

❖ Appellations

- | | |
|--|--|
| ☐ Chef de création artistique communication multimédia | ☐ Directeur / Directrice artistique web |
| ☐ Chef de groupe de création multimédia | ☐ Directeur / Directrice de création communication multimédia |
| ☐ Concepteur / Conceptrice artistique communication multimédia | ☐ Directeur / Directrice de création - jeux vidéo |
| ☐ Concepteur / Conceptrice de jeux vidéo | ☐ Game designer - jeux vidéo |
| ☐ Concepteur / Conceptrice de jeux web online | ☐ Game designer - jeux web online |
| ☐ Concepteur / Conceptrice en publicité | ☐ Lead game designer - jeux vidéo |
| ☐ Concepteur / Conceptrice multimédia | ☐ Level designer - jeux vidéo |
| ☐ Concepteur réalisateur / Conceptrice réalisatrice communication | ☐ Level designer - jeux web online |
| ☐ Concepteur rédacteur / Conceptrice rédactrice communication | ☐ Producer chef de projet jeux vidéo |
| ☐ Concepteur rédacteur / Conceptrice rédactrice publicitaire | ☐ Rédacteur / Rédactrice web |
| ☐ Directeur / Directrice artistique communication multimédia | ☐ Responsable de conception communication multimédia |
| ☐ Directeur / Directrice artistique - jeux vidéo | ☐ Webmaster concepteur / conceptrice de site web |

❖ Définition

Recherche et définit les concepts créatifs de projets multimédia (communication, jeux vidéo, ...), supervise la réalisation des projets retenus (maquette, rough, story-board) en cohérence avec la stratégie commerciale. Peut coordonner une équipe.

❖ Accès à l'emploi métier

Cet emploi/métier est accessible avec un diplôme de niveau Bac+2 (BTS, DUT, ...) à Master (Master professionnel, ...) dans les secteurs de la communication, du multimédia, du marketing, du commerce et de la publicité.

Une formation artistique (École des beaux-arts, des arts décoratifs...) peut être demandée.

La pratique d'une langue étrangère est requise.

La maîtrise des outils de création informatique (publication assistée par ordinateur -PAO-, palette graphique, image de synthèse) est requise.

❖ Conditions d'exercice de l'activité

L'activité de cet emploi/métier s'exerce au sein d'agences de publicité, de communication, de promotion des ventes, ou en indépendant, en relation avec différents services (direction, service informatique, communication, ...) et intervenants (clients, responsables de la production, imprimeurs, photographes, réalisateurs de films, ...).

Elle varie selon le type de support (print, web, ...) et de média.

❖ Compétences de base

Savoir-faire		Savoirs
☐ Traduire un concept ou un script en représentation visuelle ☐ Analyser les besoins du client ☐ Définir un concept créatif en fonction du support choisi ☐ Présenter un projet à des clients ou à des collaborateurs ☐ Définir les modalités d'un projet avec son commanditaire ☐ Piloter un projet ☐ Coordonner les différentes étapes d'un projet ☐ Mettre à jour une documentation technique	Ae Es Ar As le E Ec Cr	☐ Technologies de l'accessibilité numérique ☐ Techniques de communication ☐ Techniques de storytelling - communication narrative ☐ Techniques d'impression ☐ Techniques d'infographie ☐ Gestion de projet ☐ Droit de la propriété intellectuelle ☐ Chaîne graphique ☐ Publication Assistée par Ordinateur (PAO) ☐ Outils bureautiques

❖ Compétences spécifiques

Savoir-faire		Savoirs
☐ Concevoir des projets pour le cinéma ☐ Concevoir un projet multimédia ☐ Concevoir des projets pour la presse ☐ Concevoir des projets pour la radio ☐ Concevoir des projets pour la télévision	le la le le le	
☐ Concevoir des projets en jeux vidéo ☐ Conduire un projet en mécénat et sponsoring ☐ Concevoir un projet hors média ☐ Réaliser des opérations de promotion des ventes ☐ Réaliser une Publicité sur le Lieu de Vente (PLV)	Ir Is le E Ra	☐ Marketing direct
☐ Concevoir des projets d'animation à l'aide d'images ☐ Concevoir des projets d'animation à l'aide de vidéos ☐ Concevoir des projets d'animation à l'aide de sons ☐ Concevoir des projets d'animation à l'aide de textes	Ir Ir la la	☐ Logiciel d'animation 3D ☐ Animation vectorielle

❖ Compétences spécifiques

Savoir-faire		Savoirs
☐ Superviser la conception et la réalisation de sites web, d'animation, de jeux vidéo, ... ☐ Concevoir un site de vente en ligne	le la	
☐ Concevoir un visuel (images, photos, illustrations)	Ae	
☐ Rédiger un message adapté à un support de communication (presse, radio, télévision, web)	la	☐ Sémiotique ☐ Normes rédactionnelles ☐ Linguistique
☐ Formaliser les caractéristiques graphiques d'un support multimédia ☐ Définir l'image numérique d'une structure	A Ae	☐ Règles d'élaboration d'une Charte Graphique
☐ Contrôler la conformité d'exécution des consignes de réalisation	C	
☐ Sélectionner un projet en cohérence avec une politique artistique ☐ Définir les moyens humains, matériels et financiers d'un projet ☐ Négocier des partenariats ☐ Négocier un contrat ☐ Établir un dossier de demande de financement ☐ Sélectionner des fournisseurs, sous-traitants, prestataires ☐ Contrôler la réalisation d'une prestation ☐ Réaliser un suivi financier ☐ Promouvoir un projet ☐ Organiser un événement	Ae E C Ec C Ec C C Es E	☐ Dispositifs de financement culturel ☐ Gestion financière ☐ Organisation d'événements culturels
☐ Diriger un service, une structure	E	☐ Gestion administrative ☐ Gestion comptable ☐ Management

❖ Environnements de travail

Structures	Secteurs	Conditions
☐ Agence de communication ☐ Agence de promotion et de marketing direct	☐ Administration / Services de l'État ☐ Éditeur multimédia	☐ Travail en indépendant

❖ Environnements de travail

Structures	Secteurs	Conditions
☐ Agence de publicité ☐ Entreprise ☐ Organe de presse ☐ Studio de création graphique ☐ Studio de développement de jeux vidéo ☐ Studio de films d'animation		

❖ Mobilité professionnelle

Emplois / Métiers proches

Fiche ROME	Fiches ROME proches
E1104 - Conception de contenus multimédias ■ Toutes les appellations	E1205 - Réalisation de contenus multimédias ■ Toutes les appellations
E1104 - Conception de contenus multimédias ■ Toutes les appellations	H1204 - Design industriel - Concepteur designer / Conceptrice designeuse
E1104 - Conception de contenus multimédias ■ Toutes les appellations	L1510 - Films d'animation et effets spéciaux ■ Toutes les appellations
E1104 - Conception de contenus multimédias - Webmaster concepteur / conceptrice de site web	M1805 - Études et développement informatique - Développeur / Développeuse web - Webmaster développeur / développeuse

❖ Mobilité professionnelle

Emplois / Métiers envisageables si évolution

Fiche ROME	Fiches ROME envisageables si évolution
E1104 - Conception de contenus multimédias ■ Toutes les appellations	E1103 - Communication - Conseiller / Conseillère technique en communication
E1104 - Conception de contenus multimédias ■ Toutes les appellations	K2105 - Enseignement artistique - Professeur / Professeure en design
E1104 - Conception de contenus multimédias ■ Toutes les appellations	L1304 - Réalisation cinématographique et audiovisuelle ■ Toutes les appellations