne pas fonctionner correctement.
- Utilisez uniquement des dispositifs de stockage USB formatés avec les systèmes de fichiers FAT32 ou NTFS fournis par Windows.
- Dans le cas des disques durs externes USB, il est recommandé d'utiliser des dispositifs d'une tension nominale inférieure à 5 V et d'un courant nominal inférieur à 500 mA.
- Il est recommandé d'utiliser un disque dur avec sa propre source d'alimentation. (Si la puissance fournie n'est pas suffisante, le dispositif de stockage USB risque de ne pas être détecté correctement.) Notez qu'un concentrateur USB n'est pas pris en charge.
- Il est recommandé d'utiliser des clés USB de 32 Go ou moins et des disques durs USB de 2 To ou moins.
- Si un disque dur USB prenant en charge la fonction d'économie d'énergie ne fonctionne pas correctement, éteignez-le, puis rallumez-le. Pour en savoir plus, reportez-vous au manuel de l'utilisateur du disque dur USB.
- Les données se trouvant sur les dispositifs de stockage USB peuvent être endommagées; par conséquent, assurez-vous de sauvegarder les fichiers importants sur un autre dispositif de stockage. L'utilisateur est responsable de la maintenance des données, et le fabricant n'est pas responsable des pertes de données.


Utilisation de Mes médias

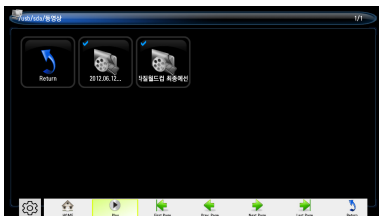
- 1 Connectez un dispositif de stockage USB.
- 2 Appuyez sur la touche **USB** de la télécommande pour sélectionner la fonction de votre choix, puis appuyez sur **OK** (⊙). Sélectionnez  en haut à gauche de l'écran, puis appuyez sur **OK** (⊙).



- 3 Sélectionnez les fichiers que vous souhaitez lire. (Lorsque vous sélectionnez plusieurs fichiers, ils seront lus dans l'ordre de leur sélection.)



- 4 Appuyez sur la touche  (**Paramètres**) de la télécommande. Utilisez les touches gauche ou droite de la télécommande pour sélectionner [Lire] et appuyez sur la touche **OK** (⊙).



- 5 Pour lire un fichier, sélectionnez [Lire] à l'écran, puis appuyez sur **OK** (⊙).

Fichiers pris en charge par Mes médias

- Vitesse maximale de transmission des données : 20 Mbit/s (mégabits par seconde)
- Formats de sous-titres externes pris en charge : *.smi, *.srt, *.sub (MicroDVD, SubViewer 1.0/2.0), *.ass, *.ssa, *.txt (TMPlayer), *.psb (PowerDivX)
- Formats de sous-titres internes pris en charge : SRT/ASS/SSA

Codecs vidéo pris en charge

Maximum : 1 920 x 1 080 à 30p (uniquement Motion JPEG 640 x 480 à 30p)

Extension	Codec	
.asf .wmv	Vidéo	Profil avancé VC-1, profils simple et principal VC-1
	Audio	WMA Standard, WMA 9 Professional
.avi	Vidéo	H.264/AVC
	Audio	MPEG-1 couches I et II, MPEG-1 couche III (MP3), Dolby Digital
.mp4 .m4v .mov	Vidéo	H.264/AVC, MPEG-4 partie 2
	Audio	AAC
.mkv	Vidéo	H.264/AVC
	Audio	HE-AAC, Dolby Digital
.ts .trp .tp .m2ts	Vidéo	H.264/AVC, MPEG-2, VC-1
	Audio	MPEG-1 couches I et II, MPEG-1 couche III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC
.vob	Vidéo	MPEG-1, MPEG-2
	Audio	Dolby Digital, MPEG-1 couches I et II, DVD-LPCM
.mpg .mpeg	Vidéo	MPEG-1
	Audio	MPEG-1 couches I et II

