



RP6501K/RP7501K/RP8601K

จอแบบอินเตอร์แอ็คทีฟ

คู่มือผู้ใช้

คำประกาศเกี่ยวกับความรับผิดชอบ

BenQ Corporation ไม่ได้แสดงการเป็นตัวแทนหรือรับประกันใดๆ
ไม่ว่าจะระบุไว้อย่างชัดแจ้งหรือโดยนัย อันเกี่ยวข้องกับเนื้อหาในที่นี่ BenQ Corporation
ขอสงวนสิทธิ์ที่จะแก้ไขเอกสารฉบับนี้และทำการเปลี่ยนแปลงในเนื้อหาได้ตลอดเวลา
โดยไม่จำเป็นต้องแจ้งต่อบุคคลใดก็ตามถึงการปรับแก้หรือการเปลี่ยนแปลงต่างๆ

ลิขสิทธิ์

ลิขสิทธิ์ 2018 BenQ Corporation สงวนลิขสิทธิ์
ห้ามนำส่วนหนึ่งส่วนใดของเอกสารนี้ไปทำซ้ำ ส่งออกเผยแพร่ คัดลอก
จัดเก็บในระบบที่เรียกใช้ข้อมูลได้ หรือแปลเป็นภาษาอื่นๆ หรือภาษาทางคอมพิวเตอร์
ไม่ว่าด้วยวิธีการใดหรือรูปแบบใดก็ตาม เช่น วิธีทางอิเล็กทรอนิกส์ ทางระบบกลไก
ทางสื่อแม่เหล็ก ทางภาพ ทางเคมี ทำเอง หรือวิธีอื่น ๆ
โดยไม่ได้รับอนุญาตเป็นลายลักษณ์อักษรจาก BenQ Corporation

คอนเทนต์

| | |
|--|----|
| คำเตือนและข้อควรปฏิบัติเพื่อความปลอดภัย | 1 |
| คำแนะนำด้านความปลอดภัยที่สำคัญ | 2 |
| หมายเหตุเกี่ยวกับจอแสดงผลนี้ | 2 |
| หมายเหตุเกี่ยวกับแผง LCD ของจอแสดงผลนี้ | 2 |
| หมายเหตุเกี่ยวกับความปลอดภัยสำหรับรีโมทคอนโทรล | 3 |
| ประกาศเกี่ยวกับระบบความปลอดภัยของแบตเตอรี่ | 3 |
| BenQ ecoFACTS | 4 |
| อุปกรณ์ที่มาพร้อมกล่อง | 5 |
| การตั้งค่าการแสดงผล | 6 |
| การยืดจอแสดงผล | 6 |
| ส่วนประกอบของจอแสดงผลและหน้าที่ของส่วนประกอบ | 8 |
| แผงด้านหน้า | 8 |
| เทอร์มินอลอินพุท/เอาต์พุท | 9 |
| รีโมทคอนโทรล | 10 |
| การใช้รีโมทคอนโทรล | 11 |
| การเชื่อมต่อ | 13 |
| การเชื่อมต่ออินพุท VGA | 13 |
| การเชื่อมต่อโมดูลสัมผัส | 13 |
| การเชื่อมต่ออินพุตแบบดิจิทัล | 14 |
| การเชื่อมต่อสัญญาณวิดีโอ | 15 |
| การเชื่อมต่อกับพอร์ตซีเรียล | 16 |
| การเชื่อมต่อแหล่งจ่ายไฟ | 17 |
| การใช้งานพื้นฐาน | 18 |
| การเปิด/ปิดจอแสดงผล | 18 |
| การตั้งค่าเริ่มต้น | 19 |
| การตั้งค่า OSD | 19 |
| การสลับสัญญาณอินพุท | 24 |
| การดาวน์โหลดซอฟต์แวร์ | 25 |
| การตั้งค่าการเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต | 25 |
| การอัปเดตซอฟต์แวร์ | 27 |
| การปรับระดับเสียง | 27 |
| คำแนะนำที่สำคัญสำหรับการใช้หน้าจอสัมผัส | 32 |

| | |
|---------------------------------------|----|
| การทำงานของเมนู | 33 |
| การทำงานของเมนูแบบสัมผัสเดียว | 33 |
| เมนูการตั้งค่า..... | 33 |
| การตั้งค่าระบบ..... | 39 |
| อินเทอร์เฟซระบบ Android | 45 |
| อินเทอร์เฟซหลัก | 45 |
| แอปพลิเคชัน | 61 |
| BenQ Suggests | 61 |
| InstaQShare | 62 |
| InstaQPrint | 63 |
| WPS Office | 64 |
| อีเมล | 66 |
| แถบเครื่องมือด้านข้าง | 67 |
| Blizz | 68 |
| ข้อมูลผลิตภัณฑ์ | 69 |
| ข้อมูลจำเพาะ | 69 |
| ขนาด (RP6501K)..... | 72 |
| ขนาด (RP7501K)..... | 73 |
| ขนาด (RP8601K)..... | 74 |
| รองรับความละเอียดของสัญญาณอินพุต..... | 75 |
| การแก้ไขปัญหา | 77 |

คำเตือนและข้อควรปฏิบัติเพื่อความปลอดภัย



สัญลักษณ์สายฟ้าพร้อมหัวลูกศรภายในรูปสามเหลี่ยม เป็นสัญลักษณ์เตือนผู้ใช้เกี่ยวกับ "แรงดันไฟฟ้าอันตราย" ที่ไม่มีการหุ้มฉนวนไว้อย่างในผลิตภัณฑ์ ซึ่งอาจมีระดับที่ก่อให้เกิดความเสี่ยงในการเกิดไฟฟ้าช็อตในส่วนบุคคล



เครื่องหมายอัศเจรีย์ภายในรูปสามเหลี่ยม เป็นสัญลักษณ์เตือนผู้ใช้เกี่ยวกับคำแนะนำการใช้งานและการบำรุงรักษา (ซ่อมบำรุง) ที่สำคัญสำหรับอุปกรณ์ที่ใช้งาน

อุปกรณ์นี้จะต้องได้รับการเดินสายกราวด์เพื่อให้แน่ใจว่าการดำเนินการปลอดภัยจะต้องเสียปลั๊กสามขาเข้าไปในตัวรับสามขาแบบมาตรฐาน ซึ่งมีการเดินสายดินไว้จากสายไฟในบ้านโดยปกติเท่านั้น สายไฟส่วนขยายที่ใช้กับอุปกรณ์จะต้องมีสายไฟสามเส้น และมีการเชื่อมต่อเข้าสายดินตามที่กำหนดไว้อย่างถูกต้อง สายไฟส่วนขยายที่มีการเดินสายไฟไม่ถูกต้องจะเป็นสาเหตุหลักที่ทำให้เสียชีวิต ในความเป็นจริงที่อุปกรณ์มีการดำเนินการอย่างถูกต้องเป็นที่น่าพอใจ ไม่ได้หมายความว่าตัวรับจะมีการเดินสายดินไว้ หรือการติดตั้งมีความปลอดภัยอย่างสมบูรณ์ เพื่อความปลอดภัยของคุณ หากคุณมีข้อสงสัยเกี่ยวกับการเดินสายดินอย่างมีประสิทธิภาพสำหรับตัวรับ โปรดปรึกษาผู้เชี่ยวชาญด้านระบบไฟฟ้า

- ปลั๊กหลักสำหรับสายไฟจะต้องพร้อมใช้งานเสมอ ควรมีการติดตั้งตัวรับ AC (ตัวรับช็อกเกิดหลัก) ใกล้กับอุปกรณ์ และควรสามารถเข้าถึงได้อย่างง่ายดายในการตัดการเชื่อมต่ออุปกรณ์นี้จาก AC หลักอย่างสมบูรณ์ ให้ตัดการเชื่อมต่อปลั๊กสายไฟจากตัวรับ AC
- ห้ามวางจอแสดงผลบนพื้นผิวที่ไม่เรียบ เอียง หรือไม่มั่นคง (เช่น รถเข็น) ซึ่งอาจหล่นและเป็นเหตุให้เกิดความเสียหายต่ออุปกรณ์หรือผู้อื่น
- ห้ามวางจอแสดงผลนี้ใกล้กับน้ำ เช่น สเปา หรือสระว่ายน้ำ หรือในตำแหน่งที่น้ำหรือละอองน้ำสามารถกระเซ็นเข้าถึงจอแสดงผล เช่น วางไว้ด้านหลังหน้าต่างที่เปิดไว้ ซึ่งอาจโดนน้ำฝนเวลาฝนตก
- ห้ามติดตั้งจอแสดงผลไว้ในที่ที่มีพื้นที่จำกัด โดยไม่มีการระบายอากาศที่ดี เช่น ในตู้ปิด จัดให้มีพื้นที่ว่างรอบๆ จอแสดงผลเพื่อให้สามารถระบายความร้อนจากภายใน ตู้ปิดกันช่องเปิดและช่องระบายอากาศบนจอแสดงผล การที่มีความร้อนสูงเกินไปอาจเป็นผลให้เกิดอันตรายและไฟฟ้าช็อตได้
- ควรดำเนินการติดตั้งจอแสดงผลนี้โดยช่างเทคนิคที่ผ่านการรับรองแล้วเท่านั้น การติดตั้งจอแสดงผลนี้อย่างไม่ถูกต้องอาจเป็นสาเหตุให้เกิดการบาดเจ็บและความเสียหายต่อบุคคลและจอแสดงผลได้ ตรวจสอบการติดตั้งเป็นประจำ และบำรุงรักษาจอแสดงผลเป็นระยะๆ เพื่อให้แน่ใจในสภาวะการทำงานที่ดีที่สุด
- ใช้เฉพาะอุปกรณ์เสริมที่ผ่านการอนุมัติหรือได้รับการแนะนำโดยผู้ผลิตสำหรับการติดตั้งจอแสดงผลนี้ การใช้อุปกรณ์เสริมที่ไม่ถูกต้องหรือไม่เหมาะสมอาจเป็นสาเหตุให้จอแสดงผลหล่น และเป็นผลให้บุคคลเกิดอาการบาดเจ็บอย่างรุนแรงได้ ตรวจสอบให้แน่ใจว่าพื้นผิวและจุดยึดมีความแข็งแรงเพียงพอที่จะรองรับน้ำหนักของจอแสดงผลได้
- เพื่อลดความเสี่ยงในการเกิดไฟฟ้าช็อต ห้ามถอดฝาครอบออก ไม่มีชิ้นส่วนภายในที่ผู้ใช้สามารถซ่อมบำรุงเองได้ ให้การซ่อมบำรุงผลิตภัณฑ์เป็นหน้าที่ของเจ้าหน้าที่แผนกให้บริการที่มีความเชี่ยวชาญ
- ในการป้องกันเกิดการบาดเจ็บขึ้นกับตัวบุคคล จะต้องติดตั้งจอแสดงผลหรือติดตั้งขาตั้งเดสก์ท็อป ก่อนใช้งาน

คำแนะนำด้านความปลอดภัยที่สำคัญ

1. โปรดอ่านคำแนะนำเหล่านี้
2. โปรดเก็บรักษาคำแนะนำเหล่านี้
3. ระมัดระวังในค่าเดือนทั้งหมด
4. ดำเนินการตามคำแนะนำทั้งหมด
5. ห้ามใช้อุปกรณ์นี้ใกล้น้ำ
6. ใช้เฉพาะผ้าแห้งในการทำทำความสะอาด
7. ห้ามกีดขวางช่องเปิดสำหรับระบายอากาศ ติดตั้งตามคำแนะนำของผู้ผลิต
8. ห้ามติดตั้งใกล้แหล่งจ่ายความร้อนใดๆ เช่น หม้อน้ำรถยนต์ เครื่องทำความร้อน เตา หรืออุปกรณ์อื่นๆ (รวมถึงเครื่องขยายเสียง) ที่มีการจ่ายความร้อนออกมา
9. ห้ามทำลายปลั๊กที่มีการแบ่งขั้วหรือมีการเดินสายดินไว้เพื่อความปลอดภัย ปลั๊กที่มีการแบ่งขั้วจะมีแผ่นโลหะสองแผ่น โดยจะมีแผ่นหนึ่งที่กว้างกว่าอีกแผ่นหนึ่ง ปลั๊กที่มีการเดินสายดินไว้จะมีแผ่นโลหะสองแผ่น และมีขาสำหรับสายดินเป็นขาที่สาม แผ่นโลหะที่กว้างหรือขาที่สามมีไว้เพื่อความปลอดภัยของคุณ หากปลั๊กที่ใหมาใช้งานไม่ได้กับเต้ารับของคุณ ให้ปรึกษาช่างไฟเพื่อเปลี่ยนเต้ารับที่ไม่สามารถใช้งานร่วมกันได้
10. ปกป้องสายไฟจากการเหยียบหรือถูกหนีบ โดยเฉพาะที่ปลั๊ก ฐานรอง และจุดที่ออกมาจากอุปกรณ์
11. ใช้เฉพาะอุปกรณ์เชื่อมต่อ/อุปกรณ์เสริมที่กำหนดไว้โดยผู้ผลิตเท่านั้น
12. ใช้เฉพาะรถเข็น ขาตั้ง สามขา แป้นยึด หรือโต๊ะที่กำหนดไว้โดยผู้ติดตั้ง หรือจำหน่ายพร้อมอุปกรณ์เท่านั้น เมื่อมีการใช้รถเข็น ให้ใช้งานด้วยความระมัดระวัง เมื่อเคลื่อนย้ายรถเข็น/อุปกรณ์พร้อมกัน เพื่อหลีกเลี่ยงการเกิดบาดเจ็บจากการสะดุด
13. ถอดปลั๊กอุปกรณ์นี้ออกในระหว่างเกิดพายุฝนฟ้าคะนอง หรือเมื่อไม่มีการใช้งานเป็นระยะเวลานาน
14. ให้การซ่อมบำรุงผลิตภัณฑ์เป็นหน้าที่ของเจ้าหน้าที่แผนกให้บริการที่มีความเชี่ยวชาญ จะต้องเข้ารับการซ่อมบำรุงหากอุปกรณ์เกิดความเสียหายในทุกกรณี เช่น สายไฟหรือปลั๊กเกิดความเสียหาย ของเหลวหกรด หรือมีวัตถุหล่นเข้าไปในอุปกรณ์ อุปกรณ์โดนฝนหรือความชื้น ท่างานผิดปกติ หรือมีการหล่น



หมายเหตุเกี่ยวกับจอแสดงผลนี้

- จอแสดงผลนี้มีน้ำหนักมากกว่า 100 กิโลกรัม อย่าพยายามยกจอแสดงผลเพียงคนเดียว
- ให้แน่ใจว่าคุณมีคนที่สองขึ้นไปในการช่วยยกหรือเข็นด้วยรถเพื่อจัดเพื่อย้ายจอแสดงผลไปยังตำแหน่งที่ต้องการติดตั้ง
- ให้จอแสดงผลอยู่ในแนวอนให้ได้มากที่สุด
- เคลียร์พื้นที่ก่อนที่จะยกบรรจุภัณฑ์

หมายเหตุเกี่ยวกับแผง LCD ของจอแสดงผลนี้

- แผงจอแสดงผลแบบคริสตัลเหลว (LCD) สำหรับจอแสดงผลนี้ จะมีแผ่นกระจกสำหรับป้องกันที่มีความบางมากอยู่ซึ่งช่วยป้องกันรอยขีดเขียน หรือรอยขีดข่วน และรอยแตก หากติดตั้งหรือมีแรงดันกด สาระตั้งต้นคริสตัลเหลวนี้ยังช่วยป้องกันความเสียหายภายใต้แรงกดหนักหรืออุณหภูมิที่มีการเปลี่ยนแปลงสูงอีกด้วย โปรดใช้งานด้วยความระมัดระวัง
- ระยะเวลาตอบสนองและความสว่างของแผง LCD อาจแตกต่างกันตามระดับอุณหภูมิโดยรอบ
- หลีกเลี่ยงการวางจอแสดงผลไว้ในบริเวณที่โดนแสงแดดโดยตรง หรือมีการส่องแสงสว่างโดยตรงเข้าที่แผง LCD

เนื่องจากความร้อนอาจทำให้แผงและโครงภายนอกของจอแสดงผลเสียหาย และแสงสว่างจ้าอาจทำให้มองจอแสดงผลได้ยากขึ้นกว่าที่ควรเป็น

- แผง LCD ประกอบด้วยจำนวนพิกเซลในแต่ละจุด สำหรับการแสดงผลภาพ และมีการผลิตขึ้นตามข้อมูลจำเพาะของการออกแบบ ในขณะที่ 99.9% ของพิกเซลเหล่านี้ทำงานอย่างปกติ 0.01% ของพิกเซลอาจยังคงสว่าง (สีแดง น้ำเงิน หรือเขียว) หรือไม่ติดสว่าง นี่เป็นข้อจำกัดทางเทคนิคสำหรับเทคโนโลยี LCD และไม่ใช่ความเสียหาย
- หน้าจอ LCD เช่น หน้าจอพลาสมา (PDP) และหน้าจอ CRT แบบดั้งเดิม (หลอดภาพ) มีความไวต่อ 'หน้าจอเสียหาย' หรือ 'ภาพค้างบนหน้าจอ' ซึ่งสามารถเห็นเป็นเส้นและเงาบนหน้าจอตลอดเวลา ในการหลีกเลี่ยงความเสียหายเกิดขึ้นกับหน้าจอ ให้หลีกเลี่ยงการแสดงผลภาพนิ่ง (เช่น เมนูแสดงผลบนหน้าจอ โลโก้สถานีโทรทัศน์ ข้อความหรือไอคอนแบบแสดงไว้ตายตัว/ไม่มีการใช้งาน) เป็นเวลานานกว่า 30 นาที เปลี่ยนอัตราส่วนภาพในบางครั้ง แสดงภาพเต็มหน้าจอ และไม่ใช่แถบสีดำ หากเป็นไปได้ หลีกเลี่ยงการแสดงผลภาพในอัตราส่วนภาพ 16:9 เป็นเวลานาน มิฉะนั้น อาจเกิดเส้นตรงสองเส้นขึ้นบนหน้าจอ หมายถึง: ภายใต้อาณัติการบางอย่าง อาจเกิดการควั่นที่ด้านในของกระจกฝาดกรอบ ซึ่งเป็นเหตุการณ์ทางธรรมชาติ และไม่มีผลกระทบของการทำงานของจอแสดงผล โดยปกติแล้ว การควั่นนี้จะหายไปหลังจากการใช้งานปกติประมาณ 2 ชั่วโมง
- ซีรีส์ RP ไม่มีฟังก์ชันการเก็บรูปภาพ โปรดดูข้อมูลเพิ่มเติมได้จากคู่มือการติดตั้ง หากจำเป็นต้องใช้แสดงผลภาพนิ่ง ขอแนะนำให้เปิดใช้งาน **การเลื่อนพิกเซล** โปรดดู **การตั้งค่าเพิ่มเติม ที่หน้า 37** สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม
- ผลิตภัณฑ์ซีรีส์ RP ไม่สนับสนุนการใช้งานในแนวตั้ง การใช้งานในแนวตั้งอาจทำให้จอแสดงผลเสียหาย การรับประกันของ BenQ จะไม่ครอบคลุมการใช้งานที่ผิดพลาด

หมายเหตุเกี่ยวกับความปลอดภัยสำหรับรีโมทคอนโทรล

- ห้ามวางรีโมทคอนโทรลให้ถูกความร้อน ความชื้นโดยตรง และหลีกเลี่ยงเปลวไฟ
- ห้ามทำรีโมทคอนโทรลหล่น
- ห้ามให้รีโมทคอนโทรลสัมผัสน้ำหรือความชื้น การไม่ดำเนินการเช่นนี้อาจเป็นผลให้ไม่ทำงานได้
- ยืนยันว่า ไม่มีสิ่งกีดขวางอยู่ระหว่างรีโมทคอนโทรลและเซ็นเซอร์แบบรีโมทของผลิตภัณฑ์
- เมื่อจะไม่ใช้รีโมทคอนโทรลเป็นระยะเวลานาน ให้ถอดแบตเตอรี่ออก

ประกาศเกี่ยวกับระบบความปลอดภัยของแบตเตอรี่

การใช้แบตเตอรี่ผิดประเภทอาจเป็นสาเหตุให้เกิดการรั่วไหลของสารเคมีหรือระเบิด โปรดดูหมายเหตุดังต่อไปนี้:

- ตรวจสอบให้แน่ใจว่า มีการใส่แบตเตอรี่โดยวางขั้วบวกและลบไว้ในตำแหน่งที่ถูกต้อง ดังที่แสดงไว้ในช่องแบตเตอรี่
- ประเภทแบตเตอรี่ที่แตกต่างกันมีคุณลักษณะที่ไม่เหมือนกัน ห้ามใช้ผสมประเภทที่ต่างกัน
- ห้ามใช้แบตเตอรี่เก่าและใหม่ผสมกัน การใช้แบตเตอรี่ใหม่และเก่าผสมกันจะทำให้อายุการใช้งานของแบตเตอรี่ลดน้อยลง หรือเป็นสาเหตุให้เกิดสารเคมีรั่วออกจากแบตเตอรี่เก่าได้
- หากแบตเตอรี่ไม่ทำงาน ให้เปลี่ยนใหม่ในทันที

- สารเคมีที่รั่วออกจากแบตเตอรี่อาจทำให้เกิดอาการระคายเคืองที่ผิวหนังได้ หากมีสารเคมีไหลซึมออกจากแบตเตอรี่ เช็ดให้สะอาดในทันทีด้วยผ้าแห้ง และเปลี่ยนแบตเตอรี่ใหม่ทันที
- เนื่องจากสภาพการจัดเก็บที่หลากหลาย อายุการใช้งานของแบตเตอรี่ที่มาพร้อมกับผลิตภัณฑ์ของคุณอาจลดน้อยลงได้ เปลี่ยนใหม่ภายใน 3 เดือน หรือทันทีที่คุณสามารถดำเนินการได้ หลังจากเริ่มใช้งาน
- อาจมีข้อกำหนดบังคับในท้องถิ่นเกี่ยวกับการกำจัดหรือการรีไซเคิลแบตเตอรี่ ติดต่อฝ่ายควบคุมบังคับในท้องถิ่นหรือผู้ให้บริการกำจัดขยะของคุณ

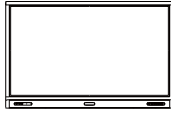
BenQ ecoFACTS

BenQ has been dedicated to the design and development of greener product as part of its aspiration to realize the ideal of the "Bringing Enjoyment 'N Quality to Life" corporate vision with the ultimate goal to achieve a low-carbon society. Besides meeting international regulatory requirement and standards pertaining to environmental management, BenQ has spared no efforts in pushing our initiatives further to incorporate life cycle design in the aspects of material selection, manufacturing, packaging, transportation, using and disposal of the products. BenQ ecoFACTS label lists key eco-friendly design highlights of each product, hoping to ensure that consumers make informed green choices at purchase. Check out BenQ's CSR Website at <http://csr.BenQ.com/> for more details on BenQ's environmental commitments and achievements.

