



MANUEL D'UTILISATION

# LG CineBeam

Projecteur DLP

---

Veuillez lire attentivement les informations relatives à la sécurité avant d'utiliser ce projecteur.

PU700R (PU700R-GL)

# CONTENU

## PRÉPARATION

### INSTALLATION

- 10 Distance de projection en fonction de la taille de l'écran
- 12 Réglage de la position de l'écran de projection
- 13 Réglage de l'angle et de la mise au point de l'écran de projection
- 14 Système de sécurité Kensington

### UTILISATION DE LA TÉLÉCOMMANDE MAGIC LIGHTING REMOTE

- 15 Insertion des piles dans la télécommande
- 16 Affichage des fonctionnalités de la télécommande
- 19 Couplage de la télécommande Magic Lighting Remote
- 19 Nouvel enregistrement de la télécommande Magic Lighting Remote
- 19 Annulation de l'enregistrement de la télécommande Magic Lighting Remote
- 20 Utilisation de la télécommande Magic Lighting Remote

### CONNEXION DE PÉRIPHÉRIQUES

- 21 Connexion avec un câble HDMI
- 22 Connexion avec un câble USB-C
- 23 Connexion d'un périphérique intelligent (smartphone, tablette, etc.)

### CONSIGNES DE SÉCURITÉ

### VÉRIFICATION AVANT DE SIGNALER UN DÉFAUT DE FONCTIONNEMENT

- 35 Contrôle de sécurité du projecteur
- 36 Dépannage

### VÉRIFICATION DES INFORMATIONS

- 38 Spécifications
- 39 Mode HDMI/USB-C pris en charge
- 43 Licences
- 44 Informations sur les logiciels libres
- 45 Autres spécifications
- 46 Symboles

Ce manuel est destiné à un usage public, et peut contenir des images ou du contenu qui diffèrent du produit que vous avez acheté.

Ce manuel est susceptible d'être modifié par l'entreprise.

# PRÉPARATION

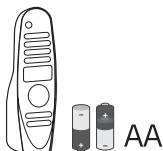
L'aspect réel du produit peut être légèrement différent de celui présenté sur les illustrations.

## Accessoires

Les accessoires livrés avec le projecteur sont répertoriés ci-dessous.

Les accessoires sont sujets à modification sans préavis.

Des nouveaux accessoires pourraient être ajoutés et certains accessoires pourraient être retirés.



Télécommande  
Magic Lighting Remote  
Deux piles AA



Manuel d'utilisation

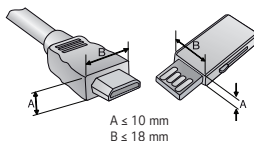


Adaptateur CA-CC



Câble d'alimentation

- Lorsque vous branchez un câble HDMI ou USB, ou lorsque vous branchez une clé USB sur le port USB ou HDMI, utilisez un produit dont la largeur est inférieure ou égale à 18 mm et dont la hauteur est inférieure ou égale à 10 mm. Si le câble USB ou la clé USB n'est pas compatible avec les ports USB du projecteur, utilisez un câble d'extension compatible avec la technologie USB 2.0.



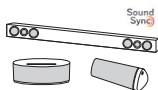
- Utilisez un câble certifié sur lequel est apposé le logo HDMI.
- Si vous utilisez un câble non certifié HDMI, l'écran peut ne pas s'afficher ou une erreur de connexion peut survenir. (Types de câbles HDMI recommandés)
  - Câble HDMI®/TM ultra haut débit (3 m max.)

## Suppléments en option

Pour l'achat d'accessoires en option, adressez-vous à un magasin de matériel électronique, rendez-vous sur un site d'achat en ligne ou contactez le revendeur auprès duquel vous avez acheté ce produit. Les accessoires vendus séparément sont sujets à modification sans préavis.



Écran pour projecteur



Périphérique audio LG

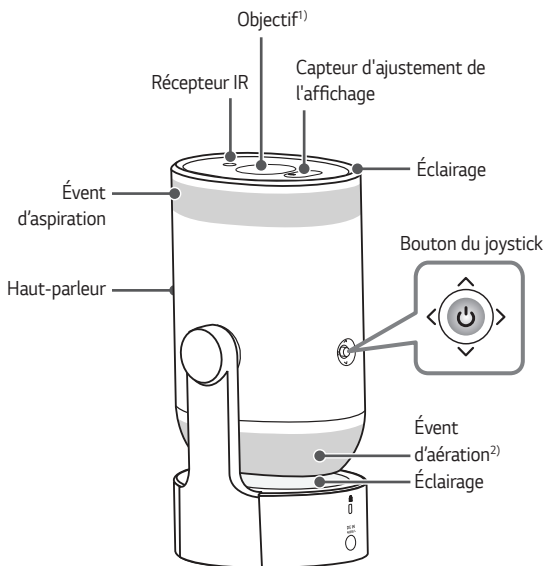


Câble HDMI

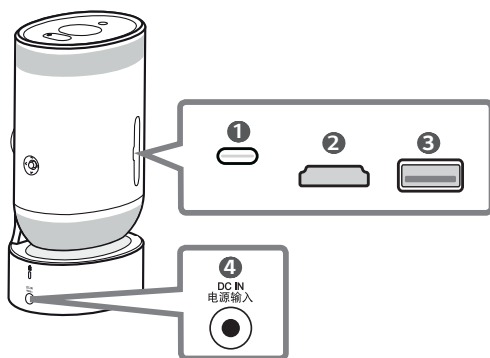


Câble USB-C

## Pièces et composants



- 1) Ne touchez pas l'objectif lorsque vous utilisez le projecteur. Vous risqueriez de l'endommager. (Conservez l'objectif à l'écart d'objets pointus.)
- 2) En raison de sa température élevée, ne vous approchez pas de l'aire de ventilation.



- ① Port **USB-C**
- ② Port **HDMI**
- ③ Port **USB**
- ④ **DC IN** 电源输入 (Port DC IN)

---

✓ **REMARQUE**

- Ouvrez le couvercle de raccordement du projecteur avant de brancher le câble.
-

## Utilisation du bouton du joystick

Vous pouvez contrôler votre projecteur en appuyant sur le bouton ou en déplaçant le joystick vers la gauche, vers la droite, vers le haut ou vers le bas.

### Fonctions de base



#### Marche

Lorsque le projecteur est éteint, placez votre doigt sur le bouton du joystick, appuyez une fois puis relâchez.



#### Désactivé

**(Appuyez sur le bouton et maintenez-le enfoncé)**

Appuyez sur le bouton du joystick et maintenez-le enfoncé pendant au moins 3 secondes quand le projecteur est allumé.



#### Réglage du volume

Vous pouvez régler le niveau du volume en déplaçant le bouton du joystick vers le haut ou vers le bas.



#### Haut/Bas/ Gauche/ Droite





Vous pouvez déplacer le curseur pour sélectionner les éléments du menu en déplaçant le joystick vers le haut, le bas, la gauche ou la droite.

### ✓ REMARQUE

- Lorsque vous déplacez le joystick vers le haut, le bas, la gauche ou la droite, assurez-vous que vous n'appuyez pas sur le bouton du joystick. Si vous appuyez sur le joystick tout en le déplaçant, le volume ne sera pas réglé et le curseur ne se déplacera pas.

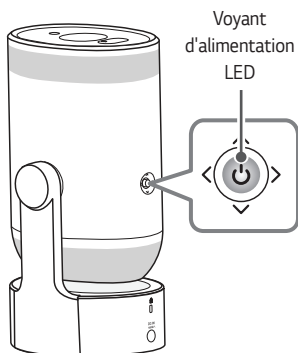
## Réglage du menu

Lorsque le projecteur est allumé, appuyez une fois sur le bouton du joystick. Vous pouvez régler les éléments du menu en déplaçant le bouton du joystick vers la gauche, vers la droite, vers le haut ou vers le bas. Passez à l'élément du menu souhaité, puis appuyez une fois sur le bouton du joystick pour le sélectionner.

-  Permet de mettre le projecteur hors tension.
-  Permet de changer la source d'entrée.
-  Permet d'enlever ce qui est affiché à l'écran et de revenir au visionnage du projecteur.
-  Permet de lancer le menu Paramètres.



## Voyants de statut du projecteur



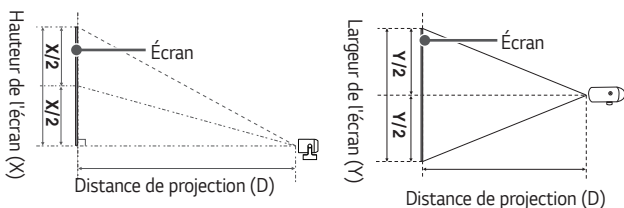
Voyant d'alimentation LED	
<b>Rouge</b>	Etat de veille
<b>Arrêt</b>	Le projecteur fonctionne sous tension.

# INSTALLATION

## Distance de projection en fonction de la taille de l'écran

- 1 Placez le projecteur, ainsi que le PC ou la source audio/vidéo, sur une surface stable et plate.
- 2 Placez le projecteur à une distance adéquate de l'écran. La distance entre le projecteur et l'écran détermine la taille de l'image.
- 3 Branchez le cordon d'alimentation du projecteur et du périphérique connecté sur la prise murale.

Taux de projection vers le haut : 100 %



Format de l'image 16:9				
Taille de l'écran		Largeur de l'écran (Y)	Hauteur de l'écran (X)	Distance de projection (D)
pouces	mm	mm	mm	mm
60	1 524	1 328	747	1 615
70	1 778	1 550	872	1 890
80	2 032	1 771	996	2 160
90	2 286	1 992	1 121	2 440
100	2 540	2 214	1 245	2 710
110	2 794	2 435	1 370	2 980
120	3 048	2 657	1 494	3 255

La distance de projection peut varier en fonction des conditions d'installation.

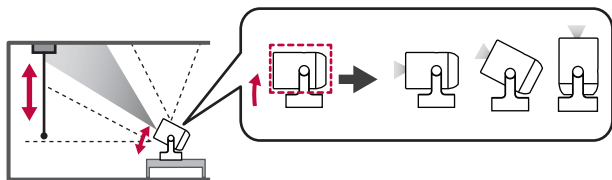
#### REMARQUE

- Si l'image projetée semble déformée ou tordue, vérifiez que l'écran est installé correctement.

## Réglage de la position de l'écran de projection

Réglez l'angle du projecteur pour ajuster la position de l'écran.



- Lorsque vous réglez l'angle du projecteur, veillez à ne pas incliner le projecteur vers l'arrière.
- Lorsque vous réglez l'angle du projecteur, veillez à ne pas exercer une force excessive sur le projecteur. Vous risquez de l'endommager.



## Réglage de l'angle et de la mise au point de l'écran de projection



Veillez à ne pas secouer le produit.

Ajuste automatiquement l'angle et la mise au point de l'écran de projection du projecteur.



 (Paramètres rapides) →  ([Assistant d'installation]) → [Réglage automatique de l'écran]

Lorsqu'une image s'affiche à l'écran, vérifiez que sa mise au point est bonne et que sa taille est correctement adaptée à l'écran. Si l'angle et la mise au point de l'écran de projection ne sont pas réglés automatiquement, vous pouvez effectuer des réglages détaillés manuellement.

### Réglage des détails de l'angle de l'écran de projection

 (Paramètres rapides) →  ([Assistant d'installation]) → [Ajustement des bords]

### Réglage des détails de la mise au point de l'écran de projection

 (Paramètres rapides) →  ([Assistant d'installation]) → [Réglage de la mise au point]

---

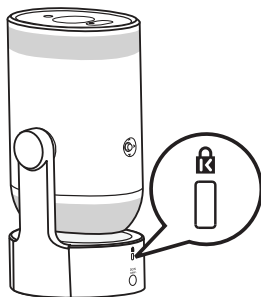
#### REMARQUE

- Après avoir utilisé le produit à température ambiante, la mise sous tension peut rendre la mise au point floue si la température intérieure est basse, mais elle se rétablira avec le temps.
  - Ce dérèglement de la mise au point est un phénomène temporaire qui se produit dans des environnements à basse température. Il n'affectera pas les performances ni la durée de vie du produit.
-

## Système de sécurité Kensington

- Ce projecteur dispose d'un connecteur Kensington Security Standard comme mécanisme de protection contre le vol. Connectez un câble doté du système de sécurité Kensington comme indiqué ci-dessous.
- Pour obtenir plus d'informations sur l'installation et l'utilisation du connecteur Kensington Security System, reportez-vous au guide de l'utilisateur qui lui est associé.
- Le connecteur Kensington Security System est un accessoire en option.
- À quoi le nom Kensington fait-il référence?

Kensington est une société fournissant des systèmes de sécurité pour ordinateurs portables et autres appareils électroniques. Site Web : <http://www.kensington.com>



# UTILISATION DE LA TÉLÉCOMMANDE MAGIC LIGHTING REMOTE

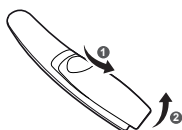
- Selon pays

## Insertion des piles dans la télécommande

Si le message de batterie faible s'affiche lors de l'utilisation du projecteur, remplacez les piles.

Utilisez des piles alcalines de type AA de 1,5 V. Remplacez les deux piles par des piles neuves en les insérant selon les indications de direction situées à l'intérieur de la télécommande.

- 1** Retirez le couvercle du compartiment à piles à l'arrière de la télécommande en le faisant glisser vers le bas.
- 2** Insérez les piles en respectant les symboles de polarité + et -.
- 3** Fermez le couvercle du compartiment à piles.

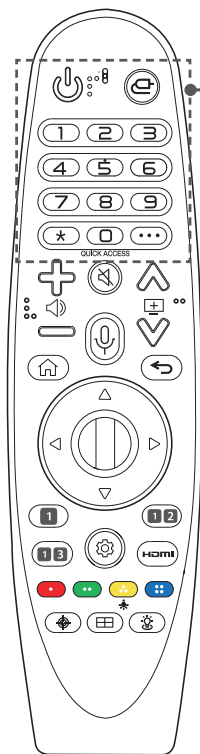


### MISE EN GARDE

- Ne mélangez pas des piles usagées et des piles neuves.

## Affichage des fonctionnalités de la télécommande

\* : Pour utiliser la touche, maintenez-la enfoncée pendant plus de 3 secondes.



### (Alimentation)

Permet d'éteindre ou d'allumer le projecteur.

### (Source)

Permet de changer la source d'entrée.

### (Source) \*

Permet d'accéder à [Tableau de bord Maison].

### Touches numériques

Permettent de saisir des chiffres.

### \*

Permet d'accéder à [Aide rapide].

### \* (Prêt)

Ce bouton est actuellement indisponible et peut être utilisé pour d'autres fonctions via une mise à jour.

### QUICK ACCESS \*

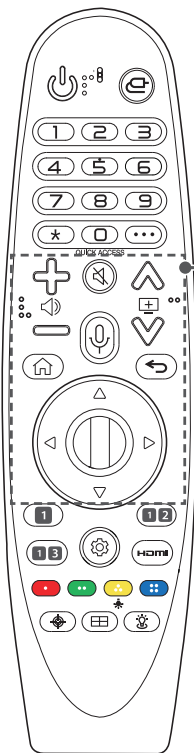
Permet de modifier la fonctionnalité ACCÈS RAPIDE.

(La fonctionnalité ACCÈS RAPIDE vous permet d'accéder directement à une application spécifique en maintenant les touches numérotées enfoncées.)

### ... (Plus d'actions)

Permet d'afficher davantage de fonctions de la télécommande.





**+ - >** (Boutons de volume)

Permet de régler le niveau du volume.

**▲ ▼ ▢** (Haut/bas de la page)

Passes à l'écran précédent ou suivant.

**🔇** (Sourdine)

Permet de couper tous les sons.

**🔇 \*** (Sourdine) \*

Permet d'accéder au menu [Accessibilité].

**🗣️** (Reconnaissance vocale)

La fonction Reconnaissance vocale nécessite une connexion réseau. Consultez le contenu recommandé. (Certains services recommandés peuvent ne pas être disponibles dans certains pays.)

**🗣️ \*** (Reconnaissance vocale) \*

Parlez tout en appuyant de manière prolongée sur le bouton pour utiliser la fonctionnalité de reconnaissance vocale.

**🏠** (Menu Accueil)

Permet d'accéder au menu d'accueil.

**🏠 \*** (Menu Accueil) \*

Permet de lancer les dernières applications utilisées.

**⏪** (Précédent)

Permet de revenir à l'écran précédent.

**⏪ \*** (Précédent) \*

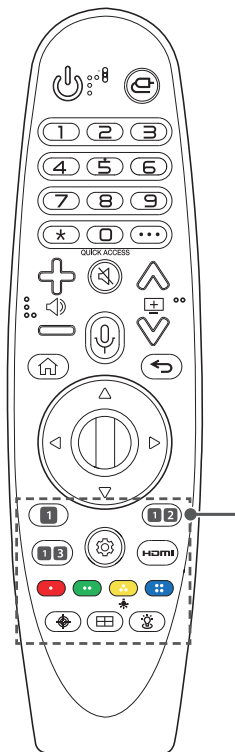
Permet d'enlever ce qui est affiché à l'écran et de revenir au dernier affichage d'entrée.

**△ ▽ ◀ ▶** (Haut/Bas/Gauche/Droite)

Appuyez sur les boutons haut, bas, gauche ou droite pour parcourir le menu. Si vous appuyez sur les boutons △ ▽ ◀ ▶ lorsque le pointeur est actif, celui-ci disparaît de l'écran, et la télécommande Magic Lighting Remote fonctionne comme une télécommande classique. Pour faire réapparaître le pointeur à l'écran, agitez la télécommande Magic Lighting Remote de gauche à droite.

**Ⓞ** Molette (OK)

Appuyez au centre de la touche Molette pour sélectionner un menu. Vous pouvez déplacer le curseur ou le menu à l'aide de la touche Molette.



### 1 Boutons du service de diffusion en continu

Permet de se connecter au service de diffusion vidéo en continu.

### 2 (Mode Image)

Permet de modifier le [Mode Image].

### 3 (Mode du son)

Permet de modifier le [Mode du son].

### (Paramètres rapides)

Permet d'accéder aux paramètres rapides.

### (Paramètres rapides) \*

Permet d'afficher le menu [Tous les paramètres].

### HDMI (Entrée HDMI)

Permet de remplacer la source d'entrée par [HDMI].



### (bouton Ajuster les détails)

Ces touches permettent d'accéder à des fonctions spéciales dans certains menus.



Les boutons de la télécommande s'allument pour vous permettre d'utiliser la télécommande dans le noir.

Si la télécommande ne bouge pas, le pointeur disparaît et le voyant de la télécommande s'éteint au bout de 5 secondes environ.

La fonction d'éclairage est ajoutée lors de la livraison du produit et si vous maintenez le bouton  enfoncé pendant plus de 5 secondes, le bouton  (Alimentation) clignote deux fois et vous pouvez activer ou désactiver la fonction d'éclairage.

### (Réglage de la mise au point)

Permet d'accéder à [Réglage de la mise au point].

### (Réglage de la mise au point) \*

Initialise la mise au point qui a déjà été définie et ajuste à nouveau la mise au point.

### (Assistant d'installation)

Permet d'accéder à [Assistant d'installation].


### (Éclairage d'ambiance)

Met la fonction Éclairage d'ambiance sur Marche ou Arrêt.

## Couplage de la télécommande Magic Lighting Remote



Vous devez associer la télécommande Magic Lighting Remote avec le projecteur pour l'utiliser.

Associez la télécommande Magic Lighting Remote avant de l'utiliser comme suit :

- 1 Insérez des piles dans la télécommande Magic Lighting Remote et allumez le projecteur.
  - 2 Dirigez la télécommande Magic Lighting Remote vers le projecteur et appuyez sur le bouton  **Molette (OK)** de la télécommande.
- Si le projecteur ne parvient pas à enregistrer la télécommande Magic Lighting Remote, essayez à nouveau après avoir éteint puis rallumé le projecteur.



## Nouvel enregistrement de la télécommande Magic Lighting Remote

Si le pointeur de la télécommande Magic Lighting Remote n'apparaît pas sur le projecteur, vous devez la réenregistrer.







- 1 Dirigez la télécommande vers le projecteur et appuyez simultanément sur les touches  et , pendant plus de 5 secondes, jusqu'à ce que les instructions s'affichent.
- 2 La télécommande précédemment enregistrée est supprimée, puis enregistrée à nouveau.

## Annulation de l'enregistrement de la télécommande Magic Lighting Remote

Si vous possédez plusieurs projecteurs LG Smart et souhaitez enregistrer la télécommande Magic Lighting Remote que vous utilisez sur un autre projecteur, vous devez annuler l'enregistrement de la télécommande sur le projecteur précédent.

- 1 Si vous appuyez sur le bouton  et le bouton  en même temps pendant plus de 5 secondes, le voyant de la télécommande Magic Lighting Remote clignotera et l'enregistrement sera annulé.
- 2 Si vous souhaitez annuler un enregistrement et en effectuer un autre sur un autre projecteur LG Smart, veuillez suivre la méthode d'enregistrement ci-dessus.

## Utilisation de la télécommande Magic Lighting Remote

- 1 Si vous agitez la télécommande Magic Lighting Remote de gauche à droite ou si vous tournez sa molette tout en la pointant vers le projecteur, un pointeur apparaît sur l'écran du projecteur. Si vous déplacez la télécommande dans la direction souhaitée, le pointeur suit le mouvement.
- 2 Déplacez le pointeur à l'emplacement de votre choix et appuyez sur le bouton  **Molette (OK)** pour exécuter la fonction.
- 3 Si le pointeur n'est pas utilisé pendant un certain temps, il disparaîtra. Lorsque le pointeur disparaît de l'écran, agitez la télécommande Magic Lighting Remote de droite à gauche. Il apparaît de nouveau. Le pointeur disparaîtra si vous appuyez sur les boutons haut/bas/gauche/droite et la télécommande fonctionnera comme une télécommande standard.
- 4 Pour contrôler le projecteur, faites défiler ou actionnez le bouton  **Molette (OK)** situé au milieu des boutons haut/bas/gauche/droite. Lorsque vous affichez une page qui nécessite de faire défiler l'écran, vous pouvez facilement vous déplacer vers le haut et vers le bas en faisant défiler le bouton  **Molette (OK)**. Lorsque vous regardez une vidéo, vous pouvez appuyer sur le bouton  **Molette (OK)** pour la mettre sur pause ou la lire.
  - Si le pointeur ne répond pas de façon fluide, vous pouvez le régler à nouveau en le déplaçant vers le bord de l'écran.
  - Vous pouvez régler la vitesse et la taille du pointeur y compris lorsqu'il est affiché à l'écran.
    -  (**Paramètres rapides**) →  → [Général] → [Système] → [Paramètres supplémentaires] → [Options de pointeur]
      - [Vitesse de suivi] : permet de définir la vitesse du pointeur.
      - [Taille du pointeur] : permet de sélectionner la taille du pointeur.
- Utilisez la télécommande au sein de sa distance de fonctionnement (moins de 10 m). S'il y a un obstacle entre le projecteur et la télécommande, le périphérique peut ne pas fonctionner correctement.
- Selon les périphériques (routeur sans fil, four à micro-ondes, etc.), des défaillances de communication peuvent survenir.
- Des impacts peuvent provoquer un dysfonctionnement de la télécommande Magic Lighting Remote.
- Veillez à ne pas heurter les meubles, les équipements électroniques ou les personnes à proximité lorsque vous utilisez la télécommande Magic Lighting Remote.
- La télécommande Magic Lighting Remote peut ne pas fonctionner correctement si un routeur sans fil (point d'accès) se trouve à moins de 0,2 m du projecteur. Votre routeur sans fil doit être placé à plus de 0,2 m de distance du projecteur.

# CONNEXION DE PÉRIPHÉRIQUES

Vous pouvez connecter plusieurs périphériques externes au projecteur.

## Connexion avec un câble HDMI

Raccordez un récepteur HD, un lecteur DVD, un ordinateur de bureau, un ordinateur portable ou un périphérique externe au projecteur et sélectionnez le mode d'entrée approprié.

Avec un câble HDMI, vous bénéficiez d'une image et d'un son de haute qualité.

A l'aide d'un câble HDMI, reliez le port **HDMI** du projecteur au port de sortie HDMI de l'appareil que vous voulez raccorder. Ce branchement permet de reproduire l'image et le son.

-  (**Source**) → [Tableau de bord Maison] → [Entrées] → [HDMI]



### ✓ REMARQUE

#### ARC (Audio Return Channel)

- Les périphériques audio externes qui prennent en charge les technologies SIMPLINK et ARC doivent être connectés au port **HDMI (ARC)**. (+)
- Si vous utilisez un câble HDMI®/™ ultra haut débit, les périphériques audio externes qui prennent en charge les sorties ARC ou SPDIF sont compatibles avec la fonction SIMPLINK sans câble audio optique supplémentaire.

#### Lors de la connexion d'un PC/ordinateur portable

- Le projecteur prend en charge la fonction Plug and Play. Votre ordinateur reconnaîtra automatiquement le projecteur et ne nécessite aucune installation de pilote.

## Connexion avec un câble USB-C

Connectez la borne USB-C du projecteur à la borne de sortie USB-C d'un PC/ordinateur portable ou smartphone à l'aide d'un câble USB-C.

Contactez le fabricant de votre appareil pour savoir si cette fonctionnalité est prise en charge. Seuls les smartphones compatibles USB-C fonctionneront.