Fichier audio

Type de fichier	Élément	Info
MP3	Débit binaire	32 kbit/s à 320 kbit/s
	Débit d'échantillonnage	32 kHz à 48 kHz
AC3	Débit binaire	32 kbit/s à 640 kbit/s
	Débit d'échantillonnage	32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
MPEG	Débit binaire	32 kbit/s à 448 kbit/s
	Débit d'échantillonnage	32 kHz à 48 kHz
AAC, HEAAC	Débit binaire	24 kbit/s à 3 844 kbit/s
	Débit d'échantillonnage	8 kHz à 96 kHz
CDDA	Débit binaire	1,44 kbit/s
	Débit d'échantillonnage	44,1 kHz
LPCM	Débit binaire	1,41 Mbit/s à 9,6 Mbit/s
	Débit d'échantillonnage	Multichaîne : 44,1 kHz, 88,2 kHz / 48 kHz, 96 kHz Stéréo : 176,4 kHz, 192 kHz

Fichiers de photo pris en charge

Type de fichier	Élément	Info
JPEG	Types de fichiers pris en charge	Ligne de base, Progressif
	Taille de l'image	Minimum : 64 x 64 Maximum : Ligne de base : 1 920 (L) x 1 080 (H) Progressif : 1 024 (L) x 768 (H)
BMP	Taille de l'image	Minimum : 64 x 64 Maximum : 9 600 (L) x 6 400 (H)
PNG	Types de fichiers pris en charge	Entrelacé, non entrelacé
	Taille de l'image	Minimum : 64 x 64 Maximum : Entrelacé : 1 280 (L) x 800 (H) Non entrelacé : 9 600 (L) x 6 400 (H)

- Les fichiers BMP et PNG peuvent s'afficher plus lentement que les JPEG.

Visionnement de vidéos

L'option [LISTE FILMS] vous permet de regarder les films stockés sur le dispositif USB raccordé au projecteur.

Permet de contrôler la lecture et de définir des options durant le visionnement de vidéos.

Conseils sur la lecture de fichiers vidéo

- Certains sous-titres créés par l'utilisateur peuvent ne pas s'afficher correctement.
- Vérifiez si le fichier vidéo et le fichier de sous-titres se trouvent dans le même dossier. Pour que les sous-titres s'affichent correctement, le fichier vidéo et le fichier de sous-titres doivent porter le même nom.
- Les flux contenant un encodage GMC (GlobalMotion Compensation) ou Qpel (Quarterpel Motion Estimation) ne sont pas pris en charge.
- Seuls les niveaux 4.1 et inférieur du profil H.264/AVC sont pris en charge.
- La lecture des fichiers vidéo de plus de 50 Go n'est pas prise en charge. La taille maximale des fichiers dépend de l'environnement d'encodage.

Navigation dans la liste de films

Pour lire un fichier vidéo stocké sur un périphérique connecté au projecteur.



- 1 Lit le fichier précédent/suivant.
- 2 Reprend la lecture normale ou met le lecteur multimédia en pause. (||▶)
- 3 Arrête la lecture.
- 4 Chaque fois que cette touche est enfoncée, la vitesse de la lecture change : x2, x4, x8, x16, x32.
- 5 Sélectionne la lecture répétée.
 - [Un] : Seul un fichier est lu de façon répétée.
 - [Lecture séquentielle] : Les fichiers sélectionnés sont lus dans l'ordre.
 - [Aléatoire] : Les fichiers sélectionnés sont lus de façon aléatoire.
- 6 Affiche la liste de lecture.
- 7 [Sous-titres] : Permet d'activer ou de désactiver les sous-titres.
[Langue sous-titres] : Permet de sélectionner un jeu de caractères pour les sous-titres.
- 8 Revient à l'écran Liste films.

Affichage de photos

L'option [LISTE PHOTO] vous permet de regarder les photos stockées sur le dispositif USB raccordé au projecteur.