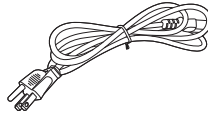


อุปกรณ์ที่มาพร้อมกล่อง

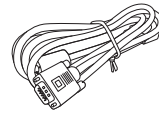
เปิดกล่องและตรวจสอบสิ่งที่มาพร้อมกล่อง หากรายการใดสูญหายหรือชำรุดโปรดติดต่อตัวแทนจำหน่ายของคุณทันที



จอแสดงผล LCD



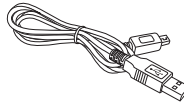
สายไฟ x 7



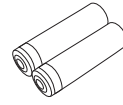
สายเคเบิล D-Sub
(15 ขา) x 1



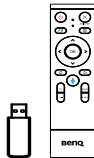
คู่มือเริ่มใช้งานอย่าง
ย่อ



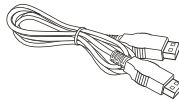
สายเคเบิล USB x 1



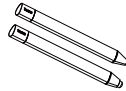
แบตเตอรี่ AAA x 2



รีโมทคอนโทรล
2.4GHz



สายเคเบิล HDMI x 1



ปากกาสัมผัส x 2



- ชนิดของสายไฟที่ให้มาอาจแตกต่างจากที่แสดงขึ้นอยู่กับภูมิภาคในการซื้อของคุณ
- ก่อนที่จะทิ้งบรรจุภัณฑ์ ตรวจสอบว่าคุณไม่ได้ให้สื่ออุปกรณ์ใดๆ ไว้ในกล่อง
- ถ้าจัดรีสตอร์บรรจุภัณฑ์อย่างชาญฉลาด คุณสามารถรีไซเคิลกล่องกระดาษแข็งได้พิจารณาจัดเก็บบรรจุภัณฑ์นี้ (ถ้าเป็นไปได้) สำหรับการขนย้ายจอแสดงผลในอนาคต
- ห้ามทิ้งถุงพลาสติกไวใกล้ๆ กับเด็กเล็กหรือทารก

การตั้งค่าการแสดงผล

การยัดจอแสดงผล

คุณสามารถติดตั้งจอแสดงผลบนพื้นผิวแนวตั้งได้ด้วยตัวยึดติดผนังที่เหมาะสมหรือบนพื้นผิวในแนวนอนโดยใช้ขาตั้งที่เป็นอุปกรณ์เสริม

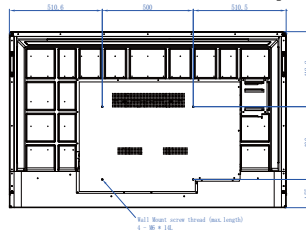
โปรดใส่ใจกับหมายเหตุต่อไปนี้ระหว่างการติดตั้ง:

- จอแสดงผลนี้ควรได้รับการติดตั้งโดยผู้ให้อย่างน้อยสองคน
- การติดตั้งจอแสดงผลนี้โดยบุคคลเพียงหนึ่งคนอาจทำให้เกิดอันตรายและการบาดเจ็บได้
- โปรดอ้างอิงถึงการติดตั้งกับช่างเทคนิคที่ผ่านการรับรอง
- การติดตั้งที่ไม่ถูกต้องอาจทำให้จอแสดงผลตกลงพื้นหรือทำงานไม่ถูกต้อง

การติดตั้งจอแสดงผลบนผนัง

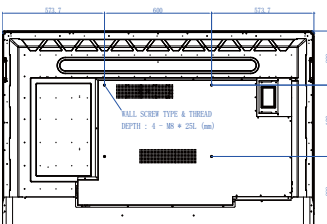
1. วางผ้าที่ห่อสะอาดและไม่เป็นขยบนพื้นผิวเรียบและไม่มีวัตถุใดๆ ตรวจสอบให้แน่ใจว่าขนาดของผ้ามีขนาดใหญ่กว่าจอแสดงผล
2. ค่อยๆ วางหน้าจอลงบนผ้า โดยให้หน้าจอ LCD หันลงด้านล่าง
3. ถอดขาตั้งเดสก์ที่บล็ออกจากจอแสดงผลหากติดตั้งไว้แล้ว

RP6501K *ประเภทสกรู: M6*14L



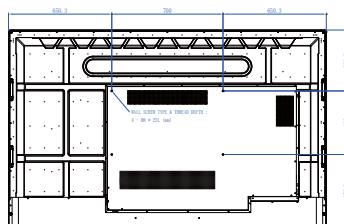
4. หารสกรูยึดผนังที่ด้านหลังของจอแสดงผลติดตั้งแสดงในภาพประกอบ

RP7501K *ประเภทสกรู: M8*25L

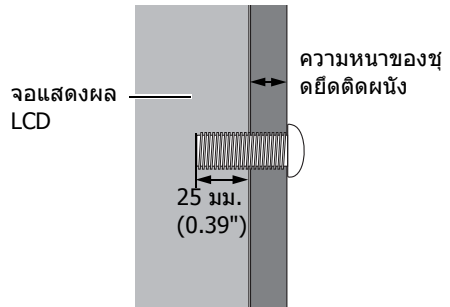


RP8601K

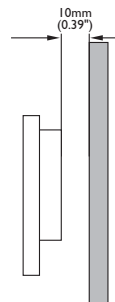
*ประเภทสกรู: M8*25L



5. ติดตั้งชุดยึดติดผนังบนจอแสดงผล และติดตั้งจอแสดงผลเข้ากับผนังตามคำแนะนำของชุดยึด ความยาวของสกรูควรยาวกว่าความหนาของขาคืออย่างน้อย 25 มม. ตรวจสอบให้แน่ใจว่าสกรูทั้งหมดถูกขันให้แน่นและยึดไว้อย่างถูกต้อง (แรงบิดที่แนะนำ: 470 - 635N•cm) การติดตั้งควรมีความแข็งแรงเพียงพอที่จะรองรับน้ำหนักของจอแสดงผล

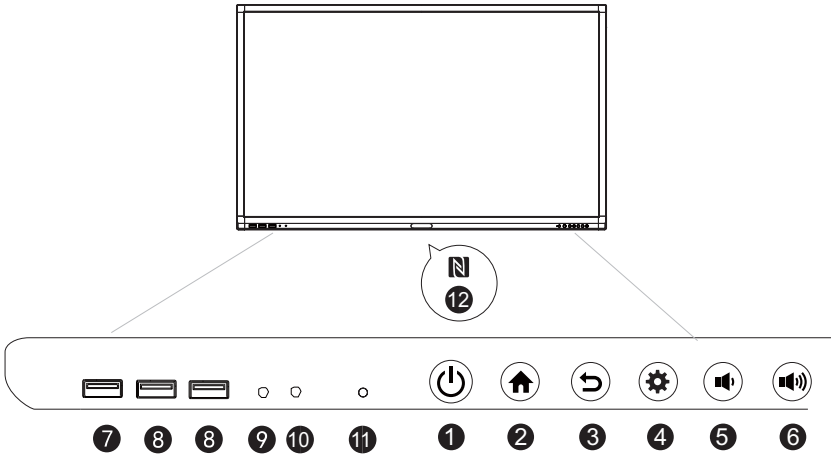


- เพื่อรักษาช่องระบายอากาศที่เหมาะสมให้เว้นพื้นที่ว่างอย่างน้อย 10 มม. จากฝาด้านหลังของจอแสดงผลถึงผนัง
- โปรดติดต่อผู้เชี่ยวชาญในการติดตั้งด้วยการยึดผนัง ผู้ผลิตไม่รับผิดชอบสำหรับการติดตั้งที่ไม่ได้ดำเนินการโดยช่างมืออาชีพ



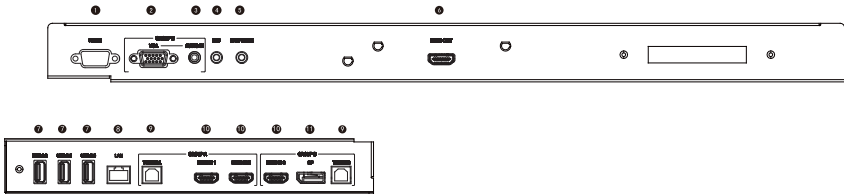
ส่วนประกอบของจอแสดงผลและหน้าที่ของส่วนประกอบ

แผงด้านหน้า



| เลขที่ | ชื่อ | คำอธิบาย |
|--------|----------------------------|--|
| 1 | เปิด/ปิด | แตะเพื่อเข้าสู่โหมดประหยัดพลังงาน กดค้างไว้ 2 วินาทีหรือมากกว่าเพื่อปิดเครื่อง |
| 2 | หน้าหลัก | กดเพื่อกลับไปยังหน้าจอหลัก |
| 3 | กลับ | กดเพื่อกลับไปยังเมนูระดับก่อนหน้า |
| 4 | เมนู | กดเพื่อเข้าสู่เมนูฟังก์ชัน |
| 5 | ลดระดับเสียง | กดเพื่อลดระดับเสียง |
| 6 | เพิ่มระดับเสียง | กดเพื่อเพิ่มระดับเสียง |
| 7 | OPS USB | อินเทอร์เฟซ USB อุปกรณ์ภายนอก |
| 8 | มีเดีย USB | อินเทอร์เฟซ IFP USB |
| 9 | เซ็นเซอร์แสง | เพื่อตรวจว่าแหล่งกำเนิดแสงเคลื่อนที่เข้าหาระยะของเซ็นเซอร์หรือไม่ |
| 10 | ตัวรับสัญญาณรีโมทอินฟราเรด | รับสัญญาณควบคุมระยะไกล ห้ามขวางตัวรับสัญญาณนี้ |
| 11 | ผู้ช่วยเสียง | แสดงแสงสีฟ้าเมื่อฟังก์ชันนี้เปิด |
| 12 | ฟังก์ชัน NFC | เซ็นเซอร์ NFC: ตัวอ่านและตัวเขียน NFC |

เทอร์มินอลอินพุท/เอาต์พุท



| เลขที่ | ชื่อ | คำอธิบาย |
|--------|----------|---|
| 1 | RS232 | อินเทอร์เฟซซีเรียล ใช้เพื่อถ่ายโอนข้อมูลระหว่างอุปกรณ์ |
| 2 | VGA | รับสัญญาณ RGB แอนะล็อกจากอุปกรณ์ภายนอก (เช่นคอมพิวเตอร์) |
| 3 | AUDIO IN | รับสัญญาณเสียงจากอุปกรณ์ภายนอก |
| 4 | MIC | เชื่อมต่อเข้ากับไมโครโฟน |
| 5 | EARPHONE | เชื่อมต่อกับหูฟัง |
| 6 | HDMI OUT | เชื่อมต่อกับอุปกรณ์แสดงผลที่มีอินพุท HDMI |
| 7 | USB 2.0 | เชื่อมต่ออุปกรณ์ USB เช่นแป้นพิมพ์ USB, เมาส์ USB และแฟลชไดรฟ์ USB |
| 8 | LAN | อินเทอร์เฟซ 10/100 LAN เชื่อมต่อกับเทอร์มินอล RJ45 พอร์ตเครือข่ายนี้ใช้เฉพาะกับ Android OS ที่เป็นระบบปิดบนผลิตภัณฑ์นี้เท่านั้น |
| 9 | TOUCH | สัญญาณอินพุทระบบสัมผัสจากคอมพิวเตอร์ภายนอก เมื่อเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์ภายนอก นอกเหนือจากการเชื่อมต่อ VGA คอมพิวเตอร์ภายนอกและสัญญาณเสียงแล้วพอร์ต USB ของคอมพิวเตอร์ภายนอกต้องเชื่อมต่อกับอินพุทที่เกี่ยวข้อง ภายใต้เงื่อนไขว่ามีการติดตั้งไดรเวอร์ไว้บนคอมพิวเตอร์ภายนอกทำให้ใช้ระบบสัมผัสได้โดยผ่านอุปกรณ์นี้ (ฟังก์ชันสัมผัสใช้ได้กับสัญญาณ VGA และ HDMI โดยค่าเริ่มต้น) |
| 10 | HDMI IN | สัญญาณอินพุทอินเทอร์เฟซมัลติมีเดียความละเอียดสูง เชื่อมต่อกับพีซี กับเอาต์พุท HDMI, กล้องรับสัญญาณทีวี หรืออุปกรณ์วิดีโออื่นๆ ที่สามารถใช้ฟังก์ชันการสัมผัส |
| 11 | DP | เชื่อมต่อสัญญาณวิดีโอเข้ากับอุปกรณ์แสดงผล |



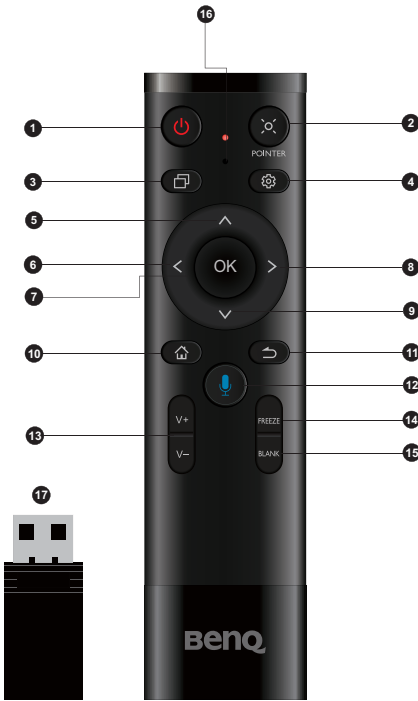
• USB2.0= 5 V 500 mA / USB3.0= 5 V 900 mA

• : กระแสตรง / DC

• : กระแสสลับ / AC

• ความยาวสูงสุดสำหรับสายที่จะใช้กับสล็อต USB คือ 5 ม. (USB 2.0) และ 3 ม. (USB 3.0)

รีโมทคอนโทรล



เปิด/ปิดการแสดงผล



ปุ่มพอยเตอร์
กดเพื่อเปิดใช้งานฟังก์ชันสปอตไลท์หรือพอยเตอร์ และทำตามคำแนะนำหน้าจอ



กดเพื่อเปิด SwitchQ
ซึ่งเป็นตัวสลับงานเพื่อสลับระหว่างแอปพลิเคชันและแหล่งสัญญาณเข้าล่าสุด



กดเพื่อเปิดหรือปิดเมนู OSD



ปุ่มทิศทาง กดเพื่อเลือกด้านบน



ปุ่มทิศทาง กดเพื่อเลือกซ้าย



กดเพื่อดำเนินการต่อ



ปุ่มทิศทาง กดเพื่อเลือกด้านขวา



ปุ่มทิศทาง กดเพื่อเลือกด้านล่าง



ปุ่มหน้าจอหลักของระบบ Android



ปุ่มย้อนกลับ



ปุ่มคำสั่งเสียง กดเพื่อเปิดใช้งาน Saffi (ผู้ช่วยเสียง BenQ)
ให้กดปุ่มนี้ไว้สองวินาทีแล้วพูดคำสั่งที่คุณสามารถทำได้ ปล่อยปุ่มเมื่อคุณพูดคำสั่งเสร็จ



พูดโดยตรงกับไมโครโฟนที่อยู่ส่วนบนของรีโมทคอนโทรล เลื่อนไมโครโฟนไว้ใกล้ปากของคุณหรือพูดด้วยเสียงที่ดังและชัดเจน



เพิ่ม/ลดระดับเสียง



ตรึงหน้าจอ



ปุ่มเดียวสำหรับแสดงหน้าจอว่างเปล่า



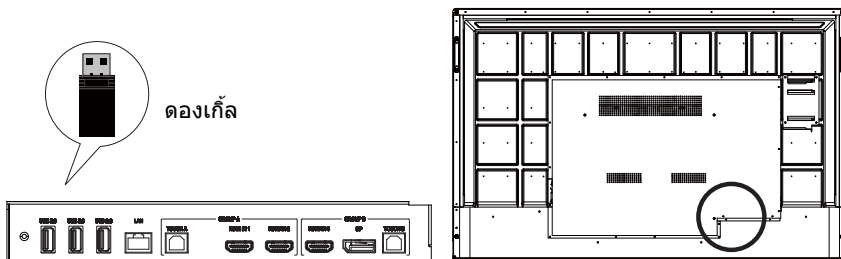
ไมโครโฟน



ดองเกลเพื่อใช้จับคู่กับรีโมทคอนโทรล โปรดอ่าน
หมายเหตุเกี่ยวกับรีโมทคอนโทรล [ที่หน้า 11](#)
สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม

หมายเหตุเกี่ยวกับรีโมทคอนโทรล

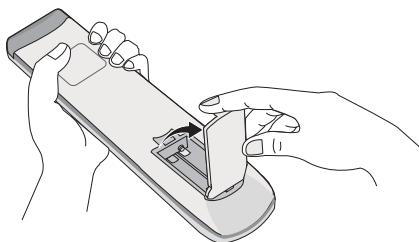
1. รีโมทคอนโทรลนี้ใช้กับเฉพาะรุ่นและ/หรือระบบปฏิบัติการที่ระบุเท่านั้น
ติดต่อผู้ค้าปลีกหากมีคำถามใดๆ
2. ปุ่มฟังก์ชันนี้สามารถใช้ได้เฉพาะเมื่อได้มีการเสียบดองเกิ้ลเข้ากับ BenQ IFP เท่านั้น
3. รีโมทคอนโทรลและดองเกิ้ลที่ให้มาจะได้รับการจัดเป็นค่าเริ่มต้น



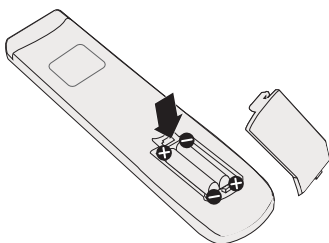
การใช้รีโมทคอนโทรล

การติดตั้งแบตเตอรี่ของรีโมทคอนโทรล

1. เปิดฝาครอบช่องใส่แบตเตอรี่รีโมทคอนโทรล

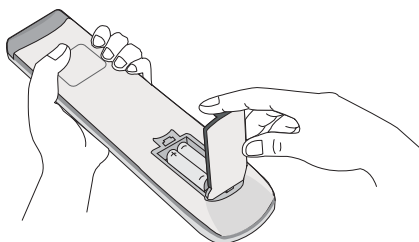


2. ใส่แบตเตอรี่ที่ให้มา
ให้แน่ใจว่าขั้วแบตเตอรี่บวกและลบติดตั้งเครื่องหมาย (+) และ (-) ไว้ในช่องใส่แบตเตอรี่



แบตเตอรี่ที่ให้มาไว้เพื่อความสะดวกของคุณเพื่อให้คุณสามารถใช้งานจอแสดงผลได้ทันที
คุณควรเปลี่ยนแบตเตอรี่นี้โดยเร็วที่สุด

3. ใส่ฝาปิดช่องใส่แบตเตอรี่ใหม่





การใช้ BenQ IFP ด้วยรีโมทคอนโทรล

1. เสียบดองเกิ้ลที่มีให้กับพอร์ต USB ของ BenQ IFP
2. คุณสามารถเปิดใช้งานฟังก์ชันบนหน้าจอเมื่อรีโมทคอนโทรลเชื่อมต่อกับดองเกิ้ลที่มีให้ป็นตัวรับสัญญาณ
3. สำหรับรายละเอียดการทำงานของแต่ละปุ่ม โปรดดูที่รีโมทคอนโทรล หน้าที่ 10

การจับคู่อรีโมทคอนโทรลกับดองเกิ้ลที่มีให้

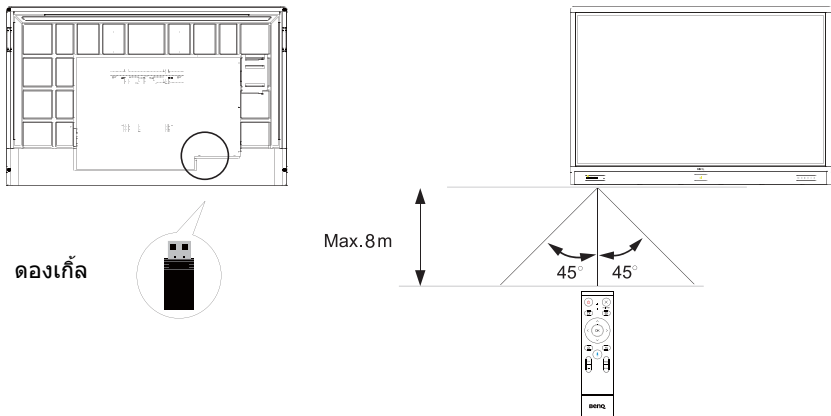
หากคุณกำลังประสบปัญหาการใช้ปุ่มฟังก์ชันบนรีโมทคอนโทรล

โปรดทำตามขั้นตอนต่อไปนี้จะจับคู่อรีโมทคอนโทรลอีกครั้งเพื่อแก้ไขปัญหานี้:

1. เสียบดองเกิ้ลที่ให้มาเข้ากับพอร์ต USB ของ IFP และวางรีโมทคอนโทรลไว้ใกล้ๆ
2. กด  และ  พร้อมกัน และไฟแสดงสถานะจะเริ่มกะพริบ
3. การจับคู่จะเสร็จสิ้นเมื่อไฟแสดงสถานะนี้หยุดกะพริบ

เคล็ดลับการใช้รีโมทคอนโทรล

- เพื่อเปิด/ปิดจอแสดงผลนี้
ชี้และเล็งด้านบนของรีโมทคอนโทรลไปยังช่องเซ็นเซอร์รีโมทคอนโทรลของจอแสดงผล
มีออกดปุ่มนี้
- หลีกเลี่ยงไม่ให้รีโมทคอนโทรลเปียกหรือเก็บในที่ที่มีความชื้น (เช่น ห้องน้ำ)
- หากช่องเซ็นเซอร์รีโมทคอนโทรลของจอแสดงผลถูกแสงแดดส่องโดยตรงหรือโดนแสง
ที่แรงมาก รีโมทคอนโทรลอาจทำงานไม่ถูกต้อง ในกรณีนี้ให้เปลี่ยนแหล่งกำเนิดแสง
ปรับมุมของจอแสดงผลหรือส่งงานรีโมทคอนโทรลจากตำแหน่งใกล้กับช่องเซ็นเซอร์รีโม
ทคอนโทรลของจอแสดงผล



การเชื่อมต่อ

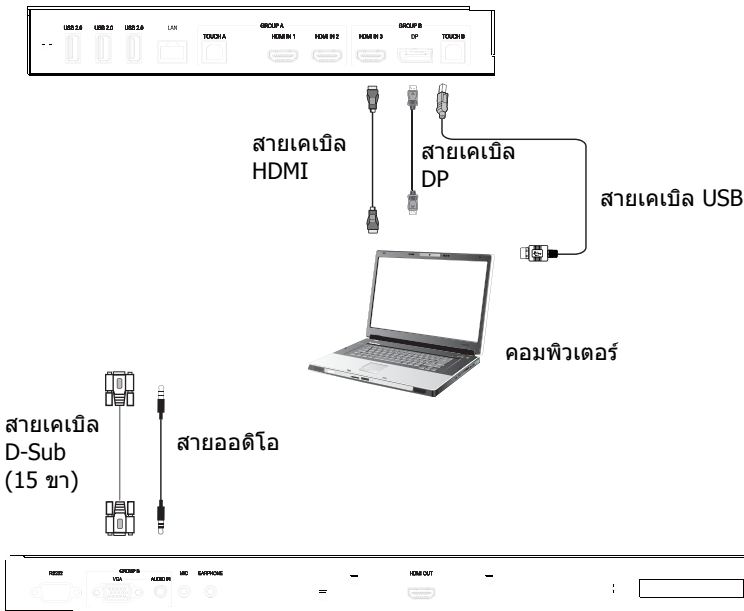
การเชื่อมต่ออินพุท VGA

1. เชื่อมต่อแจ็ค **VGA** บนจอแสดงผลเข้ากับแจ็คเอาต์พุท VGA บนคอมพิวเตอร์โดยใช้สายเคเบิล D-Sub (15 ขา)
2. เชื่อมต่อแจ็คเอาต์พุทอডিโอของคอมพิวเตอร์เข้ากับแจ็ค **AUDIO IN** บนจอแสดงผลโดยใช้สายเคเบิลอডিโอที่เหมาะสม

การเชื่อมต่อโมดูลสัมผัส

เชื่อมต่อแจ็ค **TOUCH** (type B) บนจอแสดงผลเข้ากับพอร์ต USB ของคอมพิวเตอร์โดยใช้สายเคเบิล USB ที่ให้มาด้วย

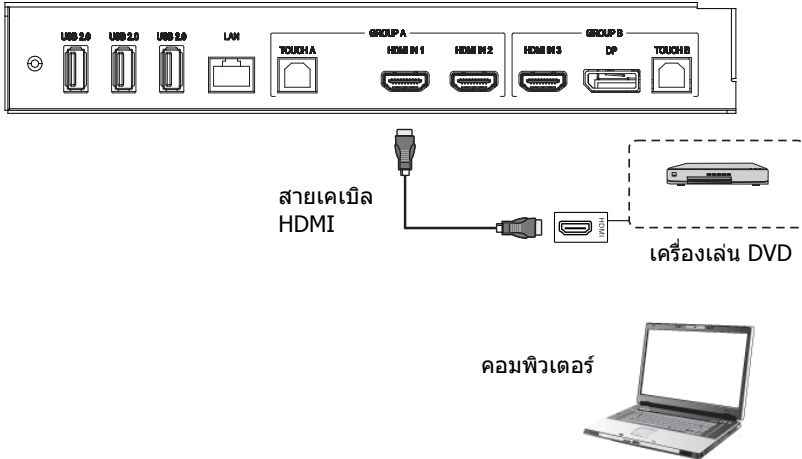
โมดูลสัมผัสของจอแสดงผลนี้สนับสนุนการทำงานแบบ Plug-and-Play ที่ง่ายดาย ไม่จำเป็นต้องติดตั้งไดรเวอร์ใดๆ บนคอมพิวเตอร์



- หลีกเลี่ยงการกีดขวางกรอบหน้าจอสัมผัส (ในตำแหน่งที่เซ็นเซอร์อยู่) เมื่อเริ่มใช้งานโมดูลสัมผัส
- ขอแนะนำให้คุณเชื่อมต่อจอแสดงผลนี้กับพีซีหรือแล็ปท็อปโดยตรง หลีกเลี่ยงการเชื่อมต่อจอแสดงผลนี้เข้ากับอุปกรณ์ที่แบ่งด้านหน้าซึ่งอาจทำให้เกิดการล้มเหลวในการทำงานแบบสัมผัสได้
- หากมีภาพเงาเกิดขึ้น โปรดลองถอดและเสียบสายเคเบิล USB ทั้งหมดอีกครั้ง หากยังคงเกิดการแสดงผลล้มเหลว ให้ใช้สายเคเบิล USB type B เป็น A เส้นอื่น
- พอร์ต **TOUCH B** ต้องเชื่อมต่อด้วย **HDMI IN 3, DP, หรือ VGA**

การเชื่อมต่ออินพุตแบบดิจิทัล


1. เชื่อมต่อช่องต่อสัญญาณออก HDMI ที่เครื่องคอมพิวเตอร์หรืออุปกรณ์ A/V (เช่น เครื่องเล่นวิดีโอหรือเครื่องเล่น DVD) ไปที่ **HDMI** อินพุตบนจอแสดงผลโดยใช้สาย HDMI
2. เพื่อดูภาพจากอินพุตนี้ ให้กด  บนรีโมทคอนโทรลเพื่อสลับไปยังแหล่งสัญญาณอินพุตนี้

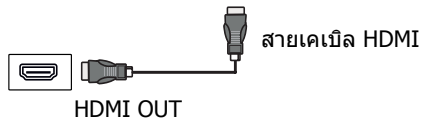
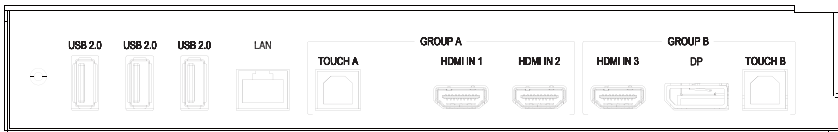
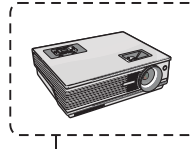


- สายเคเบิลนี้ไม่ได้ให้มาด้วย และต้องซื้อแยกต่างหาก
- จอแสดงผลนี้มีตัวเลือกสำหรับใช้งานในโหมดดูสลับอินเตอร์
- พอร์ต **Touch A** ต้องเชื่อมต่อด้วย **HDMI IN 1** หรือ **HDMI IN 2**

การเชื่อมต่อสัญญาณวิดีโอ

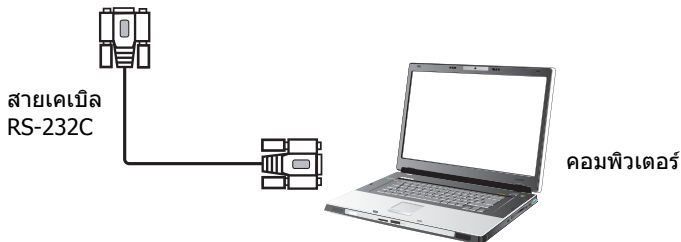
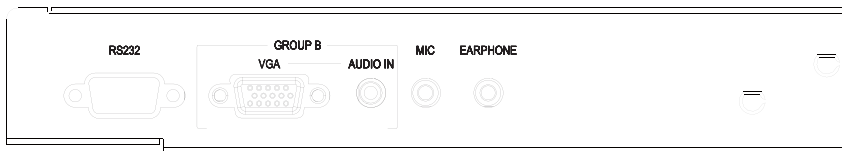
สำหรับคอมพิวเตอร์:

1. ใช้สาย HDMI เพื่อเชื่อมต่อจาก **HDMI OUT** ไปยังแจ็คของอุปกรณ์
2. เสียบสายไฟและเปิดเครื่อง
3. กด  บนรีโมทคอนโทรลเพื่อเปิดจอแสดงผล.