- ☞ **(Source)** → [Tableau de bord Maison] → [Entrées] → [USB-C]

USB-C




Suppléments en option



### ✓ REMARQUE

- La PD (Puissance délivrée) et le mode alterné DP sont pris en charge.
  - Un adaptateur de connexion USB-C peut être nécessaire selon le câble utilisé si vous optez pour la PD (Puissance délivrée).
- La fonction peut ne pas fonctionner correctement selon les spécifications du périphérique connecté, le statut du câble USB-C ou l'environnement.
- La fonction USB PD (pour l'alimentation) peut ne pas fonctionner, en fonction des spécifications de l'équipement connecté.
- Vérifiez la résolution des périphériques connectés avant d'utiliser la fonction Mode alterné DP.

## Connexion d'un périphérique intelligent (smartphone, tablette, etc.)

-  (Source) → [Tableau de bord Maison] → [Entrées] → [HDMI]
- L'aspect réel du produit peut différer de l'illustration.

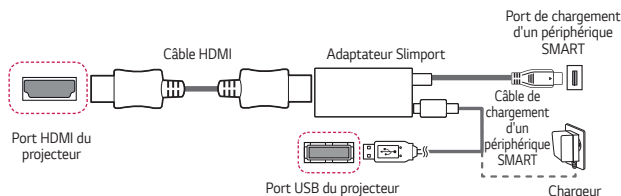
Connectez un périphérique SMART au projecteur en utilisant un câble<sup>1)</sup> et définissez la source d'entrée externe du projecteur vers HDMI. L'écran du périphérique intelligent est alors affiché par le projecteur. Vous pouvez utiliser n'importe quel port d'entrée HDMI pour établir la connexion.

Pour obtenir des instructions concernant un modèle en particulier, relatives à l'utilisation de la connexion filaire, rapprochez-vous du fabricant du périphérique intelligent.

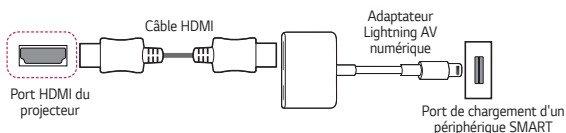
Les périphériques intelligents pris en charge peuvent varier en fonction de chaque fabricant.

1) Exemples illustrant la façon de connecter un câble sur différents périphériques intelligents (câble acheté séparément).

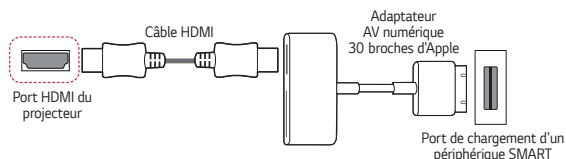
### Périphériques compatibles Slimport



### Périphériques compatibles avec l'adaptateur Lightning AV numérique d'Apple



### Périphériques compatibles avec l'adaptateur AV numérique 30 broches d'Apple




# CONSIGNES DE SÉCURITÉ


Veillez noter les consignes de sécurité afin d'éviter tout risque d'accident ou d'utilisation incorrecte du produit.

Afin d'éviter que les enfants se blessent, respectez ces consignes de sécurité simples.

Les consignes doivent également être respectées lorsque vous stockez ou déplacez un projecteur existant.

- Ces consignes vous sont présentées sous deux titres : **AVERTISSEMENT** et **MISE EN GARDE** comme expliqué ci-dessous.

 **AVERTISSEMENT** : Le non-respect de ces instructions peut entraîner de graves blessures ou la mort.

 **MISE EN GARDE** : Le non-respect de ces instructions peut entraîner des blessures ou endommager l'appareil.

- Lisez le manuel d'utilisation attentivement et gardez-le à portée de main.



Le symbole de l'éclair en forme de flèche dans un triangle équilatéral signale à l'utilisateur la présence dans la coque de l'appareil d'une tension dangereuse et non isolée pouvant être d'amplitude suffisante pour constituer un risque d'électrocution.



Le symbole du point d'exclamation dans un triangle équilatéral signale à l'utilisateur la présence d'instructions d'utilisation et d'entretien importantes dans la documentation accompagnant l'appareil.

## AVERTISSEMENT/MISE EN GARDE

- AFIN DE RÉDUIRE LE RISQUE D'INCENDIE ET D'ÉLECTROCUTION, N'EXPOSEZ PAS L'APPAREIL À LA PLUIE OU À L'HUMIDITÉ.



Lisez ces consignes. Conservez ces consignes.

Tenez compte de tous les avertissements. Suivez toutes les instructions.

## Installation en intérieur

### AVERTISSEMENT

**N'installez pas de produits, notamment des projecteurs et des télécommandes, dans les endroits suivants :**

- Dans un endroit exposé à la lumière directe du soleil.
- Dans un endroit humide, comme une salle de bain.
- À proximité d'objets chauds, comme des objets inflammables et des cuisinières.
- Dans un endroit où de l'huile, de la vapeur d'huile et de la vapeur peuvent atteindre les produits, comme un plan de travail ou à proximité d'un humidificateur.
- Dans un endroit où de l'eau peut éclabousser, comme à proximité d'un vase ou d'un aquarium.
- Dans un endroit poussiéreux ou exposé au vent et à la pluie.
- Sous un climatiseur ou dans un endroit directement exposé au vent provenant d'un climatiseur.
- À proximité de matériaux inflammables, comme des aérosols inflammables, etc.
- Dans un placard, sur une étagère ou un meuble sans fixation et dans un endroit accessible aux animaux.
- Cela pourrait provoquer un choc électrique, un incendie, un dysfonctionnement, une déformation ou une chute.

**Veillez à ne pas faire tomber le projecteur lorsque vous connectez un périphérique externe.**

- Cela pourrait causer des blessures ou endommager le produit.

**Tenez compte des précautions suivantes pour éviter toute hausse de température à l'intérieur du projecteur :**

- Installez les événements d'aération à au moins 30 cm du mur.
- N'installez pas le produit dans un endroit sans ventilation, comme sur une bibliothèque ou dans un placard.
- N'installez pas le produit sur un tapis ou un coussin.
- Assurez-vous que les événements d'aération ne sont pas obstrués par des nappes, des rideaux, etc.
- Cela pourrait provoquer un incendie.

**N'installez pas le produit sur un mur ou un plafond à proximité d'huile ou de vapeur d'huile.**

- Cela pourrait endommager le produit et le faire tomber.

**Ne laissez pas un enfant s'accrocher au projecteur installé ou monter dessus.**

- Le projecteur pourrait tomber et entraîner des blessures ou la mort.

 **MISE EN GARDE**

**Lorsque vous déplacez le projecteur, veillez à l'éteindre à l'aide de l'interrupteur d'alimentation et à débrancher la fiche d'alimentation, le câble d'antenne et le cordon de connexion entre les périphériques.**

- Dans le cas contraire, le projecteur ou le cordon pourrait être endommagé, entraînant un incendie ou un choc électrique.

**N'installez pas le projecteur sur une étagère branlante, sur une surface inclinée, dans un endroit soumis aux vibrations, dans un endroit ne supportant pas entièrement le projecteur ou sur un tissu, comme une nappe.**

- Cela pourrait causer des blessures en cas de chute ou de basculement du produit ou endommager le produit.

**Pour éviter d'endommager le câble d'alimentation ou la fiche, n'installez pas le projecteur dans un endroit où vous risquez de marcher sur le câble.**

- Cela pourrait provoquer un incendie ou un choc électrique.

**Lors de l'installation du projecteur, ne l'installez pas trop près du mur.**

- La connexion du câble peut être détériorée ou le projecteur et ses câbles peuvent être endommagés.

**Lors de l'installation du projecteur sur une armoire ou une étagère, assurez-vous que l'avant du bas du projecteur ne dépasse pas.**

- Un déséquilibre du centre de gravité pourrait entraîner la chute du projecteur. Cela pourrait causer des blessures ou un dysfonctionnement du produit.

## Pendant l'utilisation

### AVERTISSEMENT

**Lorsque le tonnerre ou la foudre frappe, débranchez le câble d'alimentation et ne touchez pas le fil de l'antenne.**

- Cela pourrait provoquer un choc électrique.

**En cas de fuite de gaz provenant d'une conduite de gaz, ne touchez pas la prise et aérez la pièce en ouvrant la fenêtre.**

- Des étincelles peuvent survenir et provoquer un incendie ou des brûlures.

**Lorsque vous utilisez le produit avec un périphérique externe branché, comme une console de jeu, assurez-vous que le câble est suffisamment long.**

- Le produit pourrait tomber et causer des blessures ou endommager le produit.

**Ne rayez pas et ne frappez pas le projecteur avec des objets ou des matériaux métalliques.**

- Cela pourrait causer des blessures ou endommager le produit.

**N'insérez pas d'objets métalliques, y compris des pièces de monnaie, des épingles à cheveux, un morceau de fer ou des objets inflammables tels que du papier ou des allumettes dans le projecteur.**

- Cela pourrait provoquer un incendie ou un choc électrique.

**Lors du remplacement des piles de la télécommande, veillez à ne pas laisser les enfants les mettre en bouche et à garder les piles hors de portée des enfants.**

- Si un enfant avale une pile, consultez immédiatement un médecin.

**Conservez le film plastique utilisé pour l'emballage du produit hors de la portée des enfants.**

- En cas de mauvaise utilisation, les enfants peuvent s'étouffer.

**Ne touchez pas les abords des événements d'aération pendant leur fonctionnement ou immédiatement après les avoir éteints car ils génèrent une chaleur intense.**

- La chaleur n'est pas un signe de défaillance ou de problème du projecteur lorsqu'il est en marche. Vous pouvez l'utiliser en toute confiance.

**Ne fixez pas l'objectif du projecteur lorsque ce dernier fonctionne. Une forte lumière est projetée par le produit, ce qui peut causer des lésions oculaires.**

**Ne tentez jamais de démonter ou de modifier vous-même le projecteur. Si vous devez procéder à une inspection, à un réglage ou à une réparation, orientez-vous toujours vers un technicien qualifié ou contactez votre revendeur ou centre d'assistance local.**

- Cela pourrait provoquer un incendie ou un choc électrique.

 **MISE EN GARDE**

**N'utilisez aucun produit fonctionnant à l'aide d'électricité haute tension à proximité du projecteur. (Par exemple, une tapette à mouches électrique)**

- Cela pourrait provoquer un dysfonctionnement.

**Ne placez aucun récipient contenant du liquide (un vase, un pot, une tasse, des produits cosmétiques ou des médicaments par exemple), aucune décoration (telle que des bougies) ni aucun autre objet lourd au-dessus du projecteur.**

- Le non-respect de cette consigne pourrait entraîner un incendie, un choc électrique et des blessures en cas de chute.

**La surface de l'adaptateur secteur est chaude. Veillez donc à ne pas la placer contre votre peau ni à laisser les enfants toucher la surface pendant l'utilisation. (Ne s'applique pas aux modèles qui n'utilisent pas d'adaptateur)**

**Ne maintenez pas et ne déplacez pas le projecteur en le tenant uniquement par le câble d'alimentation, le câble de signal ou le miroir de projection.**

- Cela pourrait endommager l'appareil ou provoquer un choc électrique ou un incendie.

**Même si le projecteur est éteint avec la télécommande ou le bouton, l'alimentation n'est pas complètement coupée si le câble d'alimentation est branché.**

**Si vous utilisez un casque ou des écouteurs, ne mettez pas le volume trop fort et ne les utilisez pas de façon prolongée. (Uniquement pour les modèles prenant en charge les casques et écouteurs.)**

- Cela pourrait entraîner des problèmes d'audition.

**Ne démarrez pas le projecteur alors que le volume est réglé à un niveau élevé.**

- Un volume élevé peut entraîner une perte d'audition.

**Évitez d'utiliser ou de stocker le projecteur à l'extérieur de façon prolongée.**

**Ne touchez pas et ne frappez pas la lentille du projecteur.**

- Cela pourrait endommager le produit.

**La lumière émise par l'objectif du projecteur ne doit pas être bloquée par un livre ou d'autres objets, ni par une personne qui se tiendrait devant.**

- Si la lumière du projecteur éclaire un objet pendant une longue période, cela peut provoquer un incendie en raison de la chaleur qu'elle émet. De plus, la lumière réfléchie peut chauffer l'objectif et endommager le projecteur.

**Ne mélangez pas les piles neuves et les piles usagées.**

- Cela pourrait entraîner une rupture de la pile ou un incendie suite à une fuite de liquide ou provoquer un choc électrique.

**Lors du remplacement des piles, assurez-vous qu'elles sont correctement installées en respectant les polarités (+, -).**

- La rupture ou fuite d'une pile peut entraîner un incendie, une explosion, des blessures ou une contamination (endommagement) des zones environnantes.

**N'exposez pas les piles à la lumière directe du soleil, à la chaleur d'une cheminée, d'un chauffage électrique, à des températures supérieures à 60 °C, à une humidité élevée ou à une chaleur excessive.**

- Cela peut provoquer une explosion ou un incendie.

**Ne jetez pas et n'essayez pas de démonter la batterie.**

- Cela pourrait provoquer un incendie et une explosion.

**Ne jetez pas vos piles usagées n'importe où.**

- Cela peut provoquer une explosion ou un incendie. La méthode de recyclage peut varier selon les pays et les régions. Respectez les instructions recommandées.

**Il peut y avoir un risque d'incendie ou d'explosion si la batterie est remplacée par une autre batterie de type incorrect.**

**Surveillez les enfants et ne les laissez jamais regarder directement le faisceau du projecteur à quelque distance que ce soit.**

**Si vous vous trouvez devant l'objectif de projection, soyez prudent lorsque vous utilisez la télécommande et que vous regardez en direction du projecteur.**

**Évitez d'utiliser des instruments d'optique tels que des jumelles ou un télescope à l'intérieur du faisceau.**

**Si la température ambiante dépasse 30 °C, le ventilateur peut tourner plus vite pour protéger les pièces internes du projecteur.**

**Si la température ambiante dépasse 35 °C, la luminosité peut être réduite pour protéger le projecteur.**

## Sources d'alimentation

### AVERTISSEMENT

**Assurez-vous que la fiche d'alimentation est correctement branchée pour l'empêcher de bouger.**

- Une connexion instable pourrait provoquer un incendie.

**Ne branchez pas trop d'appareils sur la même multiprise.**

- Si vous ne respectez pas cette consigne, vous risquez de provoquer un incendie en raison de la surchauffe de la prise.

**N'insérez pas d'objet métallique, comme des baguettes, dans l'autre extrémité de la fiche d'alimentation lorsqu'elle est branchée sur une prise murale. En outre, ne touchez pas la fiche d'alimentation directement après l'avoir débranchée de la prise.**

- Cela peut provoquer un choc électrique.

**Branchez la fiche d'alimentation sur une prise de terre ou une multiprise. (sauf pour les périphériques sans connexion à la terre).**

- Le non-respect de cette consigne peut entraîner un choc électrique en raison d'un dysfonctionnement ou d'un court-circuit électrique.

**Ne touchez pas la fiche d'alimentation avec des mains mouillées.**

- Cela pourrait provoquer un choc électrique.

**Débranchez la fiche d'alimentation de la prise murale lorsque vous n'utilisez pas le projecteur pendant une période prolongée ou que vous êtes absent.**

- La poussière s'accumule et pourrait provoquer un choc électrique et un incendie causé par un court-circuit dû à la chaleur, à l'inflammation et à l'isolation/la dégradation.

**La fiche d'alimentation est l'élément de déconnexion. En cas d'urgence, la fiche d'alimentation doit rester facilement accessible.**



**Si vous êtes confronté à l'une des situations suivantes, il peut s'agir d'un dysfonctionnement du produit. Éteignez immédiatement le projecteur, débranchez le câble d'alimentation de la prise et contactez le centre d'assistance :**

- Lorsque le produit est endommagé.
- Lorsque le produit fonctionne mal.
- Lorsqu'une substance étrangère se trouve à l'intérieur du produit.
- Lorsque le produit fume ou sent mauvais.
- Cela pourrait provoquer un incendie ou un choc électrique.

 **MISE EN GARDE**

**Ne (dé)branchez pas la fiche d'alimentation de/sur la prise lorsque l'interrupteur est en position de marche. (Ne touchez pas la fiche d'alimentation avec des mains mouillées.)**

- Cela pourrait provoquer un incendie ou un dysfonctionnement.

**Lorsque vous retirez l'adaptateur secteur ou le câble d'alimentation, veillez à tenir la fiche.**

- Le non-respect de cette consigne pourrait provoquer un incendie ou endommager le produit.

**N'endommagez pas l'adaptateur secteur, le câble d'alimentation ou la prise électrique, ne placez pas d'objets lourds dessus et ne les frappez pas.**

- Cela pourrait provoquer un incendie, un choc électrique ou endommager le produit.

**Branchez le câble d'alimentation et l'adaptateur secteur sur le projecteur de manière à ce qu'ils soient bien en place.**

- Un mauvais contact peut provoquer un dysfonctionnement du produit et un incendie.

**S'il y a de la poussière sur les broches de la fiche d'alimentation ou de la prise, nettoyez-les soigneusement.**

- Cela pourrait provoquer un incendie.

**Ne placez pas le câble d'alimentation près d'une source de chaleur.**

- Le revêtement du câble peut fondre et provoquer un incendie ou un choc électrique.

**Utilisez uniquement le câble d'alimentation ou l'adaptateur secteur autorisé fourni par LG Electronics. N'utilisez pas d'autres produits.**

- Cela pourrait provoquer un dysfonctionnement du produit, un incendie ou un choc électrique.

## Nettoyage

### AVERTISSEMENT

**Ne vaporisez pas d'eau directement sur le projecteur lors de son nettoyage.**

- Cela pourrait provoquer un incendie ou un choc électrique.

### MISE EN GARDE

#### **Nettoyage du projecteur**

- Débranchez la fiche de la prise avant de procéder au nettoyage.
- N'essuyez pas le système optique (l'objectif et le miroir) immédiatement après avoir éteint le projecteur.
- Ne vaporisez pas d'eau avec un pulvérisateur sur le produit. Ne l'essuyez pas avec un chiffon humide.
- Essuyez doucement le produit à l'aide d'un chiffon doux.
- N'utilisez pas de détergent, de produit lustrant automobile ou industriel, de substance abrasive, de cire, de benzène ou d'alcool.
- Cela pourrait provoquer un incendie, un choc électrique ou endommager le projecteur (déformation, corrosion et casse).

#### **Nettoyage de l'objectif**

- En cas de présence de poussières ou de taches à la surface de l'objectif, nettoyez-le.
- Nettoyez la surface de l'objectif avec un nettoyant à air comprimé ou un chiffon doux et sec.
- Pour retirer la poussière ou les taches sur l'objectif, utilisez une bombe à air comprimé dépoussiérante, un coton-tige, ou un chiffon doux et essuyez doucement l'objectif.
- Ne nettoyez jamais l'objectif lorsque le projecteur fonctionne ou immédiatement après l'avoir éteint.
- N'utilisez pas de détergent, de produit lustrant automobile ou industriel, de substance abrasive, de cire, de benzène, d'alcool, d'eau, etc. sur l'objectif car ils pourraient endommager le projecteur.

**Consultez votre revendeur ou le centre d'assistance pour le nettoyage de l'intérieur du produit une fois par an.**

- Si vous ne nettoyez pas l'intérieur du projecteur pendant une longue période, la poussière s'accumule, ce qui pourrait provoquer un incendie ou un dysfonctionnement.

# VÉRIFICATION AVANT DE SIGNALER UN DÉFAUT DE FONCTIONNEMENT

Consultez la liste ci-dessous si les symptômes suivants surviennent lors de l'utilisation du produit. Il ne s'agit peut-être pas d'une panne.

## Contrôle de sécurité du projecteur

Symptômes
<ul style="list-style-type: none"><li>• Le projecteur n'affiche rien à l'écran et n'émet aucun son lorsqu'il est allumé.</li><li>• Le produit émet de la fumée ou une odeur de brûlé.</li><li>• De l'eau ou des substances étrangères sont présentes à l'intérieur du produit.</li><li>• Une partie de l'image projetée est coupée.</li><li>• Un bruit étrange (crépitements ou étincelles) est émis régulièrement à l'intérieur du projecteur.</li><li>• Le projecteur continue d'afficher l'écran ou d'émettre du son lorsqu'il est éteint.</li><li>• D'autres erreurs ou pannes se produisent.</li></ul>
Causes et solutions
<ul style="list-style-type: none"><li>• Par sécurité, éteignez le produit à l'aide de l'interrupteur d'alimentation et débranchez la fiche de la prise.</li><li>• Contactez le revendeur ou le centre d'assistance agréé pour l'inspection du produit.</li><li>• Ne tentez pas de réparer vous-même le produit.</li></ul>


## Dépannage

Symptômes	Causes et solutions
<b>Le projecteur ne s'allume pas.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Veuillez vous assurer que le câble d'alimentation de votre projecteur est correctement connecté à la prise.</li> <li>• Le problème peut venir de la prise. Essayez de brancher le cordon d'alimentation d'un autre produit sur la prise sur laquelle le projecteur a été branché.</li> </ul>
<b>Impossible de contrôler le projecteur avec la télécommande.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• La télécommande peut ne pas fonctionner correctement si une lampe avec stabilisateur électronique ou une lampe à trois longueurs d'onde est installée.               <ul style="list-style-type: none"> <li>— Dans ce cas, remplacez la lampe en question par un produit satisfaisant les normes internationales afin de vous assurer que la télécommande fonctionne correctement.</li> </ul> </li> <li>• Vérifiez qu'il n'y a aucun obstacle entre le produit et la télécommande.</li> <li>• Lors du remplacement des piles, assurez-vous qu'elles sont correctement installées en respectant les polarités (+, -).</li> <li>• Remplacez les deux piles usagées par des neuves.</li> </ul>
<b>L'alimentation se coupe de manière soudaine.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Vérifiez si les fonctions [Minuterie de Veille], [Arrêt auto] ou [Arrêt auto] sont activées.</li> <li>• Vérifiez si les périphériques externes fonctionnent ensemble.</li> <li>• La fonction d'arrêt automatique a peut-être été activée. Ce produit est équipé d'une fonction d'arrêt automatique qui éteint automatiquement le produit lorsqu'un signal n'est présent et lorsque la télécommande n'a pas été utilisée, selon les paramètres de la fonction d'arrêt automatique.</li> </ul>

Symptômes	Causes et solutions
<p><b>Je vois des points sur l'écran.</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Un point coloré (points lumineux, points sombres, points fixes et/ou points scintillants) apparaît à l'écran.               <ul style="list-style-type: none"> <li>– Ce projecteur a été fabriqué avec une technologie de haute précision. Cependant, un petit point sombre ou lumineux peut apparaître à l'écran. Ceci est un phénomène courant dû au processus de production et n'est pas un signe de dysfonctionnement.</li> </ul> </li> <li>※ Point lumineux : points très clairs. Point sombre : point invisible ou flou du texte ou des objets. Clignotant : points clignotants. Point lumineux : points lumineux plus clairs que les images ordinaires</li> </ul>
<p><b>J'entends un bruit.</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Bruit électrique</b> : il s'agit d'un petit son émis par le circuit de commutation haute vitesse en fonctionnement qui fournit l'alimentation au projecteur. Le bruit peut varier en fonction du produit. Ce bruit est normal et n'affecte pas les fonctions du projecteur. LG Electronics gère la fabrication des projecteurs selon des normes strictes. Un niveau de bruit fixe n'est pas indicateur de problème. Cette situation ne vous permet pas d'obtenir un échange ou un remboursement.</li> <li>• <b>Son du ventilateur</b> : pour maintenir la température à l'intérieur du projecteur à un niveau approprié, le bruit du ventilateur peut augmenter ou réduire en fonction de la température ambiante.</li> </ul>

# VÉRIFICATION DES INFORMATIONS

## Spécifications

MODÈLE	PU700R (PU700R-GL)	
Résolution (Pixel)	3840 (Horizontale) x 2160 (Verticale) <sup>1)</sup>	
Format de l'image	16:9 (Horizontale:Verticale)	
Distance de projection – Taille de l'écran	1 615 mm à 3 255 mm – 1 524 mm à 3 048 mm (60 pouces à 120 pouces)	
Taux de projection vers le haut	100 %	
Consommation électrique	140 W	
Adaptateur CA-CC	Fabricant : Honor	
	Modèle : ADS-150KL-19N-3 190140E	
	Entrée : 100 à 240 V~ 50/60 Hz 2,0 A Sortie : 19,0 V  7,37 A	
Sortie audio	5 W (Mono)	
Hauteur	306,1 mm (sans pied), 307,1 mm (avec pied)	
Largeur	164 mm	
Profondeur	144 mm	
Poids	3,1 kg	
Appareil USB	USB 2.0 Standard-A	Sortie : 5 V, 0,5 A (max.)
	USB Type-C	Sortie : 5 V, 1 A (max.)
Environnement de fonctionnement	Température	
	Fonctionnement	0 °C à 40 °C
	Stockage	-20 °C à 60 °C
	Humidité relative	
	Fonctionnement	De 0 % à 80 %
	Stockage	De 0 % à 85 %

- Utilisez uniquement les sources de courant mentionnées dans le manuel d'utilisateur.
- Le contenu de ce manuel peut être modifié sans préavis en cas de mise à jour des fonctions du produit.

1) Résolution 4K UHD avec 8,3 millions de pixels discrets projetés par traitement vidéo XPR (Expanded Pixel Resolution).