Fichiers de photo pris en charge

PHOTO (*.JPEG)

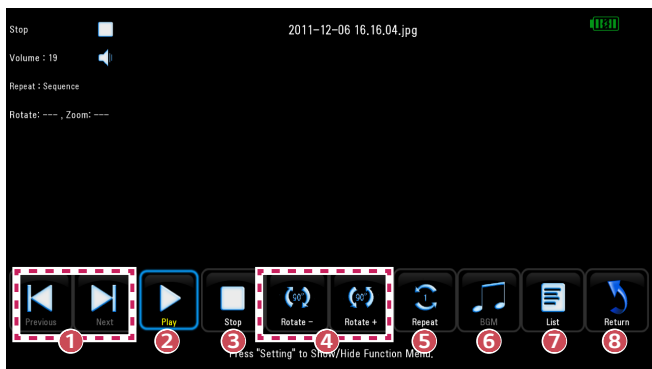
Ligne de base : 64 pixels (L) x 64 pixels (H) jusqu'à 1 920 pixels (L) x 1 080 pixels (H)

Progressif : 64 pixels (L) x 64 pixels (H) jusqu'à 1 024 pixels (L) x 768 pixels (H)

- Seuls les fichiers JPEG sont pris en charge.
- Les fichiers non pris en charge sont affichés sous forme d'icônes.
- Un message d'erreur s'affiche pour les fichiers corrompus ou les formats de fichiers impossibles à lire.
- Les fichiers corrompus pourraient ne pas être affichés correctement.
- L'affichage d'images haute résolution en mode plein écran peut prendre un certain temps.

Navigation dans la liste de photos

Pour lire un fichier de photo stocké sur un périphérique connecté au projecteur.



- 1 Lit le fichier précédent/suivant.
- 2 Reprend la lecture normale ou met le lecteur multimédia en pause. (||▶)
- 3 Arrête la lecture.
- 4 Fait pivoter les photos.
 - Permet de faire pivoter une photo de 90°, 180°, 270°, 360° dans le sens horaire.
 - Il est impossible de faire pivoter une photo si sa résolution en largeur est supérieure à la résolution en hauteur maximale.
- 5 Sélectionne la lecture répétée.
- 6 Vous pouvez écouter de la musique pendant que vous visionnez des photos.
 - Pour lancer [MDF], vous devez sélectionner au préalable un fichier à lire à partir de la [LISTE MUSIQUE], puis lire un fichier de photo dans la [LISTE PHOTO].
- 7 Affiche la liste de lecture.
- 8 Revient à l'écran Liste photo.

Écouter de la musique

L'option [LISTE MUSIQUE] vous permet de lire les fichiers audio stockés sur le dispositif USB raccordé au projecteur.

Fichiers de musique pris en charge

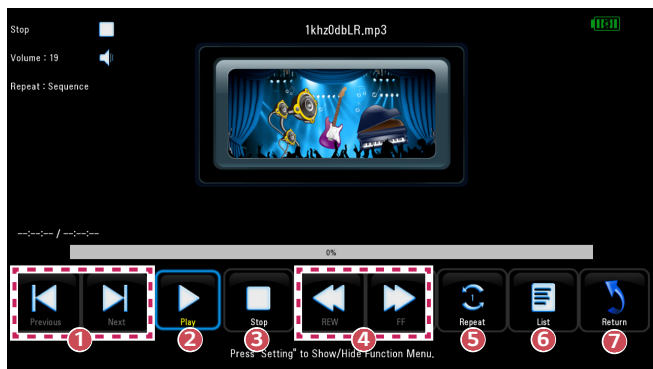
*.MP3

Débit binaire : 32 kbit/s à 320 kbit/s

- Débit d'échantillonnage MPEG1 couche 3 : 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
- Débit d'échantillonnage MPEG2 couche 3 : 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz

Navigation dans la Liste musique

Vous pouvez lire des fichiers audio stockés sur un périphérique connecté au projecteur.