การเชื่อมต่อกับพอร์ตซีเรียล

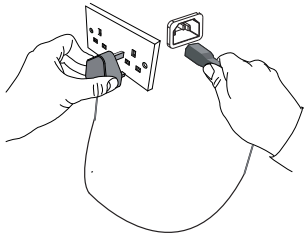
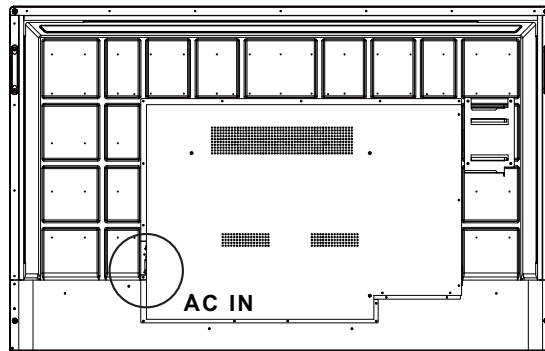
เชื่อมต่อคอมพิวเตอร์โดยตรงกับพอร์ต **RS232** บนเทอร์มินอลอินพุท / เอาต์พุท



- สายเคเบิลนี้ไม่ได้ให้มาด้วย และต้องซื้อแยกต่างหาก
- การเชื่อมต่อนี้สามารถใช้ได้กับสาย RS-232C แบบตรงเท่านั้น
- หลังจากใช้สายพอร์ตซีเรียลเพื่อเชื่อมต่ออุปกรณ์ควบคุมและเครื่องควบคุมส่วนกลางแล้ว ฟังก์ชันบางอย่างของเครื่องสามารถควบคุมได้โดยใช้อุปกรณ์ควบคุมกลางเช่น การเปิด / ปิดเครื่องและปรับระดับเสียง เป็นต้น

การเชื่อมต่อแหล่งจ่ายไฟ

เสียบปลายด้านหนึ่งของสายไฟเข้ากับแจ็ค **เปิด/ปิด** บนจอแสดงผล และปลายอีกด้านเข้ากับเต้ารับแหล่งจ่ายไฟที่เหมาะสม (หากเต้ารับมีสวิตช์อยู่ ให้เปิดสวิตช์นี้)

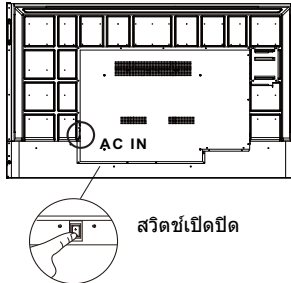


- สายไฟที่ให้มานั้นเหมาะสำหรับใช้กับไฟ AC 100-240 โวลต์เท่านั้น
- สายไฟและเต้าเสียบที่แสดงอาจแตกต่างจากสายไฟที่ใช้ในภูมิภาคของคุณ
- ใช้สายไฟที่เหมาะสมกับภูมิภาคของคุณเท่านั้น
- อย่าใช้สายไฟที่ชำรุดหรือสายหรือเปลี่ยนปลั๊กไฟบนสายไฟ
- ระวังการเปิดเครื่องเมื่อใช้สายไฟต่อหรือปลั๊กพ่วงจ่ายไฟหลายสาย
- ไม่มีส่วนประกอบใดของจอแสดงผลนี้ที่ผู้ใช้สามารถซ่อมแซมเองได้
- อย่าช้อนสกรูหรือถอดฝาครอบออก มีแรงดันไฟฟ้าที่เป็นอันตรายภายในจอแสดงผล
- ปิดเครื่องและถอดสายไฟออกถ้าคุณต้องการย้ายจอแสดงผลนี้
- ภาพประกอบใช้สำหรับอ้างอิงเท่านั้น

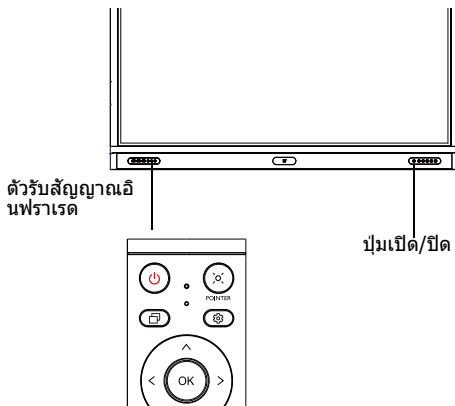
การใช้งานพื้นฐาน

การเปิด/ปิดจอแสดงผล

1. ตรวจสอบให้แน่ใจว่า มีการปฏิบัติตามคำแนะนำเหล่านี้ของ **การเชื่อมต่อแหล่งจ่ายไฟ** ที่หน้า 17
2. ก่อนที่จะเปิดจอแสดงผล ตรวจสอบให้แน่ใจว่าสวิตช์เปิดปิดเครื่องตั้งอยู่ที่ **เปิด** ระบบจะเข้าสู่โหมดเตรียมพร้อม



- เพื่อเปิดจอแสดงผลนี้ กดปุ่ม **เปิด/ปิด** บนแผงควบคุมหรือบนรีโมทคอนโทรล
- เพื่อปิดจอแสดงผลนี้ กดปุ่ม **เปิด/ปิด** บนแผงควบคุมหรือบนรีโมทคอนโทรล ระบบจะเข้าสู่โหมดสแตนด์บายโดยอัตโนมัติ



โหมดสแตนด์บายของจอแสดงผลยังคงใช้พลังงาน หากต้องการตัดกระแสไฟให้สมบูรณ์ ให้ตั้งสวิตช์เปิดปิดไปที่ **ปิด (O)** และถอดสายไฟออกจากเต้าเสียบ

การตั้งค่าเริ่มต้น

หลังจากคุณได้เชื่อมต่อจอแสดงผลเข้ากับแหล่งจ่ายไฟแล้ว

คุณก็พร้อมที่จะเปิดจอแสดงผลนี้ ครั้งแรกที่คุณเปิดจอแสดงผล

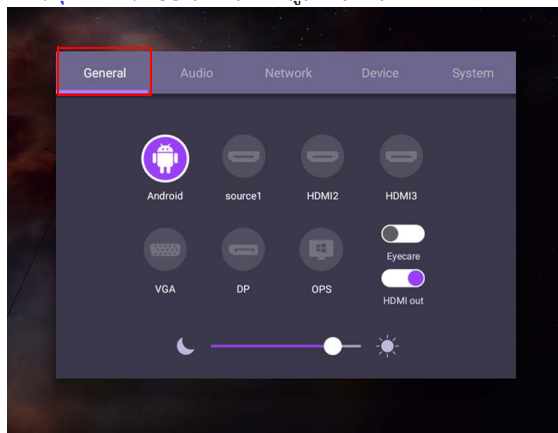
คุณจะถูกนำไปยังหน้าจอการตั้งค่า

ให้ทำตามคำแนะนำบนหน้าจอหรือขั้นตอนด้านล่างเพื่อเริ่มต้นใช้งานจอแสดงผลและทำการตั้งค่าเริ่มต้นให้เสร็จสิ้น

1. เปิดจอแสดงผล รอให้จอแสดงผลโหลดเข้าสู่หน้าจอ BenQ ซึ่งจะใช้เวลาสักครู่
2. และ **กดไป** บนหน้าจอเพื่อเริ่มต้น ทำตามคำแนะนำบนหน้าจอเพื่อตั้งค่าภาษา, วันที่และเวลา และเครือข่าย
หรือคุณสามารถข้ามบางขั้นตอนได้และทำการตั้งค่าให้เสร็จสิ้นในภายหลัง

การตั้งค่า OSD

ภายใต้ **ทั่วไป**, คุณสามารถเลือกแหล่งสัญญาณอินพุตที่ต้องการและปรับไฟแบ็คไลต์ได้ โปรดดู **การตั้งค่าอินพุต ที่หน้า 33** สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม



ข้อมูลบัญชี

บัญชีสามประเภทที่มีไว้ให้: ผู้เยี่ยมชม, ผู้ดูแลระบบ และผู้ใช้หลายราย

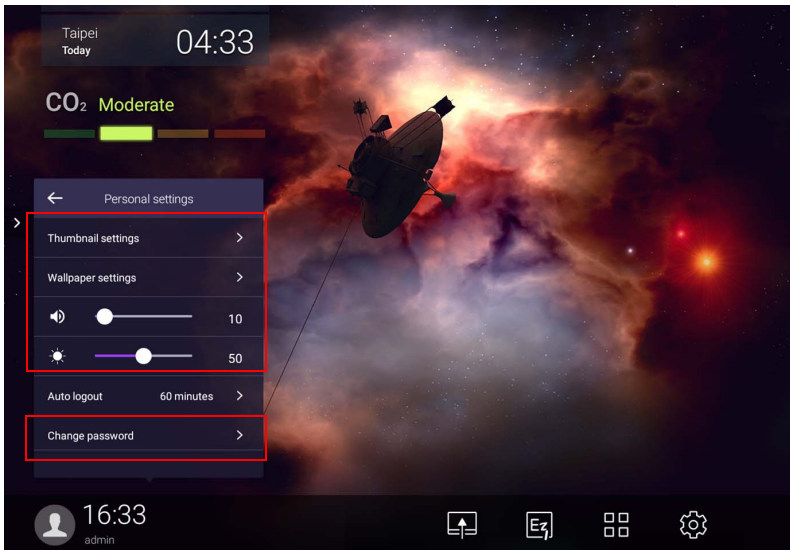
ผู้เยี่ยมชม

สำหรับการใช้งานทั่วไปเป็นสาธารณะภายใต้บัญชี ผู้เยี่ยมชม

คุณสามารถเปลี่ยนภาพโปรไฟล์ วอลเปเปอร์ ระดับเสียงและความสว่างได้

ผู้ดูแลระบบ

เข้าสู่ระบบในฐานะผู้ดูแลระบบ ภายใต้ **การตั้งค่าส่วนตัว**, คุณสามารถเปลี่ยนภาพโปรไฟล์ วอลเปเปอร์และรหัสผ่านได้ คุณสามารถปรับระดับเสียง ความสว่างและตั้งค่า **ออกจากระบบอัตโนมัติ** ได้

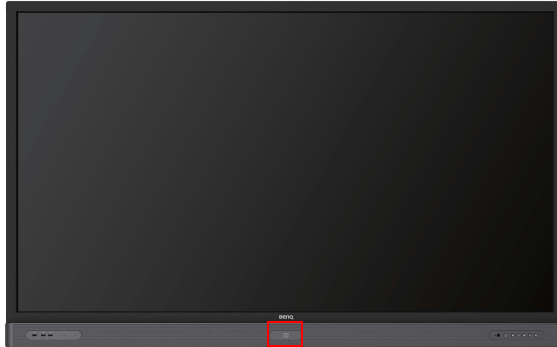


ผู้ใช้หลายราย

ในการเข้าถึงบัญชีส่วนบุคคลของคุณ คุณต้องขอให้ผู้ดูแลระบบเปิดใช้บริการ AMS ก่อนและสร้างบัญชีของคุณผ่านบริการ **IAM** โปรดดู [การจัดการผู้ใช้ ที่หน้า 22](#) สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม

เข้าสู่ระบบ ด้วยการด์ NFC

เพื่อเข้าสู่ระบบด้วยการด์ NFC ตรวจสอบให้แน่ใจว่าคุณได้วางการด์ NFC อย่างถูกต้องบนโลโก้ NFC บนแผงด้านหน้า ตอนนี้คุณสามารถเข้าถึงฟังก์ชันของ NFC ได้



- ติดต่อตัวแทนจำหน่าย BenQ หากคุณสนใจที่จะซื้อการด์ NFC
- อย่านำการด์ NFC ออกจากบริเวณเซ็นเซอร์จนกว่าคุณจะได้ยินเสียงบี๊ปและเห็นหน้าต่างโต้ตอบแสดงว่ากระบวนการเสร็จสมบูรณ์

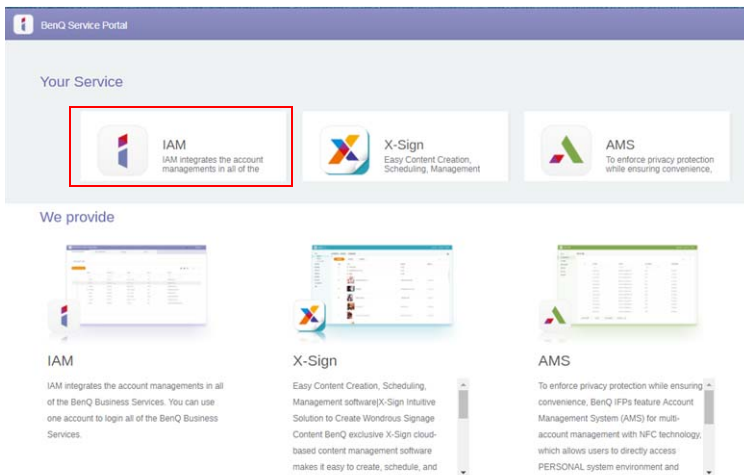
การจัดการผู้ใช้

หากต้องการเพิ่มผู้ใช้ใหม่

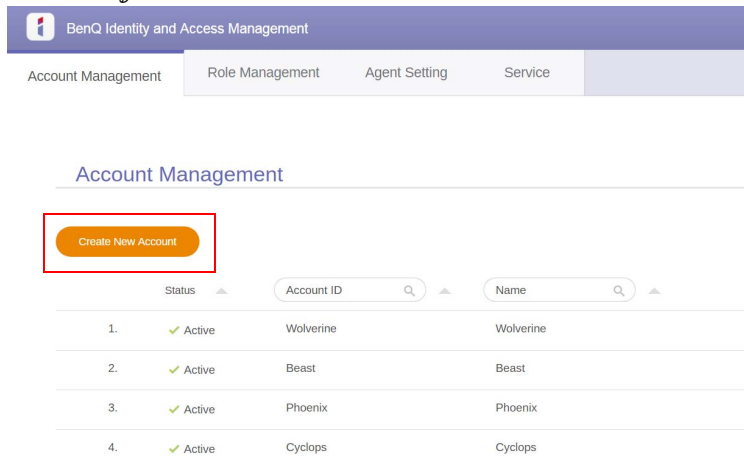
โปรดติดต่อผู้จัดการฝ่ายไอทีของคุณเพื่อสร้างบัญชีของคุณผ่านบริการเว็บ BENQ IAM

การสร้างบัญชีใหม่

1. ในฐานะผู้ดูแลระบบ ให้ล็อกอินและเลือก **IAM**



2. คลิก **สร้างบัญชีใหม่** เพื่อดำเนินการต่อ



3. กรอกข้อมูลในฟิลด์ต่อไปนี้และคลิก ยอมรับ เพื่อสร้างบัญชีใหม่

BenQ Identity and Access Management

Account Management

Role Management

Agent Setting

Service

Charles

Logout

X-man

Create New Account

Account ID

Password

Confirm Password

Name

E-mail

Company

X-man

Country

United States

Timezone

(UTC-05:00) Eastern Time (US & Cana

Note

within 150 characters

Service Setting

Enable Service

☒

X-Sign

☒

AMS

Role

channel_manager

coordinator

Create a new role

Create a new role

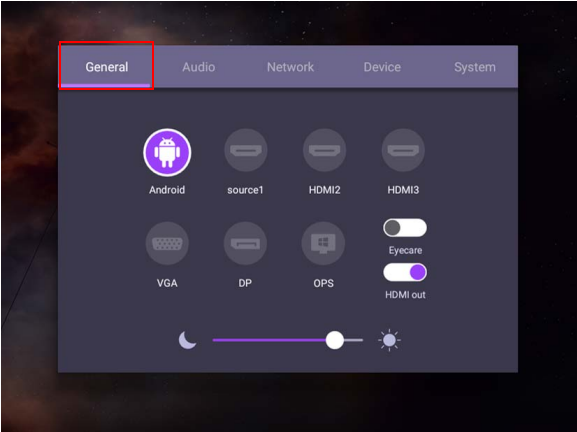
Submit

Cancel

การสลับสัญญาณอินพุท

ในการเลือกสัญญาณอินพุท ให้เลือกทำอย่างใดอย่างหนึ่งต่อไปนี้:

- กด  บนรีโมทคอนโทรล
- กดปุ่ม **เมนู** ที่แผงด้านหน้า
- ลากเมนู **OSD** จากด้านล่างตรงกลางของหน้าจอ
- ผู้ใช้สามารถเปิดใช้งานฟังก์ชัน **Eye Care** และ **สัญญาณออก HDMI** ในเมนู OSD



การแก้ปัญหา Eye Care

แสงสีน้ำเงินที่มีความยาวคลื่นต่ำกว่า 455 nm อาจส่งผลต่อการมองเห็นและอายุสายตา การแก้ไขปัญหา **Eye Care** ได้รับการออกแบบมาเพื่อป้องกันการมองเห็น: จอแสดงผลนี้มาพร้อมเทคโนโลยีเฉพาะสำหรับการปกป้องดวงตาซึ่งจะทำงานโดยไม่มีการกะพริบและปล่อยแสงสีน้ำเงินต่ำ, ป้องกันความเครียดที่เกิดกับดวงตา, การล้าของดวงตาและป้องกันการเสื่อมสภาพที่เกิดจากการทำงานเป็นเวลานานหน้าจอแสดงผล นอกจากนี้ระบบป้องกันแสงสะท้อนชั้นสูงช่วยลดการสะท้อนและแสงจ้าเพื่อให้สามารถทำงานได้นานและเกิดความสะดวกสบายสูงสุด



คำแนะนำสำหรับการใช้จอแสดงผลนี้เป็นเวลานาน:

- พักสายตาเป็นเวลา 10 นาทีหลังจากใช้งานต่อเนื่อง 30 นาที
- การดูจอแสดงผลทุก 20 นาที ให้มองไปที่ระยะไกลเป็นเวลา 20 วินาที
- เมื่อดวงตาของคุณเกิดความล้าและเครียด ให้ปิดตาลงหนึ่งนาทีแล้วกรอกตาไปมาทุกทิศทาง

เพื่อเปิดใช้งานโซลูชันการปกป้องดวงตาอัจฉริยะ:

- เปิดใช้งานฟังก์ชัน **Eye Care** ภายใต **ทั่วไป**
- ไปที่ **อุปกรณ์ > แสดงผล > ตัวเลือก Eye care**

| เมนู | คำอธิบาย |
|-----------------------|--|
| มาตรฐาน | ตั้งเป็นค่าเริ่มต้นเมื่อฟังก์ชัน Eye Care ถูกเปิดใช้งาน |
| การตรวจจับสนามร่างกาย | เปิดใช้งานเซ็นเซอร์การเคลื่อนไหว PIR เพื่อตรวจจับสนามร่างกายมนุษย์และเรียกกลไกการปกป้องดวงตา |
| ความสว่างอัตโนมัติ | ไฟพื้นหลังของจอจะถูกปรับโดยอัตโนมัติตามสถานะแวดล้อม |

การดาวน์โหลดซอฟต์แวร์

BenQ อาจออกอัปเดตซอฟต์แวร์เป็นช่วงๆ เพื่อยืดเพิ่มฟังก์ชันหรือเพิ่มแอปพลิเคชันที่เกี่ยวข้องกับจอแสดงผลของคุณ เพื่อตรวจสอบว่ามีอัปเดตซอฟต์แวร์สำหรับอุปกรณ์ของคุณ หรือเพื่อรับคีย์ใบอนุญาตซอฟต์แวร์ โปรดแวะไปยัง <https://business-display.benq.com/en/findproduct/signage/software/partner-software/download.html> แล้วป้อนซีเรียลนัมเบอร์ (ดูได้จากบนสติ๊กเกอร์ที่ติดอยู่ด้านหลังของจอแสดงผล) และคลิก **ตกลง** เพื่อเข้าถึงหน้าดาวน์โหลดซอฟต์แวร์

การตั้งค่าการเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต

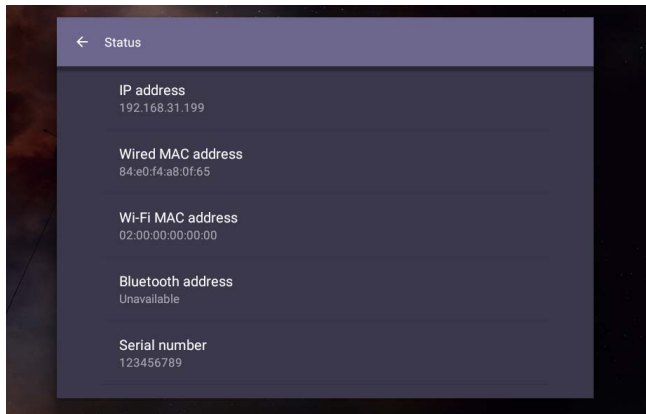
จอแสดงผลของคุณต้องเชื่อมต่อกับเครือข่ายเพื่ออัปเดต OTA หรือท่องอินเทอร์เน็ต



เพื่อค้นหาที่อยู่ MAC ใน Android OS โปรดไปที่ **การตั้งค่า > ระบบ > เกี่ยวกับ > สถานะ**


การตั้งค่าเครือข่าย

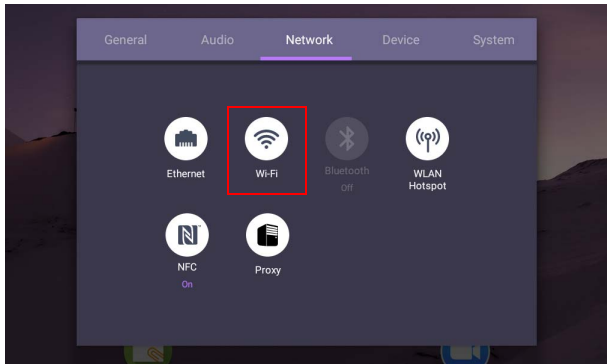
บนหน้าจอหลัก ให้ไปที่ **การตั้งค่า > ระบบ > เกี่ยวกับ > สถานะ** หากไม่พบที่อยู่ IP โปรดเชื่อมต่อจอแสดงผลกับสายอีเทอร์เน็ต



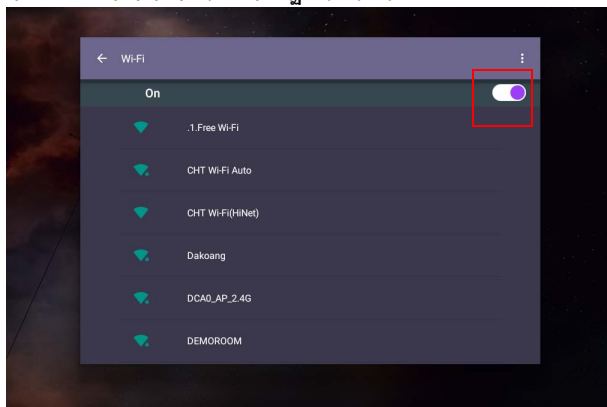
การเชื่อมต่อแบบไร้สาย

คุณต้องใช้อะแดปเตอร์ไร้สายเพื่อเชื่อมต่อจอแสดงผลกับอินเทอร์เน็ตแบบไร้สาย โปรดติดต่อตัวแทนจำหน่ายในประเทศของคุณสำหรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับการกำหนดค่าการเชื่อมต่อไร้สาย