## Mode HDMI/USB-C pris en charge

### DTV

Résolution	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)
640 x 480p	31,46	59,94
640 x 480p	31,5	60
720 x 480p	31,46	59,94
720 x 480p	31,5	60
720 x 576p	31,25	50
1280 x 720p	37,5	50
1280 x 720p	44,95	59,94
1280 x 720p	45	60
1920 x 1080i	28,12	50
1920 x 1080i	33,71	59,94
1920 x 1080i	33,75	60
1920 x 1080p	26,97	23,97
1920 x 1080p	27	24
1920 x 1080p	28,12	25
1920 x 1080p	33,71	29,97
1920 x 1080p	33,75	30
1920 x 1080p	56,25	50
1920 x 1080p	67,43	59,94
1920 x 1080p	67,5	60
3840 x 2160p	53,94	23,97
3840 x 2160p	54	24

Résolution	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)
3840 x 2160p	56,25	25
3840 x 2160p	67,43	29,97
3840 x 2160p	67,5	30
3840 x 2160p	112,5	50
3840 x 2160p	134,86	59,94
3840 x 2160p	135	60
4096 x 2160p	53,94	23,97
4096 x 2160p	54	24
4096 x 2160p	56,25	25
4096 x 2160p	67,43	29,97
4096 x 2160p	67,5	30
4096 x 2160p	112,5	50
4096 x 2160p	134,86	59,94
4096 x 2160p	135	60



**Ordinateur**

Résolution	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)
640 x 350	31,46	70,09
720 x 400	31,46	70,08
640 x 480	31,46	59,94
800 x 600	37,87	60,31
1024 x 768	48,36	60
1152 x 864	54,34	60,05
1360 x 768	47,71	60,01
1280 x 1024	63,98	60,02
1920 x 1080	67,5	60
3840 x 2160	53,94	23,97
3840 x 2160	54	24
3840 x 2160	56,25	25
3840 x 2160	67,43	29,97
3840 x 2160	67,5	30
3840 x 2160	112,5	50
3840 x 2160	134,86	59,94
3840 x 2160	135	60
4096 x 2160	53,94	23,97
4096 x 2160	54	24

Résolution	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)
4096 x 2160	56,25	25
4096 x 2160	67,43	29,97
4096 x 2160	67,5	30
4096 x 2160	112,5	50
4096 x 2160	134,86	59,94
4096 x 2160	135	60

- Si un signal non pris en charge est capté par le projecteur, il ne s'affiche pas correctement à l'écran ou le message [Aucun signal] ou [Format incorrect] s'affiche.
- Le projecteur prend en charge le type de signal DDC1/2B comme fonction Plug and Play (reconnaissance automatique des moniteurs de PC).
- La résolution 3840 x 2160 est recommandée pour obtenir une qualité d'image optimale en mode ordinateur.

## Licences

Les licences prises en charge peuvent varier d'un modèle à l'autre. Pour plus d'informations sur les licences, consultez le site [www.lg.com](http://www.lg.com).



Les termes HDMI, interface multimédia haute définition HDMI et habillage commercial HDMI, et les logos HDMI sont des marques commerciales et des marques déposées de HDMI Licensing Administrator, Inc.

Fabriqué sous licence de Dolby Laboratories. Dolby, Dolby Vision, Dolby Vision IQ, Dolby Audio, Dolby Atmos et le symbole double-D sont des marques déposées de Dolby Laboratories Licensing Corporation.

# QUICKSET®



*USB Type-C™ and USB-C™ are trademarks of USB Implementers Forum.*

## Informations sur les logiciels libres

Pour obtenir le code source sous les licences GPL, LGPL, MPL et autres licences de source ouverte qui ont l'obligation de divulguer le code source, qui est contenu dans ce produit, et pour accéder à toutes les conditions de licence mentionnées, aux avis de droits d'auteur et autres documents pertinents, veuillez visiter le site <https://opensource.lge.com>.

LG Electronics peut aussi vous fournir le code source sur CD-ROM moyennant le paiement des frais de distribution (support, envoi et manutention) sur simple demande adressée par e-mail à [opensource@lge.com](mailto:opensource@lge.com).

Cette offre est valable pour toute personne recevant ces informations pendant une période de trois ans après notre dernière expédition de ce produit.

## Autres spécifications







Comme pour toute source de lumière vive, ne fixez pas le faisceau, RG2 IEC 62471-5:2015.

### Classe 2

**MISE EN GARDE** : Le rayon optique émis par ce projecteur est potentiellement dangereux. Ne pas regarder fixement la lampe lorsqu'elle fonctionne. Cela pourrait abîmer vos yeux.

Cette étiquette est apposée sous le produit et la langue peut être différente.

## Symboles

	Se réfère au courant alternatif (CA).
	Se réfère au courant continu (CC).
	Se réfère à l'équipement de classe II.
	Se réfère au mode veille.
	Se réfère à "Marche" (Alimentation).
	Se réfère à des tensions dangereuses.



# À PROPOS DU PROJECTEUR

## LG

---

Les images de ce manuel d'utilisation sont présentées uniquement à titre d'exemple et peuvent différer du produit réel.

Le contenu de ce manuel d'utilisation peut être modifié ou ajouté sans préavis afin d'améliorer la qualité du produit.

L'affichage sur l'écran de votre projecteur peut être légèrement différent de ce qui est indiqué sur le manuel.

[ ] : boutons et texte affichés sur l'écran du projecteur.



# CONTENU


3	À PROPOS DU PROJECTEUR LG
10	UTILISATION DU PROJECTEUR
24	APPLICATIONS ET CONTENU
28	CONNECTER D'AUTRES APPAREILS
45	TIRER LE MEILLEUR PARTI DU PROJECTEUR INTELLIGENT
51	PARAMÈTRES
89	DÉPANNAGE
104	CONNAÎTRE LES INFORMATIONS ADÉQUATES

# À PROPOS DU PROJECTEUR LG

## Didacticiel Accueil

### Utilisation de la fonction Accueil du projecteur LG



Vous pouvez ouvrir l'écran d'accueil en appuyant sur la touche  de votre télécommande.

Pour utiliser plus de fonctionnalités, tournez la touche  **Molette (OK)** de la télécommande Magic Lighting Remote. Vous pouvez ouvrir des applications et du contenu ou utiliser diverses fonctionnalités du projecteur intelligent.

- Lorsque vous utilisez une télécommande standard, appuyez sur le bouton haut/bas de celle-ci.





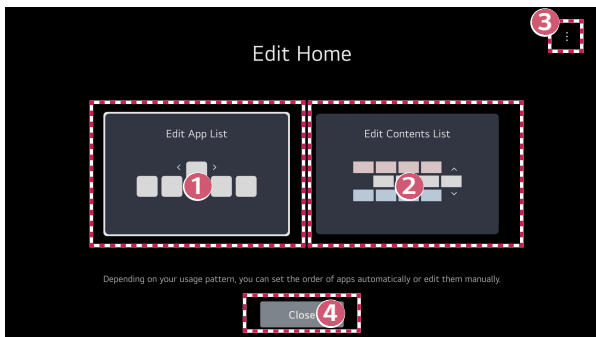
- 1 Vous pouvez consulter les informations météo et les fonctionnalités utiles du projecteur.  
Vous pouvez vous connecter à votre [Compte LG] ou afficher les informations de base sur le compte auquel vous êtes actuellement connecté.
- 2 Pour plus d'informations, veuillez vous reporter à la section « Gestion de votre compte LG ».
- 3 Lancez la [Recherche].  
Pour plus d'informations, veuillez vous reporter à la section « Recherche de contenus ».

- 4 Permet de revenir à l'entrée externe la plus récemment utilisée.
- 5 Vous pouvez obtenir des recommandations parmi des contenus divers.
  - Vous devez vous connecter à votre compte LG pour obtenir des recommandations de contenu personnalisées.
  - Vous devez vous connecter au réseau pour utiliser la fonction de recommandation.
- 6 Vous pouvez lancer, déplacer ou supprimer les applications installées sur votre projecteur.
  - [Liste des applications] et [Meilleures sélections pour vous] s'affichent automatiquement à l'écran chaque fois que le projecteur est allumé. Pour modifier l'affichage de l'écran d'accueil, modifiez le réglage de l'option [Lancement automatique de l'écran d'accueil] dans  (**Paramètres rapides**) →  → [Général] → [Système] → [Paramètres supplémentaires] → [Paramètres d'accueil].
  - La disponibilité et l'accès aux contenus et services de l'appareil LGE sont sujets à modification à tout moment et sans préavis.
  - Les fonctionnalités disponibles varient selon la région ou le service.

## Gérer l'Accueil du projecteur LG

Pour modifier l'ordre d'affichage des applications ou des listes de contenu, appuyez sur la touche  de la télécommande.

Pour utiliser plus de fonctionnalités, tournez la touche  **Molette (OK)** de la télécommande Magic Lighting Remote. Pour accéder au mode d'édition, sélectionnez l'option  située en bas de l'écran.



- 1** Accédez au mode [Modifier la liste des applications].  
Selon vos habitudes d'utilisation, vous pouvez définir l'ordre des applications automatiquement ou le modifier vous-même.

  - Après avoir sélectionné l'application que vous souhaitez modifier dans [Liste des applications] sur l'écran d'accueil, appuyez sur la touche OK de la télécommande et maintenez-la enfoncée, ou sélectionnez le bouton [Modifier la liste des applications] situé dans la dernière zone de [Liste des applications] pour accéder au mode [Modifier la liste des applications].
- 2** Accédez au mode [Modifier la liste du contenu].  
Vous pouvez modifier directement l'ordre de la liste de contenu affichée dans Accueil.
- 3** [Réinitialiser l'ordre des applications] : permet de réinitialiser l'ordre des éléments dans la liste des applications.  
[Supprimer les données d'utilisation] : Réinitialise l'historique de visualisation des contenus et l'historique d'utilisation des applications. Si vous réinitialisez les données, il faut un certain temps pour recevoir à nouveau des recommandations de contenus.  
[Paramètres d'accueil] : Lors de la mise sous tension, accédez à l'écran qui définit le comportement de l'accueil.



  - Les éléments configurables peuvent varier en fonction du mode d'édition.
- 4** Quitte le mode édition.

## Connexion au réseau

### Connexion au réseau

Si vous configurez les paramètres du réseau, vous pouvez utiliser différents services (le contenu en ligne et les applications, par exemple).

#### Configuration d'un réseau sans fil

- 1 Mettez sous tension le routeur connecté à Internet.
- 2 Appuyez sur le bouton  (**Paramètres rapides**) de la télécommande.
- 3 Sélectionnez  → [Général] → [Réseau] → [Connexion Wi-Fi].
- 4 Lorsque la recherche de réseau est terminée, la liste des réseaux disponibles pour la connexion s'affiche.
- 5 Sélectionnez un réseau à connecter.  
Si votre routeur sans fil est protégé par mot de passe, saisissez le mot de passe configuré pour le routeur.

### Avertissements pour la configuration du réseau

- La réinitialisation du routeur peut résoudre certains problèmes de connexion au réseau. Pour résoudre ce problème, mettez l'appareil hors tension, débranchez-le et rebranchez-le, puis remettez-le sous tension.
- LG Electronics décline toute responsabilité en cas de problèmes de connexion au réseau ou de dysfonctionnements en raison de problèmes tels qu'une panne d'équipement ou des lignes déconnectées.
- La connexion réseau peut ne pas fonctionner correctement à cause des paramètres réseaux ou du fournisseur d'accès à Internet.
- Le service DSL requiert l'utilisation d'un modem DSL, le service câble requiert l'utilisation d'un modem câble. Il est possible qu'un nombre restreint de connexions au réseau soit disponible. Dans ce cas, les paramètres réseaux de votre projecteur risquent de ne pas être utilisés selon le type de contrat conclu avec votre fournisseur d'accès à Internet. (Si, dans votre contrat, un seul périphérique est autorisé par ligne, seul l'ordinateur déjà connecté peut être utilisé.)
- Un réseau sans fil peut faire l'objet d'interférences provenant d'autres appareils qui utilisent la fréquence 2,4 GHz (téléphone sans fil, appareil Bluetooth ou un four à micro-ondes). Bien que des interférences puissent également se produire lors de l'utilisation de la fréquence de 5 GHz, cela est moins probable.
- L'environnement sans fil peut ralentir le fonctionnement du réseau sans fil.
- L'utilisation simultanée de plusieurs appareils sans fil peut ralentir votre réseau.
- Le périphérique avec point d'accès doit prendre en charge les connexions sans fil, la fonction de connexion sans fil devant être activée sur le périphérique pour disposer d'une connexion au point d'accès (PA). Pour plus de détails sur la disponibilité de la connexion sans fil depuis votre point d'accès, contactez le fournisseur d'accès.
- Consultez le SSID et les paramètres de sécurité du point d'accès. Pour obtenir de plus amples informations sur le SSID et les paramètres de sécurité du point d'accès, consultez la documentation à votre disposition.
- Si le réseau est modifié lorsque vous déplacez le projecteur ou modifiez le routeur, vous devez à nouveau configurer le réseau sans fil. Les connexions réseau sans fil existantes ne sont pas enregistrées.
- Une configuration incorrecte des périphériques réseau (concentrateur et module de partage de ligne filaire et sans fil) peut entraîner un ralentissement ou un dysfonctionnement du projecteur. Installez les périphériques conformément au manuel et au réseau appropriés.
- La procédure de connexion peut varier en fonction du fabricant de point d'accès.
- Pour résoudre les problèmes avec cette fonctionnalité, reportez-vous à « DÉPANNAGE ».



## Gestion de votre compte LG

### LG Membership



La connexion avec [Compte LG] vous permet d'utiliser un contenu recommandé personnalisé et divers services d'application.

Vous pouvez vous inscrire à LG et vous connecter avec votre adresse e-mail dans [Compte LG].

Vous pouvez également vous inscrire à LG à l'aide de l'ID et du mot de passe d'un compte de service externe.

- 1 Sélectionnez  (**Paramètres rapides**) →  → [Général] → [Système] → [Compte LG].
- 2 Choisissez l'une des trois options, connectez-vous avec [Se connecter avec le navigateur Web mobile]/[Connectez-vous avec la télécommande du Projecteur], et inscrivez-vous à LG.
- 3 Acceptez les accords de l'utilisateur et saisissez les informations requises pour vous inscrire.
  - Les informations requises peuvent varier en fonction du pays.
- 4 Un lien de vérification sera envoyé à l'adresse e-mail que vous avez saisie lors de votre inscription. Terminez la vérification de l'adresse e-mail pendant la période de validité.
- 5 Une fois votre adresse e-mail vérifiée, vous pouvez vous connecter avec vos identifiants.
  - Cette fonctionnalité peut ne pas être disponible dans certains pays.
  - Des limites d'âge peuvent s'appliquer pour l'inscription.
  - Pour résoudre les problèmes avec cette fonctionnalité, reportez-vous à « DÉPANNAGE ».

### Gestion de votre compte LG

-  (**Paramètres rapides**) →  → [Général] → [Système] → [Compte LG]
- Lorsque vous accédez à [Compte LG], le compte précédemment connecté s'affiche et vous pouvez sélectionner un compte pour vous connecter ou modifier la liste des comptes.



Pour consulter les informations de base sur le compte, sélectionnez [Gestion des comptes] sous le compte connecté. Vous pouvez également changer votre mot de passe ou modifier les informations de votre compte.

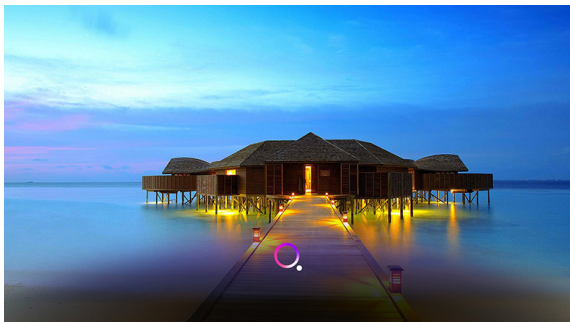






# UTILISATION DU PROJECTEUR

## Utilisation des fonctions du projecteur via la parole



Vous pouvez accéder facilement et rapidement aux différentes fonctions du projecteur grâce à la reconnaissance vocale.

- 1 Appuyez et maintenez la touche  (**Reconnaissance vocale**) de la télécommande et prononcez le nom de la fonction que vous souhaitez lancer ou le mot-clé que vous souhaitez utiliser pour votre recherche.
- 2 Une fois que vous relâchez la touche  (**Reconnaissance vocale**) après votre saisie vocale, la fonction correspondante est lancée.



- Certains modèles ne sont pas pris en charge.
- Afin d'obtenir des résultats de recherche exacts, votre [Lieu] doit correspondre à la langue. Vous pouvez ne pas avoir accès à certaines fonctions si vos paramètres géographiques et linguistiques sont différents.
- Vous pouvez changer la langue dans  (**Paramètres rapides**) →  → [Général] → [Système] → [Langue] → [Langue du menu].
- Les langues disponibles pour les fonctions de reconnaissance vocale peuvent être modifiées conformément à la politique de fonctionnement du service.
- Les détails du service peuvent varier selon le modèle.
- Le service d'IA peut être modifié, supprimé ou interrompu sans préavis par LGE ou ses fournisseurs tiers.
- Vous pouvez modifier les paramètres de reconnaissance vocale ou consulter les fonctionnalités compatibles avec les commandes vocales dans  (**Paramètres rapides**) →  → [Général] → [Service d'IA] → [Paramètres de reconnaissance vocale]/[Aide pour la reconnaissance vocale].

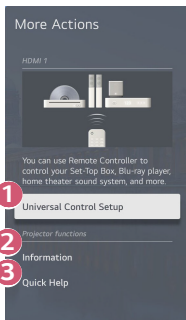
### Avertissements pour la reconnaissance vocale

- La reconnaissance vocale nécessite une télécommande Magic Lighting Remote, qui peut ne pas être prise en charge par certains modèles.
- Pour utiliser toutes les fonctionnalités de reconnaissance vocale, vous devez définir vos régions, etc. Sinon, vous ne pouvez pas utiliser certaines fonctionnalités.
- Vous devez disposer d'une connexion réseau pour utiliser la fonctionnalité de reconnaissance vocale.
- Si vous disposez d'une connexion réseau, vous devez accepter les conditions générales pour utiliser la reconnaissance vocale.
- Pour contrôler le décodeur connecté au projecteur avec la reconnaissance vocale, vous devez définir la télécommande universelle sur  (**Paramètres rapides**) →  → [Général] → [Périphériques] → [Périphériques externes] → [Paramètres de la commande universelle].
- Il est recommandé de pointer la télécommande Magic Lighting Remote vers le décodeur après la commande vocale.
- Le taux de reconnaissance vocale peut varier selon les caractéristiques de l'utilisateur (volume de la voix, prononciation, accent et vitesse de parole) et de l'environnement (bruit et volume du projecteur).
- Pour une reconnaissance vocale précise, vous devez parler lentement et de façon claire à un volume approprié et à une distance d'environ 10 cm du microphone de la télécommande Magic Lighting Remote.
- Si votre voix n'est pas reconnue correctement, la reconnaissance vocale peut fonctionner différemment de ce que vous aviez initialement prévu.

## Afficher plus de fonctionnalités de la télécommande

Vous pouvez contrôler plus de fonctionnalités ou de périphériques externes connectés à votre projecteur grâce aux touches affichées sur l'écran.

- 1 Appuyez sur le bouton ... de la télécommande.
- 2 À l'aide de la télécommande, sélectionnez la touche souhaitée sur [Plus d'actions], affiché sur l'écran de votre projecteur.



- 1 Vous pouvez configurer la télécommande universelle.
    - Vous avez besoin de la Télécommande Magic Lighting Remote pour utiliser la fonction de télécommande universelle. (La télécommande fournie varie en fonction du modèle.)
  - 2 Les informations d'entrée externe s'affichent à l'écran.
  - 3 En cas de dysfonctionnement du projecteur, vous pouvez obtenir de l'aide pour résoudre le problème.
- Les touches qui apparaissent sur [Plus d'actions] varient en fonction de la région et du type de périphérique connecté.
  - Les éléments pouvant être configurés varient selon le modèle.

## Télécommande universelle

### Réglage automatique de la télécommande universelle

Quand vous configurez la télécommande universelle, vous pouvez contrôler les périphériques (lecteur Blu-ray/DVD, home-cinéma, boîtier décodeur, etc.) avec la télécommande Magic Lighting Remote plutôt que d'utiliser leurs télécommandes respectives.


Connectez les périphériques à régler à l'entrée HDMI du projecteur et allumez-les.

Le projecteur analysera le périphérique connecté pour configurer automatiquement la télécommande universelle sans configuration manuelle.

- Après avoir configuré la télécommande universelle, vous devrez peut-être effectuer d'autres réglages utilisateur.
- Le réglage de la télécommande universelle peut prendre plusieurs secondes.
- Sur certains modèles, vous ne pouvez configurer la télécommande universelle qu'après la conversion en une entrée d'un périphérique connecté.
- Selon le périphérique connecté, la fonction de réglage automatique de la télécommande universelle (connexion automatique de périphérique) peut ne pas être prise en charge.

## Réglage manuel de la télécommande universelle

Si la télécommande universelle n'est pas configurée automatiquement, vous pouvez la configurer manuellement.

- 1 Sélectionnez  (**Paramètres rapides**) →  → [Général] → [Périphériques] → [Périphériques externes] → [Paramètres de la commande universelle]
- 2 Sélectionnez le type de périphérique à définir.
- 3 Terminez les réglages de la télécommande universelle en suivant les instructions à l'écran.  
Vous pouvez modifier ou annuler les paramètres de la télécommande universelle.
  - Cette fonctionnalité ne peut être utilisée qu'avec la Télécommande Magic Lighting Remote. (La télécommande fournie varie en fonction du modèle.)
  - Certains modèles ne sont pas pris en charge.
  - Lorsque vous modifiez les paramètres, vérifiez que le périphérique associé est allumé.
  - Pour configurer la télécommande universelle avec les dernières informations, connectez-vous à un réseau et acceptez les accords de l'utilisateur.
  - La fonction de réglage manuel de la télécommande universelle n'est pas prise en charge pour les consoles de jeu.
  - Certaines touches peuvent ne pas fonctionner en fonction du modèle du périphérique externe.
  - Dirigez la télécommande Magic Lighting Remote vers l'appareil que vous souhaitez contrôler. Veillez à ce qu'aucun objet ne se trouve devant l'appareil pour garantir la bonne réception du signal de la télécommande.

## Lancement d'applications depuis [Accès rapide]

### Utilisation facile et rapide d'applications depuis [Accès rapide]

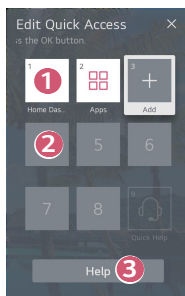
Sur la télécommande, maintenez une touche numérique enfoncée afin d'ouvrir une application ou d'activer une entrée externe enregistrée pour cette touche.

#### Configuration de [Accès rapide]

- 1** Lancez l'application ou sélectionnez l'entrée que vous souhaitez attribuer.
- 2** Maintenez enfoncée la touche numérique (1 à 8) que vous souhaitez enregistrer.  
Le numéro 9 est défini sur [Aide rapide].
- 3** Lorsque la fenêtre contextuelle d'enregistrement apparaît, sélectionnez [Oui].
  - Si vous maintenez enfoncée une touche numérique déjà enregistrée, la fonction qui est enregistrée sera exécutée.
  - Pour afficher les actions qui peuvent être enregistrées, sélectionnez un chiffre qui n'a pas été enregistré dans le mode de modification de la fonctionnalité [Modifier l'accès rapide].
  - Si vous êtes dans un mode où vous ne pouvez pas exécuter la fonctionnalité [Accès rapide], aucune action ne sera effectuée.
  - Si vous supprimez une application enregistrée, la fonctionnalité [Accès rapide] ne sera plus enregistrée non plus.

## Vérification et modification de [Accès rapide]

Appuyez sur la touche numérique **0** de la télécommande et maintenez-la enfoncée. L'écran de modification de [Accès rapide] apparaît.





- 1 En sélectionnant un chiffre déjà enregistré, vous pouvez supprimer la fonction qui a été enregistrée pour lui.
- 2 Lorsque vous sélectionnez un chiffre qui n'a pas été enregistré, les éléments qui peuvent être enregistrés sont affichés.
  - Lorsqu'une action a été enregistrée pour un autre numéro, elle est indiquée par une coche.
- 3 Vous pouvez afficher de courtes instructions pour cette fonction.



## Utiliser [Assistant d'installation]

### [Mode PJT]

 (**Paramètres rapides**) →  ([Assistant d'installation]) → [Mode PJT]

Cette fonction permet de faire basculer l'image projetée horizontalement.

### [Ajustement des bords]

 (**Paramètres rapides**) →  ([Assistant d'installation]) → [Ajustement des bords]

bords]

[Ajustement des bords] permet d'ajuster les côtés horizontaux et verticaux de l'image projetée si le projecteur est de biais par rapport à l'écran et non pas perpendiculaire.

Cette fonction garantit que la forme de l'image projetée n'est pas déformée.

Utilisez cette fonction uniquement lorsque le projecteur ne peut pas être placé de façon optimale par rapport à l'écran. La fonction [Ajustement des bords] peut résulter en une diminution de la qualité de l'image.