- 1 Lit le fichier précédent/suivant.
- 2 Reprend la lecture normale ou met le lecteur multimédia en pause. (||▶)
- 3 Arrête la lecture.
- 4 Chaque fois que cette touche est enfoncée, la vitesse de la lecture change : x2, x4, x8, x16, x32.
- 5 Sélectionne la lecture répétée.
- 6 Affiche la liste de lecture.
- 7 Revient à l'écran Liste musique.













PERSONNALISATION DES PARAMÈTRES

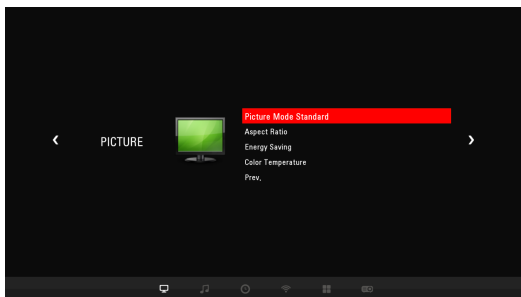
Paramètres

- Appuyez sur la touche  (**Paramètres**).

[IMAGE]	Règle la qualité de l'image pour un visionnement optimal.
[AUDIO]	Permet de régler le mode Audio.
[HEURE]	Permet le réglage des paramètres d'heure.
[SANS FIL]	Réseau sans fil et fonctions connexes.
[OPTION 1]	Permet de personnaliser les paramètres généraux.
[OPTION 2]	Permet de personnaliser les paramètres relatifs au projecteur.
[SOURCE]	Sélectionne la source d'entrée voulue.
[MES MÉDIAS]	Accède aux fichiers de photos, de musique et de films.

Réglages IMAGE













- 1 Appuyez sur la touche  (**Paramètres**).
- 2 Utilisez les touches , ,  ou  pour sélectionner [IMAGE], puis appuyez sur la touche **OK** .
- 3 Utilisez la touche , ,  ou  pour configurer l'élément souhaité, puis appuyez sur la touche **OK** .
- 4 Pour revenir au menu précédent, appuyez sur la touche  (**RETOUR**).

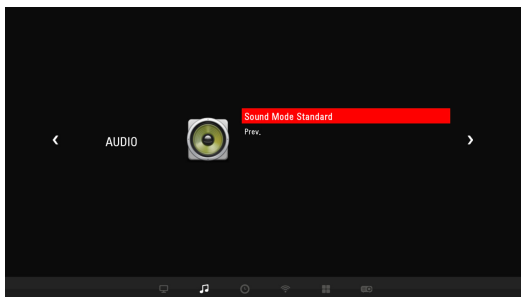


- [Mode image]
Permet de sélectionner le mode Image optimisé pour l'environnement de visionnement ou l'émission.
 - [Clair]
Optimise l'effet visuel de la vidéo.
Augmente les niveaux de contraste, de brillance et de netteté pour produire des images éclatantes.
 - [Standard]
Affiche les images aux niveaux standards de contraste, de brillance et de netteté.
 - [Film]
Optimise l'image pour le visionnement d'un film.
 - [Expert]
Menu de réglage de la qualité d'image qui permet aux experts et aux amateurs de profiter du meilleur visionnement possible sur le projecteur. Le mode [Expert] est destiné aux professionnels de l'étalonnage d'images et permet un contrôle et un étalonnage précis de certaines images. Les effets ne sont pas nécessairement spectaculaires sur des images normales.
 - [Contraste]
Permet d'ajuster la différence entre les zones lumineuses et les zones sombres de l'écran.
 - [Brillance]
Permet d'ajuster la brillance générale de l'écran.
 - [Couleur]
Permet d'ajuster l'intensité de toutes les couleurs.
 - [Netteté]
Permet d'ajuster la netteté des bordures entre les zones lumineuses et les zones sombres de l'écran.
 - [Teinte]
Permet d'ajuster l'équilibre entre les niveaux de rouge et de vert.
 - [Jeu]
Optimise l'image pour les jeux à mouvements rapides.