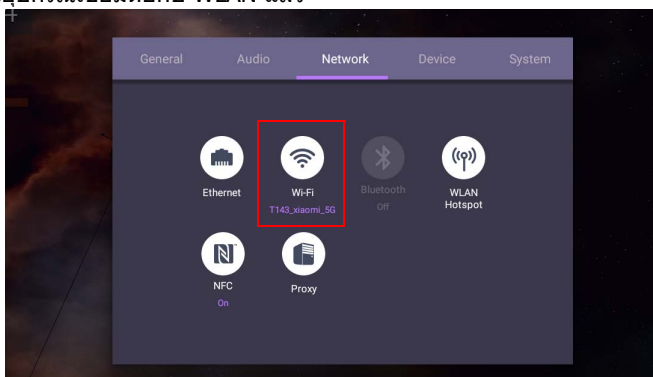
- กด  บนรีโมทคอนโทรล หรือไปที่ **เครือข่าย > Wi-Fi**



- เสียบดองเกล์ Wi-Fi และตัวสลับจะเปลี่ยนเป็น **เปิด** โดยอัตโนมัติ รายการเครือข่ายที่พร้อมใช้งานจะปรากฏขึ้นบนหน้าจอ



- แตะชื่อเครือข่ายเพื่อเชื่อมต่อกับเครือข่ายนี้ จำเป็นต้องใช้รหัสผ่านหากคุณใช้เครือข่ายเป็นครั้งแรก ป้อนรหัสผ่านและกด **เชื่อมต่อ** ขณะนี้อุปกรณ์เชื่อมต่อกับ WLAN แล้ว





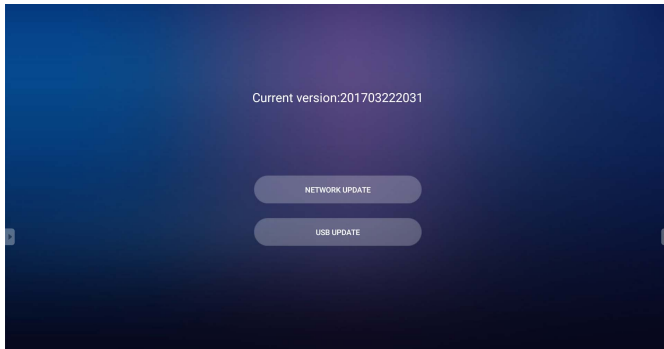
- หากคุณเชื่อมต่อเข้ากับเครือข่ายไร้สายที่มีการรักษาความปลอดภัย ป้อนรหัสผ่านเพื่อเข้าถึงเครือข่ายไร้สายนั้นเมื่อมีการถามแล้วและ **เชื่อมต่อ**
- สำหรับการเชื่อมต่อแบบไร้สาย BenQ ไม่ได้ให้ต้องเก็บรหัสสายไปด้วย ดังนั้นคุณอาจต้องเก็บนี้แยกต่างหากจากตัวแทนจำหน่ายในพื้นที่ของคุณ

การอัปเดตซอฟต์แวร์

เมื่อใดก็ตามที่มีซอฟต์แวร์เวอร์ชันใหม่

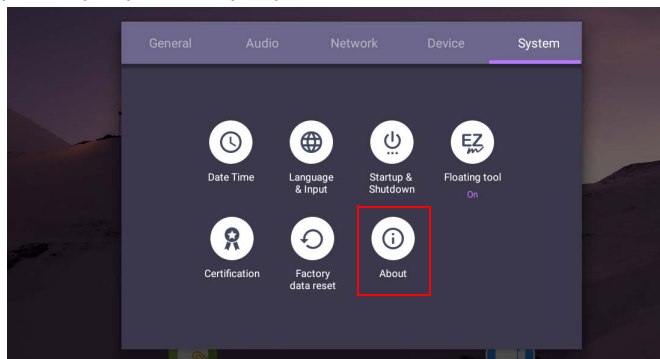
ระบบจะตรวจหาการอัปเดตโดยอัตโนมัติและจะแจ้งให้คุณดาวน์โหลดทุกครั้งที่เปิดจอแสดงผลนี้ ถ้าคุณต้องการอัปเดตซอฟต์แวร์ให้เลือก **อัปเดตผ่านเครือข่าย** หรือ **อัปเดตผ่าน USB** เพื่อทำการอัปเดตต่อ

หรือคุณสามารถข้ามขั้นตอนนี้และอัปเดตซอฟต์แวร์ในภายหลังได้



เพื่ออัปเดตซอฟต์แวร์ด้วยตนเอง:

1. ไปที่ **ระบบ > เกี่ยวกับ > อัปเดตระบบ**



2. หากมีการอัปเดตให้เลือก ระบบจะเริ่มการอัปเดต



- กระบวนการอัปเดตซอฟต์แวร์อาจใช้เวลาสักครู่
- ระหว่างกระบวนการอัปเดต อย่าปิดอุปกรณ์หรือยกเลิกการเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต การขัดจังหวะใด ๆ ระหว่างกระบวนการอัปเดตซอฟต์แวร์อาจทำให้จอแสดงผลของคุณเสียหายอย่างถาวร

การปรับระดับเสียง

ในการปรับระดับเสียง ให้ทำอย่างใดอย่างหนึ่งดังต่อไปนี้:


- กด **V+** / **V-** บนรีโมทคอนโทรลเพื่อปรับระดับเสียง
- กด **[Speaker Icon]** / **[Speaker Icon]** บนแผงด้านหน้าของจอแสดงผล

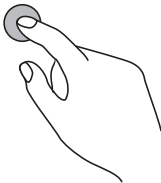
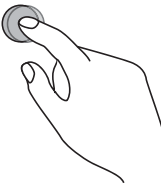
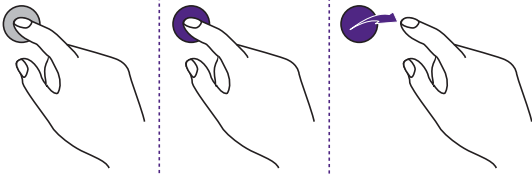
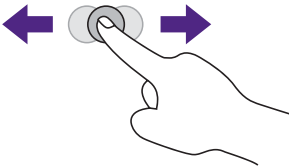
- ไปที่ **การตั้งค่า > เสียง** เพื่อปรับระดับเสียง โปรดดู **การตั้งค่า เสียง ที่หน้า 34** สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม

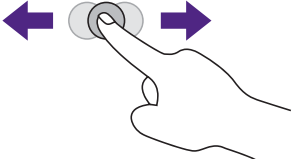
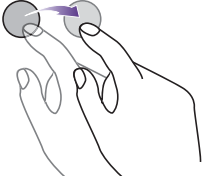

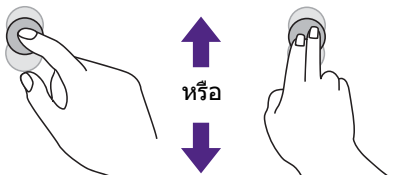
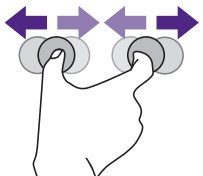
การใช้หน้าจอสัมผัส

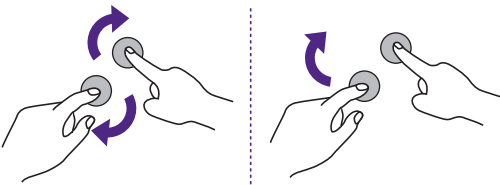
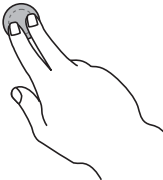
คุณสามารถใช้หน้าจอสัมผัสแบบอพติคัลเพื่อควบคุมระบบปฏิบัติการของคุณ หน้าจอสัมผัสนี้สามารถจำลองตัวเพื่อทำงานเป็นเมาส์ในชั้นพื้นฐาน และสนับสนุนการทำงานแบบมัลติทัชสำหรับ Windows 10/8/7/XP, Mac OS 10.11~10.14, Chrome OS 58, และ Android

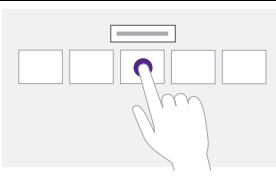
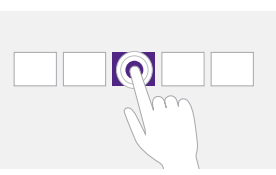
ตารางดังต่อไปนี้เป็นรายการการแสดงท่าทางที่คุณสามารถใช้กับหน้าจอสัมผัสนี้

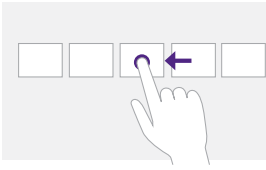
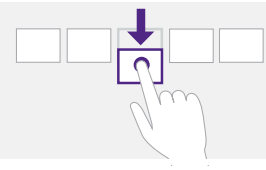
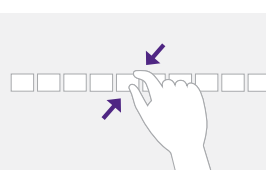

- 
- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าคุณได้ติดตั้งสายเคเบิล USB บนจอแสดงผลเข้ากับคอมพิวเตอร์แล้ว
 - Windows เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ Microsoft Corporation ในสหรัฐอเมริกาและประเทศอื่นๆ

| ฟังก์ชันระบบปฏิบัติการ | การแสดงท่าทาง |
|--|---|
| สำหรับ Windows XP, Windows 7, Windows 8 และ Windows 10 | |
| คลิก | แตะหน้าจอหนึ่งครั้ง <div></div> |
| ดับเบิลคลิก | แตะหน้าจอสองครั้ง <div></div> |
| คลิกขวา | <div><div>1. กดที่เป้าหมาย</div><div>2. กดค้างและรอให้วงแหวนสีน้ำเงินปรากฏ</div><div>3. ปลอยนิ้ว</div></div> <div></div> |
| ลาก | ลากหนึ่งนิ้วไปทางซ้ายหรือขวา <div></div> |

| ฟังก์ชันระบบปฏิบัติการ | การแสดงผลทาง |
|---|---|
| สำหรับ Windows 7, Windows 8, และ Windows 10 | |
| การเลือก | <p>ลากหนึ่งนิ้วไปทางซ้ายหรือขวา</p>  |
| แพนด้านบน / แพนด้านล่าง / กลับ / เดินหน้า | <p>ลากนิ้วอย่างรวดเร็ว (สะบัด) ในทิศที่ต้องการ</p>  |
| ฟังก์ชันมัลติทัช สำหรับ Windows 7 - เวอร์ชัน Home Premium, Professional, Enterprise และ Ultimate | |
| คลิกขวา | <ol style="list-style-type: none"> กดที่เป้าหมาย แตะหน้าจอด้วยนิ้วอื่น ปล่อยนิ้วที่สอง  |
| เลื่อน | <p>ลากหนึ่งหรือสองนิ้วขึ้นหรือลง</p>  |
| ซูม | <p>เลื่อนสองนิ้วแยกจากกันหรือเข้าหากัน</p>  |

| ฟังก์ชันระบบปฏิบัติการ | การแสดงท่าทาง |
|----------------------------|--|
| สนับสนุนในแอปพลิเคชันเฉพาะ | <div><ul style="list-style-type: none">เลื่อนสองนิ้วไปในทิศทางตรงข้ามกันใช้หนึ่งนิ้วเป็นจุดหมุนรอบนิ้วอื่น</div> |
| สนับสนุนในแอปพลิเคชันเฉพาะ | <div>แตะสองนิ้วพร้อมกัน เป้าหมายต้องเป็นจุดกึ่งกลางระหว่างนิ้ว</div>  |

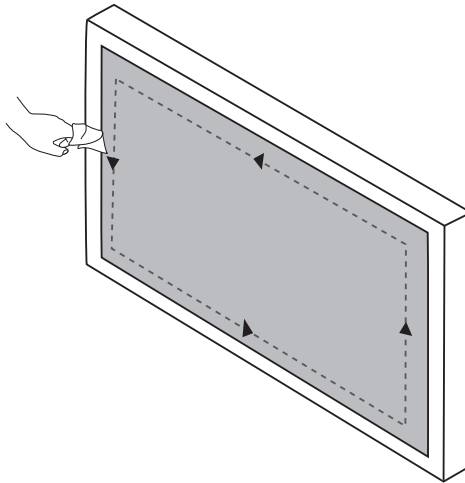
| แสดงท่าทาง | คำอธิบาย |
|--|--|
| สำหรับ Windows 8 | |
|  | กดค้างเพื่อเรียนรู้ การปฏิสัมพันธ์ด้วยการสัมผัสนี้ทำให้เกิดการแสดงผลโดยละเอียด หรือภาพการสอน (ตัวอย่างเช่น ทูลทิปหรือเมนูบริบท) ให้แสดงขึ้นโดยไม่ต้องการให้มีการดำเนินการใดๆ สิ่งใดๆ ที่แสดงด้วยวิธีนี้จะไม่ได้ป้องกันผู้ใช้จากการแพนหากผู้ใช้ทำการเลื่อนนิ้ว |
|  | แตะเพื่อการดำเนินการหลัก แตะบนองค์ประกอบเพื่อก่อให้เกิดการดำเนินการหลัก ตัวอย่างเช่น การเรียกใช้แอปพลิเคชันหรือดำเนินการคำสั่ง |

| แสดงท่าทาง | คำอธิบาย |
|---|--|
|  | <p>สไลด์เพื่อแพน</p> <p>สไลด์ถูกใช้เพื่อการแพนเป็นหลักแต่ยังสามารถใช้เพื่อย้าย, วาด หรือเขียนได้ด้วย สไลด์ยังสามารถใช้กับเป้าหมายขนาดเล็ก, องค์ประกอบที่รวมตัวกันแน่นโดยการดู (เลื่อนนิ้วบนวัตถุเช่นปุ่มเรดิโอ)</p> |
|  | <p>กวาดเพื่อเลือก, ส่งและย้าย</p> <p>เลื่อนนิ้วเป็นระยะทางสั้นๆ เป็นเส้นตั้งฉากกับทิศทางการแพน เลือกวัตถุในรายการหรือตาราง (การควบคุม ListView และ GridLayout)</p> <p>แสดงแถบแอปพลิเคชันพร้อมด้วยคำสั่งที่เกี่ยวข้องเมื่อวัตถุนั้นถูกเลือก</p> |
|  | <p>หยิกและยัดเพื่อซูม</p> <p>ในขณะที่ทำทางการหยิกและยัดโดยทั่วไปถูกใช้เพื่อการปรับขนาด ท่าทางเหล่านี้ยังสามารถใช้เพื่อโดดกลับไปยังจุดเริ่มต้น, จุดสิ้นสุด หรือที่ใดๆ ในเนื้อหาด้วยการย่อ/ขยายข้อมูลภาพรวม การควบคุมการย่อ/ขยายข้อมูลภาพรวมช่วยในการซูมออกเพื่อดูกลุ่มของรายการและเป็นวิธีที่รวดเร็วในการกลับสู่กลุ่มรายการ</p> |
|  | <p>เลี้ยวเพื่อหมุน</p> <p>หมุนด้วยนิ้วสองนิ้วหรือมากกว่าเพื่อให้วัตถุหมุน</p> |

คำแนะนำที่สำคัญสำหรับการใช้หน้าจอสัมผัส

โปรดทำความสะอาดรอบเมื่อพบสัญญาณของการทำงานผิดปกติของหน้าจอสัมผัส

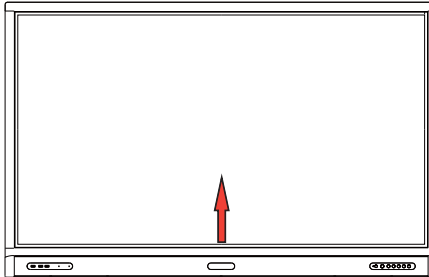
- ก่อนทำความสะอาดหน้าจอ ตรวจสอบให้แน่ใจว่าจอแสดงผลปิดอยู่ และถอดสายไฟออก
- ทำความสะอาดฝุ่นหรือสิ่งสกปรกออกจากหน้าจอและตัวกรองอินฟราเรดที่เป็นพลาสติกอย่างสม่ำเสมอ
- ขอแนะนำให้ใช้แอลกอฮอล์เล็กน้อยในการทำความสะอาดตัวกรองอินฟราเรดที่เป็นพลาสติก
- เพื่อหลีกเลี่ยงความเสียหายที่จะเกิดกับหน้าจอ ห้ามใช้สารกัดกร่อนเพื่อเช็ดหน้าจอ
- ใช้ผงซักฟอกที่เป็นกลางทำความสะอาดหน้าจอสัมผัส
- หลีกเลี่ยงการใช้ผงซักฟอกที่มีสารกัดกร่อนอย่างบานาออลหรือแอมโมเนีย
- ขอบผ้านุ่มที่ไม่มีขนด้วยผงซักฟอกแล้วเช็ดทำความสะอาดหน้าจอสัมผัส
- ห้ามพ่นสเปรย์ผงซักฟอกบนพื้นผิวของหน้าจอหรือบนตัวเครื่องโดยตรง
- การกระทำเช่นนี้อาจทำให้เกิดการลัดวงจรของหน้าจอสัมผัสได้
- อย่าให้หน้าจอสัมผัสโดนแสงอาทิตย์หรือแสงสว่างโดยตรง



การทำงานของเมนู


การทำงานของเมนูแบบสัมผัสเดียว

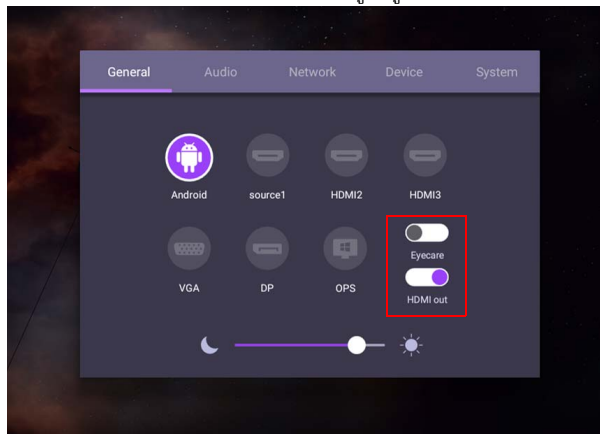
ลากเมนู **OSD** จากด้านล่างตรงกลางของหน้าจอตั้งที่แสดงด้านล่างเพื่อเข้าสู่เมนู **OSD**



เมนูการตั้งค่า

การตั้งค่าอินพุท

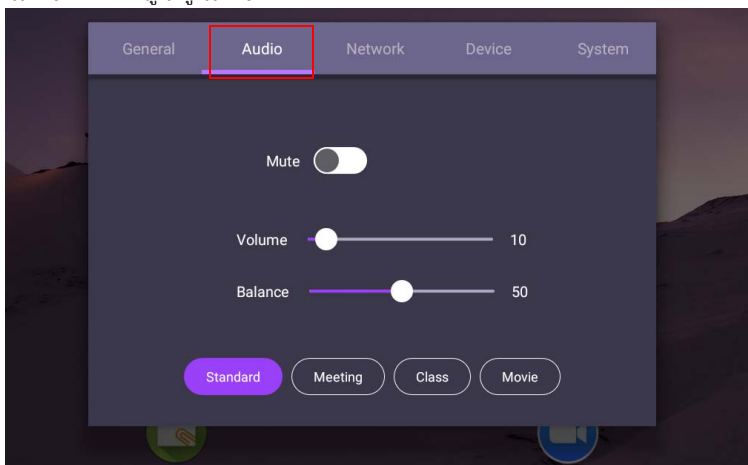
กด  บนรีโมทคอนโทรล, เมนู บนแผงด้านหน้า, หรือลากจากด้านล่างตรงกลางของหน้าจอเพื่อเข้าสู่เมนู **OSD**




- กด ▲/▼/◀/▶ บนรีโมทคอนโทรลและกด **OK** เพื่อยืนยันหรือคลิกโดยตรงเพื่อเลือกแหล่งสัญญาณอินพุทที่ต้องการ
- กด  บนรีโมทคอนโทรลหรือคลิกที่พื้นที่ว่างด้านนอกเมนูเพื่อออกจากเมนูนี้
- คุณสามารถเปิดฟังก์ชัน **Eye Care** บนเมนู **OSD Eye Care** สลับโหมดแสงสีน้ำเงินต่ำและเปิดใช้งานฟังก์ชันการแสดงผลโดยไม่กะพริบ
- เมื่อ **สัญญาณออก HDMI** ถูกเปิดใช้งาน คุณสามารถเชื่อมต่อ IFP กับจอแสดงผลภายนอกได้โดยใช้สายเคเบิล HDMI เมื่อทำเช่นนี้ คุณสามารถฉายภาพหน้าจอ IFP บนจอแสดงผลภายนอกได้
- ใช้แถบความสว่างเพื่อปรับความสว่างสำหรับการแสดงผล


การตั้งค่า เสียง

ไปยัง เสียง เพื่อเข้าสู่เมนู เสียง



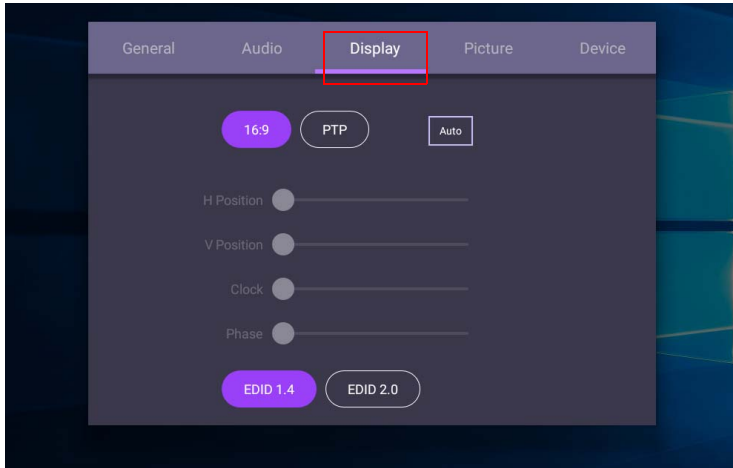
- กด ▲/▼/◀/▶ บนรีโมทคอนโทรลและกด **OK** เพื่อยืนยันหรือคลิกโดยตรงที่รายการที่ต้องการ
- กด  บนรีโมทคอนโทรลหรือคลิกที่พื้นที่ว่างด้านนอกเมนูเพื่อออกจากเมนูนี้

| เมนู | คำอธิบาย |
|-------------------------|--|
| ระดับเสียง | ลากลูกบิดเพื่อปรับระดับเสียง |
| สมดุล | ลากลูกบิดเพื่อปรับสมดุล |
| สภาพแวดล้อมเสียง | แตะสภาพแวดล้อมเสียงที่กำหนดไว้เบื้องต้น ตัวเลือกประกอบด้วย มาตรฐาน, ประชุม, ห้องเรียน, หรือ ภาพยนต์ |

- รูดโดยตรง  เพื่อเปิดหรือปิดใช้งาน **ปิดเสียง**

การตั้งค่าการแสดงผล

ออกจากระบบ Android และเชื่อมต่อเข้ากับแหล่งสัญญาณอินพุตอย่าง VGA, HDMI, OPS แล้วไปยัง **แสดงผล**



- กด **▲/▼/◀/▶** บนรีโมทคอนโทรลและกด **OK** เพื่อยืนยันหรือคลิกโดยตรงที่รายการที่ต้องการ
- กด **ESC** บนรีโมทคอนโทรลหรือคลิกที่พื้นที่ว่างด้านนอกเมนูเพื่อออกจากเมนูนี้
- กด **◀/▶** บนรีโมทคอนโทรลและกด **OK** เพื่อปรับภาพ

| เมนู | คำอธิบาย |
|---------------------|---|
| อัตราส่วนภาพ | กด ◀/▶ บนรีโมทคอนโทรลหรือคลิกที่อัตราส่วนภาพตัวเลือกประกอบด้วย 16:9 หรือ PTP นอกจากนี้คุณยังสามารถเลือก อัตราส่วนภาพ เพื่อปรับภาพ |

- จอแสดงผลจะเข้าสู่โหมดประหยัดพลังงานโดยอัตโนมัติเมื่อตรวจไม่พบสิ่งใดภายในระยะของเซ็นเซอร์
- จอแสดงผลจะปิดเองโดยอัตโนมัติเมื่อตรวจไม่พบสิ่งใดภายในระยะของเซ็นเซอร์เป็นระยะเวลานาน

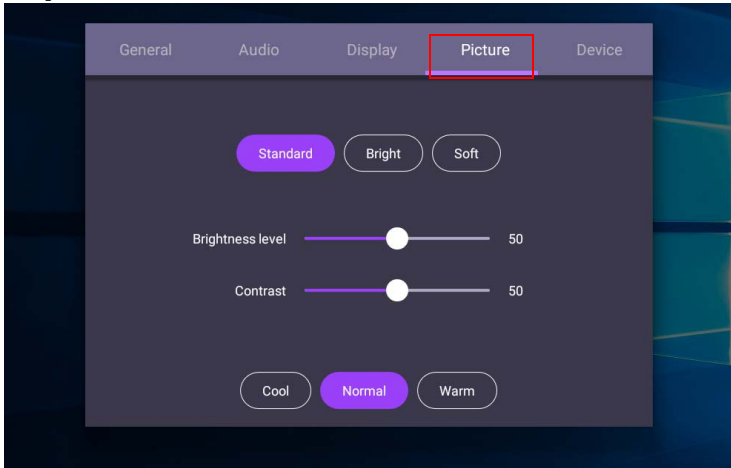
การปรับการตั้งค่า (VGA เท่านั้น)