- Certains modèles ne sont pas pris en charge.
- Les éléments pouvant être configurés varient selon le modèle.
- Vous pouvez régler l'écran en sélectionnant l'option [4 points]/[9 points]/[15 points].
- [4 points]  
L'écran est réglable à l'aide de 4 points.
- [9 points]  
L'écran est réglable à l'aide de 9 points.
- [15 points]  
L'écran est réglable à l'aide de 15 points.

### [Mode Haute altitude]

 (**Paramètres rapides**) →  ([Assistant d'installation]) → [Mode Haute altitude]

Si le projecteur est utilisé à une altitude supérieure à 1 200 mètres, activez cette option.

Dans le cas contraire, le projecteur peut surchauffer ou sa fonction de protection peut être activée. Si cela se produit, éteignez le projecteur puis rallumez-le au bout de quelques minutes.

- Certains modèles ne sont pas pris en charge.

### [Paramètre de la télécommande]

 (**Paramètres rapides**) →  ([Assistant d'installation]) → [Paramètre de la télécommande]

Le bouton d'alimentation de la télécommande LG TV Remote peut être utilisé séparément ou avec le projecteur.

- [Projecteur + Téléviseur]  
Le projecteur et le téléviseur peuvent être allumés et éteints conjointement. Vous pouvez allumer et éteindre le projecteur avec la télécommande LG TV Remote.
- [Projecteur uniquement]  
Le projecteur et le téléviseur peuvent être allumés et éteints séparément. Vous ne pouvez pas allumer et éteindre le projecteur avec la télécommande LG TV Remote.
- Certains modèles de projecteurs peuvent ne pas prendre en charge cette fonctionnalité.
- Les produits d'autres sociétés ne sont pas compatibles.

### [Image de l'intérieur]



 (**Paramètres rapides**) →  ([Assistant d'installation]) → [Image de l'intérieur]  
Décorez la pièce en projetant l'image de l'intérieur.

### [Réglage de la mise au point]



 (**Paramètres rapides**) →  ([Assistant d'installation]) → [Réglage de la mise au point]

Réglez la mise au point de l'écran de projection à l'aide des boutons gauche/droit de l'écran ou de la télécommande.

### [Éclairage d'ambiance]

 (**Paramètres rapides**) →  ([Assistant d'installation]) → [Éclairage d'ambiance]  
Réglez la durée de fonctionnement, la couleur et le mode d'éclairage LED.

### [Réglage automatique de l'écran]

 (**Paramètres rapides**) →  ([Assistant d'installation]) → [Réglage automatique de l'écran]





Cette fonction règle automatiquement la mise au point et l'écran lors de l'installation du projecteur.

Lorsque l'utilisateur passe devant l'écran, [Réglage automatique de l'écran] peut fonctionner.

## Connexion à SIMPLINK (HDMI-CEC)

### Utilisation de SIMPLINK

Avec une seule télécommande, vous pouvez gérer en toute simplicité divers périphériques, tels qu'une barre de son ou un décodeur connectés à un projecteur via un câble HDMI.

- Vous pouvez utiliser et connecter jusqu'à trois périphériques simultanément.
- 1** Connectez le port de sortie HDMI SIMPLINK au port d'entrée HDMI du projecteur au moyen d'un câble HDMI®.
  - 2** Sélectionnez  (**Paramètres rapides**) →  → [Général] → [Périphériques] → [Paramètres HDMI].
  - 3** Réglez la fonction [SIMPLINK (HDMI-CEC)] sur [Activé].
  - 4** Allumez le périphérique connecté. Lorsque le projecteur se connecte automatiquement au périphérique, le signal d'entrée bascule. Si le périphérique n'est pas automatiquement connecté au projecteur, cliquez sur la touche .
    - Cette fonctionnalité n'est opérationnelle qu'avec les périphériques portant le logo . Recherchez le logo SIMPLINK sur le périphérique externe. Il est possible que l'utilisation de l'appareil pose un problème si celui-ci ne correspond pas aux spécifications requises.
    - Un câble HDMI® haut débit avec la fonction CEC (Consumer Electronics Control) est requis pour utiliser SIMPLINK. La broche 13 du câble HDMI® haut débit est utilisée pour effectuer le transfert de données entre les périphériques.
    - Pour restituer le son d'un périphérique audio externe, connectez le périphérique audio au port HDMI (ARC) du projecteur avec un câble HDMI. Réglez la sortie son sur [Périphérique HDMI(ARC)] et réglez la fonction [SIMPLINK (HDMI-CEC)] sur [Activé].

## Fonctions SIMPLINK prises en charge

- **Lecture instantanée**  
Lorsque vous démarrez un périphérique multimédia, vous pouvez visionner son contenu immédiatement sur le projecteur, sans avoir à exécuter la moindre commande.
- **Contrôle des périphériques avec la télécommande du projecteur**  
Permet à l'utilisateur de contrôler les périphériques multimédias avec la télécommande du projecteur pour en visionner le contenu.
  - Le menu du périphérique multimédia peut être utilisé avec les touches fléchées de la télécommande.
- **Arrêt général**  
La mise hors tension du projecteur permet également d'éteindre les périphériques connectés via SIMPLINK.
  - Cette fonctionnalité n'est disponible que pour certains appareils.
- **Démarrage général**  
La mise sous tension d'un appareil SIMPLINK permet également d'allumer le projecteur.
  - Certains modèles ne sont pas pris en charge.

## Connexion d'une source d'entrée à un port USB

### Utilisation d'une souris USB filaire ou sans fil

Branchez votre souris sur le port USB. Utilisez la souris pour déplacer le pointeur sur l'écran du projecteur et sélectionnez le menu désiré.

- Le bouton droit et les boutons spéciaux de la souris ne fonctionnent pas.
- Lors de l'utilisation d'une souris USB sans fil, la connexion peut être perdue ou ralentie, selon la distance entre le projecteur et la souris et l'environnement sans fil.

### Utilisation d'un clavier USB filaire ou sans fil

Branchez votre clavier sur le port USB. Vous pouvez saisir votre texte à l'aide du clavier connecté.

- Sur certains écrans, vous ne pouvez pas saisir de texte.
- Il est conseillé d'utiliser un produit dont la compatibilité avec les projecteurs LG a été testée.  
Logitech K360, Logitech K400, Logitech K750
- Vous pouvez modifier la langue de saisie en appuyant sur la touche de modification de la langue ou la touche AltGr. Vous pouvez aussi la modifier en appuyant sur les touches Ctrl et Espace en même temps.
- Lors de l'utilisation d'un clavier USB sans fil, la connexion peut être perdue ou ralentie, selon la distance entre le projecteur et le clavier et l'environnement sans fil.
- Pour saisir du texte dans le champ de texte, veuillez utiliser le clavier à l'écran de votre projecteur ou un clavier USB.

### Utilisation d'une manette de jeu

Lorsque le jeu nécessite une manette de jeu, connectez-la au port USB du projecteur.

- Il est conseillé d'utiliser une manette de jeu dont la compatibilité avec les projecteurs LG a été testée.

Sony DualShock 4, Sony DualShock 3, Microsoft Xbox 360 Controller, NVIDIA SHIELD Controller, Logitech F310, Logitech F710

### Connexion de périphériques d'entrée Bluetooth


Vous pouvez connecter et utiliser des appareils tels qu'un clavier, une souris ou une manette de jeu compatibles Bluetooth avec votre projecteur.

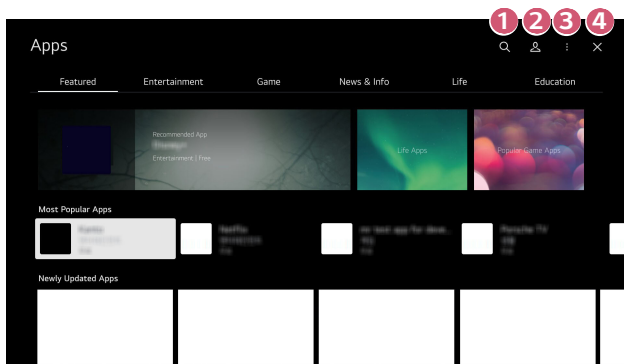
Pour plus d'informations, veuillez vous reporter à la section « [Connecter la manette Bluetooth] » dans « Gestion des connexions de périphériques externes ».



# APPLICATIONS ET CONTENU

## Installation d'applications

Vous pouvez installer des applications dans différentes catégories telles que les jeux, l'éducation et les actualités et les utiliser facilement sur vos projecteurs.

- 1** Appuyez sur le bouton  de la télécommande.
- 2** Lancez [Apps].
- 3** Sélectionnez une catégorie ou appuyez sur la touche Recherche afin de rechercher une application.
- 4** Sélectionnez une application à installer.
- 5** Lisez la description de l'application, puis appuyez sur [Installer].
- 6** Une fois l'installation terminée, l'application est disponible immédiatement.






- 1 Permet de rechercher du contenu.  
Pour plus d'informations, veuillez vous reporter à la section « Recherche de contenus ».
  - 2 Vous pouvez vous connecter avec votre compte LG et gérer les applications.
  - 3 Vous pouvez gérer les applications, notamment pour mettre à jour ou supprimer des applications installées.
  - 4 Ferme l'application.  
Pour désactiver l'exécution de l'application en arrière-plan, appuyez sur la touche ... de la télécommande et sélectionnez [Quitter l'application].
- Pour installer des applications, vous devez être connecté.
  - Les catégories disponibles peuvent varier en fonction de votre pays ou de l'état du service.
  - Si l'espace de stockage sur votre projecteur est insuffisant, vous pouvez installer les applications en connectant un périphérique de stockage externe.
  - Certains périphériques de stockage USB peuvent ne pas être pris en charge ou ne pas fonctionner correctement.
  - Les lecteurs USB contenant les applications d'autres téléviseurs ou projecteurs LG ne peuvent pas être utilisés.
  - Il est conseillé de faire preuve de prudence lors de l'utilisation de ce produit par des enfants. En effet, les enfants risquent d'être exposés à du contenu non adapté. Vous pouvez bloquer tout contenu inapproprié en ligne en limitant l'accès à certaines applications.
    - Vous pouvez configurer les paramètres dans  (**Paramètres rapides**) →  → [Général] → [Système] → [Sécurité] → [Verrouillages d'application].



## Recommandation de contenu



Si vous utilisez le projecteur à l'aide d'un boîtier décodeur, vous devez terminer la configuration de la télécommande universelle pour utiliser normalement la fonction de recommandation.

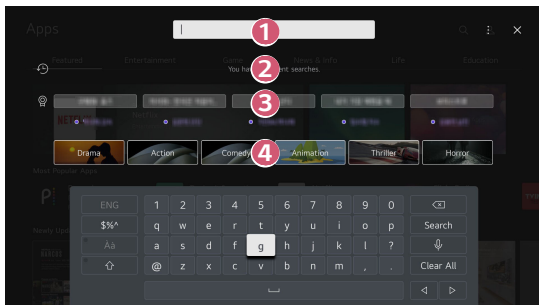
Pour plus d'informations, veuillez vous reporter à la section « Télécommande universelle ».

- 1** Appuyez sur la touche  (**Reconnaissance vocale**) de la télécommande Magic Lighting Remote. L'écran Recommandation de contenu s'affiche.
  - Lorsque vous utilisez une télécommande standard, appuyez sur la touche  de celle-ci.
- 2** Pour afficher plus de contenu, appuyez sur l'icône  affichée à l'écran.
  - Certains modèles ne sont pas pris en charge.
  - Vous devez vous connecter au réseau pour utiliser la fonction de recommandation.
  - Les services pris en charge varient selon les pays. Les recommandations fournies peuvent donc être différentes.
  - La liste des recommandations peut être moins pertinente ou non pertinente, selon les informations du programme que vous regardez.

## Recherche de contenus

Permet de rechercher du contenu par titre, acteur/actrice et genre.

- 1 Appuyez sur le bouton  de la télécommande.
- 2 Démarrez .
- 3 Utilisez les termes de recherche de votre choix pour retrouver divers contenus et informations.





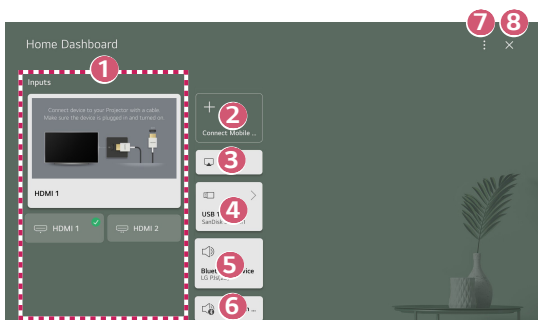
- 1 Entrez le terme de recherche de votre choix.
  - 2 Permet d'afficher les recherches récentes.
  - 3 Vous pouvez en sélectionner une parmi les mots-clés suggérés et poursuivre la recherche.
  - 4 Offre une liste de contenus correspondant au genre sélectionné.
- Vous devez vous connecter au réseau pour utiliser la fonction de recherche.
  - Les résultats de la recherche peuvent varier en fonction de la région, des paramètres réseau et de votre acceptation des conditions générales.

# CONNECTER D'AUTRES APPAREILS

## Utiliser [Tableau de bord Maison]

Vous pouvez sélectionner ou contrôler un périphérique (mobile, périphérique externe, etc.) connecté au projecteur.

- Lancez [Tableau de bord Maison] en appuyant sur la touche  de la télécommande.
- Vous pouvez également appuyer sur le bouton  de la télécommande Magic Lighting Remote en le maintenant enfoncé.





- 1 Vous pouvez vérifier et sélectionner le périphérique externe connecté via le port d'entrée externe ou le réseau.
- 2 Connectez votre périphérique mobile au projecteur pour partager l'écran de ce périphérique et profiter de son contenu.

- 3 Utilisez AirPlay/HomeKit pour contrôler votre projecteur et regarder le contenu de votre iPad ou Mac sur l'écran du projecteur.
    - La disponibilité et l'accès aux contenus et services de l'appareil LGE sont sujets à modification à tout moment et sans préavis.
  - 4 Il ne peut être sélectionné que si vous avez connecté un périphérique de stockage USB ou un serveur média.
  - 5 Le haut-parleur de sortie actuellement sélectionné s'affiche et vous pouvez accéder à l'écran de ses paramètres.
  - 6 Vous pouvez afficher la liste des périphériques Bluetooth connectés et en sélectionner un.
  - 7 [Modifier les entrées] : Vous pouvez modifier le nom du périphérique connecté ou appliquer les paramètres associés.  
[Paramètres de la commande universelle] : accédez à l'application [Paramètres de la commande universelle].  
[Quitter l'application] : Désactive l'exécution de l'application en arrière-plan.
  - 8 Ferme l'application.
- Les paramètres disponibles varient selon le modèle ou la région.

## Pour afficher l'écran du périphérique intelligent sur le projecteur

### Pour afficher l'écran de l'appareil mobile sur le projecteur

- 1 Activez le mode Screen Share sur l'appareil mobile.
  - 2 Votre projecteur s'affiche dans la liste des périphériques disponibles.
  - 3 Sélectionnez votre projecteur et demandez la connexion.
  - 4 Sélectionnez Accepter dans la fenêtre contextuelle de demande de connexion.
  - 5 Une fois la connexion établie, le projecteur affiche l'écran du périphérique connecté.
- Lorsque vous connectez [Screen Share] pour la première fois, une fenêtre contextuelle apparaît pour vous permettre de sélectionner [Accepter], [Rejeter] ou [Bloquer].
    - [Accepter] : vous pouvez connecter l'appareil. Aucune fenêtre contextuelle de connexion n'apparaîtra les fois suivantes.
    - [Rejeter] : vous ne connectez pas l'appareil. Si vous essayez de le connecter à nouveau, la fenêtre contextuelle réapparaîtra.
    - [Bloquer] : vous ne connectez pas l'appareil. Si vous essayez de le connecter à nouveau, la fenêtre contextuelle ne réapparaîtra pas et la connexion ne sera pas établie.
    - Pour désactiver [Bloquer], accédez à  (**Paramètres rapides**) →  → [Général] → [Périphériques] → [Périphériques externes] et sélectionnez [Supprimer l'historique des connexions].
  - Pour une connexion fiable, maintenez toujours le périphérique connecté à votre projecteur mis à jour à la dernière version du système d'exploitation.
  - En fonction du modèle ou du fabricant de l'appareil intelligent, la fonctionnalité Screen Share peut ne pas être prise en charge.
  - Connectez le périphérique à un routeur 5 GHz, car les performances peuvent être affectées par votre environnement sans fil.
  - Le taux de réponse peut varier en fonction de l'environnement de l'utilisateur.
  - Cela varie en fonction des périphériques. Pour plus d'informations sur le périphérique que vous souhaitez connecter, veuillez consulter son manuel d'utilisation.
  - Si la connexion échoue plusieurs fois, éteignez le projecteur et le périphérique que vous souhaitez connecter, puis allumez-les à nouveau et réessayez.

## Diffusion du son d'un périphérique intelligent sur les haut-parleurs du projecteur



Connectez un périphérique intelligent au projecteur via Bluetooth pour lire le son du périphérique intelligent sur les haut-parleurs du projecteur.

- 1** Activez le Bluetooth du périphérique intelligent, puis sélectionnez le projecteur dans la liste des périphériques.
- 2** Le projecteur doit être connecté à un réseau.
  - Le projecteur peut ne pas apparaître dans la liste des périphériques intelligents lors de la configuration d'un haut-parleur Bluetooth.
  - Si vous connectez un périphérique intelligent au projecteur via Bluetooth et écoutez le son de ce périphérique via le haut-parleur du projecteur, le projecteur ne peut pas être connecté à un autre périphérique intelligent.

## Connexion d'un périphérique USB

Connectez un périphérique de stockage USB (disque dur externe, clé USB) au port USB du projecteur pour pouvoir facilement afficher sur celui-ci les fichiers stockés sur ce périphérique USB.


## Conseils pour l'utilisation de périphériques de stockage USB

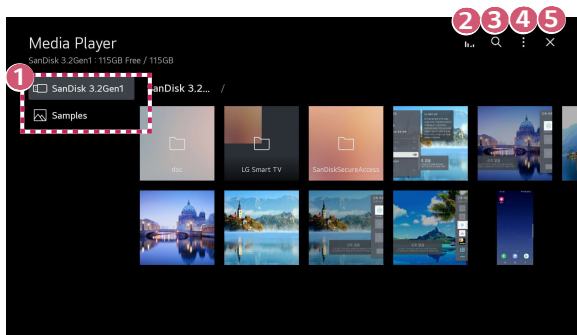
- Un périphérique de stockage USB doté d'un programme de reconnaissance automatique intégré ou qui utilise son propre pilote risque de ne pas être reconnu.
- Certains périphériques de stockage USB peuvent ne pas être pris en charge ou ne pas fonctionner correctement.
- Si vous utilisez un câble d'extension USB, il se peut que le périphérique de stockage USB ne soit pas reconnu ou ne fonctionne pas correctement.
- Utilisez uniquement un périphérique de stockage USB formaté selon le système de fichiers FAT32, exFAT ou NTFS fourni par Windows.
- Il est recommandé d'utiliser un disque dur USB externe d'une tension nominale de 5 V maximum et d'un courant de 500 mA maximum. Si vous utilisez un périphérique nécessitant une tension/un courant supérieurs aux valeurs nominales, il se peut qu'il ne fonctionne pas correctement en raison du courant trop faible.
- Pour les concentrateurs USB et les périphériques de stockage USB, il est recommandé d'utiliser une source de courant par raccordement de l'adaptateur secteur à une prise électrique.
- Il est recommandé d'utiliser une clé USB de 32 Go maximum ou un disque dur USB de 2 To maximum.
- Si un disque dur USB doté de l'option d'économie d'énergie ne fonctionne pas, éteignez-le et rallumez-le successivement pour le faire fonctionner correctement. Consultez le manuel d'utilisation du disque dur USB pour obtenir d'autres informations.
- Les données d'un périphérique de stockage USB pouvant être endommagées, il est recommandé de sauvegarder tous les fichiers importants. Les utilisateurs sont responsables de la gestion de leurs données. Aucune responsabilité n'incombe au fabricant.
- Appuyez sur le bouton  de la télécommande. Pour retirer le périphérique de stockage USB, appuyez sur le bouton [Éjecter], qui apparaît en haut lorsque vous vous positionnez sur le périphérique de stockage USB que vous souhaitez retirer. Si vous déconnectez le périphérique USB sans sélectionner [Éjecter], une erreur peut survenir sur votre projecteur ou votre périphérique de stockage.
- Lorsque vous connectez un périphérique de stockage USB d'un système de fichiers non pris en charge par le projecteur au port d'entrée USB, le message de formatage apparaît. Pour utiliser le périphérique de stockage USB connecté, vous devez d'abord formater le périphérique. Le formatage supprime toutes les données stockées sur le périphérique de stockage USB et le périphérique est formaté selon le système de fichiers FAT32, exFAT ou NTFS.
- Lancez [Tableau de bord Maison] en appuyant sur la touche  de la télécommande. Sélectionnez le port USB connecté depuis [Tableau de bord Maison] et sélectionnez le bouton [Formater] pour formater le périphérique de stockage USB.
- Lors de la connexion d'un périphérique de stockage USB, un fichier/dossier aléatoire peut être créé pour fournir les services de Smart projecteur tels que la sauvegarde et la récupération des miniatures.




## Utilisation de [Lecteur multimédia]

Vous pouvez rechercher et afficher des photos ou lire des vidéos et des chansons avec l'application [Lecteur multimédia].

- 1 Appuyez sur le bouton  de la télécommande.
- 2 Exécutez l'application [Lecteur multimédia].
- 3 Sélectionnez un périphérique à utiliser dans la liste des périphériques.
- 4 Sélectionnez le contenu à lire.



- 1 Vous pouvez sélectionner un périphérique connecté à votre projecteur.
  - 2 S'affiche uniquement lorsque de la musique est en cours de lecture. Appuyez sur  pour accéder à l'écran de lecture de musique.
  - 3 Lancez la [Recherche].
  - 4 [Type d'affichage] : permet de sélectionner un mode d'affichage du contenu.  
[Trier] : sélectionnez l'option pour trier le contenu.  
[Groupe] : si vous filtrez par [Musique], vous pouvez regrouper le contenu en catégories telles que [Artiste] et [Album].  
[Lecture de la sélection] : vous pouvez sélectionner et lire plusieurs éléments de contenu.  
[Supprimer] : vous pouvez sélectionner et supprimer plusieurs éléments de contenu.  
[Quitter l'application] : Désactive l'exécution de l'application en arrière-plan.
  - 5 Ferme l'application.
- Vous ne pouvez pas supprimer les fichiers qui sont partagés à partir d'autres périphériques.
  - Différents éléments de paramètres sont disponibles en fonction du filtrage ou du modèle que vous avez sélectionné.
  - Il se peut que certains contenus ne s'affichent pas dans la liste si le nombre total de contenus est supérieur à 40 000.

## Visionnage de photos

Vous pouvez sélectionner une photo dans l'application [Lecteur multimédia] et afficher la photo.

Pour utiliser d'autres fonctionnalités, appuyez sur la touche bas (▽) de la télécommande pendant l'affichage d'une photo.



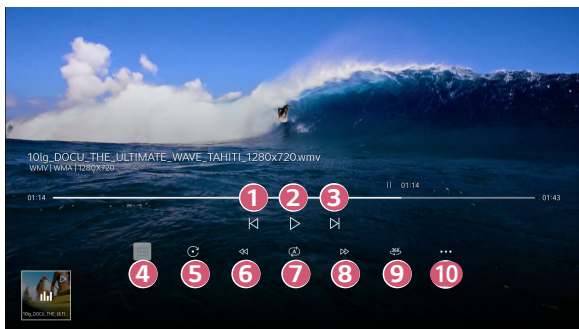
- 1 Permet d'afficher le contenu précédent.
- 2 Permet de démarrer un diaporama.
- 3 Permet d'afficher le contenu suivant.
- 4 Fait pivoter les photos.
- 5 Vous pouvez zoomer vers l'avant et vers l'arrière sur les photos.
- 6 Les photos 360 degrés peuvent être visualisées à 360 degrés.
  - L'utilisation du mode 360° VR Play sur une photo normale peut déformer l'image.
  - Certains modèles ne sont pas pris en charge.
- 7 Permet de lire un fichier de musique sélectionné à partir du périphérique de stockage comme musique de fond.
- 8 Permet de définir la taille d'une photo ou de modifier la vitesse et les effets de transition d'un diaporama.
  - Certains modèles ne sont pas pris en charge.

## Lecture de vidéos

Vous pouvez sélectionner une vidéo dans l'application [Lecteur multimédia] et lire la vidéo.

Appuyez sur les touches gauche/droite (</>) de la télécommande pour reculer/avancer de 10 secondes.

Pour accéder à d'autres fonctionnalités, appuyez sur la touche bas (∨) de la télécommande pendant la lecture d'une vidéo.