- [Allongement]
Redimensionne l'image.
- [Économie d'énergie]
Permet de réduire la consommation d'énergie en réglant les pointes de brillance de l'écran.
 - [Minimum]/[Moyen]/[Maximum]
Applique le mode [Économie d'énergie] prédéfini.
- [T° couleur]
Permet d'ajuster la couleur générale de l'écran selon vos préférences.
Sélectionnez [Chaud], [Moyen], [Froid] ou [Naturel].













Réglages AUDIO

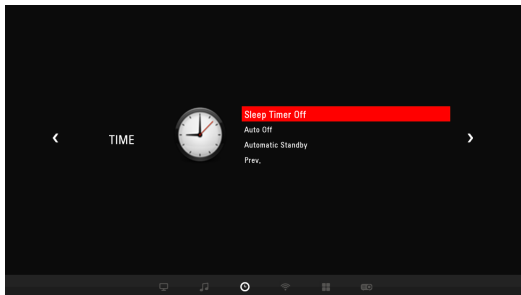
- 1 Appuyez sur la touche  (**Paramètres**).
- 2 Utilisez les touches , ,  ou  pour sélectionner [AUDIO], puis appuyez sur la touche **OK** .
- 3 Utilisez la touche , ,  ou  pour configurer l'élément souhaité, puis appuyez sur la touche **OK** .
- 4 Pour revenir au menu précédent, appuyez sur la touche  (**RETOUR**).



- [Mode audio]
Permet de régler le mode Audio.
 - [Standard]
Convient à tous les types de vidéos.
 - [Musique]/[Film]/[Sport]/[Jeu]
Produit le son optimal pour chaque mode.













Réglages HEURE

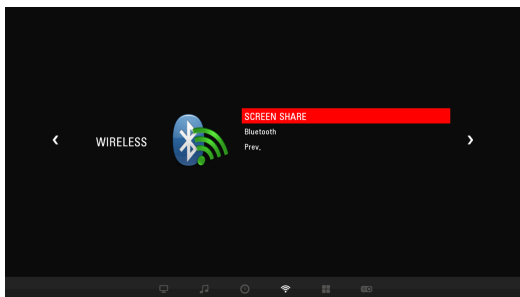
- 1 Appuyez sur la touche  (**Paramètres**).
- 2 Utilisez les touches , ,  ou  pour sélectionner [HEURE], puis appuyez sur la touche **OK** .
- 3 Utilisez la touche , ,  ou  pour configurer l'élément souhaité, puis appuyez sur la touche **OK** .
- 4 Pour revenir au menu précédent, appuyez sur la touche  (**RETOUR**).



- [Minuterie]
Éteint le projecteur après un nombre prédéfini de minutes.
Pour désactiver la [Minuterie], sélectionnez [Arrêt].
- [Arrêt auto.]
En l'absence de signal d'entrée ou si aucune touche n'est utilisée, le projecteur s'éteindra automatiquement une fois le délai préréglé écoulé.
- [Veille automatique]
Éteint automatiquement le projecteur après une période donnée si aucune touche n'est utilisée sur celui-ci.













Réglages SANS FIL

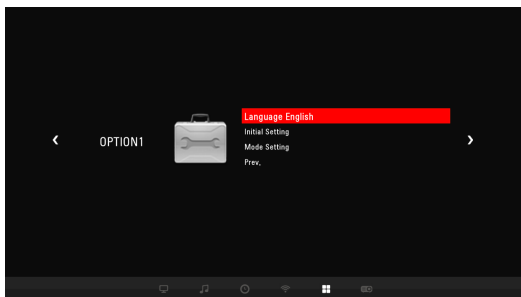
- 1 Appuyez sur la touche  (**Paramètres**).
- 2 Utilisez les touches , ,  ou  pour sélectionner [SANS FIL], puis appuyez sur la touche **OK** .
- 3 Utilisez la touche , ,  ou  pour configurer l'élément souhaité, puis appuyez sur la touche **OK** .
- 4 Pour revenir au menu précédent, appuyez sur la touche  (**RETOUR**).