ใช้ฟังก์ชัน **ตำแหน่งแนวนอน**, **ตำแหน่งแนวตั้ง**, **นาฬิกา**, และ **เฟส** เพื่อปรับภาพด้วยตนเอง

| เมนู | คำอธิบาย |
|-----------------------|---|
| ตำแหน่งแนวนอน | กดเพื่อเลื่อนหน้าจอไปทางซ้ายหรือขวา |
| ตำแหน่งแนวตั้ง | กด OK บนรีโมทคอนโทรลหรือคลิกสวิตช์เพื่อล็อคหรือปลดล็อคเซ็นเซอร์ IR รีโมทคอนโทรลที่แผงด้านหน้าของจอแสดงผล |

การตั้งค่า รูปภาพ

ออกจากระบบ Android และเชื่อมต่อเข้ากับแหล่งสัญญาณอินพุตอย่าง VGA, HDMI, OPS แล้วไปยัง **รูปภาพ**



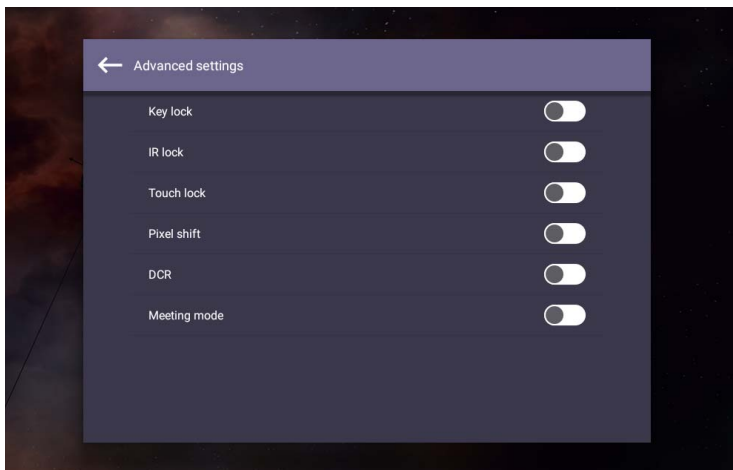
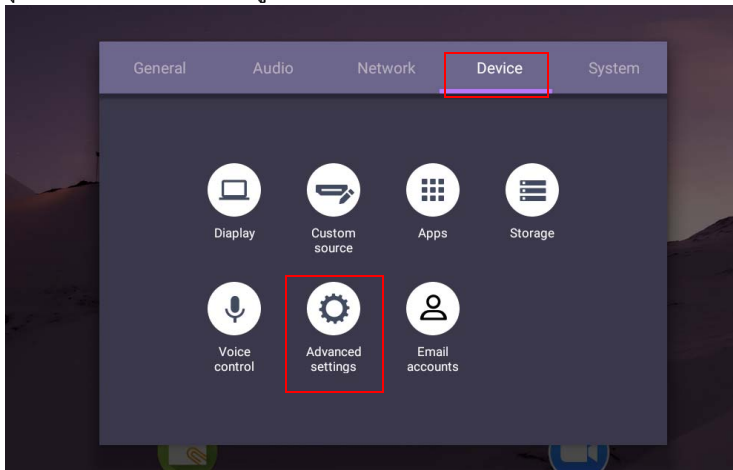
- กด ▲/▼/◀/▶ บนรีโมทคอนโทรลและกด **OK** เพื่อยืนยันหรือคลิกโดยตรงที่รายการที่ต้องการ
- กด  บนรีโมทคอนโทรลหรือคลิกที่พื้นที่ว่างด้านนอกเมนูเพื่อออกจากเมนูนี้


| เมนู | คำอธิบาย |
|-----------------------|---|
| โหมดรูปภาพ | กด ▲/▼/◀/▶ บนรีโมทคอนโทรลหรือคลิกที่โหมดภาพ ตัวเลือกประกอบด้วย มาตรฐาน, สดใส, และ นุ่มนวล |
| อุณหภูมิสี | กด ▲/▼/◀/▶ บนรีโมทคอนโทรลหรือคลิกที่อุณหภูมิสีที่กำหนดไว้ล่วงหน้าสำหรับภาพ ตัวเลือกประกอบด้วย เย็น, ปกติ หรือ ห่อเรียน |
| ความสว่าง | กด ◀/▶ บนรีโมทคอนโทรลหรือลากลูกบิดเพื่อปรับความสว่าง |
| ความเปรียบต่าง | กด ◀/▶ บนรีโมทคอนโทรลหรือลากลูกบิดเพื่อปรับความเปรียบต่าง |

การตั้งค่าเพิ่มเติม

การตั้งค่าขั้นสูง (ระบบ Android)


ไปยัง อุปกรณ์ > การตั้งค่าขั้นสูง



- กด ▲/▼/◀/▶ บนรีโมทคอนโทรลและกด **OK** เพื่อยืนยันหรือคลิกโดยตรงที่รายการที่ต้องการ
- กด  บนรีโมทคอนโทรลหรือคลิกที่พื้นที่ว่างด้านนอกเมนูเพื่อออกจากเมนูนี้

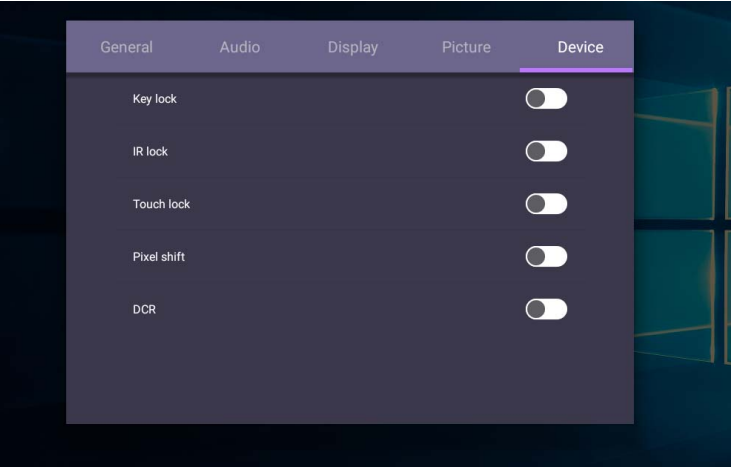
| เมนู | คำอธิบาย |
|----------|--|
| ล็อกปุ่ม | กด OK บนรีโมทคอนโทรลหรือคลิกสวิตช์เพื่อล็อกหรือปลดล็อกปุ่มที่ทางด้านหน้าของจอแสดงผล |

| | |
|------------------------|---|
| ล๊อค IR | กด OK บนรีโมทคอนโทรลหรือคลิกสวิตช์เพื่อล๊อคหรือปลดล๊อคเซ็นเซอร์ IR รีโมทคอนโทรลที่แผงด้านหน้าของจอแสดงผล |
| ล๊อการสัมผัส | กด OK บนรีโมทคอนโทรลหรือคลิกสวิตช์เพื่อล๊อคหรือปลดล๊อคหน้าจอ |
| การเลื่อนพิกเซล | กด OK บนรีโมทคอนโทรลหรือคลิกไอคอนนี้เพื่ดตั้งค่าการป้องกันการเลื่อนพิกเซลจากการเก็บภาพ |
| DCR | กด OK บนรีโมทคอนโทรลหรือคลิกสวิตช์เพื่อเปิดฟังก์ชันนี้ คุณสมบัตินี้ช่วยเพิ่มความเปรียบต่างของภาพในฉากมืด |
| โหมดการประชุม | กด OK บนรีโมทคอนโทรลหรือคลิกสวิตช์เพื่อเปิดฟังก์ชันนี้ คุณสมบัตินี้เพิ่มความสามารถในการลดเสียงรบกวนในพื้นที่หลังและช่วยเพิ่มประสิทธิภาพในการจำแนกเสียงพูด ขอแนะนำให้คุณเปิดใช้งานในขณะที่ทำการประชุมทางไกล |

- 
- หากแป้นพิมพ์, IR และระบบสัมผัสถูกล๊อคทั้งหมดพร้อมกัน โปรดทำตามขั้นตอนนี้เพื่อปลดล๊อค: กด **MENU** + 'V+' + 'V+' + 'V-' บนรีโมทคอนโทรล
 - สำหรับการเก็บภาพโปรดดูที่ **หมายเหตุเกี่ยวกับแผง LCD ของจอแสดงผลนี้ ที่หน้า 2** สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม

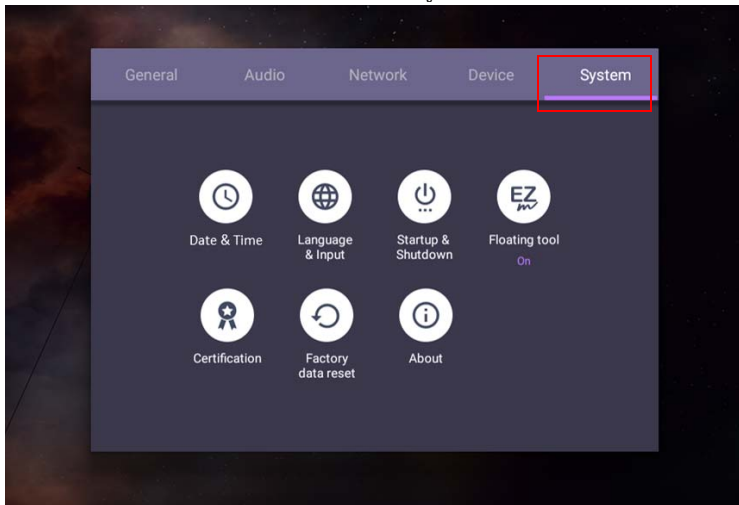
แหล่งสัญญาณอินพุตอื่น


นอกจากระบบ Android และเชื่อมต่อเข้ากับแหล่งสัญญาณอินพุตอย่าง VGA, HDMI, OPS โปรดดู **การตั้งค่าขั้นสูง (ระบบ Android) ที่หน้า 37** สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับ **ล๊อكمุม, ล๊อค IR, ล๊อการสัมผัส, การเลื่อนพิกเซล, และ DCR**



การตั้งค่าระบบ

บนหน้าจอหลัก เลือก การตั้งค่า > ระบบ เพื่อเข้าสู่การตั้งค่าระบบ



- กด  บนรีโมทคอนโทรลหรือคลิกที่พื้นที่ว่างด้านนอกเมนูเพื่อออกจากเมนูนี้

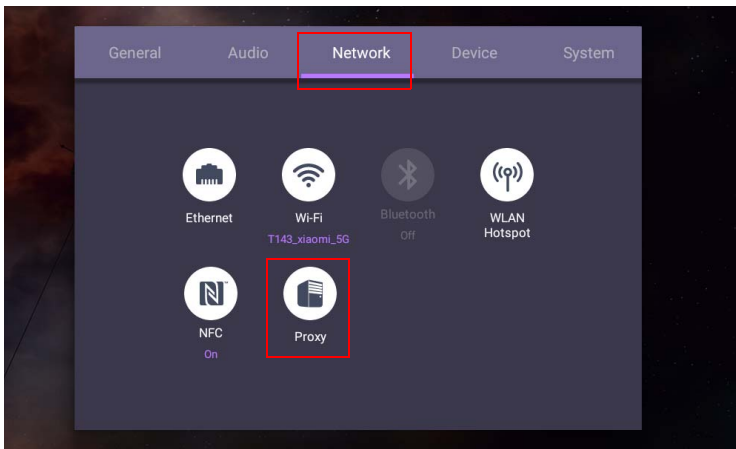
| ตัวเลือก | คำอธิบาย |
|-----------------------|---|
| วันที่และเวลา | คลิกเพื่อตั้งวันที่ เวลาและรูปแบบใน Android |
| ภาษาและการป้อนข้อมูล | คลิกเพื่อตั้งค่า ภาษา, แป้นพิมพ์และวิธีป้อนข้อมูล ใน Android |
| เริ่มต้นและปิดเครื่อง | คลิกเพื่อตั้งค่า แชนแนลเริ่มต้น, ตัวเลือกการเริ่มต้น OPS, Wake on Lan, และ การเตือนการปิดเครื่อง โปรดดู เริ่มต้นและปิดเครื่อง ที่หน้า 42 สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม |
| เครื่องมือแบบลอยตัว | คลิกเพื่อเปิดและปิดเครื่องมือลอยตัว โปรดดู แถบเครื่องมือคำอธิบายประกอบแบบลอยตัว ที่หน้า 46 สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม |
| เกี่ยวกับ | คลิกเพื่อดูข้อมูลระบบใน Android |



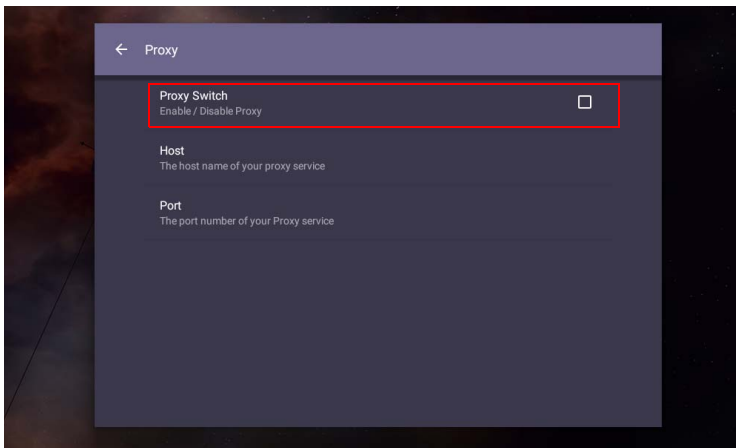
ปริมาณพื้นที่เก็บข้อมูลที่มีอยู่สำหรับผู้ไใช้จะแตกต่างกันไปตามจำนวนแอปที่ติดตั้งไว้ล่วงหน้าและภาพที่มีซึ่งใช้พื้นที่จัดเก็บข้อมูลทั้งหมด

การตั้งค่า พร็อกซี

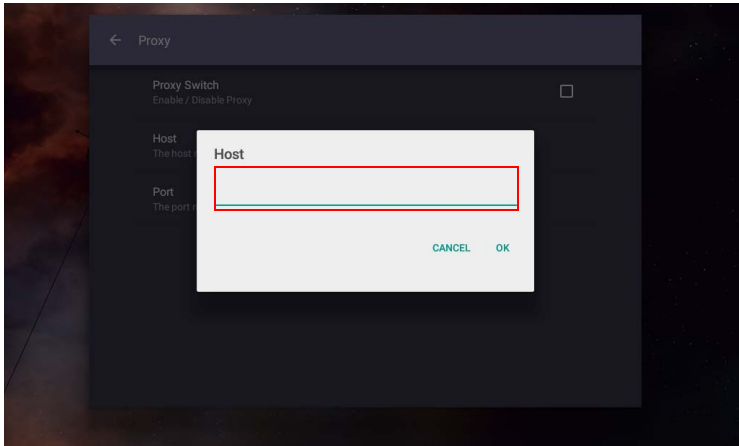
- ไปยัง **เครือข่าย > พร็อกซี**



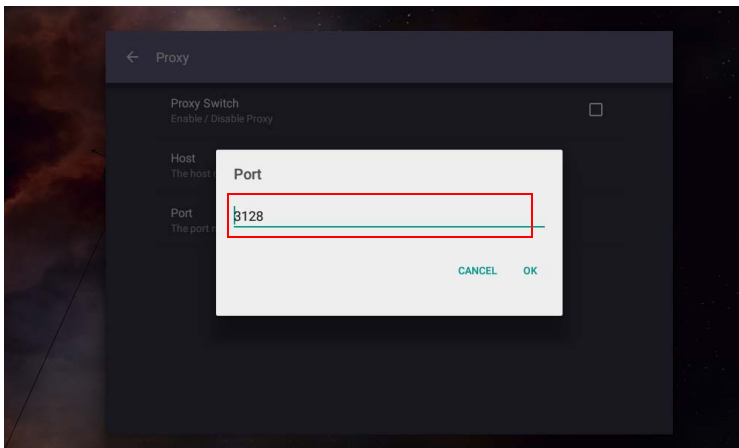
- เลือกกล่องทำเครื่องหมาย **สวิตช์พร็อกซี** เพื่อเปิดหรือปิดใช้งานฟังก์ชันนี้



- ป้อนชื่อพร็อกซีเซิร์ฟเวอร์

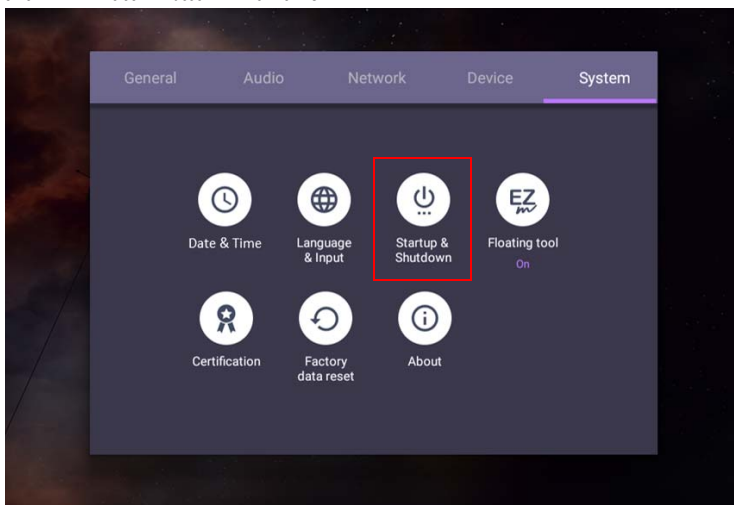


- ป้อนแขนแนลที่ใช้

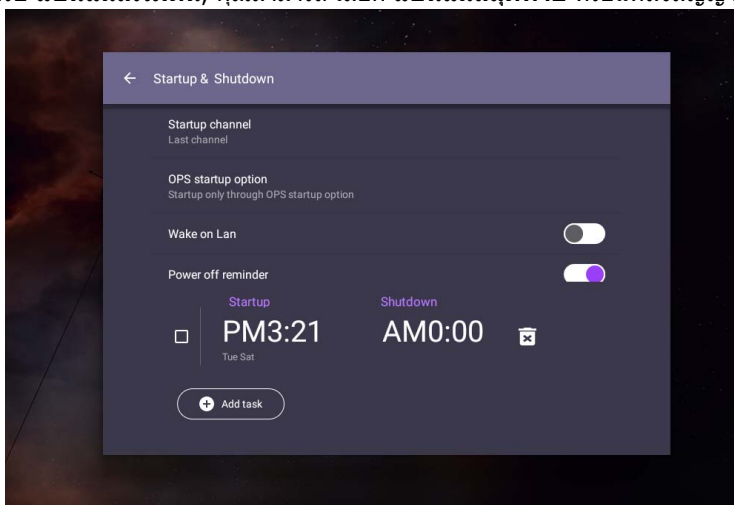


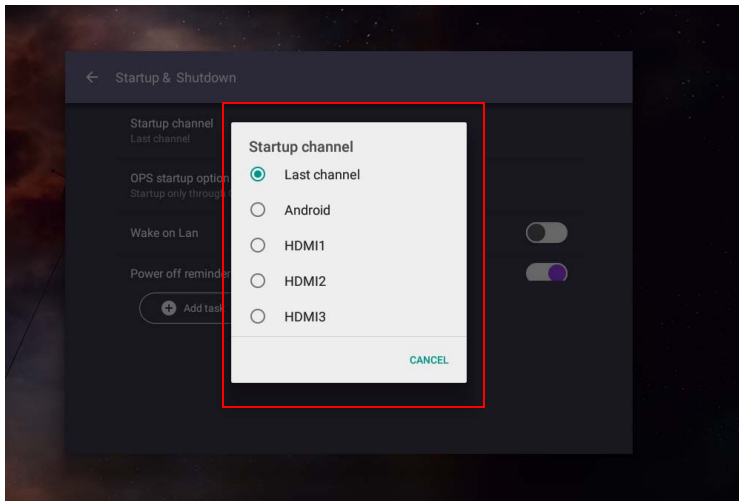
เริ่มต้นและปิดเครื่อง

- ไปยัง ระบบ > เริ่มต้นและปิดเครื่อง

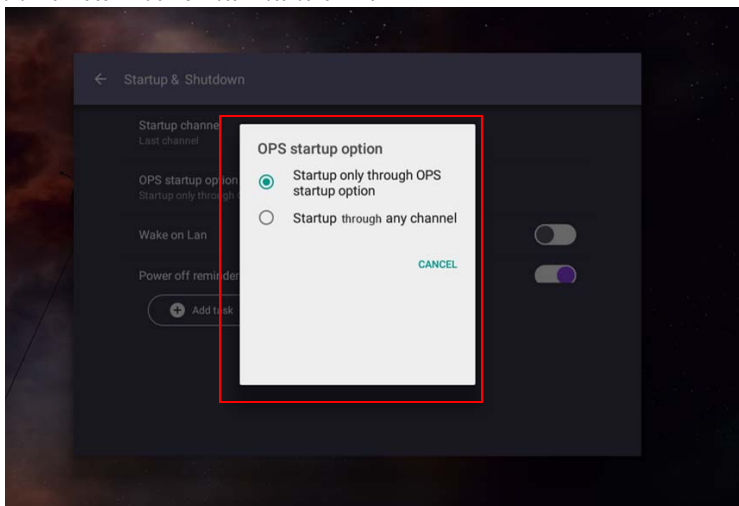


- สำหรับ แชนแนลเริ่มต้น, คุณสามารถ เลือก แชนแนลสุดท้าย หรือแหล่งสัญญาณอื่นๆ

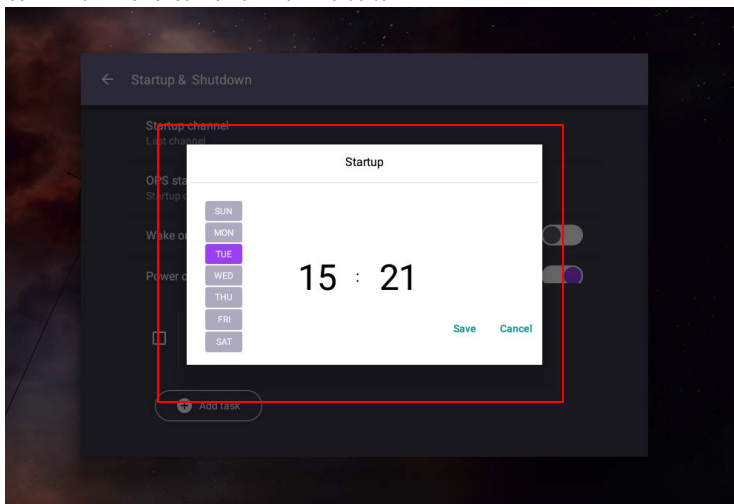




- สำหรับ ตัวเลือกการเริ่มต้น OPS, คุณสามารถ เลือก เริ่มต้นโดยใช้ตัวเลือก OPS เท่านั้น หรือ เริ่มต้นใช้งานแขนแนลใดก็ได้



- สำหรับ การเตือนการปิดเครื่อง คุณสามารถปรับเวลาในการเริ่มต้นและปิดระบบได้ สามารถกำหนดตารางเวลาได้โดยเลือกวันในสัปดาห์



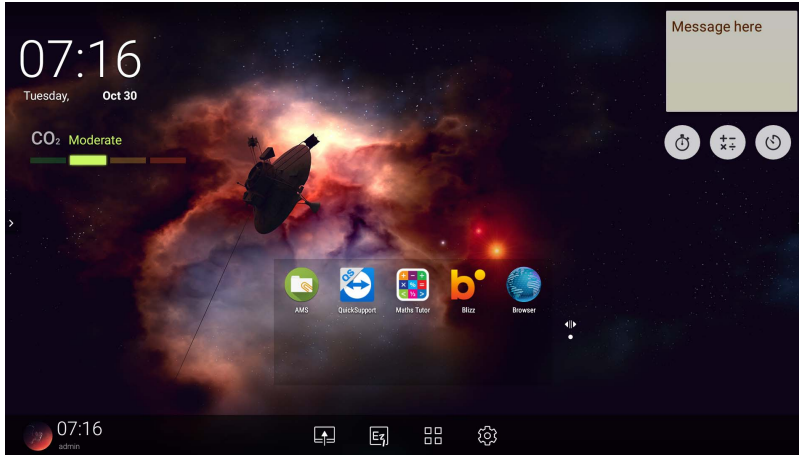
อินเทอร์เฟซระบบ Android





โปรดทราบว่านี่เป็นระบบปฏิบัติการ Android ที่เป็นระบบปิด การดาวน์โหลดและใช้งานแอปที่ไม่ได้รับอนุญาตในระบบนี้จะไม่สามารถทำได้

อินเทอร์เฟซหลัก

จอแสดงผลนี้จะเปิดใช้อินเทอร์เฟซหลักของ Android ตามค่าเริ่มต้น



เพื่อไปยังอินเทอร์เฟซหลักของ Android:

- กด  บนรีโมทคอนโทรลหรือ **หน้าหลัก**
บนแผงด้านหน้าเพื่อกลับไปใช้อินเทอร์เฟซหลัก
- กด  บนรีโมทคอนโทรลหรือลากเมนู **OSD**
จากด้านล่างตรงกลางของหน้าจอเพื่อเข้าสู่เมนู **OSD** เพื่อเลือกอินพุท