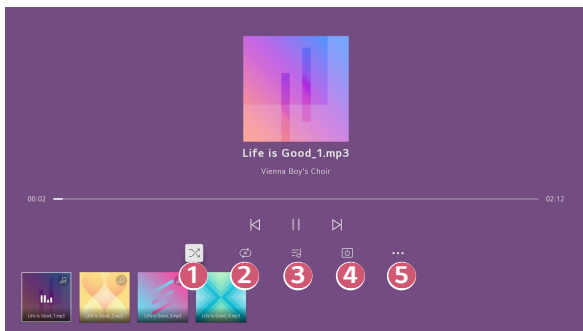


- 1 Permet d'afficher la vidéo précédente.
- 2 Permet de lire ou de mettre en pause la vidéo.
- 3 Permet d'afficher la vidéo suivante.
- 4 Permet de modifier les paramètres des sous-titres.
- 5 Permet de faire pivoter les vidéos.
- 6 Permet de rembobiner rapidement la vidéo à des vitesses plus élevées.
- 7 Vous pouvez effectuer les réglages liés à la lecture répétée de la vidéo.
- 8 Permet d'avance rapidement de la vidéo à des vitesses plus élevées.
- 9 Les vidéos 360 degrés peut être visionnées à 360 degrés.
  - L'utilisation du mode 360° VR Play sur une vidéo normale peut déformer la vidéo.
  - Certains modèles ne sont pas pris en charge.
- 10 [Reprise de la lecture] : Permet de définir l'option continuer le visionnage pour reprendre la lecture d'une vidéo à partir de la dernière scène visionnée.  
[Vitesse de lecture] : Permet de définir la vitesse de lecteur.  
[Piste audio] : Permet de définir des pistes audio.  
[Quitter l'application] : Désactive l'exécution de l'application en arrière-plan.

## Écoute de musique

Vous pouvez sélectionner une chanson dans l'application [Lecteur multimédia] et lire la chanson.

Pour accéder à d'autres fonctionnalités, appuyez sur la touche bas (▽) de la télécommande pendant la lecture d'une chanson.



- 1 Vous pouvez définir le mode de lecture aléatoire.
- 2 Vous pouvez définir le mode de lecture répétée.
- 3 Les paroles sont disponibles avec les fichiers de musique qui les fournissent.  
 Dans certains fichiers de musique, vous pouvez sélectionner une partie des paroles et déplacer la position de lecture.
  - La fonctionnalité relative aux paroles est prise en charge uniquement par certains périphériques.
  - Les paroles peuvent ne pas s'afficher de manière synchronisée selon les données des paroles présentes dans le fichier de musique.
- 4 Permet d'écouter de la musique avec l'écran éteint.
- 5 [Synchronisation des paroles] : Vous pouvez définir la vitesse des paroles.
  - Cette fonctionnalité peut ne pas être prise en charge selon la musique.
 [Quitter l'application] : Désactive l'exécution de l'application en arrière-plan.

## Affichage de fichiers informatiques

### Lecture du contenu enregistré sur votre PC sur le projecteur

Vous pouvez visionner des vidéos/fichiers de musique/photos stockés sur votre PC sur le projecteur lorsque ces appareils sont connectés au même réseau.

#### Navigation du contenu sur votre PC pour le visionner sur le projecteur

##### (Windows 10)

- 1** Connectez le projecteur et l'ordinateur au même réseau.
  - 2** Cliquez avec le bouton droit de la souris sur le fichier que vous souhaitez lire et sélectionnez « Diffuser sur un appareil ».
  - 3** Sélectionnez le nom du projecteur que vous souhaitez regarder dans la liste affichée et la lecture commencera sur ce projecteur.
- Même si plusieurs projecteurs ou périphériques sont connectés, le fichier sélectionné ne sera lu que sur un seul périphérique. La vitesse de lecture peut varier selon la connexion au réseau.
  - Pour lire le contenu sur d'autres systèmes d'exploitation ou appareils, reportez-vous au manuel du système d'exploitation/de l'appareil en question.

## Navigation et lecture du contenu stocké sur le PC à l'aide du projecteur

### (Windows 10)

- 1 Connectez le projecteur et l'ordinateur au même réseau.
  - 2 Ouvrez le menu « Démarrer » sur l'écran de votre PC, recherchez « Options de diffusion multimédia », puis sélectionnez le résultat qui apparaît.
  - 3 Sélectionnez le bouton « Activer la diffusion multimédia » dans la fenêtre qui s'ouvre.
  - 4 Autorisez toutes les « Options de diffusion multimédia ».
  - 5 Sélectionnez « OK » pour enregistrer les paramètres.
  - 6 Sélectionnez le PC connecté dans l'application [Tableau de bord Maison] sur le projecteur, puis sélectionnez et lisez le fichier souhaité.
- Pour lire le contenu sur d'autres systèmes d'exploitation ou appareils, reportez-vous au manuel du système d'exploitation/de l'appareil en question.



## Informations importantes nécessitant une attention particulière lors du partage de contenu

- Vérifiez vos paramètres réseau si l'option de Partage de contenu ne fonctionne pas correctement.
- Cela peut ne pas fonctionner correctement sur un réseau sans fil.
- Cette fonction peut ne pas s'exécuter correctement selon l'environnement réseau.
- Si plusieurs périphériques d'affichage sont connectés au même périphérique, il est possible que le contenu ne soit pas lu correctement, selon les performances du serveur.
- Pour lire une vidéo 1080p avec la fonction de Partage de contenu, vous devez disposer d'un routeur ayant une fréquence de 5 GHz. Si vous utilisez un routeur de 2,4 GHz, la vidéo ne sera pas lue correctement.
- La fonction de partage de contenu peut ne pas être prise en charge avec un routeur ne permettant pas la diffusion multiple. Pour plus d'informations, veuillez consulter le guide de l'utilisateur fourni avec votre routeur ou contacter le fabricant.
- Les sous-titres sont uniquement disponibles sur certains périphériques connectés.
- Si vous avez ajouté un fichier de sous-titres ultérieurement, désactivez le dossier partagé sur le PC, puis réactivez-le.
- La lecture des fichiers DRM du périphérique connecté est impossible.
- Le format de fichier pris en charge par le projecteur peut varier selon l'environnement du périphérique connecté.
- Si un dossier contient trop de sous-dossiers ou fichiers, il est possible qu'il ne fonctionne pas correctement.
- Il est possible que les informations du fichier importé depuis le périphérique connecté ne s'affichent pas correctement.
- Selon l'encodage, certaines diffusions peuvent ne pas fonctionner dans le mode Partage de contenus.


## Pour afficher l'écran du PC sur l'écran du projecteur

### Pour afficher l'écran de l'ordinateur sur l'écran du projecteur

#### Connexion sans fil

- 1** Activez le mode Screen Share sur le PC. Votre projecteur s'affiche dans la liste des périphériques disponibles.
- 2** Sélectionnez votre projecteur et demandez la connexion.
- 3** Une fois la connexion établie, le projecteur affiche l'écran du périphérique connecté.
  - Pour une connexion fiable, maintenez toujours le périphérique connecté à votre projecteur mis à jour à la dernière version du système d'exploitation.
  - Nous vous recommandons d'utiliser cette fonction à proximité du projecteur.
  - Pour lancer le partage d'écran plus rapidement, connectez votre périphérique mobile ou votre PC au réseau du projecteur.
  - Bien que la connexion soit possible sans routeur sans fil, nous vous recommandons de connecter votre périphérique à un routeur 5 GHz afin que les performances ne soient pas affectées par l'environnement sans fil.
  - Le taux de réponse peut varier en fonction de l'environnement de l'utilisateur.
  - Il est différent de la version Windows. Pour plus d'informations sur le périphérique que vous souhaitez connecter, veuillez consulter son manuel d'utilisation.
  - Si la connexion échoue plusieurs fois, éteignez le projecteur et le périphérique que vous souhaitez connecter, puis allumez-les à nouveau et réessayez.

**Connexion câblée**

- 1** Connectez le PC au projecteur au moyen du câble HDMI®.
- 2** Dans  → [Tableau de bord Maison], modifiez l'entrée sur la borne à laquelle le câble HDMI est connecté.
- 3** Une fois la connexion établie, le projecteur affiche l'écran du PC connecté.
  - Si vous rencontrez des problèmes de connexion, reportez-vous à « Dépannage des problèmes de connexion à un PC ».

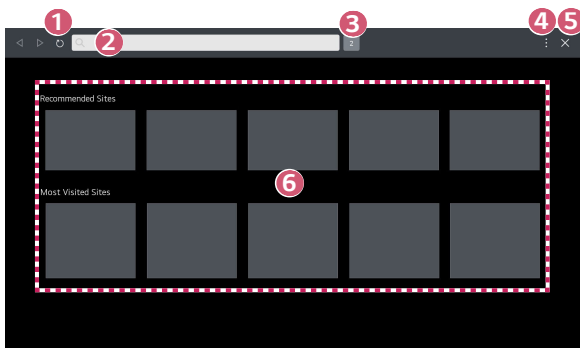
# TIRER LE MEILLEUR PARTI DU PROJECTEUR INTELLIGENT

## Utilisation du [Navigateur Web]



### Utilisation du [Navigateur Web]

Pour accéder à un site Internet, saisissez son adresse Web dans la barre d'adresse. Saisissez le mot recherché pour afficher les informations correspondantes dans le moteur de recherche.

- 1 Appuyez sur le bouton  de la télécommande.
- 2 Lancez l'application [Navigateur Web].





- 1 Vous pouvez actualiser la page Web que vous consultez.
- 2 Vous pouvez saisir une adresse Web pour accéder à un site Web spécifique, ou directement un terme de recherche.
- 3 Vous pouvez voir les onglets actuellement ouverts.

- 4** Vous pouvez effectuer un zoom avant ou arrière sur l'écran tout en naviguant sur le site Web.  
[Bloqueur de publicités] : Vous pouvez bloquer les publicités sur la page Web que vous consultez.  
Cependant, ce bouton ne s'affiche que lorsque la fonction  → [Paramètres] → [Utiliser le bloqueur de publicités] est définie sur [Activé].  
[Affichage du projecteur] : Partagez l'écran pour afficher l'écran du projecteur. Vous pouvez parcourir les pages Web tout en utilisant le projecteur.  
[Historique] : Vous pouvez afficher et supprimer l'historique des pages Web consultées.  
[Ajouter aux signets] : Vous pouvez ajouter le site Web que vous consultez à vos favoris.  
[Favoris] : Vous pouvez afficher et supprimer la liste des sites Web que vous avez ajoutés à vos favoris.  
[Paramètres] : Vous pouvez modifier les paramètres du navigateur Web.  
[Quitter l'application] : Désactive l'exécution de l'application en arrière-plan.
- 5** Permet de quitter l'application [Navigateur Web].
- 6** L'écran d'un nouvel onglet affiche une liste contenant les éléments [Sites recommandés] et [Site Le Plus Visité].  
Si vous ne souhaitez pas afficher les [Sites recommandés], réglez la fonction  → [Paramètres] → [Afficher les sites recommandés] sur [Désactivé].  
La fonction [Sites recommandés] peut varier d'un pays à l'autre et n'est disponible que dans certains pays.

- L'application [Navigateur Web] de votre projecteur est un navigateur pour projecteur, il se peut donc qu'il fonctionne différemment du navigateur de votre PC.
  - Certains contenus peuvent ne pas être lus correctement.
  - Le plug-in Flash n'est pas compatible et seuls les médias HTML5 sont pris en charge.
  - L'installation du plug-in n'est pas pris en charge.
  - Les fichiers multimédias dans des formats autres que JPEG/PNG/GIF peuvent ne pas être lus.
  - Les applications peuvent être contraintes de se fermer si la mémoire du projecteur n'est pas suffisante.
  - Les polices utilisées sont celles fournies par le projecteur. Selon le contenu, les caractères peuvent apparaître différemment que sur les navigateurs de PC ou d'appareils mobiles.
  - Les téléchargements de fichiers et de polices ne sont pas pris en charge.
  - Il est conseillé de faire preuve de prudence, car les sites malveillants ou d'hameçonnage ne sont pas automatiquement bloqués.
  - Certaines fonctionnalités peuvent ne pas être prises en charge temporairement en raison de facteurs externes du navigateur Web.
- Étant donné que le site Web est accessible via l'application [Navigateur Web] du projecteur, veillez à ce que les enfants n'aient pas accès à du contenu préjudiciable en ligne.


Vous pouvez verrouiller l'application [Navigateur Web] pour empêcher l'accès au contenu préjudiciable en ligne.

Vous pouvez configurer les paramètres dans  (**Paramètres rapides**) →  → [Général] → [Système] → [Sécurité] → [Verrouillages d'application].
- Si vous rencontrez des problèmes lors de l'utilisation du navigateur Web, reportez-vous à la section Dépannage.

## Modification des paramètres du navigateur Web

Sélectionnez  → [Paramètres] en haut de l'application [Navigateur Web].


- [Au Démarrage]  
Vous pouvez choisir la page qui apparaît lorsque vous démarrez l'application [Navigateur Web].
- [Moteurs De Recherche]  
Vous pouvez sélectionner un moteur de recherche afin d'effectuer une recherche lors de la saisie d'un mot-clé dans la barre d'adresse.
  - Les paramètres du moteur de recherche peuvent être sujets à modification sans préavis, en fonction des circonstances du fournisseur.
- [Afficher les sites recommandés]  
Vous pouvez choisir d'afficher ou non une liste de [Sites recommandés] sur l'écran du nouvel onglet.
- [Toujours afficher la barre d'adresse]  
Lorsque ce paramètre est réglé sur [Activé], la barre d'adresse et la barre de menus en haut seront affichées en permanence.
- [Navigation Privée]  
Lorsque ce paramètre est réglé sur [Activé], l'historique des sites Web consultés ne sera pas conservé.
- [Filtrage de site]  
Vous pouvez enregistrer des sites Web à bloquer ou à autoriser.  
[Sites Approuvés] : Permet de configurer les paramètres pour ouvrir uniquement les pages Internet précédemment enregistrées.  
[Sites Bloqués] : Permet de configurer les paramètres pour bloquer certains sites Web.
  - Pour utiliser la fonction [Filtrage de site], vous devez saisir le mot de passe du projecteur.
- [Bloqueur de fenêtres contextuelles]  
Permet de bloquer les fenêtres contextuelles qui sont automatiquement affichées par les pages Web.
- [Ne pas suivre]  
Vous pouvez demander à ne pas conserver votre historique de visite du site. Le fonctionnement de ce paramètre peut varier en fonction de la politique du site Web.
- [Streaming intelligent avec JavaScript]  
La technologie de diffusion multimédia en continu avec JavaScript vous permet de visionner des vidéos avec une résolution optimisée.  
Si cette option est définie sur [Désactivé], la résolution des vidéos que vous regardez dans [Navigateur Web] est limitée à 720p.

- [Paramètres des cookies]  
Permet au site Web de stocker et d'utiliser les données des cookies.
- [Utiliser le bloqueur de publicités]  
Lorsqu'il est réglé sur [Activé], un bouton permettant d'activer ou de désactiver [Utiliser le bloqueur de publicités] apparaît lorsque vous cliquez sur l'icône  située en haut de [Navigateur Web]. L'activation de la fonction [Utiliser le bloqueur de publicités] accélère le chargement des pages en bloquant les publicités du site Web.
- [Envoi automatique du rapport d'erreurs du navigateur Web]  
Lorsqu'il est réglé sur [Activé], si une défaillance (dysfonctionnement, échec de lecture du contenu multimédia, échec de chargement de page, arrêt anormal, délai de réponse dû à une mémoire insuffisante, etc.) se produit lors de l'utilisation du navigateur Web, les informations pertinentes seront automatiquement envoyées à l'équipe de développement du navigateur Web au siège de LG Electronics (Corée). Les informations soumises ne seront utilisées que pour améliorer les performances du navigateur Web.
- [Effacer les données de navigation]  
[Effacer les cookies] : Supprime les données des cookies. Une fois la suppression effectuée, vous êtes déconnecté de la plupart des sites.  
[Effacer toutes les données de navigation] : Supprime tout l'historique de navigation, y compris les cookies.



## Connexion d'une caméra au projecteur

Vous pouvez connecter une caméra au projecteur afin de l'utiliser pour des visioconférences, etc.

- 1 Branchez la caméra sur le port d'entrée USB.
- 2 Lancez [Tableau de bord Maison] en appuyant sur la touche  de la télécommande.
- 3 Sélectionnez [Caméra].
  - Pour obtenir une description détaillée des fonctionnalités de la caméra, reportez-vous au manuel de l'appareil.
  - La caméra doit être achetée séparément.  
Il est conseillé d'utiliser un produit dont la compatibilité avec les projecteurs LG a été testée.  
Logitech C920/C920s/C922 Pro/C922x/C925e/C930c/C930e
  - Selon l'état d'installation du projecteur, la caméra peut ne pas être montée sur le projecteur.
  - Le périphérique de stockage USB risque de ne pas fonctionner ou de ne pas fonctionner correctement lorsqu'un concentrateur USB ou un câble d'extension est utilisé.
  - Il est possible que cette fonctionnalité ne soit pas disponible sur certains modèles ou dans certains pays.

### Vidéoconférence

Vous pouvez organiser une visioconférence à l'aide d'un site Internet ou d'une application dédiée.

- Il est possible que cette fonctionnalité ne soit pas disponible sur certains modèles ou dans certains pays.
- Cette fonction nécessite une connexion Internet.
- Selon les performances de la caméra ou l'environnement réseau, l'image peut ne pas être nette.

# PARAMÈTRES

Les éléments pouvant être configurés varient selon le modèle.


## Paramètres rapides

### Paramètres rapides

Affiche rapidement et simplement un ensemble de fonctions telles que [Mode Image], [Sortie son], [Optimiseur de jeu], etc.

Appuyez sur le bouton  (**Paramètres rapides**) de la télécommande.



- 1 Permet de définir les options de [Mode Image].
  - 2 Permet de choisir la [Sortie son].
  - 3 Permet d'accéder à l'écran [Optimiseur de jeu].
  - 4 Permet de paramétrer la fonction [Minuterie de Veille].
  - 5 Permet de passer à l'écran [Réseau].
  - 6 Permet d'accéder à l'écran [Assistant d'installation].  
Permet de définir plus d'options.
  - 7
    - Vous pouvez également appuyer longuement sur la touche  (**Paramètres rapides**) de la télécommande pour exécuter directement tous les paramètres.
  - 8 Permet d'ajouter/de supprimer des éléments de paramètres rapides ou de modifier leur ordre.
- Accédez à un élément qui peut être configuré, appuyez sur le bouton **Molette (OK)** de la télécommande une fois, puis maintenez enfoncé ce bouton **Molette (OK)** pour accéder au menu.
  - Les éléments pouvant être configurés varient selon le modèle.

## [Image]

### Sélection du mode Image

 (**Paramètres rapides**) →  → [Image] → [Mode Sélection]

Sélectionnez le mode image qui correspond le mieux à votre environnement, à vos préférences ou au type de vidéo que vous regardez.

Sélectionnez un mode Image. En ajustant et en définissant chaque élément plus en détail en fonction du mode, votre vidéo est mieux optimisée pour ses caractéristiques.

- Les éléments pouvant être configurés varient selon le modèle.
- Selon le signal de la source d'entrée, les modes d'image disponibles peuvent varier.
- Lorsque vous regardez du contenu par le biais du service en ligne, le mode image peut être modifié pour correspondre au contenu affiché.

## En cas d'utilisation de signaux normaux

- [Vif]  
Permet d'améliorer la qualité de l'image en augmentant le contraste, la luminosité et la netteté.
- [Standard]  
L'image s'affiche avec un niveau de contraste, de luminosité et de netteté standard.
- [Cinéma]  
Permet d'optimiser l'écran pour les films.
- [Sport]  
Permet d'optimiser l'écran pour les matchs sportifs. Permet d'améliorer la netteté des mouvements rapide, comme les frappes ou les lancers de balle par exemple.
- [Optimiseur de jeu]  
Permet d'optimiser l'écran pour les jeux.
- [FILMMAKER MODE]  
Offre une qualité d'image cinéma optimisée certifiée par UHD Alliance, l'organisme de normalisation pour les technologies liées à l'UHD.
  - Pour basculer automatiquement sur [FILMMAKER MODE] lorsqu'un signal pouvant être utilisé avec ce mode est détecté, définissez [Démarrage automatique du MODE FILMMAKER] sur [Activé].
- [Mode le plus lumineux]  
Ce mode permet d'afficher la luminosité de l'écran la plus élevée selon les conditions d'image appropriées.
- [Expert (pièce lumineuse, journée)]/[Expert (pièce sombre, nuit)]  
Ce mode est adapté aux films, etc. visionnés dans un environnement sombre. [Expert (pièce sombre, nuit)] présente une température de couleur inférieure à [Expert (pièce lumineuse, journée)]. Sélectionnez un mode adapté au film que vous regardez.

## En cas d'utilisation de la fonction HDR

- [Vif]  
Permet d'améliorer la qualité de l'image en augmentant le contraste, la luminosité et la netteté.
- [Standard]  
Dans un environnement de visionnage standard, cette option affiche un écran vous permettant de mieux voir la richesse et la luminosité du contenu HDR.
- [Accueil cinéma]  
L'écran est plus lumineux et plus clair que l'écran en mode [Cinéma].
- [Cinéma]  
Image adaptée au signal vidéo HDR.
- [Optimiseur de jeu]  
Permet d'optimiser l'écran pour les jeux.
- [FILMMAKER MODE]  
Offre une qualité d'image cinéma optimisée certifiée par UHD Alliance, l'organisme de normalisation pour les technologies liées à l'UHD.
  - Pour basculer automatiquement sur [FILMMAKER MODE] lorsqu'un signal pouvant être utilisé avec ce mode est détecté, définissez [Démarrage automatique du MODE FILMMAKER] sur [Activé].
- [Mode le plus lumineux]  
Ce mode permet d'afficher la luminosité de l'écran la plus élevée selon les conditions d'image appropriées.
- Si le signal vidéo d'entrée est un signal HDR sur les modèles qui ne prennent pas en charge la technologie HDR, les options de mode image de signal normal s'afficheront.
- Selon le signal de la source d'entrée, les modes d'image disponibles peuvent varier.
- Lorsque vous regardez du contenu par le biais du service en ligne, le mode image peut être modifié pour correspondre au contenu affiché.
- Les changements de [Mode Sélection] peuvent modifier les paramètres [Économie d'énergie], ce qui peut avoir un effet sur la consommation d'énergie. Vous pouvez modifier les paramètres dans [Général] → [Économie d'énergie].

## Réglage de la taille de l'écran

 (Paramètres rapides) →  → [Image] → [Format de l'image] → [Sélection de l'utilisateur]

Vous pouvez modifier la taille de l'écran en fonction du type de contenu que vous regardez.

- [16:9]  
Affiche les images au format 16:9.
- [Original]  
Le rapport d'écran optimal change en fonction du signal d'image d'entrée.
- [4:3]  
Affiche les images au format 4:3.
- [Zoom vertical]  
Vous pouvez régler la dimension verticale de l'écran et aligner l'écran verticalement en utilisant [Régler le rapport de zoom] et [Ajuster la position de l'écran].
- [Zoom multidirectionnel]  
Vous pouvez régler les dimensions horizontales, verticales, diagonales de l'écran et aligner la position verticale/horizontale de l'écran en utilisant [Régler le rapport de zoom] et [Ajuster la position de l'écran].
- Les éléments pouvant être configurés varient selon le modèle.
- L'image peut être déformée lors d'un zoom avant ou arrière.
- La sélection d'une taille d'écran différente de la taille d'origine peut entraîner une modification de l'image.
- Selon la combinaison du format d'image et de la taille de l'écran, les bords peuvent être masqués ou affichés en noir, ou un scintillement des deux côtés de l'image peut se produire.
- Selon le signal de la source d'entrée, les formats d'image disponibles peuvent varier.

## Affichage de l'écran avec [Analyse du signal]



 (Paramètres rapides) →  → [Image] → [Format de l'image] → [Analyse du signal]

Si vous réglez cette fonctionnalité sur [Activé], vous pouvez afficher le contenu au format d'image figurant dans la source de contenu. Si le contour de l'écran n'est pas net, veuillez régler la fonction sur [Désactivé].

Si elle est définie sur [Auto], la fonctionnalité bascule entre les statuts [Activé] et [Désactivé] en fonction des informations contenues dans le signal vidéo.

- Les éléments que vous pouvez sélectionner peuvent varier en fonction de l'entrée en cours.

## Réglage de la luminosité d'une image

 (Paramètres rapides) →  → [Image] → [Paramètres avancés] → [Luminosité]  
Vous pouvez régler la luminosité de l'ensemble de l'écran.

- [Ajuster le contraste]  
Permet de régler le contraste entre les zones claires et les zones sombres de l'image. Plus la valeur est proche de 100, plus il y a de contraste.
- [Niveau noir]  
Ajuste la luminosité des zones sombres de l'écran. Plus la valeur est proche de 100, plus l'écran devient clair.
- [Contraste dynamique automatique]  
Permet de corriger la différence entre les parties claires et sombres de l'écran pour un résultat optimal selon la luminosité de l'image.
- [Gamma (permet de régler la luminosité)]  
Permet de régler la luminosité moyenne de l'image.  
Vous pouvez effectuer une sélection à partir de [1.9]/[2.2]/[2.4]/[BT.1886].
  - [BT.1886] permet d'obtenir un dégradé en ITU-R BT.1886, qui est une norme internationale.
- [Plage vidéo]  
Permet d'ajuster l'obscurité de l'écran afin d'afficher un noir parfait. Sélectionnez [Plage vidéo] pour correspondre à la plage de couleurs du périphérique d'entrée externe.
  - Cette fonctionnalité peut être utilisée tout en visualisant du contenu via une entrée externe.
- Selon le signal d'entrée ou le mode image sélectionné, les options disponibles peuvent être différentes.
- Les éléments pouvant être configurés varient selon le modèle.



