

Appellations

- | | |
|---|--|
| ☐ Échantillonneur / Échantillonneuse en bonneterie | ☐ Monteur / Monteuse échantillon |
| ☐ Maroquinier metteur / Maroquinière metteuse au point | ☐ Monteur / Monteuse prototypiste |
| ☐ Mécanicien / Mécanicienne collection des industries de l'habillement | ☐ Prototypiste en chaussure |
| ☐ Mécanicien / Mécanicienne modèle | ☐ Prototypiste en confection |
| ☐ Mécanicien / Mécanicienne premier modèle | ☐ Prototypiste en maroquinerie |
| ☐ Mécanicien metteur / Mécanicienne metteuse au point en confection | |

Définition

Monte le prototype et l'échantillon de pré-série d'articles des industries de l'habillement, du cuir et des autres matériaux souples (chaussure, maroquinerie, ...), à partir d'un patron de base et des données techniques, selon les règles de sécurité et les impératifs de production (optimisation de la matière, qualité, délais, ...).

Peut couper les pièces nécessaires au montage-assemblage des prototypes et déterminer les étapes et techniques de montage de prototypes.

Peut apporter un appui technique aux opérateurs en cours de production.

Accès à l'emploi métier

Cet emploi/métier est accessible avec un diplôme de niveau CAP/BEP à Bac professionnel en prêt-à-porter, textile/cuir, complété par une expérience professionnelle en montage/assemblage dans le secteur du textile ou du cuir (couturier industriel, ...).

Conditions d'exercice de l'activité

L'activité de cet emploi/métier s'exerce au sein d'entreprises de fabrication d'articles textiles, en cuir et autres matériaux souples, de bureaux d'études ou de succursalistes en habillement, en relation avec différents services (modéliste, technicien bureau d'études, mécanicien en confection, ...).

Elle peut s'exercer les fins de semaine et être soumise à des pics d'activité (collections).

L'activité s'effectue en atelier de production, parfois à domicile.

Compétences de base

Savoir-faire	Savoirs
☐ Identifier les fournitures/matériaux nécessaires à la réalisation du prototype ☐ Vérifier la faisabilité du prototype ☐ Régler le programme de la machine à coudre et monter les outils et accessoires	C ☐ Cahier des charges C ☐ Utilisation de surjeteuse R ☐ Règles de sécurité

❖ Compétences de base

Savoir-faire		Savoirs
☐ Réaliser des prototypes ☐ Assembler des pièces de cuir ☐ Assembler les pièces d'un prototype par piquage ou collage ☐ Réaliser le bichonnage d'un article de maroquinerie ☐ Détecter les difficultés et anomalies liées au patron, aux matières au cours de la réalisation du prototype et proposer des solutions techniques ☐ Consigner des relevés de temps et nomenclatures matières	R R R R C C	☐ Utilisation de brodeuse ☐ Utilisation de machine plate ☐ Utilisation de machine à double entraînement ☐ Utilisation de machine à triple entraînement ☐ Utilisation d'ourleuse ☐ Utilisation d'automate de couture ☐ Techniques de collage ☐ Prise de mesures ☐ Appréciation visuelle (symétrie, couleur, ...) ☐ Caractéristiques des tissus et matières textiles ☐ Caractéristiques des cuirs et peaux ☐ Techniques de piqûre machine ☐ Techniques de gradation ☐ Couture manuelle ☐ Techniques de graduation chaussure ☐ Utilisation d'élastiqueuse

❖ Compétences spécifiques

Savoir-faire		Savoirs
☐ Réaliser des prototypes en cuir ☐ Réaliser des prototypes en dentelle ☐ Réaliser des prototypes en fourrure, peausserie ☐ Réaliser des prototypes en maille/lycra ☐ Réaliser des prototypes en tissu fin/flou (satin, soie, voile, ...)	R R R R R	☐ Utilisation de remailleuse
☐ Assembler-monter des produits à manches (tailleur, manteau, ...) ☐ Assembler-monter des jupes/pantalons ☐ Assembler-monter des articles de lingerie/balnéaire/corseterie ☐ Assembler-monter des accessoires de l'habillement ☐ Assembler-monter des articles de jeannerie/sportswear ☐ Assembler-monter des vêtements professionnels	Ra Ra Ra Ra Ra Ra	☐ Nomenclature de la maroquinerie ☐ Types de morphologie ☐ Utilisation de machine à coudre à canon ☐ Nomenclature de la chaussure ☐ Utilisation de machine à coudre le cuir ☐ Nomenclature du vêtement

❖ Compétences spécifiques

Savoir-faire		Savoirs
☐ Assembler-monter des articles de haute couture/Robes de mariée ☐ Assembler-monter des articles de maroquinerie ☐ Assembler-monter des chausants (bas, collants, ...)	Ra Ra Ra	
☐ Déterminer les étapes et les techniques de montage d'un nouveau modèle	Ri	
☐ Définir des besoins en équipement ☐ Contrôler la conformité d'un équipement ou matériel	R Rc	
☐ Couper les pièces d'un prototype à partir d'un patron ou les appareiller/regrouper selon la gamme de montage	R	☐ Techniques de coupe de textile, cuir
☐ Tester un prototype	Rc	☐ Procédures d'essayage ☐ Appréciation esthétique
☐ Concevoir ou faire évoluer la notice technique, la gamme opératoire, la fiche de nomenclature	Ir	☐ Normes rédactionnelles
☐ Assister techniquement des opérateurs en cours de production (explication du schéma de montage, difficultés techniques)	Rs	

❖ Environnements de travail

Structures	Secteurs	Conditions
☐ Bureau d'études et d'ingénierie ☐ Entreprise de fabrication d'articles textiles ☐ Entreprise de fabrication/réparation d'articles en cuir	☐ Chaussure ☐ Ganterie ☐ Maroquinerie ☐ Vêtements de protection	☐ Au domicile de l'intervenant

❖ Mobilité professionnelle

Emplois / Métiers proches

Fiche ROME	Fiches ROME proches
H2411 - Montage de prototype cuir et matériaux souples Toutes les appellations	D1207 - Retouches en habillement Toutes les appellations
H2411 - Montage de prototype cuir et matériaux souples Toutes les appellations	H2402 - Assemblage - montage de vêtements et produits textiles Mécanicien / Mécanicienne pièce entière en industrie de l'habillement
H2411 - Montage de prototype cuir et matériaux souples Toutes les appellations	H2415 - Contrôle en industrie du cuir et du textile Toutes les appellations

Emplois / Métiers envisageables si évolution

Fiche ROME	Fiches ROME envisageables si évolution
H2411 - Montage de prototype cuir et matériaux souples Toutes les appellations	B1803 - Réalisation de vêtements sur mesure ou en petite série Toutes les appellations
H2411 - Montage de prototype cuir et matériaux souples Toutes les appellations	B1806 - Tapisserie - décoration en ameublement Couturier / Couturière d'ameublement
H2411 - Montage de prototype cuir et matériaux souples Toutes les appellations	H1205 - Études - modèles en industrie des matériaux souples Toutes les appellations
H2411 - Montage de prototype cuir et matériaux souples Toutes les appellations	H2505 - Encadrement d'équipe ou d'atelier en matériaux souples Chef d'équipe des industries des matériaux souples
H2411 - Montage de prototype cuir et matériaux souples Toutes les appellations	K2111 - Formation professionnelle Toutes les appellations