แถบเครื่องมือคำอธิบายประกอบแบบลอยตัว

แถบเครื่องมือคำอธิบายประกอบแบบลอยตัว เป็นฟังก์ชันที่สะดวกต่อการใช้งานที่ช่วยให้คุณเขียนหรือสร้างคำอธิบายประกอบได้อย่างรวดเร็วบนหน้าจอใดๆ ที่แสดงอยู่ ได้แหล่งสัญญาณอนินิทหรือในอินเทอร์เน็ต Android ให้แตะนิ้วสองนิ้วห่างกันประมาณ 20 - 50 มม. บนหน้าจอขนาดกว้างสองวินาทีเพื่อเปิดเมนู แถบเครื่องมือคำอธิบายประกอบแบบลอยตัว ดังที่แสดงด้านล่าง



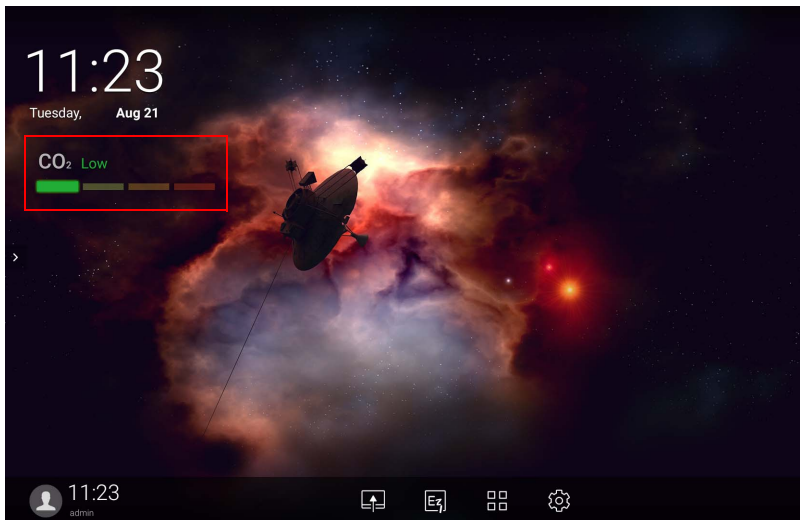
| ไอคอน | ฟังก์ชัน | คำอธิบาย |
|-------|--------------------|--|
| | ปิดและเลื่อน | กดปุ่มนี้ค้างไว้เพื่อลากและเลื่อน แถบเครื่องมือคำอธิบายประกอบแบบลอยตัว ไปรอบๆ คุณยังสามารถคลิกปุ่มนี้เพื่อปิดแถบเครื่องมือแบบลอยตัวและล้างแปรงทั้งหมด |
| | คำอธิบายประกอบ | คลิกเพื่อสลับสีของแปรง ตัวเลือกสีที่มีประกอบด้วยสีฟ้า สีแดง สีเขียวและสีดำ ยางลบฝ่ามือ มีให้เพื่อลบเนื้อหาใดๆ บนจอแสดงผลด้วยฝ่ามือขณะที่คุณเขียนโดยไม่ต้องเปลี่ยนไปใช้ยางลบ |
| | กระดานไวท์บอร์ด | คลิกเพื่อเริ่มต้น EZWrite 5.0 |
| | ล้างทั้งหมด | คลิกเพื่อลบคำอธิบายประกอบทั้งหมดบนหน้าจอ คุณยังสามารถลบคำอธิบายประกอบใดๆ ที่ทำโดยการกลบลายมือที่เขียนหรือภาพวาดบนหน้าจอสัมผัสโดยใช้กำปั้นที่ยกขึ้น |
| | โฟลเดอร์ไฟล์ | คลิกเพื่อเปิดโฟลเดอร์ไฟล์ล่าสุด |
| | ภาพหน้าจอ | คลิกเพื่อจับภาพหน้าจอบนหน้าจอ |
| | InstaQPrint | คลิกเพื่อเริ่มต้น InstaQPrint |

เซ็นเซอร์ CO2

ค่าความเข้มข้นของเซ็นเซอร์ CO2 อาจแตกต่างกันไปขึ้นอยู่กับสภาพแวดล้อม เช่น อุณหภูมิ, ความชื้น และตำแหน่ง (อยู่ใกล้หน้าต่างหรืออยู่ในห้องที่มีเครื่องปรับอากาศ) ซึ่งหมายความว่าเซ็นเซอร์ CO2 จะสามารถวัดการเพิ่มขึ้นระหว่างระดับ PPM ได้เสมอ แต่พื้นฐานของการวัดอาจเปลี่ยนไปตามช่วงเวลา

เป็นเรื่องปกติที่ค่าความเข้มข้นสูงขึ้นหรือต่ำกว่าการเปรียบเทียบดั้งเดิม


เซ็นเซอร์ CO2 มีกลไกการแก้ไขตัวเองเพื่อให้เซ็นเซอร์สอดคล้องกับสภาพแวดล้อมการติดตั้งปัจจุบันมากขึ้น เพื่อให้ค่าสามารถทำงานได้อย่างแม่นยำมากขึ้น เพื่อเริ่มต้นการเปรียบเทียบ โปรดทำตามคำแนะนำนี้

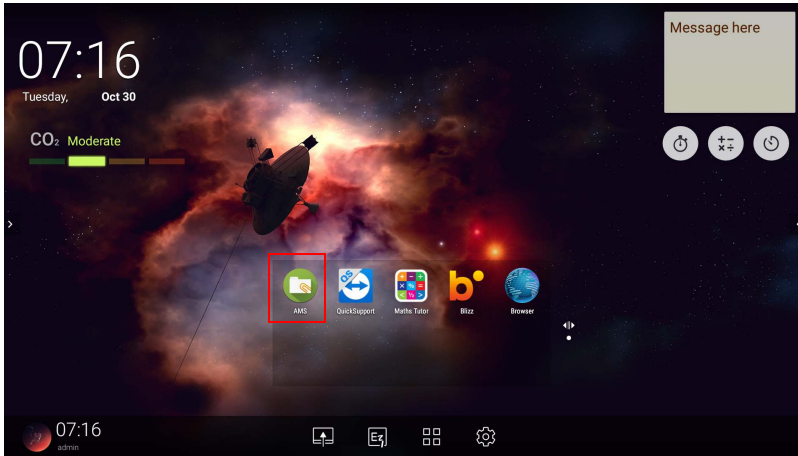


การปรับเทียบอัตโนมัติ

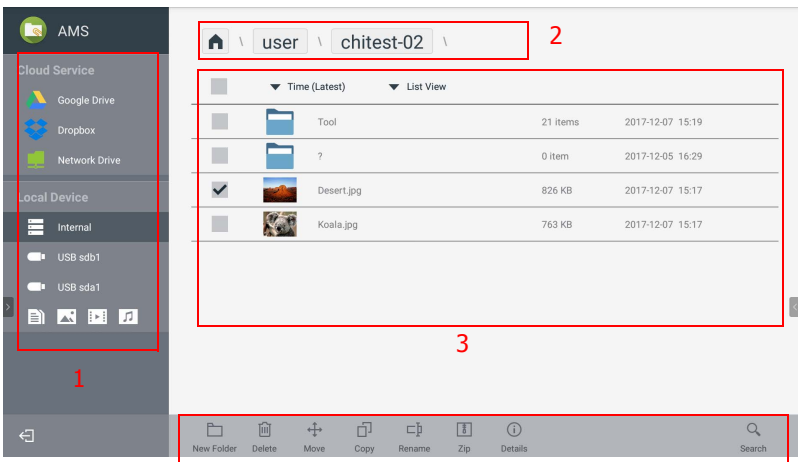
กลไกการปรับเทียบจะเก็บค่าความเข้มข้นของ CO2 ว่าเป็นเวลา 25 ชั่วโมงติดต่อกันเพื่อให้สอดคล้องกับอุณหภูมิและความชื้นของพื้นที่ปัจจุบัน ระหว่างการปรับเทียบอัตโนมัติ ห้ามขัดจังหวะหรือปิดแหล่งจ่ายไฟ ห้ามย้าย IFP และตรวจสอบให้แน่ใจว่าอุปกรณ์อยู่ในสภาพแวดล้อมที่มีการระบายอากาศที่ดีเพื่อให้แน่ใจว่าจะได้ผลการปรับเทียบที่ดีขึ้น

ภาพรวมตัวจัดการไฟล์ AMS


- และ  เพื่อเปิด **AMS** ด้วยแอปพลิเคชันนี้
คุณสามารถเข้าถึงสภาพแวดล้อมในการทำงานส่วนตัวและการตั้งค่าและการจัดการไฟล์และบัญชีของคุณบน IFP ที่คุณได้ล็อกอินไว้ได้



- ในระหว่างล็อกอิน คุณจะเห็นหน้าจอหลักสี่ส่วน ดังที่อธิบายไว้ในตารางด้านล่าง:



| รายการ | คำอธิบาย |
|-----------------------|---|
| 1. การเลือกแหล่งที่มา | <ul style="list-style-type: none">• คุณสามารถเปิดไฟล์ได้จากบริการเก็บข้อมูลบนระบบคลาวด์ เช่น Google Drive, Dropbox หรือ Samba ได้• นอกจากนี้คุณยังสามารถเปิดไฟล์จากอุปกรณ์ในระบบเช่น ภายใน, โฟลเดอร์ของฉัน, หรืออุปกรณ์ USB ที่เชื่อมต่ออยู่ |
| 2. พาทโฟลเดอร์ | คุณสามารถเรียกดูโฟลเดอร์ไฟล์ได้ในส่วนนี้ได้ |
| 3. รายการไฟล์ | คุณสามารถดูรายการไฟล์จากอุปกรณ์เก็บข้อมูลที่คุณเลือก |
| 4. แท็บการดำเนินการ | คุณสามารถแก้ไขไฟล์ได้โดยใช้แท็บการดำเนินการที่นี่ |



ผู้ใช้ทั่วไปสามารถดูไฟล์ของตนเองได้ ในขณะที่ผู้ดูแลระบบท้องถิ่นสามารถดูไฟล์ของผู้ใช้ทั้งหมดในโดเมนได้

ไฟล์มัลติมีเดีย



ไฟล์มัลติมีเดียเช่นภาพ ไฟล์เสียงและวิดีโอสามารถเล่นได้โดยแตะที่ไอคอนไฟล์โดยตรง

ภาพ

เลือกไฟล์ภาพที่คุณต้องการแสดงบนหน้าจอและทำฟังก์ชันใดๆ ที่แสดงบนหน้าจอ




| ไอคอน | ฟังก์ชัน |
|---|------------------------------|
|  | เล่นภาพก่อนหน้า |
|  | เล่น/หยุดเล่นชั่วคราว |
|  | เล่นภาพถัดไป |
|  | ขยายภาพปัจจุบัน |
|  | ย่อภาพปัจจุบัน |
|  | หมุนภาพปัจจุบันทวนเข็มนาฬิกา |

| | |
|---|------------------------------|
|  | หมุนภาพปัจจุบันตามเข็มนาฬิกา |
|  | ตรวจสอบข้อมูลภาพ |

รูปแบบภาพที่สนับสนุน (ความละเอียดสูงสุด)

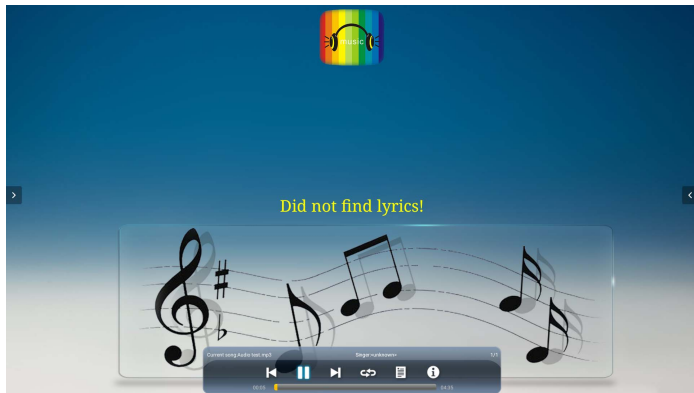
| ภาพ | ภาพถ่าย | ความละเอียด (กว้าง x สูง) |
|------|----------------|------------------------------|
| JPEG | เบสไลน์ | 1920 x 1080 |
| | โปรเกรสซีฟ | 1024 x 768 |
| PNG | นอนอินเทอร์เลซ | 1920 x 1080 |
| | อินเทอร์เลซ | 1920 x 1080 |
| BMP | | 15360 x 8640 |

- 
- รูปแบบภาพที่สนับสนุน (ความละเอียดสูงสุด):

 - JPEG (4K x 4K)
 - PNG (4K x 4K)
 - BMP (4K x 4K)

ออดิโอ

เลือกไฟล์เสียงที่คุณต้องการเล่นและทำฟังก์ชันใดๆ ที่แสดงบนหน้าจอ



| ไอคอน | ฟังก์ชัน |
|---|-----------------------------------|
|  | เล่นไฟล์เสียงก่อนหน้า |
|  | เล่น/หยุดเล่นชั่วคราว |
|  | เล่นไฟล์เสียงถัดไป |
|  | เล่นไฟล์เสียงซ้ำในเพลย์ลิสต์ |
|  | เล่นไฟล์เสียงเดียวในเพลย์ลิสต์ซ้ำ |
|  | เล่นไฟล์เสียงแบบสุ่มในเพลย์ลิสต์ |
|  | ตรวจสอบไฟล์เสียงในเพลย์ลิสต์ |
|  | ตรวจสอบข้อมูลเสียง |

รูปแบบเสียงที่สนับสนุน (Codec)

| การเข้ารหัสออดิโอ | อัตราสุ่ม | แบนแนล | อัตราบิต | ตัวส่งสัญญาณ |
|-----------------------|-----------------------------|------------|--------------------|---|
| MPEG1/ 2 Layer1 | 16KHz~ 48KHz | ได้ถึง 2 | 32Kbps~ 448Kbps | MP3 (.mp3) AVI (.avi) ASF (.asf) |
| MPEG1/ 2 Layer2 | 16KHz~ 48KHz | ได้ถึง 2 | 8Kbps~ 384Kbps | DivX (.divx) Matroska (.mkv, .mka) |
| MPEG1/2/2.5 Layer3 | 8KHz~ 48KHz | ได้ถึง 2 | 8Kbps~ 320Kbps | 3GPP (.3gpp, .3gp) MP4 (.mp4, .mov, m4a) สตรีมส่งถ่าย MPEG (.ts, .trp, .tp) สตรีมโปรแกรม MPEG (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG) FLV (.flv) WAV (.wav) |
| AC3 | 32KHz, 44.1KHz, 48KHz | ได้ถึง 5.1 | 32Kbps~ 640Kbps | AC3 (.ac3) AVI (.avi) DivX (.divx) Matroska (.mkv, .mka) 3GPP (.3gpp, .3gp) MP4 (.mp4, .mov, m4a) สตรีมส่งถ่าย MPEG (.ts, .trp, .tp) สตรีมโปรแกรม MPEG (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG) |

| การเข้ารหัสออดิโอ | อัตราสุ่ม | แชนแนล | อัตราบิต | ตัวส่งสัญญาณ |
|-------------------|-----------------------------|------------|---|--|
| EAC3 | 32KHz, 44.1KHz, 48KHz | ได้ถึง 5.1 | 32Kbps~6Mbps | EC3 (.ec3) 3GPP (.3gpp, .3gp) MP4 (.mp4, .mov, m4a) สตรีมส่งถ่าย MPEG (.ts, .trp, .tp) สตรีมโปรแกรม MPEG (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG) |
| AAC, HEAAC | 8KHz~ 48KHz | ได้ถึง 5.1 | AAC-LC: 12kbps~ 576kbps V1: 6kbps~288kbps V2: 3kbps~144kbps | AAC (.aac) AVI (.avi) Matroska (.mkv, .mka) DivX (.divx) 3GPP (.3gpp, .3gp) MP4 (.mp4, .mov, m4a) สตรีมส่งถ่าย MPEG (.ts, .trp, .tp) สตรีมโปรแกรม MPEG (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG) FLV (.flv) RM (.rm, .rmvb, .ra) WAV (.wav) |
| WMA | 8KHz~ 48KHz | ได้ถึง 2 | 128bps~ 320Kbps | ASF (.wma, .wmv, .asf) AVI (.avi) Matroska (.mkv, .mka) WAV (.wav) *WMA7, WMA8, WMA 9 มาตรฐาน |


| การเข้ารหัสออดิโอ | อัตราสุ่ม | แบนเนล | อัตราบิต | ตัวส่งสัญญาณ |
|-------------------|--------------|------------|--------------------------|--|
| WMA 10 Pro M0 | 8KHz~48KHz | ได้ถึง 2 | < 192kbps | ASF (.wma, .wmv, .asf) AVI (.avi) Matroska (.mkv, .mka) WAV (.wav) |
| WMA 10 Pro M1 | 8KHz~48KHz | ได้ถึง 5.1 | < 384kbps | |
| WMA 10 Pro M2 | 8KHz~96KHz | ได้ถึง 5.1 | < 768kbps | |
| VORBIS | สูงสุด 48KHz | ได้ถึง 2 | | Matroska (.mkv, .mka) WebM (.webm) 3GPP (.3gpp, .3gp) MP4 (.mp4, .mov, .m4a) *รองรับระบบเสียงสเตอริโอถอดรหัสเท่านั้น |
| DTS | สูงสุด 48KHz | ได้ถึง 5.1 | < 1.5Mbps (DTS คอรัลวัน) | สตรีมส่งถ่าย MPEG (.ts, .trp, .tp) สตรีมโปรแกรม MPEG (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG) WAV (.wav) Matroska (.mkv, .mka) |

| การเข้ารหัสออดิโอ | อัตราสุ่ม | แชนแนล | อัตราบิต | ตัวส่งสัญญาณ |
|-----------------------|--|-------------------------|--------------------|--|
| LPCM | 8KHz~ 48KHz | Mono, Stereo, 5.1 | 64Kbps~ 1.5Mbps | WAV (.wav) AVI (.avi) Matroska (.mkv, .mka) 3GPP (.3gpp, .3gp) MP4 (.mp4, .mov, .m4a) สตริมส่งถ่าย MPEG (.ts, .trp, .tp) สตริมโปรแกรม MPEG (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG) |
| IMA-ADPCM MS-ADPCM | 8KHz~ 48KHz | ได้ถึง 2 | 32Kbps~ 384Kbps | WAV (.wav) AVI (.avi) Matroska (.mkv, .mka) 3GPP (.3gpp, .3gp) MP4 (.mp4, .mov, .m4a) |
| G711 A/mu-law | 8KHz | 1 | 64Kbps | |
| LBR (cook) | 8KHz 11.025KHz, 22.05KHz, 44.1KHz | ได้ถึง 5.1 | 6Kbps~ 128Kbps | Matroska (.mkv, .mka) RM (.rm, .rmvb, .ra) |
| FLAC | 8KHz~ 96KHz | ได้ถึง 7.1 | < 1.6Mbps | Matroska (.mkv, .mka) |
| DRA | 8KHz~ 96KHz | ได้ถึง 7.1 | < 6Mbps | สตริมส่งถ่าย MPEG (.ts, .trp) |

วิดีโอ

เลือกไฟล์วิดีโอที่คุณต้องการเล่นบนหน้าจอและทำฟังก์ชันใดๆ ที่แสดงบนหน้าจอ



| ไอคอน | ฟังก์ชัน |
|---|------------------------------------|
|  | เล่นไฟล์วิดีโอก่อนหน้านี้ |
|  | ย้อนกลับวิดีโอปัจจุบันอย่างรวดเร็ว |
|  | เล่น/หยุดเล่นชั่วคราว |
|  | กรอวิดีโอไปข้างหน้าอย่างรวดเร็ว |
|  | เล่นไฟล์วิดีโอถัดไป |
|  | ตรวจสอบไฟล์วิดีโอในเพลย์ลิสต์ |
|  | ตรวจสอบข้อมูลวิดีโอ |
|  | ปรับการตั้งค่าวิดีโอ |

รูปแบบวิดีโอ (Codec) ที่สนับสนุน ความละเอียดได้ถึง 4K

| การเข้ารหัสวิดีโอ | ความละเอียด | อัตราบิต | โปรไฟล์ | ตัวส่งสัญญาณ |
|-------------------|-----------------|----------|---|-------------------------------|
| VP9 | 4096x2160@60fps | 100Mbps | .โปรไฟล์ 0, (420, 8บิต) .โปรไฟล์ 2, (420, 10บิต) | MKV (.mkv) WebM (.webm) |

| การเข้ารหัสวิดีโอ | ความละเอียด | อัตราบิต | โปรไฟล์ | ตัวส่งสัญญาณ |
|---|-----------------|----------|--|--|
| HEVC/H.265 | 4096x2160@60fps | 100Mbps | โปรไฟล์หลัก/ โปรไฟล์หลัก10, ระดับสูง@ เลเวล 5.1 | MP4 (.mp4, .mov) 3GPP (.3gpp, .3gp) สตรีมส่งถ่าย MPEG (.ts, .trp, .tp) MKV (.mkv) |
| MPEG1/2 | 1080P@30fps | 40Mbps | MP@HL | สตรีมโปรแกรม MPEG (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG) สตรีมส่งถ่าย MPEG (.ts, .trp, .tp) MP4 (.mp4, .mov) 3GPP (.3gpp, .3gp) AVI (.avi) MKV (.mkv) |
| MPEG4 | 1080P@30fps | 40Mbps | โปรไฟล์เบื้องต้น โปรไฟล์เบื้องต้น ขึ้นสูง@เลเวล 5 GMC ไม่ได้รับการสนับสนุน | MP4 (.mp4, .mov) 3GPP (.3gpp, .3gp) AVI (.avi) MKV (.mkv) |
| DivX 3.11, DivX 4.12, DivX 5.x, DivX 6, XviD | 1080P@30fps | 40Mbps | | DivX (.divx) MP4 (.mp4, .mov) AVI (.avi) MKV (.mkv) |
| Sorenson H.263 | 1080P@30fps | 40Mbps | | FLV (.flv) AVI (.avi) |

| การเข้ารหัสวิดีโอ | ความละเอียด | อัตราบิต | โปรไฟล์ | ตัวส่งสัญญาณ |
|-------------------|------------------------------|----------|--|---|
| H.263 | 1080P@30fps | 40Mbps | | FLV (.flv) MP4 (.mp4, .mov) 3GPP (.3gpp, .3gp) AVI (.avi) MKV (.mkv) |
| H.264 | 1080Px2@30fps 1080P@60fps | 62.5Mbps | โปรไฟล์หลัก โปรไฟล์ระดับสูง @เลเวล 4.2 | FLV (.flv) MP4 (.mp4, .mov) 3GPP (.3gpp, .3gp) สตรีมส่งถ่าย MPEG (.ts, .trp, .tp) ASF (.asf) WMV (.wmv) AVI (.avi) MKV (.mkv) |
| MVC | 1080P@30fps | 62.5Mbps | | สตรีมส่งถ่าย MPEG (.ts, .trp, .tp) |
| AVS | 1080P@60fps | 50Mbps | โปรไฟล์ Jizhun @เลเวล 6.0 | 3GPP (.3gpp, .3gp) MP4 (.mp4, .mov) สตรีมส่งถ่าย MPEG (.ts, .trp, .tp) |
| AVS+ | 1080P@60fps | 60Mbps | โปรไฟล์การบรรด ดศาสตร์@เลเวล 6.0.1.08.60 | 3GPP (.3gpp, .3gp) MP4 (.mp4, .mov) สตรีมส่งถ่าย MPEG (.ts, .trp, .tp) |
| WMV3 | 1080P@30fps | 40Mbps | | ASF (.asf) AVI (.avi) MKV (.mkv) WMV (.wmv) |

| การเข้ารหัสวิดีโอ | ความละเอียด | อัตราบิต | โปรไฟล์ | ตัวส่งสัญญาณ |
|-------------------|-----------------|----------|---|--|
| VC1 | 1080P@30fps | 40Mbps | โปรไฟล์ขั้นสูง@ เลเวล 3 โปรไฟล์เบื้องต้น โปรไฟล์หลัก | สตรีมส่งถ่าย MPEG (.ts, .trp, .tp) ASF (.asf) WMV (.wmv) AVI (.avi) MKV (.mkv) |
| Motion JPEG | 1280x720@30fps | 40Mbps | | AVI (.avi) 3GPP (.3gpp, .3gp) MP4 (.mp4, .mov) MKV (.mkv) |
| VP8 | 1920x1080@30fps | 20Mbps | | MKV (.mkv) WebM (.webm) |
| RV30/RV40 | 1080P@60fps | 40Mbps | | RM (.rm, .rmvb) MKV (.mkv) |