## Réglage de la couleur d'une image

⚙️ (Paramètres rapides) → ⋮ → [Image] → [Paramètres avancés] → [Couleur]

- [Profondeur de couleur]  
Permet d'atténuer ou de renforcer les couleurs qui s'affichent à l'écran. Plus la valeur est proche de 100, plus la couleur est riche.
- [Teinte]  
Permet de régler l'équilibre entre les niveaux de rouge et de vert. Rouge 50 correspond à la couleur tendant le plus au rouge. Vert 50 correspond à la couleur tendant le plus au vert.
- [Gamme de couleurs]  
Sélectionne la plage de couleurs à afficher. Réglez la gamme de couleurs sur [Détection auto] en fonction du signal, ou sur [Originale] pour afficher des couleurs plus vives et plus riches.
- [Ajuster]  
Ceci est utilisé lorsque des experts le contrôlent en utilisant un motif de test. Vous pouvez le contrôler en sélectionnant des zones de six couleurs ([Rouge]/[Vert]/[Bleu]/[Cyan]/[Magenta]/[Jaune]).  
Pour les images normales, il est possible que les changements de couleur ne soient pas visibles une fois les réglages effectués.
  - [Réglage des couleurs] : Permet de régler la couleur et la saturation de l'image pour la rendre plus colorée et vivante.
  - [Sélectionner une couleur] : Sélectionnez un ton à ajuster dans [Rouge]/[Vert]/[Bleu]/[Cyan]/[Magenta]/[Jaune].
  - [Ajuster la saturation]/[Ajuster la teinte]/[Ajuster la luminosité] : Réglez la chrominance/la teinte/la luminance du ton. La plage d'ajustement va de -30 à +30.

- [Balance des blancs]
 

La fonction permettant d'ajuster chaque couleur à reproduire avec plus de précision en fonction du blanc vous permet d'ajuster la couleur globale de l'écran selon vos préférences.

  - [Méthode] : Cette méthode est utilisée pour affiner le réglage de la température de couleur.
 

Vous pouvez contrôler la température de couleur à deux points de la zone claire et de la zone sombre de la vidéo si vous sélectionnez [2 points], à chaque point de 10 niveaux si vous sélectionnez [Niveau de signal 10 points (%)], et à chaque point de 22 niveaux si vous sélectionnez [Niveau de signal 22 points (%)].
  - [Point] : Sélectionnez la luminosité de l'écran pour régler la température de couleur.
 

Si le paramètre [Méthode] est défini sur [2 points], utilisez Faible pour sélectionner les zones sombres et Élevé pour sélectionner les zones claires. Lorsque le paramètre [Méthode] est réglé sur [Niveau de signal 10 points (%)], vous pouvez sélectionner la luminosité avec 10 niveaux de luminosité. Lorsque le paramètre [Méthode] est réglé sur [Niveau de signal 22 points (%)], vous pouvez sélectionner la luminosité avec 22 niveaux de luminosité.
  - [Niveau de signal (%)] : Sélectionnez la luminosité de l'écran pour régler la température de couleur.
 

Lorsque le paramètre [Méthode] est réglé sur [Niveau de signal 10 points (%)], vous pouvez sélectionner la luminosité avec 10 niveaux de luminosité. Lorsque le paramètre [Méthode] est réglé sur [Niveau de signal 22 points (%)], vous pouvez sélectionner la luminosité avec 22 niveaux de luminosité.
  - [Afficher la luminosité au niveau de signal maximal (%)] : ajustez la luminance au niveau de signal le plus élevé de 100 points (%).
  - [Ajuster la luminosité au niveau de signal sélectionné (%)] : Vous pouvez régler la luminosité sélectionnée par points.
 

Vous ne pouvez utiliser ces paramètres que lorsque le paramètre [Image] → [Mode Sélection] est défini sur [Cinéma], [Expert (pièce lumineuse, journée)] ou [Expert (pièce sombre, nuit)] et lorsque le paramètre [Méthode] est défini sur [Niveau de signal 10 points (%)] ou [Niveau de signal 22 points (%)].
  - [Rouge]/[Vert]/[Bleu] : Réglez la température de couleur du point sélectionné.
 

Réglez l'intensité de [Rouge]/[Vert]/[Bleu] entre -50 et 50. Vous pouvez ajuster les valeurs respectives de la luminosité sélectionnée dans [Point].
- [Température de couleur]
 

Règle la température de couleur froide/moyenne/chaude.
- Selon le signal d'entrée ou le mode image sélectionné, les options disponibles peuvent être différentes.
- Les éléments pouvant être configurés varient selon le modèle.

## Réglage du contraste d'une image

 (Paramètres rapides) →  → [Image] → [Paramètres avancés] → [Clarté]

Vous pouvez régler le contraste d'une image pour l'afficher plus clairement.

- [Ajuster la netteté]
 

Permet de régler la netteté de l'image. Plus la valeur est proche de 50, plus l'image est nette et claire.
- [Résolution élevée]
 

Permet de régler la résolution pour éclaircir les images peu lumineuses et floues.
- [Réduction du bruit]
 

Permet de supprimer les petits points parasites pour une image plus pure.
- [Réduction du bruit MPEG]
 

Permet de réduire le bruit produit lors de la création de signaux vidéo numériques.
- [Dégradés fluides]
 

Permet de réduire le phénomène qui fait que le contour de l'image est brut (en dents de scie) et d'afficher un écran plus lisse.
- [Cinéma original]
 

Permet d'optimiser l'affichage pour les films.
- [TruMotion]
 

Cette fonctionnalité n'est disponible que sur certains modèles.  
Optimise la qualité d'image lors de l'affichage d'images rapides.



  - [Désactivé] : permet de désactiver la fonctionnalité [TruMotion].
  - [Mouvement cinématographique] : règle le tremblement des mouvements à l'écran pour donner l'impression que vous êtes dans une salle de cinéma.
  - [Naturel] : définit des images avec beaucoup de mouvements pour obtenir un aspect naturel et clair.
  - [Mouvement fluide] : permet de lisser les images rapides.
  - [Sélection de l'utilisateur] : Définit [TruMotion] manuellement.
    - [Saccade] : permet de régler l'effet saccadé sur l'écran.
    - Les paramètres avancés peuvent être réglés uniquement en mode [Sélection de l'utilisateur].
- Selon le signal d'entrée ou le mode image sélectionné, les options disponibles peuvent être différentes.
- Les éléments pouvant être configurés varient selon le modèle.

### Application des paramètres d'image en cours à toutes les entrées

 (Paramètres rapides) →  → [Image] → [Paramètres avancés] → [Appliquer à toutes les entrées]

Les paramètres que vous définissez ne s'appliquent qu'au mode d'entrée actuellement sélectionné. Pour appliquer vos paramètres d'image en cours pour tous les modes de saisie, sélectionnez [Appliquer à toutes les entrées].

### Réinitialisation du mode Image

 (Paramètres rapides) →  → [Image] → [Paramètres avancés] → [Réinitialisation]

Si vous souhaitez réinitialiser les paramètres d'image aux paramètres d'usine par défaut après avoir configuré les paramètres d'image, sélectionnez Réinitialisation pour chaque mode d'image.

### [Démarrage automatique du MODE FILMMAKER]

 (Paramètres rapides) →  → [Image] → [Paramètres avancés] → [Démarrage automatique du MODE FILMMAKER]

Si vous définissez le paramètre [Mode Image] sur [Activé], il basculera automatiquement sur [FILMMAKER MODE] lorsqu'un signal pouvant être utilisé avec [FILMMAKER MODE] est détecté.

- Bien que ce mode transmette efficacement l'intention du créateur, il peut sembler plus sombre qu'un autre [Mode Image].

## [Son]



### Sélection du mode son

 (**Paramètres rapides**) →  → [Son] → [Mode Sélection]

Vous pouvez sélectionner le mode son le plus adapté à chaque genre.



- [Son AI]/[AI Sound Pro]  
Optimisez automatiquement le son en fonction du type de contenu.
- [Standard]  
Permet d'optimiser le son pour tout type de contenu.
- [Cinéma]  
Permet d'optimiser le son pour le cinéma.
- [Voix nette]/[Voix nette Pro]  
Permet d'optimiser la clarté des voix.
- [Sport]  
Permet d'optimiser le son pour les émissions sportives.
- [Musique]  
Permet d'optimiser le son pour la musique.
- [Optimiseur de jeu]  
Permet d'optimiser le son pour les jeux.
- Ce paramètre s'applique uniquement aux haut-parleurs internes du projecteur ou aux appareils connectés HDMI (ARC) qui prennent en charge le paramètre [Partage du mode son].
- Les éléments pouvant être configurés varient selon le modèle.

### [Utiliser le haut-parleur du Projecteur]

 (**Paramètres rapides**) →  → [Son] → [Sortie son] → [Utiliser le haut-parleur du Projecteur]

Le son est diffusé par les haut-parleurs internes du projecteur.

**[Utiliser un haut-parleur filaire]**



 **(Paramètres rapides)** →  → [Son] → [Sortie son] → [Utiliser un haut-parleur filaire]

**[Périphérique HDMI(ARC)]**

Le son du projecteur peut provenir d'un périphérique audio externe connecté via un port HDMI (ARC).

- Sélectionnez [Périphérique HDMI(ARC)] pour activer automatiquement SIMPLINK. Une fois la fonctionnalité SIMPLINK désactivée, les paramètres des haut-parleurs de sortie sont automatiquement redéfinis sur les valeurs par défaut de sorte que la continuité de la sortie audio est assurée.
- Les éléments pouvant être configurés varient selon le modèle.


### [Utiliser un haut-parleur sans fil]

 (Paramètres rapides) →  → [Son] → [Sortie son] → [Utiliser un haut-parleur sans fil]



### [Périphérique Bluetooth]

Vous pouvez connecter un appareil audio Bluetooth sans fil ou un casque Bluetooth pour profiter du son de votre projecteur avec une meilleure qualité et une plus grande commodité.

Reportez-vous au manuel d'utilisation du périphérique audio Bluetooth pour plus d'informations sur la connexion et l'utilisation de l'appareil.

- Appuyez sur  pour afficher les appareils connectés ou les appareils pouvant être connectés, et connectez l'un d'eux.
- Pour certains appareils Bluetooth, le volume de l'appareil peut être contrôlé en le sélectionnant dans la liste des connexions.
- Les périphériques LG Sound Sync essaieront automatiquement de se connecter aux périphériques récemment utilisés lorsque vous allumerez le projecteur.
- Nous vous recommandons de raccorder un appareil audio compatible LG Sound Sync à l'aide des modes LG TV ou LG Sound Sync du périphérique.
- Certains modèles ne sont pas pris en charge.
- Le codec audio qui peut être émis via Bluetooth est SBC/aptX™.
- Si vous ne parvenez pas à connecter l'appareil, vérifiez l'alimentation de l'appareil à connecter, ainsi que son bon fonctionnement.
- L'utilisation d'un casque Bluetooth est recommandée lorsque vous connectez deux périphériques Bluetooth.
- Selon son type, l'appareil Bluetooth peut ne pas se connecter correctement ou présenter un comportement anormal (pistes audio et vidéo désynchronisées, par exemple).
  - Les casques destinés aux appareils mobiles peuvent ne pas fonctionner.
  - Si deux périphériques Bluetooth différents sont connectés et utilisés simultanément, la voix peut ne pas correspondre.
- Le son peut être saccadé ou la qualité sonore altérée si :
  - l'appareil Bluetooth est trop éloigné du projecteur ;
  - des obstacles se trouvent entre l'appareil Bluetooth et le projecteur ;
  - l'appareil est utilisé avec un équipement émettant des ondes radio, comme un four à micro-ondes ou un routeur LAN sans fil.
- Si [Image] → [Mode Sélection] est [Optimiseur de jeu] et [Sortie son] est réglé sur [Périphérique Bluetooth], [Image] → [Mode Sélection] est remplacé par [Standard].
- Si les problèmes persistent, nous vous recommandons d'utiliser une connexion filaire. (Port HDMI (ARC))

### [Utilisez des haut-parleurs externes avec le haut-parleur du projecteur]






 (**Paramètres rapides**) →  → [Son] → [Sortie son] → [Utilisez des haut-parleurs externes avec le haut-parleur du projecteur]

Le son peut être diffusé simultanément par plusieurs périphériques.

### [Appareil Bluetooth + Haut-parleur du Projecteur]


Le haut-parleur interne du projecteur et le haut-parleur Bluetooth peuvent être utilisés pour émettre du son simultanément ou un son surround peut être utilisé.

Il est possible de connecter jusqu'à deux périphériques Bluetooth du même modèle.

- 1 Sélectionnez  pour connecter un haut-parleur Bluetooth.
- 2 Exécutez [Décalage audio] pour synchroniser le haut-parleur interne du projecteur avec le haut-parleur Bluetooth. Vous pouvez régler la synchronisation automatiquement ou manuellement.
  - Lorsque vous réglez [Sortie son] sur [Appareil Bluetooth + Haut-parleur du Projecteur], si l'option [Image] → [Mode Sélection] est définie sur [Optimiseur de jeu], elle passera à [Standard].
  - L'image et la voix peuvent être désynchronisées lors de l'utilisation du mode Screen Share. Nous vous recommandons d'utiliser [Utiliser le haut-parleur du Projecteur] dans [Sortie son].
  - Pour régler le volume avec le bouton de volume de votre périphérique Bluetooth, définissez  (**Paramètres rapides**) →  → [Général] → [Accessibilité] → [Profiter ensemble du son du projecteur] sur [Activé]. Vous pouvez régler le volume des périphériques Bluetooth qui n'ont pas de bouton dédié sur l'écran des paramètres détaillés de [Appareil Bluetooth + Haut-parleur du Projecteur].
  - Si  (**Paramètres rapides**) →  → [Général] → [Accessibilité] → [Profiter ensemble du son du projecteur] est réglé sur [Activé], un seul périphérique Bluetooth peut être connecté.
  - Selon le type de votre périphérique Bluetooth, il se peut que deux périphériques ne puissent pas être connectés simultanément.
  - Selon son type, l'appareil Bluetooth peut ne pas se connecter correctement ou présenter un comportement anormal (pistes audio et vidéo désynchronisées, par exemple).
  - Certains modèles ne sont pas pris en charge.





**[Équaliseur]**

 **(Paramètres rapides)** →  → [Son] → [Paramètres avancés] → [Équaliseur]

Vous pouvez régler le son en augmentant ou en diminuant la sortie de la plage de fréquences spécifique du signal vocal.

- L'option peut être activée si [Son] → [Mode Sélection] est défini sur [Standard].
- Ce paramètre s'applique uniquement aux haut-parleurs internes du projecteur ou aux appareils connectés HDMI (ARC) qui prennent en charge le paramètre [Partage du mode son].



**Application des paramètres audio actuels à toutes les entrées**

 **(Paramètres rapides)** →  → [Son] → [Paramètres avancés] → [Appliquer à

toutes les entrées]

Les paramètres que vous définissez ne s'appliquent qu'au mode d'entrée actuellement sélectionné. Pour appliquer vos paramètres audio en cours pour tous les modes de saisie, sélectionnez [Appliquer à toutes les entrées].

**Initialisation des paramètres du son**



 **(Paramètres rapides)** →  → [Son] → [Paramètres avancés] →

[Réinitialisation]

Permet de modifier les paramètres de son détaillés du mode [Standard] par défaut.

Ce paramètre s'applique uniquement aux haut-parleurs internes du projecteur ou aux appareils connectés HDMI (ARC) qui prennent en charge le paramètre [Partage du mode son].



### [Réglage automatique du volume]

 (Paramètres rapides) →  → [Son] → [Paramètres avancés] → [Réglage automatique du volume]

S'il est réglé sur [Activé], le volume sera automatiquement ajusté à un niveau approprié pour chaque contenu regardé afin que la lecture soit plus agréable.

- Ce paramètre s'applique uniquement aux haut-parleurs internes du projecteur ou aux appareils connectés HDMI (ARC) qui prennent en charge le paramètre [Partage du mode son].

### Réglage de synchronisation AV

 (Paramètres rapides) →  → [Son] → [Paramètres avancés] → [Synchroniser l'image et le son]



Permet de régler la synchronisation du son du haut-parleur utilisé.

Plus la valeur est proche de 60, plus la vitesse de la sortie vocale est lente par rapport à la vitesse par défaut.

Si vous sélectionnez [Bypass], le son des périphériques externes est diffusé sans retard audio. Le son peut être produit avant l'image en raison du délai nécessaire au traitement de l'entrée vidéo par le projecteur.



- Les éléments réglables varient en fonction de [Sortie son].

### [Sélectionner le format audio d'entrée HDMI]

 (Paramètres rapides) →  → [Son] → [Paramètres avancés] → [Sélectionner le format audio d'entrée HDMI]

Vous pouvez définir le format audio pour chaque entrée HDMI. Lorsque la voix transmise via le port HDMI n'est pas synchronisée, réglez-la sur [PCM].



**[Partage du mode son]**

 (Paramètres rapides) →  → [Son] → [Paramètres avancés] → [Partage du mode son]



Lit le mode son appliqué aux haut-parleurs du projecteur sur la barre de son ou sélectionne le mode son de la barre de son pour l'appliquer au projecteur.

- [Désactivé]  
Désactive [Partage du mode son].
- [Profiter du mode sonore du projecteur]  
L'option [Son] → [Mode Sélection] définie pour le projecteur est appliquée à la barre de son afin de produire différents sons.
- [Profitez du mode son de la barre de son]  
Vous pouvez régler le mode son de la barre de son dans [Son] → [Mode Sélection] du projecteur.
  - Selon le modèle, le nom du mode son affiché sur la barre de son peut différer de celui de [Son] → [Mode Sélection] du projecteur. Dans ce cas, il sera associé au mode son avec des effets similaires.

**[Sortie audio numérique]**

 (**Paramètres rapides**) →  → [Son] → [Paramètres avancés] → [Sortie audio numérique]

Vous pouvez configurer les paramètres [Sortie audio numérique].

- Vous pouvez définir quand  (**Paramètres rapides**) →  → [Son] → [Sortie son] → [Utiliser un haut-parleur filaire] est réglé sur [Périphérique HDMI(ARC)].
- Lorsque [Interconnexion] est activé, les effets sonores peuvent ne pas être émis.
- La sortie codec avec un périphérique peut différer des signaux d'entrée.

	Entrée son	Sortie audio numérique
<b>[PCM]</b>	Toutes	PCM
<b>[Auto]/ [Interconnexion]</b>	MPEG	PCM
	Dolby Digital	Dolby Digital
	Dolby Digital Plus/ Atmos	(HDMI ARC) Dolby Digital Plus/Atmos
	Dolby TrueHD (HDMI uniquement)	(HDMI ARC) Dolby Digital Plus/Atmos
	HE-AAC / AAC	(HDMI ARC) Dolby Digital / Dolby Digital Plus

- Dolby TrueHD, Dolby Atmos : Certains modèles ne sont pas pris en charge.
- Selon l'appareil connecté et le type d'audio d'entrée, il peut sortir en Dolby MAT PCM (Dolby Metadata-Enhanced Audio Transmission PCM).
- Lorsque [Sortie audio numérique] est réglé sur [Interconnexion] et que l'entrée HDMI est Dolby TrueHD, Multi-Channel PCM, l'audio peut être émis en bypass.

## [Général]

### [Service d'AI]

 (Paramètres rapides) →  → [Général] → [Service d'AI]

- [Son AI]
 

Lorsque ce paramètre est défini sur [Activé], la qualité de l'image est automatiquement optimisée pour les caractéristiques du contenu en fonction des algorithmes appris avec les techniques d'apprentissage approfondi.

  - Ce paramètre s'applique uniquement aux haut-parleurs internes du projecteur ou aux appareils connectés HDMI (ARC) qui prennent en charge le paramètre [Partage du mode son].
- [Aide pour la reconnaissance vocale]
 

Une liste des commandes vocales que le projecteur peut exécuter est affichée.
- [Paramètres de reconnaissance vocale]
 

Vous pouvez appliquer des paramètres pour les fonctionnalités compatibles avec la reconnaissance vocale.
- [Recommandations d'AI]
 

Vous pouvez obtenir des messages de recommandations de contenus en fonction de votre historique de visualisation de contenus et d'utilisation d'applications.

  - [Alarme]
 

[Astuces] : vous pouvez découvrir les fonctionnalités intelligentes disponibles lorsque vous utilisez le projecteur ou une application.

[Prochaines sélections] : vous pouvez obtenir des recommandations en fonction de vos habitudes de visionnage avec le projecteur.







    - Cette fonctionnalité peut ne pas être disponible dans certains pays.
  - [Gestion des données d'utilisation]
 

[Réinitialiser les données d'utilisation] : Réinitialise l'historique de visualisation des contenus et l'historique d'utilisation des applications. Si vous réinitialisez les données, il faut un certain temps pour recevoir à nouveau des recommandations de contenus.
- Les éléments pouvant être configurés varient selon le modèle.



## [Optimiseur de jeu]

 (Paramètres rapides) →  → [Général] → [Optimiseur de jeu]

Lorsque vous jouez avec une console de jeu vidéo, configurez les fonctionnalités afin de bénéficier d'une expérience immersive.

- 1 Appuyez sur le bouton  (Paramètres rapides) de la télécommande.
- 2 Sélectionnez  à l'écran.
- 3 La sélection de l'option [Activé] permet d'activer tous les paramètres associés.
  - Cela ne fonctionne qu'avec les entrées HDMI.
  - Si vous définissez  (Paramètres rapides) →  → [Image] → [Mode Sélection] sur un mode autre que [Optimiseur de jeu], il n'est pas possible de régler certains éléments de [Optimiseur de jeu].
  - Si vous définissez cette fonction sur [Activé], vous ne pouvez pas modifier certains éléments de paramètres vidéo.
  - Lorsque [Optimiseur de jeu] est réglé sur [Activé], un retard audio peut se produire si [Sortie son] est réglé sur [Périphérique Bluetooth]/[Périphérique HDMI(ARC)].
  - Basculez sur [Utiliser le haut-parleur du Projecteur] ou définissez les  (Paramètres rapides) →  → [Son] → [Paramètres avancés] → [Sélectionner le format audio d'entrée HDMI] sur [PCM].
  - Les éléments pouvant être configurés varient selon le modèle.

**[Paramètres des limites d'utilisation]**

 **(Paramètres rapides)** →  → [Général] → [Paramètres familiaux] → [Paramètres des limites d'utilisation]

Vous ne pouvez utiliser le projecteur que pendant la période définie. En dehors de la période définie, vous devez entrer votre mot de passe pour utiliser le projecteur.

- 1 Réglez [Activer la fonction] sur [Activé].
- 2 Réglez [Heure de début] et [Heure de fin].  
La sélection de [Répéter] active cette fonction tous les jours.
- 3 Sélectionnez [Définir]

**[Mode limite de volume]**

 **(Paramètres rapides)** →  → [Général] → [Paramètres familiaux] → [Mode limite de volume]

Réglez [Activer la fonction] sur [Activé]. Le volume ne peut pas être augmenté au-dessus d'un certain niveau pour la protection de votre audition.



- [Mode limite de volume] peut ne pas fonctionner pour les périphériques audio connectés au port HDMI (ARC)/casque.

**[Rapports de temps d'utilisation de l'écran]**

 **(Paramètres rapides)** →  → [Général] → [Paramètres familiaux] → [Rapports de temps d'utilisation de l'écran]

Vous pouvez consulter la durée d'utilisation de votre projecteur.

## Réglage du projecteur

 (Paramètres rapides) →  → [Général] → [Périphériques] → [Gestion du Projecteur]

- [Mode Domicile/Magasin]

Vous pouvez choisir entre [Mode Domicile] et [Mode Magasin].

Pour utiliser le projecteur chez vous, sélectionnez [Mode Domicile].

Sélectionnez [Mode Magasin] uniquement lorsque le projecteur est utilisé en magasin. [Mode Magasin] fournit les paramètres optimisés pour l'affichage en magasin.

- [Informations sur le vidéoprojecteur]

Vous pouvez consulter des informations telles que [Modèle], [Numéro de série] et [Nom du périphérique].



## Gestion des connexions de périphériques externes

 (Paramètres rapides) →  → [Général] → [Périphériques] → [Paramètres]

Vous pouvez configurer l'utilisation d'un appareil intelligent connecté au projecteur pour contrôler le projecteur ou gérer l'historique de connexion.

Les éléments pouvant être configurés varient selon le modèle.

- [Connecter la manette Bluetooth]

Vous pouvez connecter et utiliser des appareils tels qu'un clavier, une souris ou une manette de jeu compatibles Bluetooth avec votre projecteur.

Allumez l'appareil, réglez-le en mode appairage, puis cliquez sur [Connecter] sur l'écran du projecteur. Lorsqu'un périphérique que vous avez déjà connecté est allumé, il se connecte automatiquement à votre projecteur. Pour déconnecter la connexion existante, cliquez sur [Déconnecter].

- Il est conseillé d'utiliser un produit dont la compatibilité avec les projecteurs LG a été testée.