- [SCREEN SHARE]
SCREEN SHARE affiche l'écran de l'appareil connecté. Vous pouvez vérifier [Le nom du périphérique].
- [Bluetooth]
Le son du projecteur est diffusé par le casque Bluetooth. Réglez d'abord la connectivité [Bluetooth] sur [Marche].
 - [Rechercher un périphérique]
Rechercher un périphérique auquel vous connecter.
 - [Régl. sync. AV]
Si la vidéo et le son ne sont pas synchronisés correctement, vous pouvez le faire manuellement.













Paramètres OPTION 1

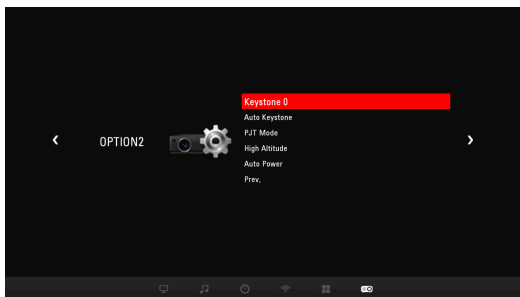
- 1 Appuyez sur la touche  (**Paramètres**).
- 2 Utilisez les touches , ,  ou  pour sélectionner [OPTION 1], puis appuyez sur la touche **OK** .
- 3 Utilisez la touche , ,  ou  pour configurer l'élément souhaité, puis appuyez sur la touche **OK** .
- 4 Pour revenir au menu précédent, appuyez sur la touche  (**RETOUR**).



- [Langage]
Sélectionne la langue voulue pour les menus.
- [Réglage initial]
Restaure tous les paramètres du projecteur aux valeurs par défaut réglées en usine. N'éteignez pas l'appareil durant l'initialisation.
- [Choix du mode]
Sélectionne [Standard] ou [Démo en magasin]. Lorsque vous êtes chez vous, sélectionnez [Standard]. [Démo en magasin] est le mode conçu pour la présentation en magasin.

Paramètres OPTION 2

- 1 Appuyez sur la touche  (**Paramètres**).
- 2 Utilisez les touches , ,  ou  pour sélectionner [OPTION 2], puis appuyez sur la touche **OK** .
- 3 Utilisez la touche , ,  ou  pour configurer l'élément souhaité, puis appuyez sur la touche **OK** .
- 4 Pour revenir au menu précédent, appuyez sur la touche  (**RETOUR**).



- [Keystone]

Pour éviter que l'image ne prenne une forme de trapèze, la fonction Keystone ajuste la largeur en bas et en haut de l'écran si le projecteur n'est pas en angle droit par rapport à l'écran.
- [Trapèze Auto]

La fonction [Trapèze Auto] permet d'obtenir un écran rectangulaire en ajustant automatiquement la valeur Keystone si l'inclinaison du projecteur provoque une déformation trapézoïdale de l'écran.

 - [Marche] : Règle automatiquement la valeur Keystone.
 - [Arrêt] : Règle manuellement la valeur Keystone.

- [Mode PJT]
Cette fonction fait pivoter l'image projetée sur l'axe vertical ou horizontal.
 - Lorsque la fonction [Trapèze Auto] est réglée sur [Marche], seuls les paramètres [Avant] et [Rétro] sont disponibles.
- [Haute Altitude]
Si vous utilisez le projecteur à une altitude supérieure à 1 200 mètres, activez cette option. Dans le cas contraire, le projecteur pourrait surchauffer, ou sa fonction de protection pourrait s'activer. Le cas échéant, éteignez le projecteur, puis mettez-le de nouveau en marche après quelques minutes.
- [Marche auto.]
Allume automatiquement le projecteur dès que vous branchez le cordon d'alimentation. Toutefois, les modèles équipés de batteries s'allument immédiatement dès que l'interrupteur d'alimentation est réglé sur **ON**.
 - [Marche] : Lorsque l'interrupteur du projecteur est en position **ON**, le projecteur s'allume.
 - [Arrêt] : Lorsque l'interrupteur du projecteur est en position **ON**, le projecteur se met en veille.