เบราว์เซอร์

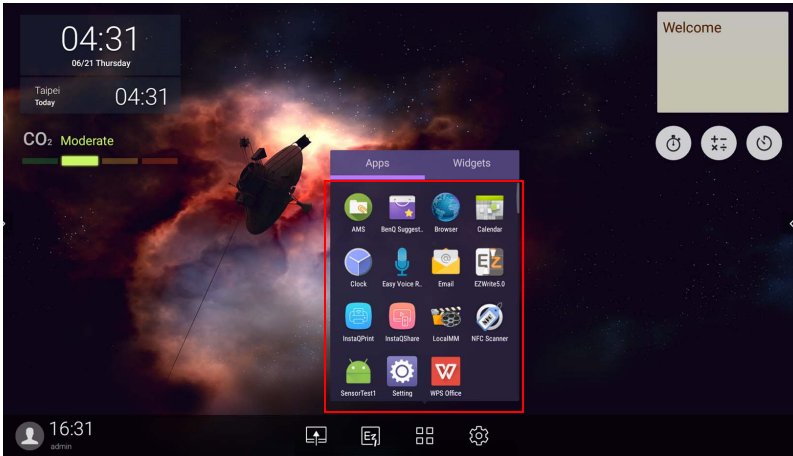
เมื่อเชื่อมต่อกับเครือข่าย ให้คลิกที่ไอคอนเบราว์เซอร์เพื่อท่องอินเทอร์เน็ต คลิกที่สัญลักษณ์ **X** ที่มุมบนซ้ายเพื่อปิด



เมนู


โปรดดู เมนูการตั้งค่า ที่หน้า 33 สำหรับรายละเอียด

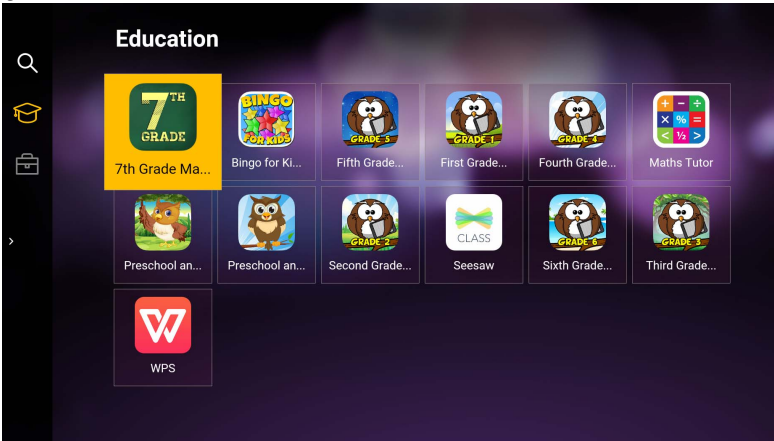
แอปพลิเคชัน



แตะที่แอปพลิเคชันที่ต้องการเพื่อเรียกใช้แอปพลิเคชันนั้น

BenQ Suggests

แตะ  เพื่อเปิด **BenQ Suggests** ด้วยแอปพลิเคชันนี้ คุณสามารถดูแอปที่แนะนำโดย BenQ เพื่อดาวน์โหลด



แตะหมวดหมู่บนแผงด้านซ้าย เพื่อเรียกดูแอปที่แนะนำ แตะแอปจากหมวดหมู่ที่เลือก เพื่อดูรายละเอียดพื้นฐานของแอปพลิเคชันนั้น

| ฟังก์ชัน | คำอธิบาย |
|--------------|---|
| ค้นหา (🔍) | แตะเพื่อค้นหาแอป |
| การศึกษา (🎓) | แตะเพื่อแสดงแอปพลิเคชันที่แนะนำในหมวดหมู่การศึกษา |

องค์กร (📁)และเพื่อแสดงแอปพลิเคชันที่แนะนำในหมวดหมู่ **องค์กร****ออก** (↩)และเพื่อปิด **BenQ Suggests**

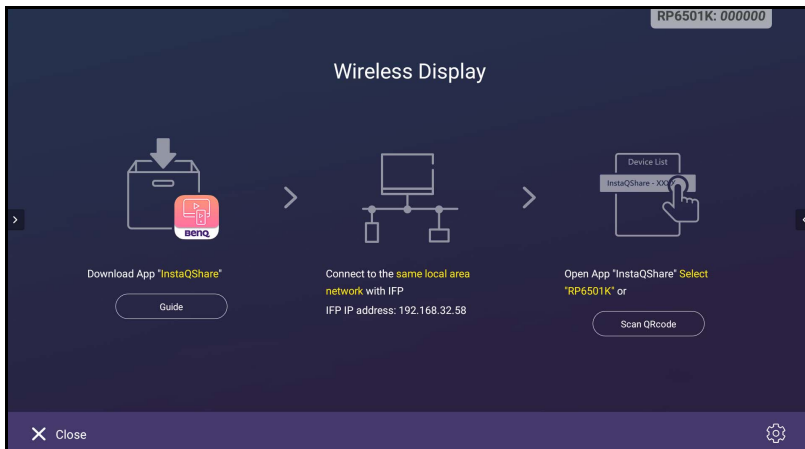
InstaQShare

และ  เพื่อเปิด **InstaQShare** ด้วยแอปพลิเคชันนี้


คุณสามารถทำมีเรอร์หน้าจอแสดงผลของคุณบนสมาร์ตโฟนหรือแท็บเล็ตเพื่อแสดงคำอธิบายประกอบ, มีเรอร์หน้าจอสมาร์ตโฟนหรือแท็บเล็ตบนจอแสดงผลนี้ หรือเปลี่ยนสมาร์ตโฟนหรือแท็บเล็ตของคุณเป็นรีโมทคอนโทรลเพื่อควบคุมจอแสดงผลนี้



ก่อนเปิดแอปพลิเคชันนี้ โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่าหน้าจอของคุณเชื่อมต่อกับอินเทอร์เน็ตอย่างถูกต้อง



เพื่อใช้ **InstaQShare**:

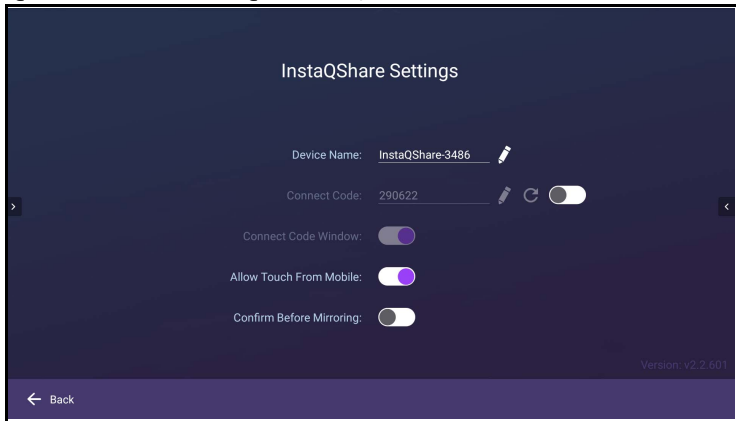
1. ตรวจสอบให้แน่ใจว่าอุปกรณ์พกพาของคุณ (เช่นสมาร์ตโฟนหรือแท็บเล็ต) และจอแสดงผลนี้เชื่อมต่ออยู่กับเครือข่ายเดียวกัน
2. สแกน QR code เพื่อดาวน์โหลด และติดตั้งแอปพลิเคชัน **InstaQShare** บนอุปกรณ์พกพาของคุณ
3. เปิดแอป **InstaQShare** บนอุปกรณ์พกพาของคุณ แล้วคลิกชื่อ **InstaQShare ID** ที่คุณต้องการเชื่อมต่อด้วย
4. ป้อนรหัสผ่านที่แสดงที่มุมขวาบนของจอแสดงผลนี้
5. เมื่ออุปกรณ์พกพาได้เชื่อมต่อกับจอแสดงผลนี้เรียบร้อยแล้ว ข้อความยืนยันจะปรากฏบนจอแสดงผลนี้ และ **อนุญาต** บนจอแสดงผลเพื่อยืนยันการเชื่อมต่อ
6. เมื่อเชื่อมต่อแล้วคุณสามารถ:
 - ทำมีเรอร์หน้าจอแสดงผลบนอุปกรณ์พกพาของคุณ โดยการแตะ **การมีเรอร์หน้าจอ** บนอุปกรณ์พกพาของคุณ
 - ทำมีเรอร์หน้าจออุปกรณ์นี้บนจอแสดงผล โดยการแตะ  บนอุปกรณ์พกพาของคุณ

- ใช้งานจอแสดงผลนี้โดยใช้อุปกรณ์พกพาของคุณเป็นรีโมทคอนโทรล




เมื่อเชื่อมต่อแล้ว การทำงานใดๆ บนจอแสดงผลนี้หรือบนอุปกรณ์พกพาจะแสดงบนอุปกรณ์พกพาและจอแสดงผลของคุณ

คุณยังสามารถแตะ **การตั้งค่า** (⚙️) ที่มุมขวาล่างของจอแสดงผลนี้เพื่อแก้ไขการตั้งค่า **InstaQShare** เช่นชื่อ **InstaQShare ID**, รหัสผ่าน หรือข้อความยืนยันการดำเนินการ



InstaQPrint

แตะ  เพื่อเปิด **InstaQPrint** ด้วยแอปพลิเคชันนี้ คุณสามารถพิมพ์ไฟล์หรือพิมพ์ภาพจากเว็บไซต์โดยใช้เครื่องพิมพ์ Wi-Fi หรือเครื่องพิมพ์ระยะไกล

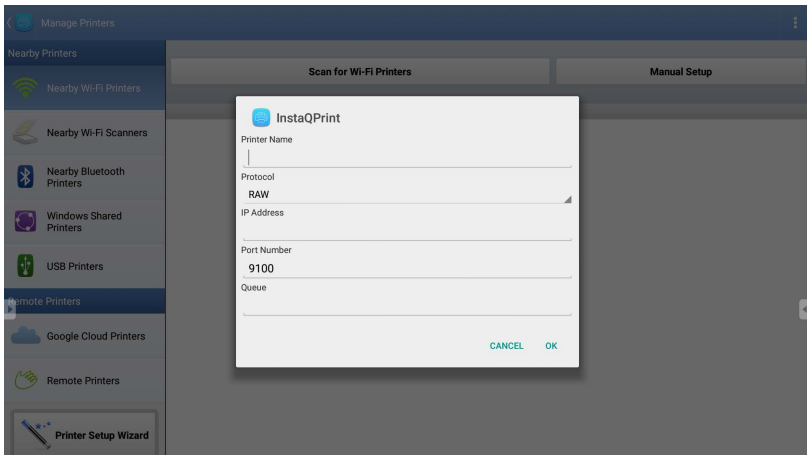


- ก่อนเปิดแอปพลิเคชันนี้ โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่าหน้าจอของคุณเชื่อมต่อกับอินเทอร์เน็ตอย่างถูกต้อง
- สำหรับรายการเครื่องพิมพ์ที่สนับสนุน โปรดดู https://printhead.com/list_of_supported_printers.php



1. แตะตัวเลือกบนแผงด้านซ้ายและเรียกดูและเลือกไฟล์, ภาพถ่าย, หน้าหรือรูปภาพที่คุณต้องการพิมพ์

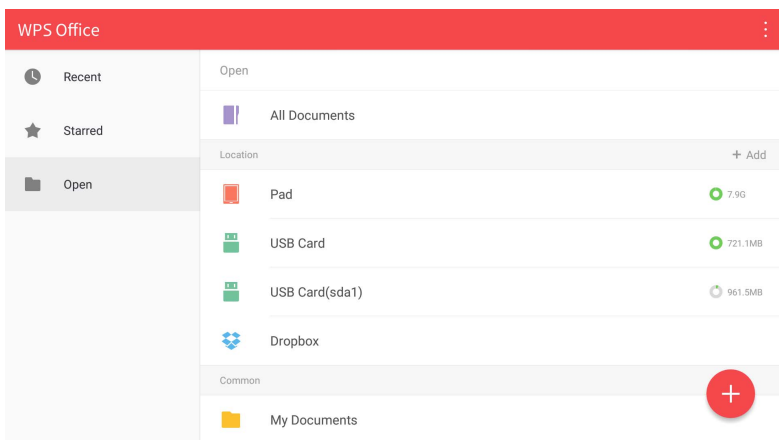
2. และ จัดการเครื่องพิมพ์ เพื่อเลือกว่าคุณต้องการใช้เครื่องพิมพ์ใด
3. เพื่อเลือกเครื่องพิมพ์:
 - และ ตัวเลือกจากรายการเครื่องพิมพ์ที่มีให้เลือกบนแผงด้านซ้าย
 - และ สแกนหาเครื่องพิมพ์ Wi-Fi เพื่อค้นหาเครื่องพิมพ์โดยอัตโนมัติ
 - และ การตั้งค่าแบบแมนนวล เพื่อเพิ่มเครื่องพิมพ์ใหม่ด้วยตนเอง




WPS Office

และ  เพื่อเปิด **WPS Office** ด้วยแอปพลิเคชันนี้

คุณสามารถเปิดไฟล์เอกสารรวมทั้งไฟล์ PDF รวมถึงเอกสาร Microsoft Word, PowerPoint และ Excel




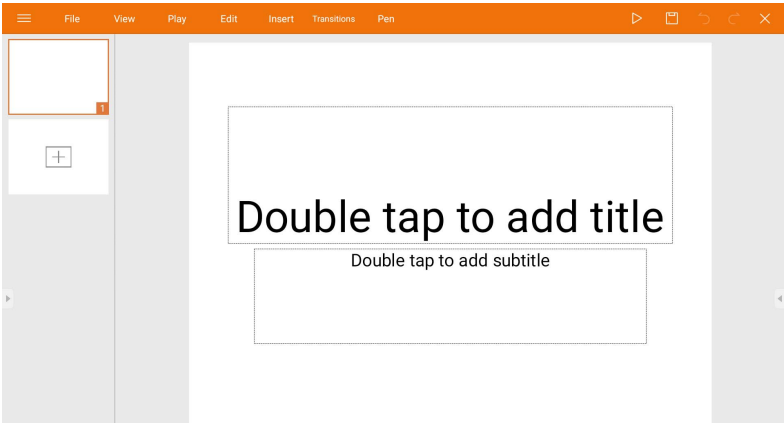
เมื่อต้องการแก้ไขไฟล์ด้วย **WPS Office**:

1. และ เปิด ()

ที่แผงด้านซ้ายเพื่อเรียกดูและเปิดไฟล์ที่อยู่ในหน่วยความจำภายในของจอแสดงผลอุปกรณ์เก็บข้อมูลภายนอกหรือที่จัดเก็บข้อมูลแบบคลาวด์

2. แตะเมนูฟังก์ชันที่แสดงด้านบนเพื่อเข้าถึงฟังก์ชันต่างๆ ของรูปแบบไฟล์นี้

 คำอธิบายด้านล่างสำหรับไฟล์ PowerPoint เมนูฟังก์ชันสำหรับรูปแบบไฟล์อื่นๆ จะแตกต่างกันไป



| ฟังก์ชัน | คำอธิบาย |
|--------------------|---|
| ไฟล์ | แตะเพื่อเปิด, บันทึก, แชร, พิมพ์และจัดการงานนำเสนอของคุณ |
| ดู | แตะเพื่อเปลี่ยนหรือแก้ไขมุมมองการนำเสนอ |
| เล่น | แตะเพื่อเริ่มหรือตั้งค่าสไลด์โชว์ |
| แก้ไข | แตะเพื่อแก้ไขเนื้อหาหรือรูปแบบของสไลด์ |
| แทรก | แตะเพื่อแทรกตาราง รูปภาพ แผนภูมิ ความคิดเห็น วาดไอหรือเสียง |
| การเปลี่ยน | แตะเพื่อใช้หรือปรับช่วงเวลาของการเปลี่ยน |
| ปากกา | แตะเพื่อเขียน วาด ระบายสีหรือสเก็ตซ์ภาพนิ่ง |
| เล่น (▶) | แตะเพื่อเริ่มสไลด์โชว์ |
| บันทึกเป็น (□) | แตะเพื่อบันทึกไฟล์งานนำเสนอในหน่วยความจำภายในของจอแสดงผล อุปกรณ์เก็บข้อมูลภายนอกหรือที่จัดเก็บข้อมูลแบบคลาวด์ |
| ยกเลิกการกระทำ (↶) | แตะเพื่อเลิกทำ |
| ทำซ้ำการกระทำ (↷) | แตะเพื่อทำซ้ำการกระทำครั้งล่าสุด |
| ปิด (X) | แตะเพื่อปิดไฟล์งานนำเสนอ |
| ย้อนกลับ (←) | แตะเพื่อกลับไปยังหน้าก่อนหน้า |
| ถัดไป (→) | แตะเพื่อไปยังหน้าถัดไป |
| ออก (↶) | แตะเพื่อออก WPS Office |

รุ่น Office ที่ได้รับการสนับสนุนและรูปแบบไฟล์

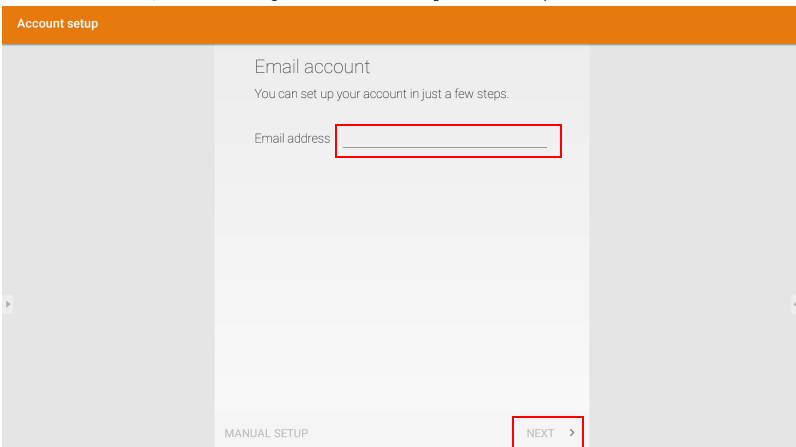
รุ่น Office ที่สนับสนุน: 97 / 2000 / XP / 2003 / 2007 / 2010 / 2013 / 2016

รูปแบบซอฟต์แวร์ Office ที่สนับสนุน:

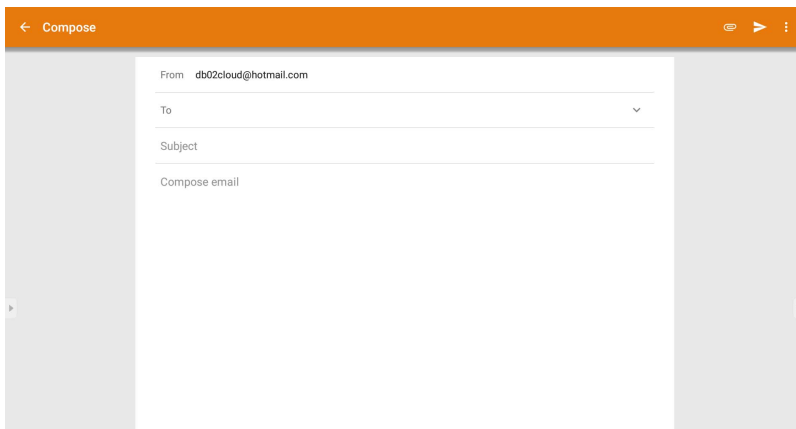
| ซอฟต์แวร์ Office | รูปแบบไฟล์ที่สนับสนุน |
|------------------|--|
| Word | wps / wpt / doc / docx / dot / dotx / txt / log / irc / c / cpp / h / asm / s / java / asp / bat / bas / prg / cmd |
| Excel | et / ett / xls / xlsx / xlt / xltx / csv / xlsx / xltm |
| PowerPoint | ppt / pptx |

อีเมล

- แตะ  เพื่อเปิด อีเมล
- เพื่อใช้ อีเมล, ให้ตั้งค่าบัญชีก่อน พิมพ์ที่อยู่อีเมลของคุณและคลิก ถัดไป

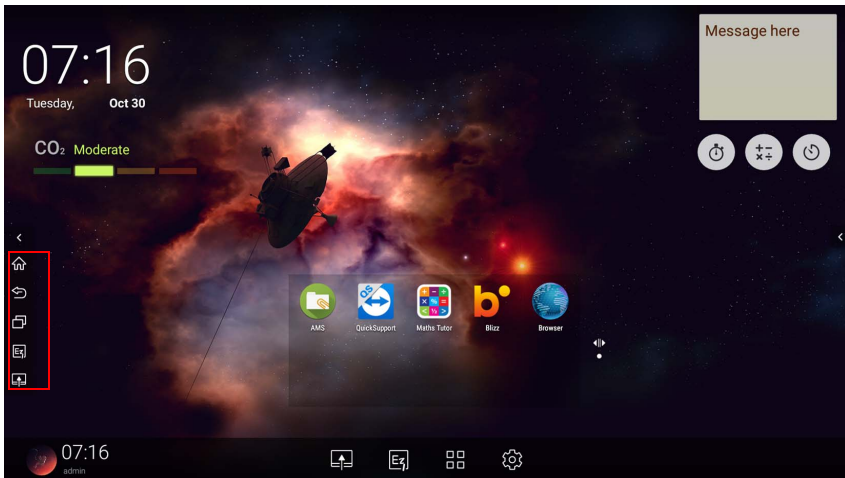


- หลังจากที่คุณลงชื่อสมัครใช้แล้ว คุณจะได้รับอีเมลยืนยัน
- หลังจากตอบกลับการยืนยันอีเมลแล้ว คุณสามารถเริ่มเขียนอีเมลได้



แถบเครื่องมือด้านข้าง

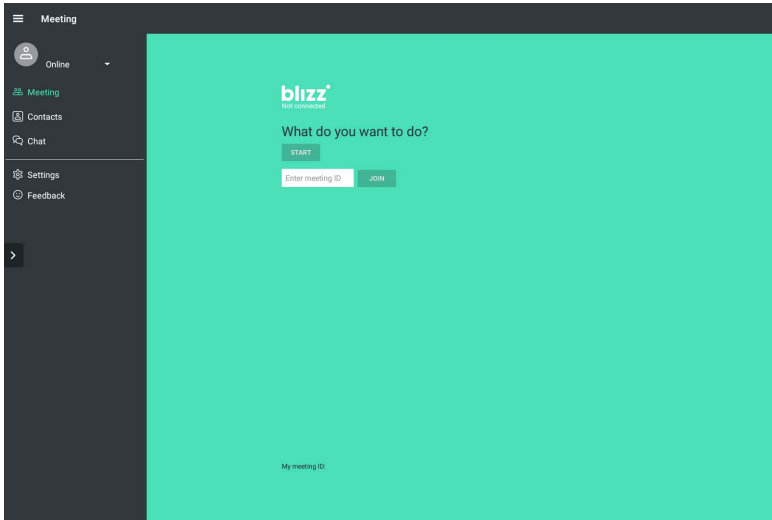
แถบเครื่องมือด้านข้าง ช่วยให้คุณสามารถเข้าถึงเครื่องมือต่างๆ เพื่อช่วยให้คุณทำงานกับจอแสดงผลนี้ได้



| ฟังก์ชัน | คำอธิบาย |
|------------------|---|
| หน้าหลัก (🏠) | แตะเพื่อกลับสู่อินเทอร์เฟซ หน้าหลัก |
| กลับ (↶) | แตะเพื่อกลับสู่อินเทอร์เฟซการทำงานก่อนหน้า |
| SwitchQ (🖱️) | แตะเพื่อสลับงานระหว่างแอปและแหล่งสัญญาณอินพุตล่าสุด |
| EZWrite 5.0 (✍️) | แตะเพื่อเข้าสู่ซอฟต์แวร์ EZWrite 5.0 |
| การเชื่อมต่อ (🔌) | แตะเพื่อเข้า การเชื่อมต่อ เพื่อเลือกแหล่งสัญญาณอินพุต |

Blizz

Blizz คือแอปพลิเคชันการประชุมทางวิดีโอที่ติดตั้งในจอแสดงผลนี้ตามค่าเริ่มต้น
ช่วยให้คุณจัดการจัดการประชุมทางวิดีโอกับผู้ใช้ **Blizz** อื่นได้อย่างสะดวก



1. บนหน้าจอหลัก เลือก แอป > **Blizz** (b)
2. เลือก **ลงชื่อเข้าใช้** หากคุณต้องการสร้างการประชุมใหม่ ให้เลือก **เข้าร่วมการประชุม** หากคุณต้องการเข้าร่วมการประชุมที่สร้างไว้แล้ว
 - หลังจากลงชื่อเข้าใช้ สร้าง ID การประชุมซึ่งจะเป็น ID การประชุมที่ผู้ใช้รายอื่นจะใช้เพื่อเข้าร่วมการประชุม
 - หากจะทำการเข้าร่วมการประชุม ให้ป้อน ID การประชุมที่จัดเตรียมโดยผู้สร้างการประชุมในหน้าเข้าร่วมการประชุม