Souris Bluetooth : Logitech M535, Logitech MX Master 2S,

Apple Magic Mouse2

Clavier Bluetooth : Logitech K480, Artek HB030B, Artek HB192,



Apple Magic Keyboard

Manette de jeu Bluetooth : Sony Dualshock4, Microsoft Xbox One S Controller, Microsoft Xbox Series X Controller, NVIDIA SHIELD Controller

- Cette fonctionnalité n'est disponible que pour les modèles compatibles Bluetooth.
- La connexion de plusieurs périphériques Bluetooth peut entraîner une connexion de mauvaise qualité ou un dysfonctionnement.
- Si le périphérique Bluetooth est trop éloigné du projecteur, ou s'il y a des obstacles entre eux, ils peuvent ne pas fonctionner normalement.
- Selon les périphériques (routeur sans fil, four à micro-ondes, etc.), des défaillances de communication peuvent survenir.
- Si le périphérique que vous avez sélectionné dans [Périphériques enregistrés] ne se reconnecte pas, cliquez sur [Déconnecter], puis reconnectez le périphérique.
- Cela varie en fonction des périphériques. Lorsque vous essayez de vous connecter à un périphérique, reportez-vous au Guide de l'utilisateur du périphérique en question pour plus d'informations.

- [Caméra]  
Pour chaque application, vous pouvez définir des autorisations d'accès à la caméra.
- [Paramètres de la commande universelle]  
Si vous configurez la télécommande universelle, vous pouvez contrôler les périphériques connectés au projecteur avec la télécommande Magic Remote au lieu de leurs propres télécommandes.  
Pour plus d'informations, veuillez vous reporter à la section « Télécommande universelle ».
- [Vidéoprojecteur allumé avec mobile]  
Si l'option [Activer via Wi-Fi] ou [Activer via Bluetooth] est définie sur [Activé], vous pouvez allumer votre projecteur en utilisant une application qui prend en charge [Vidéoprojecteur allumé avec mobile]. Sinon, reportez-vous à l'écran de l'application sur votre projecteur.
  - Le projecteur doit être connecté à un réseau.
  - Le projecteur et l'appareil à utiliser doivent être connectés au même réseau.
  - La fonctionnalité [Activer via Wi-Fi] doit être utilisée dans une application sur un appareil intelligent qui la prend en charge.
  - La fonctionnalité [Activer via Bluetooth] peut être utilisée uniquement avec certains smartphones LG Electronics.
  - Le projecteur doit être branché.
  - Lors de la première connexion, veillez à ce que l'appareil soit en mesure d'être connecté.
  - Certains modèles ne sont pas pris en charge.
- [Supprimer l'historique des connexions]  
Vous pouvez supprimer l'historique des connexions des périphériques connectés au projecteur sur le réseau sans fil.

## Réglage de l'entrée externe HDMI

 (Paramètres rapides) →  → [Général] → [Périphériques] → [Paramètres HDMI]

Vous pouvez appliquer des paramètres pour garantir une image nette et un contrôle facile pour les périphériques connectés par HDMI.

### [HDMI Deep Color]

Si vous connectez un périphérique prenant en charge la fonctionnalité [HDMI Deep Color], vous pouvez afficher une image plus nette. Connectez un périphérique de lecture et réglez [HDMI Deep Color] sur [4K].

La fonctionnalité peut ne pas fonctionner correctement si elle n'est pas prise en charge par le périphérique.

Dans ce cas, réglez le paramètre [HDMI Deep Color] sur [Désactivé].

- Résolution d'affichage prise en charge
  - 4K : prend en charge 4K à 120 Hz (4:4:4, 4:2:2, 4:2:0) (modèles 120 Hz uniquement), 4K à 60 Hz (4:4:4, 4:2:2 et 4:2:0)
  - Désactivé : prend en charge 4K à 60 Hz (4:2:0)
- Format pris en charge 4K à 50/60 Hz (modèles 60 Hz uniquement)

Résolution	Fréquence d'image (Hz)	Profondeur de la couleur/échantillonnage de la chrominance		
		8 bit	10 bit	12 bit
3840 x 2160p 4096 x 2160p	50	YCbCr 4:2:0	YCbCr 4:2:0 <sup>1)</sup>	
	59,94	YCbCr 4:2:2 <sup>1)</sup>		
	60	YCbCr 4:4:4 <sup>1)</sup>	-	-
		RGB 4:4:4 <sup>1)</sup>	-	-
1) Pris en charge lorsque la fonctionnalité [HDMI Deep Color] est réglée sur [4K].				

- Format pris en charge 4K à 100/120 Hz (modèles 120 Hz uniquement)

Résolution	Fréquence d'image (Hz)	Profondeur de la couleur/échantillonnage de la chrominance		
		8 bit	10 bit	12 bit
3840 x 2160p 4096 x 2160p	50	YCbCr 4:2:0	YCbCr 4:2:0 <sup>1)</sup>	
	59,94	YCbCr 4:2:2 <sup>1)</sup>		
	60	YCbCr 4:4:4 <sup>1)</sup>	YCbCr 4:4:4 <sup>1)2)</sup>	
		RGB 4:4:4 <sup>1)</sup>	RGB 4:4:4 <sup>1)2)</sup>	
	100 <sup>1)2)</sup> 120	YCbCr 4:2:0		
		YCbCr 4:2:2		
RGB 4:4:4				
1) Pris en charge lorsque la fonctionnalité [HDMI Deep Color] est réglée sur [4K]. 2) Cette fonctionnalité est disponible uniquement pour les bornes d'entrée HDMI (4K à 120 Hz).				

- Vous pouvez modifier les paramètres uniquement pour l'entrée HDMI en cours d'utilisation.
- Vous pouvez définir un paramètre différent par port HDMI.
- Certains modèles ne sont pas pris en charge.

### [SIMPLINK (HDMI-CEC)]

Vous pouvez contrôler et utiliser facilement divers périphériques multimédias connectés via HDMI avec la télécommande du projecteur.

Pour plus d'informations, veuillez vous reporter à la section « Utilisation de SIMPLINK ».

## Configuration d'un réseau sans fil



 (Paramètres rapides) →  → [Général] → [Réseau] → [Connexion Wi-Fi]

Si le projecteur est configuré pour un réseau sans fil, vous pouvez contrôler les réseaux Internet sans fil disponibles et vous y connecter. Sélectionnez le routeur sans fil à connecter.

Pour des paramètres plus détaillés, sélectionnez [Autre réseau].

- [Ajouter un réseau sans fil masqué]  
Vous pouvez ajouter un réseau sans fil en saisissant le nom du réseau directement.
- [Connexion via WPS PBC]  
Si le routeur sans fil auquel vous souhaitez vous connecter dispose d'une fonctionnalité Wi-Fi Protected Setup-Push Button Configuration (WPS-PBC, un bouton permettant de configurer une connexion Wi-Fi sécurisée), vous pouvez facilement vous connecter au routeur sans fil en appuyant sur le bouton WPS-PBC du routeur. Appuyez sur le bouton WPS-PBC du routeur sans fil, puis sur le bouton [Connecter] du projecteur.
- [Connexion via WPS PIN]  
Il s'agit d'une méthode pour se connecter à un point d'accès en utilisant la configuration Wi-Fi Protected Setup-Personal Identification Number (WPS-PIN). Sélectionnez le point d'accès (PA) auquel vous souhaitez vous connecter. Saisissez le code PIN affiché sur l'appareil Wi-Fi du point d'accès.
- [Paramètres Wi-Fi avancés]  
Une fois que vous vous êtes connecté à un réseau sans fil, vous pouvez afficher des informations de connexion telles que des renseignements détaillés sur l'adresse IP. De plus, vous pouvez modifier l'adresse IP et l'adresse du serveur DNS auquel vous souhaitez vous connecter en appuyant sur le bouton [Modifier].
  - La configuration IPv6 ne prend pas en charge [Modifier].

## Configuration des paramètres de langue

 (**Paramètres rapides**) →  → [Général] → [Système] → [Langue]

Vous pouvez sélectionner la langue du menu affiché à l'écran.

- [Langue du menu]  
Vous pouvez sélectionner l'une des langues du menu à afficher à l'écran. La langue de la reconnaissance vocale sera automatiquement définie sur la langue sélectionnée pour le menu.
  - La reconnaissance vocale n'est disponible que sur certains modèles.
- [Langues du clavier]  
Sélectionne une langue pour le clavier visuel.

## Réglage du lieu

 (**Paramètres rapides**) →  → [Général] → [Système] → [Lieu]

Vous pouvez modifier le paramètre de pays de votre projecteur.

Les éléments pouvant être configurés varient selon le modèle.

- [Pays de diffusion]  
Sélectionnez le pays de diffusion.
- [Paramètre d'adresse]/[Code postal]  
Vous pouvez définir l'emplacement précis.
  - Il est susceptible de changer en fonction des paramètres du pays de diffusion.
- [Pays des services LG]  
Sélectionnez le pays d'accès aux services LG. Les services peuvent varier selon le lieu.
  - Lorsque vous n'êtes pas connecté au réseau, vous devez définir manuellement le pays de service.

## Réglage de l'heure



 (Paramètres rapides) →  → [Général] → [Système] → [Heure et minuterie]

Vous pouvez vérifier l'heure ou configurer les paramètres associés.

Les éléments pouvant être configurés varient selon le modèle.

- [Définir automatiquement]
  - Il règle automatiquement l'heure du projecteur.
- [Heure] / [Date] / [Fuseau horaire]
  - Vous pouvez régler manuellement la date et l'heure, etc.
- [Fuseau horaire personnalisé]
  - Lorsque [Fuseau horaire] est réglé sur [Personnalisé], [Fuseau horaire personnalisé] est activé.
- [Minuteurs]
  - [Minuterie de Veille]
    - Le projecteur s'éteint à l'heure prédéfinie.
    - Si vous souhaitez désactiver la [Minuterie de Veille], sélectionnez [Désactivé].
  - [Minuterie de mise sous tension]
    - Réglez [Minuterie de mise sous tension] sur [Activé].
    - Le projecteur s'allume à l'heure définie.
      - [Heure] : Définissez l'heure de mise sous tension.
      - [Répétition du minuteur] : Définissez le jour de la semaine. Réglez l'option sur [Aucun] pour n'utiliser la fonction qu'une seule fois.
      - [Entrée] : Définissez l'entrée externe affichée lors de la mise sous tension.
      - [Volume] : Définissez le volume audio utilisé lors de la mise sous tension.
  - [Minuterie d'arrêt automatique]
    - Réglez [Minuterie d'arrêt automatique] sur [Activé].
    - Le projecteur s'éteint à l'heure définie.
      - [Heure] : Définissez l'heure à laquelle éteindre le projecteur.
      - [Répétition du minuteur] : Définissez le jour de la semaine. Réglez l'option sur [Aucun] pour n'utiliser la fonction qu'une seule fois.
  - [Arrêt auto]
    - En cas d'absence de signal et de clé, le projecteur s'éteint automatiquement lorsque la période prédéfinie est écoulée.
- Pour régler la fonction [Minuterie de mise sous tension]/[Minuterie d'arrêt automatique], vous devez configurer l'heure correctement.

## Paramètre [Sécurité]







 (Paramètres rapides) →  → [Général] → [Système] → [Sécurité]

Pour définir [Sécurité], réglez-le sur [Activé].

- [Verrouillages d'application]  
Vous pouvez verrouiller ou déverrouiller l'application.
  - La fonction de verrouillage n'est pas immédiatement disponible pour l'application qui est en cours d'exécution.
- [Verrouillages d'entrée]  
Vous pouvez verrouiller ou déverrouiller les verrous de saisie.
- [Réinitialiser le mot de passe]  
Définissez ou modifiez le mot de passe du projecteur.
  - Le mot de passe initial est « 0000 ».  
Si le pays sélectionné est la France ou la Norvège, le mot de passe n'est pas « 0000 » mais « 1234 ».



### Réinitialisation d'un mot de passe oublié

Si vous oubliez le mot de passe que vous avez défini, vous pouvez le réinitialiser comme suit :

- 1 Sélectionnez  (Paramètres rapides) →  → [Général] → [Système] → [Sécurité].
- 2 Appuyez sur  →  →  →  sur la télécommande. La fenêtre de saisie du mot de passe maître apparaîtra.
- 3 Entrez les chiffres « 0313 » dans la fenêtre de saisie du mot de passe maître, puis appuyez sur [Entrer]. Le mot de passe sera réinitialisé.





### Gestion de votre compte LG

 (**Paramètres rapides**) →  → [Général] → [Système] → [Compte LG]



Dans la section [Compte LG], vous pouvez utiliser votre adresse e-mail pour créer un nouveau compte LG.

### Utilisation de [Notifications]

 (**Paramètres rapides**) →  → [Général] → [Système] → [Paramètres supplémentaires] → [Notifications]

Vous pouvez afficher toutes les notifications des applications de projecteur et du service LG en même temps. Vous pouvez afficher et supprimer chaque message de notification, puis passer directement à l'application ou au site Web à l'aide des notifications prenant en charge les raccourcis.



### [Lancement automatique de l'écran d'accueil]

 (**Paramètres rapides**) →  → [Général] → [Système] → [Paramètres supplémentaires] → [Paramètres d'accueil] → [Lancement automatique de l'écran d'accueil]

Vous pouvez configurer l'écran d'accueil pour qu'il se lance automatiquement lors de la mise sous tension du projecteur.

- Les éléments pouvant être configurés varient selon le modèle.



### [Options de pointeur]

 (**Paramètres rapides**) →  → [Général] → [Système] → [Paramètres supplémentaires] → [Options de pointeur]

Vous pouvez régler la vitesse et la taille du pointeur y compris lorsqu'il est affiché à l'écran.



- [Vitesse de suivi]  
permet de définir la vitesse du pointeur.
- [Taille du pointeur]  
permet de sélectionner la taille du pointeur.

### [Aide pour les réglages]

 (**Paramètres rapides**) →  → [Général] → [Système] → [Paramètres supplémentaires] → [Aide pour les réglages]

Lorsque l'option est définie sur [Activé], vous pouvez obtenir de l'aide pour les éléments sélectionnés lorsque vous naviguez dans le menu des paramètres.

## Restauration des paramètres par défaut



 (**Paramètres rapides**) →  → [Général] → [Système] → [Restaurer les paramètres initiaux]

Permet de restaurer les paramètres initiaux du projecteur.

Une fois la réinitialisation terminée, le projecteur s'éteint et se rallume automatiquement.

- [Réinitialiser tout]  
Tous les éléments du projecteur sont remplacés par leurs paramètres par défaut.
- [Réinitialiser tout sauf les paramètres réseau]  
Tous les éléments, à l'exception des paramètres réseau, sont remplacés par leurs paramètres par défaut.
- Si l'option [Sécurité] est définie sur [Activé], vous devez saisir le mot de passe pour accéder à [Restaurer les paramètres initiaux].
- Ne coupez pas l'alimentation pendant l'initialisation.
- Nous vous recommandons d'activer l'option [Restaurer les paramètres initiaux] et de réinitialiser le projecteur avant de le vendre ou de le transférer à un tiers.

## Utilisation de la fonctionnalité Économie d'énergie

 (**Paramètres rapides**) →  → [Général] → [Économie d'énergie]

Permet de réduire la consommation électrique en réglant la luminosité maximale de l'écran.

Si vous utilisez la fonction [Fonction Économie d'énergie], la luminosité de votre projecteur sera affectée.

- [Fonction Économie d'énergie]
  - [Minimum]/[Moyen]/[Maximum] : Applique le mode Économie d'énergie prédéfini.
- [Arrêt auto]

Lorsque le projecteur est allumé, il s'éteint automatiquement si vous n'appuyez sur aucun bouton pendant la période définie.

  - Certains modèles ne sont pas pris en charge.

## Utilisation du guide audio

 (**Paramètres rapides**) →  → [Général] → [Accessibilité] → [Guide audio]

Si [Guide audio] est réglé sur [Activé], des guides audio seront fournis dans diverses situations, par exemple lorsque vous réglez le volume ou modifiez les paramètres et les signaux d'entrée.

- [Vitesse]  
Réglez la vitesse du guide vocal.
- [Volume]  
Réglez le volume du guide vocal.
- [Ton]  
Réglez le ton du guide vocal.
- Cette fonctionnalité n'est disponible que dans certaines langues.
- Certains modèles ne sont pas pris en charge.
- Les éléments pouvant être configurés varient selon le modèle.
- Cette fonctionnalité est destinée aux utilisateurs malvoyants.

**[Son à la mise en marche du vidéoprojecteur]**

 (Paramètres rapides) →  → [Général] → [Accessibilité] → [Son à la mise en marche du vidéoprojecteur]

Cette fonction vous permet d'activer /de désactiver les effets sonores que vous entendez lorsque votre projecteur est allumé ou éteint.

- Certains modèles ne sont pas pris en charge.
- Le réglage de [Guide audio] sur [Activé] bascule automatiquement [Son à la mise en marche du vidéoprojecteur] sur [Activé] également.

**[Profiter ensemble du son du projecteur]**

 (Paramètres rapides) →  → [Général] → [Accessibilité] → [Profiter ensemble du son du projecteur]

Le son est émis simultanément sur le haut-parleur intégré du projecteur et sur le périphérique Bluetooth afin que les utilisateurs avec des capacités auditives différentes puissent regarder le projecteur ensemble.

Définir sur [Activé]. [Sortie son] devient [Appareil Bluetooth + Haut-parleur du Projecteur]. L'historique des connexions Bluetooth existant est alors supprimé.

- Pour les périphériques Bluetooth, il est recommandé d'utiliser des écouteurs ou un casque.
- Pour obtenir des instructions sur la connexion et la configuration d'un périphérique Bluetooth, reportez-vous à « [Utilisez des haut-parleurs externes avec le haut-parleur du projecteur] ».

**Modification du menu en écran à contraste élevé**

 (Paramètres rapides) →  → [Général] → [Accessibilité] → [Contraste élevé]



Lorsque cette fonctionnalité est définie sur [Activé], l'arrière-plan de certains menus s'ajuste à l'écran, ainsi que les couleurs de police pour mettre en avant le contraste entre les zones lumineuses et les zones sombres.

**[Échelle de gris]**

 (Paramètres rapides) →  → [Général] → [Accessibilité] → [Échelle de gris]

Passez le menu de l'écran en noir et blanc pour accentuer les contrastes. Définir sur [Activé].



**[Inverser les couleurs]**

 (Paramètres rapides) →  → [Général] → [Accessibilité] → [Inverser les couleurs]

Pour améliorer la visibilité des menus à l'écran, vous pouvez inverser et calibrer certaines couleurs dans certains menus. Définir sur [Activé].

## [Assistance]

### [Mise à jour du logiciel]

 (**Paramètres rapides**) →  → [Assistance] → [Mise à jour du logiciel]

Si le logiciel doit être mis à jour, exécutez Mise à jour du logiciel pour installer la dernière version du logiciel.

- [Mise à jour automatique]  
Si ce paramètre est réglé sur [Activé], les mises à jour seront exécutées automatiquement sans vous demander l'autorisation lorsqu'une mise à jour est détectée après une vérification de version.
- [Rechercher les mises à jour]  
Lorsque vous recherchez la dernière mise à jour, vous ne pouvez effectuer les mises à jour que si un fichier d'une version ultérieure est disponible. Le projecteur vérifie automatiquement la version de votre logiciel. Toutefois, si nécessaire, vous pouvez effectuer une vérification manuelle.
- Les éléments pouvant être configurés varient selon le modèle.
- Vous pouvez obtenir la dernière version via Internet.
- Si le logiciel n'a pas été mis à jour, certaines fonctions risquent de ne pas fonctionner correctement.
- Dans certains pays, [Mise à jour automatique] ne s'affiche pas si vous n'êtes pas connecté à Internet.



**[Autodiagnostic de l'écran]**

 **(Paramètres rapides)** →  → [Assistance] → [Autodiagnostic de l'écran]

Démarrez la fonction Test d'image pour vérifier que l'image est reproduite normalement, puis résolvez les éventuels problèmes détectés en sélectionnant l'option correspondante.

Si aucun problème n'est détecté lors du test, vérifiez le périphérique externe connecté.

**[Autodiagnostic du son]**

 **(Paramètres rapides)** →  → [Assistance] → [Autodiagnostic du son]

Démarrez la fonction Test du son pour vérifier que le son est reproduit normalement, puis résolvez les éventuels problèmes détectés en sélectionnant l'option correspondante.

Si vous ne détectez aucun problème lors du test, vérifiez le périphérique externe connecté.



**[Confidentialité et Conditions]**

 **(Paramètres rapides)** →  → [Assistance] → [Confidentialité et Conditions]

- [Accords de l'utilisateur]  
Il s'agit des conditions générales de confidentialité pour l'utilisation des services liés aux projecteurs intelligents.
- [Mention légale]  
Il s'agit de la mention légale relative aux services fournis via un projecteur.
- [Remarque sur les logiciels Open Source]  
Permet d'afficher les instructions de chaque élément.

# DÉPANNAGE

Consultez la liste ci-dessous si les symptômes suivants surviennent lors de l'utilisation du produit. Il ne s'agit peut-être pas d'une panne.

Des informations sur le service client concernant des problèmes sur des produits sont disponibles sous  (**Paramètres rapides**) →  → [Assistance] sur le projecteur.

## Effectuez une vérification avec [Aide rapide].

En cas de dysfonctionnement du projecteur, vous pouvez obtenir de l'aide pour résoudre le problème.

Appuyez sur le bouton  (**Paramètres rapides**) de la télécommande pour sélectionner  → [Assistance] → [Aide rapide].

Vous pouvez également appuyer longuement sur la touche numéro **9** de la télécommande pour lancer [Aide rapide].

- [Paramètres d'optimisation]  
Vous pouvez vérifier automatiquement l'état général de votre projecteur, et afficher et modifier les valeurs de réglage recommandées.
- [Vérifier les éléments]  
Sélectionnez l'élément problématique et vous pourrez obtenir de l'aide pour résoudre le problème.
  - [Autodiagnostic des réglages du Projecteur] : Sélectionnez l'élément correspondant au symptôme pour obtenir des instructions pouvant vous aider à résoudre le problème.
  - [Vérifier l'état du Projecteur] : Vous pouvez vérifier l'état actuel de votre projecteur pour l'élément sélectionné.
- [Service à distance LG]  
Vous pouvez obtenir de l'aide pour résoudre le problème en utilisant le service à distance. Pour [Service à distance LG], assurez-vous de contacter le centre de service client LG Electronics.
  - Certains modèles ne sont pas pris en charge.
  - Cette fonctionnalité peut ne pas être disponible dans certains pays.
- S'il n'y a pas de contenu associé dans [Aide rapide], reportez-vous à « DÉPANNAGE ».
- Si vous ne parvenez toujours pas à résoudre le problème, veuillez contacter notre centre de service client.



## Dépannage des problèmes d'alimentation/de télécommande

Consultez la liste ci-dessous si les symptômes suivants surviennent lors de l'utilisation du produit. Il ne s'agit peut-être pas d'une panne.





### Le projecteur ne s'allume pas.

- Veuillez vous assurer que le câble d'alimentation de votre projecteur est correctement connecté à la prise.
- Si vous utilisez une multiprise, assurez-vous que celle-ci fonctionne correctement. Pour vérifier si un bloc multiprise fonctionne correctement, branchez la fiche d'alimentation du projecteur directement sur une prise murale et observez son fonctionnement.
- Essayez de l'allumer à l'aide de la touche qui se trouve sur votre projecteur.
- Si vous utilisez un interrupteur de coupure d'alimentation en veille, désactivez l'interrupteur d'alimentation en veille et rallumez-le.

### L'appareil est sous tension, mais l'écran ne s'allume pas pendant un certain temps.

- Ce n'est pas un signe de défaut, car l'écran peut s'allumer plus tard pour éviter un éventuel bruit de l'écran lors de la mise sous tension.

### Le pointeur de la Télécommande Magic Lighting Remote n'apparaît pas à l'écran.

- Dirigez la télécommande vers le projecteur et appuyez simultanément sur les touches  et  (**Paramètres rapides**), pendant plus de 5 secondes, jusqu'à ce que les instructions s'affichent. La télécommande précédemment enregistrée est supprimée, puis enregistrée à nouveau.
- Remplacez les piles lorsque vous êtes invité à le faire sur l'écran de votre projecteur. (Utilisez des piles alcalines.)
- Si  (**Paramètres rapides**) →  → [Général] → [Accessibilité] → [Guide audio] est réglé sur [Activé], le pointeur de la télécommande Magic Lighting Remote n'apparaît pas. Réglez [Guide audio] sur [Désactivé]. (Certains modèles ne sont pas pris en charge.)

**Je ne parviens pas à allumer le projecteur avec la télécommande.**

- Veuillez vous assurer que le câble d'alimentation de votre projecteur est correctement connecté à la prise.
- Remplacez les piles de la télécommande. (Utilisez des piles alcalines.)
- Vérifiez qu'il n'y a pas d'obstacle devant le capteur de télécommande du projecteur. Des barres de son ou autres obstacles placés devant le récepteur inférieur du projecteur peuvent gêner la réception du signal infrarouge.
- Lors de l'utilisation d'une télécommande de boîtier décodeur, si la fonctionnalité de contrôle de cette télécommande intégrée est désactivée, vous ne pouvez pas allumer ou éteindre le projecteur avec la télécommande. Veuillez contacter le fournisseur du boîtier décodeur.

**L'alimentation se coupe de manière soudaine.**

- Assurez-vous que la fonction [Minuterie d'arrêt automatique] est réglée.
- Le projecteur s'éteint automatiquement si vous n'appuyez sur aucun bouton pendant 4 heures, même après la mise sous tension du projecteur à l'heure définie par [Minuterie de mise sous tension].
- Il est également possible que le circuit de protection interne se soit activé en raison d'une augmentation inhabituelle ou excessive de la température interne du produit.
- Si vous utilisez un boîtier décodeur, le projecteur peut être réglé pour s'éteindre lorsque le boîtier décodeur est éteint. Pour empêcher le projecteur de s'éteindre lorsque vous éteignez le boîtier décodeur, désactivez la fonction de synchronisation de l'alimentation du projecteur sur le boîtier décodeur.