ข้อมูลผลิตภัณฑ์

ข้อมูลจำเพาะ

| รายการ | | ข้อมูลจำเพาะ |
|------------|--|---|
| | | RP6501K / RP7501K / RP8601K |
| จอ LCD | แหล่งกำเนิดแสง | DLED |
| | ขนาดจอ | RP6501K: 65" |
| | | RP7501K: 75" |
| | | RP8601K: 86" |
| | จุดพิทเชล (มม.) | RP6501K: 0.50 (H) x 0.37 (V) RP7501K: 0.43 (H) x 0.43 (V) RP8601K: 0.49 (H) x 0.49 (V) |
| | ความละเอียดดั้งเดิมในการแสดงผล (พิทเชล) | 3840 x 2160 |
| | ความสว่าง (cd/m ²) (โดยทั่วไป) | RP6501K: 450 (โดยทั่วไป) RP7501K: 350 (โดยทั่วไป) RP8601K: 400 (โดยทั่วไป) |
| | อัตราความเปรียบต่าง (โดยทั่วไป) | 1200:1 |
| ระบบสัมผัส | เวลาตอบสนอง (มิลลิวินาที) (โดยทั่วไป) | RP6501K: 6 (โดยทั่วไป) RP7501K/RP8601K: 8 (โดยทั่วไป) |
| | บิตของแผงจอ | Dithering 10 บิต |
| | เทคโนโลยี | IR |
| | วิธีสัมผัส | นิ้วและสไตลัส |
| | ความละเอียด | 32767 x 32767 |
| | ความจุ | 20 จุด (สเปคฮาร์ดแวร์) / 10 จุด (Android) (แตกต่างกันไปตามระบบปฏิบัติการและแอปพลิเคชัน) |
| | ความแม่นยำ | +/- 1 มม. ในกว่า 90% ของพื้นที่ที่สัมผัส |
| | เอาต์พุตระบบสัมผัส | x 2 |
| แผงจอกระจก | ระบบปฏิบัติการ / ระบบสัมผัสโดยไม่ต้องใช้อิเตอร์เวอร์ | Win 7, Win 8/8.1, Win 10 / Mac OS X10.11~10.14 / Chrome OS 58 / Ubuntu 16.04 / Fedora 28 / OpenSuse 15 / Android kernel version 3.10 หรือสูงกว่า (ฟังก์ชันสัมผัสแตกต่างกันในแต่ละรุ่นที่วางจำหน่าย) |
| | กระจกนิรภัย | การเคลือบ AG 80 |
| | ความหนา (มม.) | 4 |

| | | |
|---------------|------------------------------------|--|
| อินพุท | คอมพิวเตอร์ | VGA IN x 1 |
| | วิดีโอ | HDMI IN 2.0 x 3, HDMI OUT (สนับสนุน 4K) x 1 |
| | ออดิโอ | สายสัญญาณเข้า (แจ็ค 3.5 มม.) x 1 (พอร์ตเดียวกับอินพุทออดิโอ) |
| | USB | USB 2.0 x 5 (สำหรับการจ่ายแรงดันไฟฟ้าเพิ่มเติมและการเล่นอุปกรณ์), USB 3.0 จาก OPS x 1 |
| | การควบคุม | RS-232 x 1 |
| | เครื่องรับสัญญาณทีวี | ไม่มี |
| เอาต์พุท | คอมพิวเตอร์ | ไม่มี |
| | วิดีโอ | ไม่มี |
| | ออดิโอ | ช่องต่อหูฟัง x 1 |
| | ช่องลำโพงภายนอก อก (L/R) | ไม่มี |
| ออดิโอ | ออดิโอ W (แอมป์) | 16 W x 2 |
| | ไมโครโฟนในตัว | อาร์เรย์ไมค์ (30 - 16 kHz, -30 ~ -70 dB) |
| การใช้พลังงาน | พลังงาน | 100 - 240 V AC, 50 - 60 Hz |
| | การบริโภคพลังงานสูงสุด | RP6501K: 186 W RP7501K: 341 W RP8601K: 383 W |
| | การบริโภคพลังงานเมื่อ สแตนด์บาย | ≤0.5 W |
| | | |
| สิ่งแวดล้อม | อุณหภูมิในการทำงาน | 0 - 40°C |
| | ความชื้นในการทำงาน | 20 - 80% (ไม่กลั่นตัวเป็นหยดน้ำ) |
| | อุณหภูมิในการจัดเก็บ | -10 - 60°C |
| | ความชื้นในที่เก็บ | 10 - 90% (ไม่กลั่นตัวเป็นหยดน้ำ) |
| | การวางแผนการแสดงผล | เฉพาะแนวนอนเท่านั้น |
| ข้อมูลเชิงกล | น้ำหนัก (กก.) | RP6501K: 50.0 กก./62.0 กก. RP7501K: 66.3 กก./78.8 กก. RP8601K: 85.5 กก./98.0 กก. (ไม่มี / มีบรรจุภัณฑ์) |
| | ขนาด (กว้าง x สูง x ลึก) (มม.) | RP6501K: 1521.1 x 967.1 x 136.1 RP7501K: 1747.4 x 1095.9 x 133.9 RP8601K: 2000.6 x 1241.6 x 141.9 |
| | ขนาดกรอบ - T/B/L/R (มม.) | 31.6/98.0/31.6/31.6 |
| | | |

| | | |
|-----------|--------------------------------------|----|
| คุณลักษณะ | การตั้งค่ารูปภาพ | มี |
| | การควบคุมแหล่งที่มา/ ระดับเสียง | มี |
| | การเพิ่มความคมชัด | มี |
| | ระบบป้องกันภาพค้าง | มี |
| | เซ็นเซอร์เคลื่อนไหว | มี |
| | เซ็นเซอร์ตรวจจับไฟส องสว่างโดยรอบ | มี |
| | การประมวลผลสี 10 บิต | มี |
| | โหมดห้องเรียนที่กำหนด เอง | มี |
| | หน้าจอว่างเปล่า | มี |



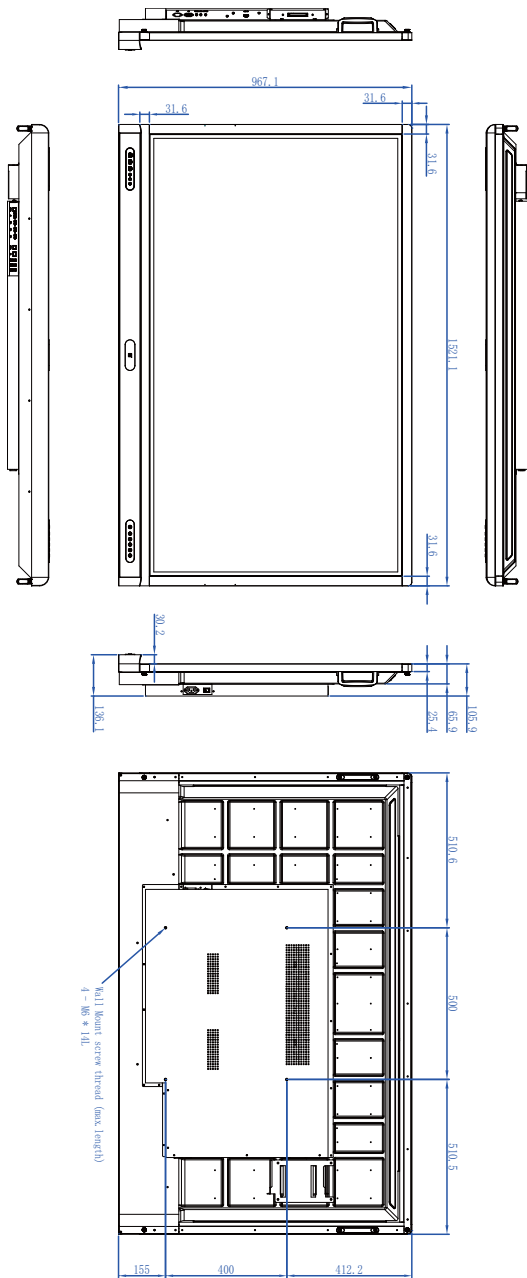
ข้อมูลจำเพาะและฟังก์ชันอาจเปลี่ยนแปลงได้โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า

| รายการ | | RP6501K / RP7501K / RP8601K |
|--------|-----------------|-----------------------------|
| ระบบ | CPU | A53 x 4, 1.5 GHz |
| | หน่วยความจำระบบ | 2 GB |
| | พื้นที่จัดเก็บ | 32 GB |
| | ระบบปฏิบัติการ | Android 6.0 |



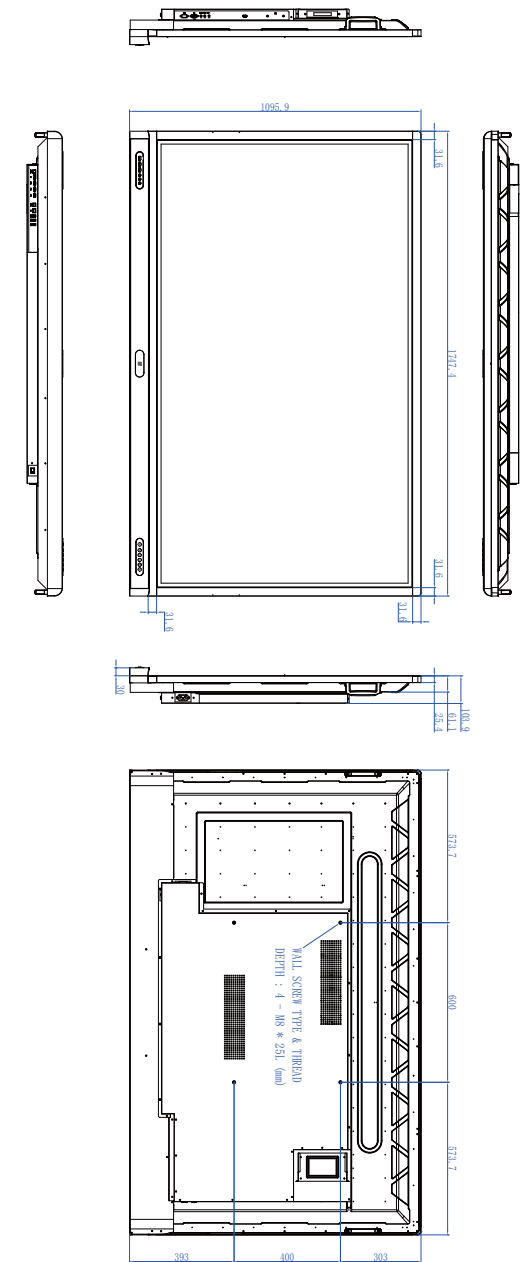
ระบบปฏิบัติการ Android 6.0 นี้ไม่ใช่ Android แบบมาตรฐานดังนั้นการเข้าถึง Google Play™ จึงไม่สามารถใช้งานได้ ไม่สามารถติดตั้ง APK ในตำแหน่งที่เป็นค่าเริ่มต้นได้ ยกเว้นได้รับอนุญาตโดยโปรแกรมจัดการ ติดต่อด่วนที่ BenQ ของคุณสำหรับการสนับสนุนที่จำเป็นสำหรับการอนุญาตการจัดการนี้ หากไม่มีสิทธิ์ในการจัดการ การติดตั้งจะไม่ทำงาน ไม่มีการรับประกันว่า APK ที่ติดตั้งเองจะสามารถทำงานได้ตามปกติ

ขนาด (RP6501K)



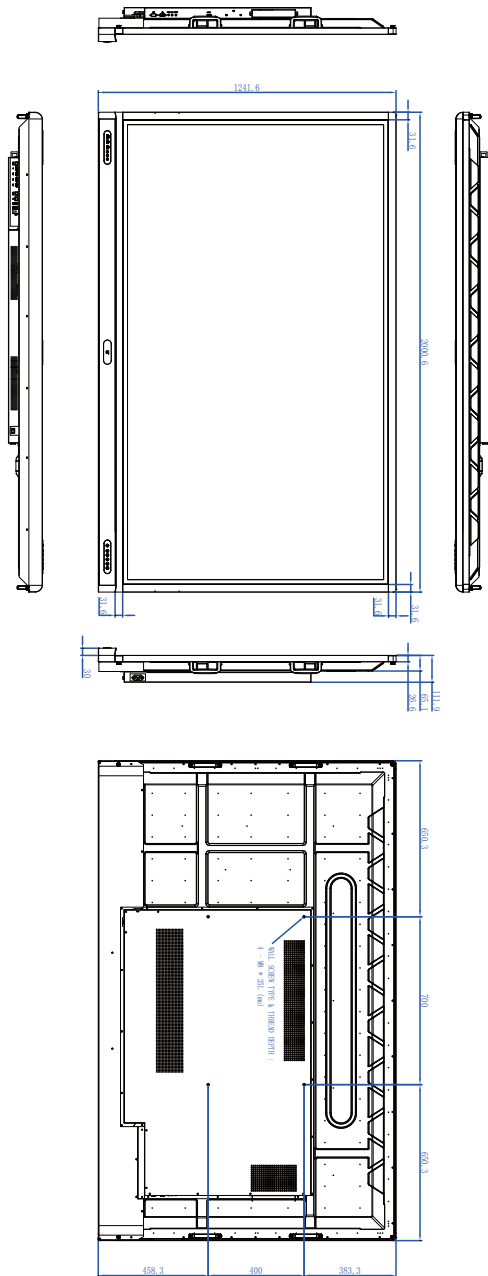
หน่วย: มม

ขนาด (RP7501K)



หน่วย: มม

ขนาด (RP8601K)



หน่วย: มม

รองรับความละเอียดของสัญญาณอินพุท

| ความละเอียด | แหล่งข้อมูลอินพุท | | |
|--------------------|-------------------|----------|----------|
| | VGA | EDID 1.4 | EDID 2.0 |
| 640 x 480 @ 60Hz | | ○ | ○ |
| 640 x 480 @ 70Hz | | | |
| 720 x 480 @ 60Hz | | ○ | |
| 720 x 576 @ 60Hz | | | ○ |
| 800 x 600 @ 60Hz | | | |
| 800 x 600 @ 75Hz | | | |
| 1024 x 768 @ 60Hz | ○ | | |
| 1024 x 768 @ 75Hz | | | |
| 1152 x 864 @ 60Hz | ○ | ○ | ○ |
| 1280 x 720 @ 50Hz | | | ○ |
| 1280 x 768 @ 60Hz | | | |
| 1280 x 800 @ 60Hz | ○ | | ○ |
| 1280 x 960 @ 60Hz | ○ | ○ | ○ |
| 1280 x 1024 @ 60Hz | ○ | ○ | ○ |
| 1360 x 768 @ 60Hz | ○ | | |
| 1366 x 768 @ 60Hz | | | |
| 1440 x 900 @ 60Hz | ○ | ○ | ○ |
| 1600 x 900 @ 60Hz | ○ | ○ | ○ |
| 1680 x 1050 @ 60Hz | ○ | ○ | ○ |
| 1920 x 1080 @ 30Hz | | ○ | ○ |
| 1920 x 1080 @ 50Hz | | ○ | ○ |
| 1920 x 1080 @ 60Hz | ○ | ○ | ○ |
| 3840 x 2160 @ 30Hz | | ○ | ○ |
| 3840 x 2160 @ 50Hz | | | ○ |
| 3840 x 2160 @ 60Hz | | | ○ |
| NTSC-M | | | |
| NTSC-J | | | |
| PAL-BDGIH | | | |
| 480i (60Hz) | | ○ | ○ |
| 480p (60Hz) | | ○ | ○ |
| 576i (50Hz) | | ○ | ○ |

| | | | |
|--------------|--|---|---|
| 576p (50Hz) | | ○ | ○ |
| 720p (25Hz) | | | |
| 720p (30Hz) | | | |
| 720p (50Hz) | | ○ | ○ |
| 720p (60Hz) | | ○ | ○ |
| 1080i (50Hz) | | ○ | ○ |
| 1080i (60Hz) | | ○ | ○ |
| 1080p (24Hz) | | ○ | ○ |
| 1080p (25Hz) | | | |
| 1080p (30Hz) | | ○ | ○ |
| 1080p (50Hz) | | ○ | ○ |
| 1080p (60Hz) | | ○ | ○ |

- 
- : ได้รับการสนับสนุน
 - ว่าง: ไม่ได้รับการสนับสนุน
 - ตารางใหม่ DisplayPort/HDMI ควรจะเป็นตาม EDID1.4 หรือ EDID2.0.

การแก้ไขปัญหา

| ปัญหา | วิธีการแก้ |
|--------------------------------|--|
| ไม่มีรูปภาพ | <p>ตรวจสอบสิ่งต่อไปนี้:</p> <ul style="list-style-type: none"> • จอแสดงผลนี้เปิดอยู่หรือไม่? ตรวจสอบไฟแสดงสถานะของจอแสดงผล • อุปกรณ์แหล่งสัญญาณเปิดอยู่หรือไม่? เปิดอุปกรณ์แล้วลองอีกครั้ง • สายเคเบิลหลวมหรือไม่? ตรวจสอบให้แน่ใจว่าสายเคเบิลทั้งหมดเชื่อมต่ออย่างแน่นหนา • คุณได้เลือกความละเอียดเอาต์พุตที่ไม่สนับสนุนบนคอมพิวเตอร์หรือไม่? โปรดดู รองรับความละเอียดของสัญญาณอินพุต ที่หน้า 75 เพื่อเลือกความละเอียดที่สนับสนุนและลองอีกครั้ง • คุณได้เลือกความละเอียดเอาต์พุตที่ไม่สนับสนุนในเครื่องเล่นแผ่นดิสก์ Blu-ray หรือ DVD หรือไม่? โปรดดู รองรับความละเอียดของสัญญาณอินพุต ที่หน้า 75 เพื่อเลือกความละเอียดที่สนับสนุนและลองอีกครั้ง |
| ไม่มีเสียง | <p>ตรวจสอบสิ่งต่อไปนี้:</p> <ul style="list-style-type: none"> • คุณได้เปิดฟังก์ชันปิดเสียงบนจอแสดงผลหรืออุปกรณ์ต้นทางหรือไม่? ปิดฟังก์ชันปิดเสียงหรือเพิ่มระดับเสียงและลองอีกครั้ง • สายเคเบิลหลวมหรือไม่? ตรวจสอบให้แน่ใจว่าสายเคเบิลทั้งหมดเชื่อมต่ออย่างแน่นหนา |
| ภาพอินพุตของคอมพิวเตอร์ดูแปลกๆ | <ul style="list-style-type: none"> • คุณได้เลือกความละเอียดเอาต์พุตที่ไม่สนับสนุนบนคอมพิวเตอร์หรือไม่? โปรดดู รองรับความละเอียดของสัญญาณอินพุต ที่หน้า 75 เพื่อเลือกความละเอียดที่สนับสนุนและลองอีกครั้ง • ใช้ฟังก์ชัน อัตราส่วนภาพ (VGA เท่านั้น) เพื่อให้จอแสดงผลปรับการแสดงผลภาพคอมพิวเตอร์โดยอัตโนมัติ • ถ้าผลของการใช้ฟังก์ชัน อัตราส่วนภาพ ไม่เป็นที่พอใจให้ใช้ เฟส, ตำแหน่งแนวนอน และ ตำแหน่งแนวตั้ง เพื่อปรับภาพเอง |
| ปุ่มแผงควบคุมไม่ทำงาน | <p>คุณได้ล๊อคปุ่มแผงควบคุมหรือไม่? ปลดล๊อคปุ่มและลองอีกครั้ง</p> |

| | |
|-----------------------------------|---|
| รีโมทคอนโทรลไม่ทำงาน | <ul style="list-style-type: none"> • คุณได้ล๊อคฟังก์ชันรีโมทคอนโทรลหรือไม่? ปลดล๊อคฟังก์ชันนี้และลองอีกครั้ง • ตรวจสอบการใส่แบตเตอรี่ที่ไม่ถูกต้อง • ตรวจสอบแบตเตอรี่ว่าหมดหรือยัง • ตรวจสอบระยะทางและมุมของคุณจากจอแสดงผล • ตรวจสอบว่ารีโมทคอนโทรลถูกชี้ไปที่ช่องเซ็นเซอร์รีโมทคอนโทรลของจอแสดงผลหรือไม่ • ตรวจสอบอุปกรณ์ใดๆ ที่บ่งระหว่างรีโมทคอนโทรลและช่องเซ็นเซอร์รีโมทคอนโทรล • ตรวจสอบว่าช่องเซ็นเซอร์รีโมทคอนโทรลไม่อยู่ภายใต้แสงฟลูออเรสเซนต์หรือแสงแดดส่องโดยตรง • ตรวจสอบอุปกรณ์ใดๆ (คอมพิวเตอร์หรือผู้ช่วยดิจิทัลส่วนบุคคล PDA) อยู่ใกล้ๆ ที่ส่งสัญญาณอินฟราเรดซึ่งอาจทำให้เกิดสัญญาณรบกวนระหว่างการส่งสัญญาณระหว่างรีโมทคอนโทรลกับจอแสดงผล ปิดฟังก์ชันอินฟราเรดของอุปกรณ์เหล่านั้น |
| รีโมทคอนโทรลทำงานไม่ปกติ | <ul style="list-style-type: none"> • ตรวจสอบว่ามีวัตถุอื่นๆ ขวางอยู่ระหว่างรีโมทคอนโทรลและหน้าต่างรับสัญญาณรีโมทคอนโทรลซึ่งอาจเป็นสาเหตุให้รีโมทคอนโทรลทำงานไม่ปกติหรือไม่ • ตรวจสอบว่าขั้วไฟฟ้าของแบตเตอรี่ในรีโมทคอนโทรลถูกต้องหรือไม่ • ตรวจสอบว่ารีโมทคอนโทรลจำเป็นต้องเปลี่ยนแบตเตอรี่หรือไม่ |
| เครื่องปิดอัตโนมัติ | <ul style="list-style-type: none"> • ตรวจสอบว่าตั้งโหมดสลีปไว้หรือไม่ • ตรวจสอบว่าไฟดับหรือไม่ • ตรวจสอบว่าไม่มีสัญญาณปิดอัตโนมัติ |
| สัญญาณแสงไม่ถึง | <ul style="list-style-type: none"> • ตรวจสอบว่าจอแสดงผลถูกตั้งค่าอย่างถูกต้องหรือไม่ • ตรวจสอบว่าความละเอียดเป็นความละเอียดดีที่สุดหรือไม่ • ปรับการซิงโครไนซ์แถวและฟิลด์ในเมนู |
| พื้นหลังมีเส้นแนวตั้งหรือเส้นริ้ว | <ul style="list-style-type: none"> • เลือกการแก้ไขอัตโนมัติในเมนู • ปรับสัญญาณนาฬิกาและตำแหน่งเฟสในเมนู |
| ภาพขาดสี สีไม่ถูกต้อง | <ul style="list-style-type: none"> • ตรวจสอบว่า VGA ไม่เชื่อมต่อกันหรือมีปัญหาด้านคุณภาพหรือไม่ • ปรับความเข้มของสีและความสว่างหรือความคมชัดในเมนู |
| รูปแบบการแสดงผลที่ไม่รองรับ | <ul style="list-style-type: none"> • เลือกการแก้ไขอัตโนมัติในเมนู • ปรับสัญญาณนาฬิกาและตำแหน่งเฟสในเมนู |
| ฟังก์ชันสัมผัสทำงานไม่ถูกต้อง | <ul style="list-style-type: none"> • ตรวจสอบว่ามีการติดตั้งและเริ่มการทำงานของระบบสัมผัสหรือไม่ • ตรวจสอบว่าขนาดของพื้นที่สัมผัสสามารถเทียบได้กับนิ้วหรือไม่ |

| | |
|---|--|
| ตำแหน่งการสัมผัสไม่ถูกต้อง | <ul style="list-style-type: none"> • ตรวจสอบว่าการติดตั้งไดรเวอร์อย่างถูกต้องหรือไม่และทำการแก้ไข • ตรวจสอบว่าปากกาสัมผัสหันเข้าหาหน้าจอหรือไม่ |
| ไม่มีภาพและไม่มีเสียง | <ul style="list-style-type: none"> • ตรวจสอบว่าเครื่องเริ่มทำงานหรือไม่ • ตรวจสอบว่าได้เสียบสายสัญญาณหรือไม่ และตรวจสอบว่าอินพุตตรงกันหรือไม่ • ถ้าอยู่ในโหมดคอมพิวเตอร์ภายใน ตรวจสอบว่าการเริ่มใช้งานคอมพิวเตอร์ภายในแล็บหรือไม่ |
| มีแถบแนวนอนหรือแนวตั้งหรือภาพถูกปรับโทน | <ul style="list-style-type: none"> • ตรวจสอบว่าการเชื่อมต่อสายสัญญาณหรือไม่ • ตรวจสอบว่ามีอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์อื่นๆ หรือเครื่องมือไฟฟ้าวางอยู่รอบตัวเครื่องหรือไม่ |
| ไม่มีสี สีส่อนหรือภาพจาง | <ul style="list-style-type: none"> • ปรับความเข้มของสีและความสว่างหรือความคมชัดในเมนู • ตรวจสอบว่าการเชื่อมต่อสายสัญญาณหรือไม่ |
| มีภาพ แต่ไม่มีเสียง | <ul style="list-style-type: none"> • ตรวจสอบว่ากดปุ่มปิดเสียงไว้หรือไม่ • กด VOL+ / VOL- เพื่อปรับระดับเสียง • ตรวจสอบว่าสายสัญญาณเสียงว่าถูกเชื่อมต่ออย่างถูกต้องหรือไม่ |
| มีลำโพงเพียงตัวเดียวที่มีเสียง | <ul style="list-style-type: none"> • ปรับความสมดุลของเสียงในเมนู • ตรวจสอบว่าแผงควบคุมเสียงของเครื่องคอมพิวเตอร์ตั้งค้ำช่องสัญญาณเสียงหนึ่งช่องเท่านั้น • ตรวจสอบว่าสายสัญญาณเสียงว่าถูกเชื่อมต่ออย่างถูกต้องหรือไม่ |
| เอาต์พุต VGA ไม่มีเสียง | ตรวจสอบว่าเชื่อมต่ออุปกรณ์ภายนอกด้วยสายหูฟังหรือไม่ |