**Je ne peux ni allumer ni faire fonctionner le périphérique avec la télécommande du projecteur même après avoir configuré la télécommande universelle.**

- Assurez-vous que la fiche d'alimentation de l'appareil est branchée sur la prise.
- Remplacez les piles de la télécommande. (Utilisez des piles alcalines.)
- Vérifiez qu'aucun obstacle n'est placé devant le récepteur de la télécommande du périphérique connecté, car cela peut bloquer le signal.

## Dépannage des problèmes d'écran

Consultez la liste ci-dessous si les symptômes suivants surviennent lors de l'utilisation du produit. Il ne s'agit peut-être pas d'une panne.


Tout d'abord, accédez à  (**Paramètres rapides**) →  → [Assistance] →

[Autodiagnostic de l'écran] pour vérifier les anomalies éventuelles du projecteur.



Si vous utilisez un décodeur, éteignez-le, puis rallumez-le.

Assurez-vous que le décodeur est correctement connecté à votre projecteur.

### L'écran indique qu'il ne reçoit aucun signal.

- Vérifiez si le câble connecté au périphérique externe est correctement raccordé au projecteur.
- Accédez à  pour choisir la connexion d'entrée.
- Vérifiez que votre périphérique externe (par exemple, décodeur ou lecteur Blu-ray) est allumé.



### Une partie de l'image projetée est coupée.

- Définissez  (**Paramètres rapides**) →  → [Image] → [Format de l'image].
- Lors de l'utilisation d'un périphérique externe (boîtier décodeur, console de jeu, etc.), vérifiez les paramètres de taille de l'écran dans le menu des paramètres du périphérique.



### L'image est instable après l'apparition momentanée de lignes verticales/horizontales et d'un quadrillage.

- Utilisez une autre prise murale que celle utilisée pour brancher les téléphones sans fil, sèche-cheveux, perceuses électriques, etc. En effet, le problème est lié à l'utilisation d'appareils électroniques haute fréquence, comme un autre projecteur, ou de sources électromagnétiques puissantes.





**Des lignes verticales apparaissent dans les coins supérieurs gauche et droit et les coins inférieurs gauche et droit de l'écran, ou les couleurs sont floues lorsque je tente d'effectuer la connexion HDMI.**

-  (**Paramètres rapides**) →  → [Image] → [Format de l'image] → [Analyse du signal]  
Réglez la fonctionnalité [Analyse du signal] sur [Désactivé].  
La fonctionnalité [Analyse du signal] permet d'afficher l'image d'origine. Si des bruits sont présents sur le signal, l'image peut afficher des bruits dans les coins supérieurs gauche et droit et les coins inférieurs gauche et droit de l'écran.


**Je ne vois rien ou l'image continue de scintiller lorsque j'essaie de connecter le câble HDMI.**

- Vérifiez que votre câble HDMI® est conforme aux spécifications. Vous pouvez rencontrer un scintillement ou un écran vide si le câble HDMI® est défectueux (plié, cassé).
- Assurez-vous que le câble est correctement connecté au port. Un mauvais contact ou un contact lâche peut causer des problèmes d'affichage à l'écran.
- Lors de l'utilisation d'un décodeur UHD, réglez  (**Paramètres rapides**) →  → [Général] → [Périphériques] → [Paramètres HDMI] → [HDMI Deep Color].

**L'écran semble trop pâle ou sombre.**

-  (**Paramètres rapides**) →  → [Image] → [Mode Sélection]  
Basculez [Mode Sélection] sur le mode image souhaité. ([Standard], [Vif], etc.)  
Ceci s'applique uniquement au mode d'entrée actuel.
-  (**Paramètres rapides**) →  → [Général] → [Économie d'énergie] → [Fonction Économie d'énergie]  
Basculez [Fonction Économie d'énergie] sur [Minimum].

**L'écran est en noir et blanc ou affiche des couleurs étranges.**

- Vérifiez le mode d'entrée ou la connexion du câble.
- Accédez à  pour choisir la connexion d'entrée.
- Vérifiez les paramètres [Contraste élevé], [Échelle de gris] et [Inverser les couleurs].

## Dépannage des problèmes de son

Consultez la liste ci-dessous si les symptômes suivants surviennent lors de l'utilisation du produit. Il ne s'agit peut-être pas d'une panne.



Tout d'abord, accédez à  (**Paramètres rapides**) →  → [Assistance] →

[Autodiagnostic du son] pour vérifier les anomalies éventuelles du projecteur.



Si vous utilisez un décodeur, éteignez-le, puis rallumez-le.

Assurez-vous que le décodeur est correctement connecté à votre projecteur.

### L'image est bonne, mais je n'ai aucun son.

- Si vous utilisez un décodeur, aucun son ne sort si vous avez configuré le volume du décodeur ou de votre projecteur sur 0, ou si vous avez enclenché le mode Muet. Réglez le volume à un niveau approprié.
-  (**Paramètres rapides**) →  → [Son] → [Sortie son]  
Réglez [Sortie son] sur [Utiliser le haut-parleur du Projecteur] et vérifiez à nouveau. Si le son émis est normal, vérifiez la connexion du haut-parleur externe comme la barre de son et les réglages du haut-parleur externe.

## Dépannage des problèmes de connexion à un PC

Appuyez sur la touche  de votre télécommande et maintenez-la enfoncée. Sélectionnez  → [Modifier] → [Modifier les entrées] dans le coin supérieur droit de [Tableau de bord Maison]. Dans le mode de modification, définissez l'icône du terminal HDMI connecté au PC sur [PC] afin d'appliquer les paramètres de format de l'image et vidéo correspondant au PC.



Consultez la liste ci-dessous si les symptômes suivants surviennent lors de l'utilisation du produit. Il ne s'agit peut-être pas d'une panne.

Pour connecter un autre appareil au même terminal d'entrée, vous devez de nouveau définir l'icône, car les paramètres de l'icône de modification ne seront pas automatiquement restaurés.

### L'écran reste noir après avoir raccordé le projecteur à un ordinateur.

- Vérifiez que l'ordinateur est bien branché au projecteur.
- À l'aide de la télécommande, éteignez puis rallumez le projecteur.
- Redémarrez l'ordinateur lorsque le projecteur est allumé.
- Assurez-vous que la résolution de sortie définie sur le PC est réglée sur la résolution HDMI-PC prise en charge du projecteur.
- Pour utiliser deux écrans, vérifiez que le PC ou l'ordinateur portable prend en charge le mode double écran.
- Reconnectez le câble HDMI® haute vitesse.
- Si vous avez connecté le port de sortie RGB de votre PC au port d'entrée HDMI ou à votre projecteur. Vous avez besoin d'un câble RGB vers HDMI. Si vous utilisez un câble HDMI vers RGB, aucun affichage n'apparaît à l'écran.

### L'image est coupée ou décalée sur un côté de l'écran lorsque le projecteur est connecté à un ordinateur.

- Définissez la résolution du PC sur une résolution prise en charge par le projecteur.
- Définissez le nom du périphérique HDMI connecté sur PC. Appuyez sur la touche  de votre télécommande et maintenez-la enfoncée. Sélectionnez  → [Modifier] → [Modifier les entrées] dans le coin supérieur droit de [Tableau de bord Maison]. Changez l'icône du port HDMI connecté à [Entrée] sur le PC et sélectionnez [Enregistrer].

### Je n'ai pas de son lorsque l'ordinateur est raccordé avec un câble HDMI®.

- Dans les paramètres du PC, définissez Panneau de configuration → Son → Jouer → Projecteur LG comme périphérique par défaut.
- Consultez votre fabricant pour savoir si votre carte graphique prend en charge la sortie audio HDMI.

## Dépannage des problèmes de lecture des films

Consultez la liste ci-dessous si les symptômes suivants surviennent lors de l'utilisation du produit. Il ne s'agit peut-être pas d'une panne.

Pour plus d'informations sur les fichiers pris en charge, consultez « Utilisation de [Lecteur multimédia] ».

### **Je n'arrive pas à trouver un fichier dans [Lecteur multimédia].**

- Vérifiez que les fichiers présents sur le périphérique de stockage USB peuvent être lus par un ordinateur.
- Vérifiez que l'extension du fichier est prise en charge.
- Définissez le filtre sur [Tout].

### **J'obtiens un message indiquant « Ce fichier n'est pas pris en charge », ou le son fonctionne normalement, mais pas l'image.**

- Vérifiez que vous pouvez lire le fichier sans problème avec le lecteur vidéo d'un ordinateur. Vérifiez que le fichier n'est pas endommagé.
- Vérifiez que l'extension du fichier est prise en charge.
- Vérifiez que la résolution est compatible.
- Vérifiez que le codec vidéo est pris en charge.
- Vérifiez que la fréquence d'image est prise en charge.

### **J'obtiens un message indiquant « Ce format audio n'est pas pris en charge », ou l'image fonctionne normalement, mais pas le son.**

- Vérifiez que vous pouvez lire le fichier sans problème avec le lecteur vidéo d'un ordinateur. Vérifiez que le fichier n'est pas endommagé.
- Vérifiez que l'extension du fichier est prise en charge.
- Vérifiez que le codec audio est pris en charge.
- Vérifiez que le débit binaire est pris en charge.
- Vérifiez que la fréquence d'échantillonnage est prise en charge.
- Vérifiez que la séparation des canaux audio est prise en charge.

**Je n'arrive pas à afficher les sous-titres.**

- Vérifiez que vous pouvez lire le fichier sans problème avec le lecteur vidéo d'un ordinateur. Vérifiez que le fichier n'est pas endommagé.
- Vérifiez que le fichier vidéo et celui des sous-titres portent le même nom.
- Vérifiez également que le fichier vidéo et le fichier des sous-titres sont dans le même dossier.
- Vérifiez que le format du fichier de sous-titres est pris en charge.
- Vérifiez que la langue est prise en charge. (Vous pouvez vérifier la langue du fichier de sous-titres en ouvrant le fichier dans Bloc-notes.)  
Si l'encodage des sous-titres est mal configuré, l'affichage des sous-titres peut être défaillant. Appuyez sur la touche bas (▽) de la télécommande pendant la lecture de vidéos.  
Pour modifier la valeur [Page de codes], sélectionnez **SUB**.
- Si vous lisez un fichier vidéo enregistré sur un autre appareil en utilisant la fonction Partage de contenu, les sous-titres peuvent ne pas être disponibles selon le programme que vous utilisez.
- Les sous-titres ne sont pas pris en charge si vous lisez une vidéo via une unité NAS. Consultez le fabricant de votre NAS.

**Mon périphérique de stockage USB n'est pas reconnu lors de la connexion.**

- Vérifiez s'il s'agit d'un périphérique de stockage USB pris en charge par le projecteur.  
Pour plus d'informations, veuillez vous reporter à la section « Connexion d'un périphérique USB ».





## Dépannage des problèmes de connexion réseau

Consultez la liste ci-dessous si les symptômes suivants surviennent lors de l'utilisation du produit. Il ne s'agit peut-être pas d'une panne.

Avant de vous connecter à un réseau sans fil, vérifiez le nom et le mot de passe du périphérique Wi-Fi à connecter.

Pour vérifier le statut de connexion du réseau, procédez comme suit :

-  (**Paramètres rapides**) →  → [Général] → [Réseau] → [Connexion Wi-Fi] → [Autre réseau] → [Paramètres Wi-Fi avancés]
- Sur certains modèles, seule la fonctionnalité [Connexion Wi-Fi] est prise en charge.



### Lorsque X apparaît à côté du projecteur

- Vérifiez l'état du projecteur ou du point d'accès (routeur).
- Vérifiez le statut de connexion du projecteur, du point d'accès (routeur) et du modem par câble.
- Mise hors tension et sous tension dans l'ordre suivant :
  1. Modem câble : Attendez que le modem câble soit réinitialisé.
  2. Éteignez puis rallumez votre modem câble, et attendez que le périphérique se réinitialise.
  3. Le projecteur.
- Si vous souhaitez établir une connexion sans fil, vérifiez également les points suivants.
  1. Définissez le SSID (nom du réseau) ou le canal sans fil de votre routeur.
  2. Définissez la clé de sécurité de votre routeur.

Si vous ne connaissez pas ce paramètre, consultez le manuel d'utilisation du routeur et le manuel fourni par votre fournisseur d'accès Internet. Si vous n'êtes toujours pas sûr, contactez le fabricant du routeur ou votre fournisseur d'accès Internet.
- Si vous utilisez une adresse IP statique, saisissez-la directement.



### Lorsque X apparaît à côté de la passerelle

- Vérifiez l'état du point d'accès (routeur) ou contactez votre fournisseur de services Internet.
- Débranchez le cordon d'alimentation du point d'accès (routeur) et du modem câble, et attendez 10 secondes. Remettez le système en marche.
- Initialisez (ou réinitialisez) le point d'accès (routeur) ou le modem câble.
- Consultez le site Web du fabricant de votre point d'accès (routeur) pour savoir si votre routeur bénéficie de la dernière version du micrologiciel.
- Si vous ne connaissez pas ce paramètre, consultez le manuel d'utilisation du routeur et le manuel fourni par votre fournisseur d'accès Internet. Si vous n'êtes toujours pas sûr, contactez le fabricant du routeur ou votre fournisseur d'accès Internet.



### Lorsque X apparaît à côté de DNS

- Vérifiez l'état du point d'accès (routeur) ou contactez votre fournisseur de services Internet.
- Débranchez le cordon d'alimentation du point d'accès (routeur) et du modem câble, et attendez 10 secondes. Remettez le système en marche.
- Initialisez (ou réinitialisez) le point d'accès (routeur) ou le modem câble.
- Vérifiez que l'adresse MAC de votre projecteur / du point d'accès (routeur) a bien été enregistrée auprès de votre fournisseur de services Internet. (L'adresse MAC est inscrite sur le panneau de la fenêtre de l'état du réseau et doit avoir été enregistrée auprès de votre fournisseur de services Internet.)
- Si vous ne connaissez pas ce paramètre, consultez le manuel d'utilisation du routeur et le manuel fourni par votre fournisseur d'accès Internet. Si vous n'êtes toujours pas sûr, contactez le fabricant du routeur ou votre fournisseur d'accès Internet.

## Dépannage des problèmes de compte LG

Dans certains pays, l'accès au site Internet ([www.lgappstv.com](http://www.lgappstv.com)) peut être limité.

### Je me suis déjà inscrit sur le projecteur. Dois-je également m'inscrire sur le site Internet ([www.lgappstv.com](http://www.lgappstv.com)) ?

- Vous pouvez utiliser le site Web avec les informations d'abonnement que vous avez utilisées lors de votre inscription sur le projecteur.




### J'ai oublié mon mot de passe. Que puis-je faire ?

- Sur l'écran de connexion du projecteur, sélectionnez [Mot de passe oublié?]  
Sélectionnez le bouton pour accéder à la page de recherche de mot de passe.  
Saisissez votre adresse e-mail sur la page de recherche de mot de passe et nous vous enverrons un lien pour le réinitialiser.
- Vous pouvez également réinitialiser votre mot de passe dans le compte LG → Réinitialiser le mot de passe sur le site Internet ([www.lgappstv.com](http://www.lgappstv.com)).

### Je souhaite supprimer le compte enregistré sur le projecteur.



- Lorsque vous vous connectez à votre compte LG sur le projecteur, ce compte est enregistré.

Vous pouvez supprimer des comptes enregistrés sur le projecteur à tout moment, en suivant les instructions décrites ci-après.

- 1 Sélectionnez  (**Paramètres rapides**) →  → [Général] → [Système] → [Compte LG].
- 2 Sélectionnez  → [Modifier la liste des comptes] en haut de l'écran.
- 3 En appuyant sur [SUPPRIMER], vous supprimez le compte.  
Cela n'entraînera pas la suppression de l'historique de connexion et ne fermera pas le compte.



### Je souhaite supprimer l'historique d'utilisation sur le projecteur.

- Lorsque vous utilisez le projecteur après vous être connecté à votre compte LG, l'historique d'utilisation est enregistré et vous pouvez le supprimer à tout moment.

- 1 Sélectionnez  (**Paramètres rapides**) →  → [Général] → [Système] → [Compte LG].
- 2 Sélectionnez [Gestion des comptes] pour le compte que vous souhaitez configurer.
- 3 Sélectionnez [Gestion des données d'utilisation].
- 4 En appuyant sur [SUPPRIMER], vous supprimez l'historique d'utilisation.

### Je souhaite fermer mon compte sur le projecteur.




- Vous pouvez également fermer votre compte LG sur le projecteur comme suit.

- 1 Sélectionnez  (**Paramètres rapides**) →  → [Général] → [Système] → [Compte LG].
- 2 Sélectionnez [Gestion des comptes] pour le compte que vous souhaitez configurer.
- 3 Sélectionnez [Suppression de mon compte].
- 4 Saisissez votre mot de passe et appuyez sur [OK] pour fermer votre compte.

## Dépannage des problèmes de contenu

Consultez la liste ci-dessous si les symptômes suivants surviennent lors de l'utilisation du produit. Il ne s'agit peut-être pas d'une panne.


### Je ne vois aucun contenu dans ACCUEIL.

- Le contenu peut ne pas s'afficher si les Paramètres du pays de service ont été modifiés.  
Modifiez le pays dans lequel vous souhaitez utiliser l'appareil dans  (**Paramètres rapides**) →  → [Général] → [Système] → [Lieu] → [Pays des services LG]. (Certains modèles ne sont pas pris en charge.)
- Si certaines applications ne sont pas visibles, vous les avez peut-être supprimées. Veuillez réinstaller l'application appropriée.
- Si l'application est supprimée, vous pouvez la télécharger sur [Apps] et la réinstaller. Recherchez l'application souhaitée dans  → [Apps] et installez-la.
- Le type de contenu pris en charge varie en fonction du pays.
- Les offres de contenu peuvent être modifiées ou interrompues par le fournisseur d'accès.

## Dépannage des problèmes de navigateur Internet

Consultez la liste ci-dessous si les symptômes suivants surviennent lors de l'utilisation du produit. Il ne s'agit peut-être pas d'une panne.


### Certaines parties d'un site Internet ne s'affichent pas lorsque j'utilise le navigateur Internet.

- Le navigateur Web est uniquement compatible avec les médias HTML5 et non pas avec le plug-in Flash.
- Le navigateur Web ne prend pas en charge l'installation des plug-ins.
- Avec le navigateur Web, la lecture de fichiers multimédias peut ne pas être possible pour les formats autres que : JPEG/PNG/GIF
- Vous ne pouvez pas sauvegarder de pièces jointes ni d'images.
- Si la fonction [Utiliser le bloqueur de publicités] est activée, la zone du site Web dans laquelle une publicité semble se trouver apparaîtra vide. Si une partie du contenu du site Web est bloquée et n'est pas affichée, essayez de régler  → [Paramètres] → [Utiliser le bloqueur de publicités] sur [Désactivé] dans [Navigateur Web]. Même si [Utiliser le bloqueur de publicités] est réglé sur [Désactivé], [Publicité sponsorisée] sur la page du nouvel onglet sera affiché.

### Le navigateur se ferme automatiquement lorsque je visite un site Internet.

- Le navigateur Internet peut être contraint de se fermer si l'espace mémoire disponible n'est pas suffisant pour héberger les informations des images d'un site Internet. Vérifiez si vous avez accès au site défaillant sur votre PC.

### Lorsque vous regardez une vidéo dans le navigateur Web, la vidéo se ferme.

- Vous pourrez peut-être résoudre ce problème en réglant  → [Paramètres] → [Streaming intelligent avec JavaScript] sur [Désactivé] dans [Navigateur Web]. Le paramètre n'est pas appliqué aux onglets ouverts avant la modification, mais uniquement aux onglets ouverts après la modification.

# CONNAÎTRE LES INFORMATIONS ADÉQUATES

## Fichiers de photo pris en charge

Type de fichier	Format	Résolution
<b>jpeg, jpg, jpe</b>	<b>JPEG</b>	Minimum: 64 x 64 Maximum Type normal: 15360 (l) x 8640 (H) Type progressif : 1920 (l) x 1440 (H)
<b>png</b>	<b>PNG</b>	Minimum: 64 x 64 Maximum: 5760 (l) x 5760 (H)
<b>bmp</b>	<b>BMP</b>	Minimum: 64 x 64 Maximum: 1920 (l) x 1080 (H)

## Fichiers vidéo pris en charge

### Vitesse maximale de transmission des données

- Vidéo Full HD  
H.264 1920 x 1080 à 60 p BP/MP/HP à L4.2 40 Mbits/s maximum  
HEVC 1920 x 1080 à 60 p, Main/Main10 à L4.1 40 Mbits/s maximum
- Vidéo ULTRA HD (uniquement pour le modèle ULTRA HD)  
H.264 3840 x 2160 à 30 p BP/MP/HP à L5.1 50 Mbits/s maximum  
HEVC 3840 x 2160 à 60 p, Main/Main10 à L5.1 60 Mbits/s maximum

### Sous-titres externes pris en charge

smi, srt, sub (MicroDVD, SubViewer 1.0/2.0), ass, ssa, txt (TMPlayer), psb (PowerDivX), dcs (DLP Cinema)

### Sous-titres intégrés pris en charge

- Matroska (mkv) : Sub Station Alpha (SSA), Advanced Sub Station Alpha (ASS), SRT
- MP4 (mp4) : Timed Text



## Codecs vidéo pris en charge

Extension	Codecs	
asf wmv	Vidéo	Profil VC-1 Advanced (sauf WMVA), profils VC-1 Simple et Main
	Audio	WMA Standard (sauf WMA v1/WMA Speech)
avi	Vidéo	XViD (sauf GMC), H.264/AVC, Motion Jpeg, MPEG-4
	Audio	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, LPCM, ADPCM
mp4 m4v mov	Vidéo	H.264/AVC, MPEG-4, HEVC, AV1
	Audio	Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby AC-4, MPEG-H 3D Audio
3gp 3g2	Vidéo	H.264/AVC, MPEG-4
	Audio	AAC, AMR-NB et AMR-WB
mkv	Vidéo	MPEG-2, MPEG-4, H.264/AVC, VP8, VP9, HEVC, AV1
	Audio	Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, PCM, MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3)
ts trp tp mts	Vidéo	H.264/AVC, MPEG-2, HEVC
	Audio	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, PCM, Dolby AC-4
mpg mpeg dat	Vidéo	MPEG-1, MPEG-2
	Audio	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3)
vob	Vidéo	MPEG-1, MPEG-2
	Audio	Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, II, DVD-LPCM

- Dolby AC-4, MPEG-H 3D Audio : Certains modèles ne sont pas pris en charge.

## Avertissements pour la lecture des vidéos

- Certains sous-titres créés par l'utilisateur peuvent ne pas fonctionner correctement.
- La vidéo et les fichiers de sous-titres doivent être placés dans le même dossier. Pour que les sous-titres s'affichent correctement, assurez-vous que le fichier vidéo et le fichier de sous-titres portent le même nom.
- En fonction du fabricant et du modèle, les sous-titres risquent de ne pas être pris en charge sur certains NAS (Network Attached Storage).
- La diffusion de fichiers au format GMC (Global Motion Compensation) et Qpel (Quarterpel Motion Estimation) n'est pas prise en charge.
- Vidéo ULTRA HD (uniquement pour le modèle ULTRA HD) : 3840 x 2160, 4096 x 2160  
Certaines vidéos ULTRA HD encodées HEVC, différentes du contenu officiellement fourni par LG Electronics, risquent de ne pas fonctionner. Certains codecs peuvent être pris en charge suite à une mise à jour du logiciel.

Extension	Codecs	
mkv mp4 ts	Vidéo	H.264/AVC, HEVC
	Audio	Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC

- Seuls Windows Media Audio V7 et les versions ultérieures sont pris en charge.
- Le profil principal AAC n'est pas pris en charge.
- Les fichiers vidéo réalisés avec certains encodeurs peuvent ne pas être lus.
- La lecture de fichiers vidéo présentant un format différent de ceux indiqués peut ne pas fonctionner correctement.
- Les fichiers vidéo enregistrés sur un périphérique de stockage USB ne prenant pas en charge le haut débit risquent de ne pas être lus correctement.

## Formats de fichiers de musique pris en charge

Type de fichier	Élément	Infos
mp3	Débit binaire	32 kbits/s à 320 kbits/s
	Fréquence d'échantillonnage	16 kHz à 48 kHz
	Prise en charge	MPEG-1, MPEG-2
	Chaînes	Mono, stéréo
wav	Débit binaire	–
	Fréquence d'échantillonnage	8 kHz à 96 kHz
	Prise en charge	PCM
	Chaînes	Mono, stéréo
ogg	Débit binaire	64 kbits/s à 320 kbits/s
	Fréquence d'échantillonnage	8 kHz à 48 kHz
	Prise en charge	Vorbis
	Chaînes	Mono, stéréo
wma	Débit binaire	128 kbits/s à 320 kbits/s
	Fréquence d'échantillonnage	8 kHz à 48 kHz
	Prise en charge	WMA
	Chaînes	Jusqu'à 6 canaux
flac	Débit binaire	–
	Fréquence d'échantillonnage	8 kHz à 96 kHz
	Prise en charge	FLAC
	Chaînes	Mono, stéréo

- Le nombre de chaînes pris en charge peut varier en fonction de la fréquence d'échantillonnage.

