



RP6501K/RP7501K/RP8601K

Panel Datar Interaktif

Manual Pengguna



Penyangkalan

BenQ Corporation tidak membuat pernyataan atau jaminan, baik tersurat atau tersirat, berkenaan dengan isi dalam dokumen ini. Selanjutnya, BenQ Corporation berhak merevisi publikasi ini dan membuat perubahan isi dokumen ini dari waktu ke waktu tanpa berkewajiban untuk melaporkan kepada siapa pun juga mengenai revisi atau perubahan tersebut.

Hak cipta

Hak cipta 2018 BenQ Corporation. Semua hak dilindungi undang-undang. Dilarang meniru, mentransmisikan, mentranskripsikan, menyimpan dalam sistem pengambilan atau menerjemahkan ke bahasa apa pun atau bahasa komputer bagian mana pun dari publikasi ini, dalam bentuk apa pun atau cara apa pun, elektronik, mekanis, magnetis, optis, kimia, manual atau sebaliknya, tanpa izin tertulis sebelumnya dari BenQ Corporation.

Daftar Isi

Peringatan dan tindakan pencegahan keselamatan	1
Petunjuk keselamatan penting	2
Catatan mengenai layar ini	2
Catatan pada panel LCD layar ini	2
Pemberitahuan keselamatan untuk remote control	3
Pemberitahuan keselamatan baterai	3
BenQ ecoFACTS	4
Isi paket	5
Menyiapkan layar	6
Memasang layar	6
Bagian layar dan fungsinya	8
Panel Depan	8
Terminal Input/output	9
Remote control	10
Menggunakan remote control	12
Sambungan	14
Menghubungkan input VGA	14
Menghubungkan modul sentuh	14
Menghubungkan input digital	15
Menghubungkan output video	16
Menghubungkan ke port serial	17
Menghubungkan daya	18
Operasi dasar	19
Menghidupkan atau mematikan layar	19
Penyiapan awal	20
Pengaturan OSD	20
Memindah sinyal input	25
Mengunduh perangkat lunak	26
Menyiapkan koneksi Internet	26
Memperbarui perangkat lunak	28
Menyesuaikan level volume audio	28
Petunjuk penting untuk menggunakan layar sentuh	33
Pengoperasian menu	34

Pengoperasian menu satu sentuhan	34
Menu pengaturan	34
Pengaturan sistem	40
Antarmuka sistem Android	46
Antarmuka utama	46
APLIKASI	62
BenQ Suggests	62
InstaQShare	63
InstaQPrint	64
WPS Office	65
Email	67
Bilah Alat Samping	68
Blizz	69
Informasi produk	70
Spesifikasi	70
Dimensi (RP650IK)	73
Dimensi (RP750IK)	74
Dimensi (RP860IK)	75
Resolusi sinyal input yang didukung	76
Pemecahan Masalah	78

Peringatan dan tindakan pencegahan keselamatan



Kilat petir dengan simbol kepala panah, dalam segitiga sama sisi, dimaksudkan untuk memperingatkan pengguna pada adanya “tegangan berbahaya” yang tidak berisolasi dalam casing produk yang mungkin cukup besar untuk menimbulkan risiko tersetrum pada orang.



Tanda seru dalam segitiga sama sisi dimaksudkan untuk memperingatkan pengguna pada adanya petunjuk pengoperasian dan pemeliharaan (servis) penting dalam literatur yang menyertai peralatan ini.

PERALATAN INI HARUS DIARDEKAN

Untuk memastikan keamanan pengoperasian, steker tiga kaki hanya boleh dicolokkan ke stopkontak tiga kaki standar yang diardekan secara efektif melalui jaringan kabel rumah tangga biasa. Kabel ekstensi yang digunakan dengan peralatan ini harus mempunyai tiga inti dan dihubungkan dengan benar untuk memberikan koneksi ke arde. Kabel ekstensi yang tidak dihubungkan dengan benar merupakan penyebab utama fatalitas.

Fakta bahwa peralatan ini beroperasi dengan memuaskan tidak mengimplikasikan bahwa stopkontak diardekan atau pemasangannya benar-benar aman. Untuk keamanan Anda, jika Anda ragu dengan efektivitas pengardean stopkontak, tanyakan pada tukang listrik yang berkompeten.

- Steker listrik kabel daya harus selalu siap pakai. Stopkontak listrik (stopkontak/outlet listrik) harus dipasang di dekat peralatan ini dan mudah diakses. Agar peralatan ini benar-benar terputus dari stopkontak listrik, cabut steker kabel daya dari stopkontak listrik.
- Jangan letakkan layar ini di permukaan tidak rata, miring atau tidak stabil (misalnya troli) di mana layar bisa jatuh dan menyebabkan kerusakan pada layar atau lainnya.
- Jangan meletakkan layar dekat air, seperti spa atau kolam, atau dalam posisi yang akan memungkinkan layar terkena percikan atau semprotan, seperti di depan jendela terbuka di mana air hujan dapat masuk.
- Jangan memasang layar ini di ruang terbatas tanpa ventilasi yang tepat dan sirkulasi udara, seperti kabinet tertutup. Beri ruang yang tepat di sekitar layar untuk membuang panas yang berada di dalam. Jangan menghalangi lubang dan ventilasi pada layar. Terlalu panas dapat mengakibatkan bahaya dan tersetrum.
- Pemasangan layar ini hanya boleh dilakukan oleh teknisi berkompeten. Gagal memasang layar ini dengan benar dapat menyebabkan cedera dan kerusakan pada personel dan layar itu sendiri. Periksa pemasangan secara teratur dan pelihara layar secara berkala untuk memastikan kondisi kerja yang terbaik.
- Gunakan hanya aksesori yang disetujui atau disarankan oleh produsen untuk memasang layar ini. Menggunakan aksesori yang salah atau tidak sesuai bisa menyebabkan layar jatuh dan bisa menyebabkan cedera serius pada personel. Pastikan bahwa permukaan dan titik pemasangan cukup kuat untuk mempertahankan berat layar.
- Untuk mengurangi risiko tersetrum, jangan melepaskan penutup. Di dalam tidak ada komponen yang dapat diservis pengguna. Serahkan servis kepada teknisi servis ahli.
- Untuk mencegah cedera pribadi, pemasangan layar atau memasang penyangga desktop dibutuhkan sebelum digunakan.

Petunjuk keselamatan penting

1. Baca petunjuk ini.
2. Simpan petunjuk ini.
3. Perhatikan semua peringatan.
4. Ikuti semua petunjuk.
5. Jangan menggunakan peralatan ini di dekat air.
6. Hanya bersihkan dengan kain kering.
7. Jangan menghalangi semua lubang ventilasi. Pasang sesuai dengan petunjuk produsen.
8. Jangan memasang di dekat sumber panas seperti radiator, pemanas ruangan, kompor, atau peralatan lain (termasuk amplifier) yang menghasilkan panas.
9. Jangan mengorbankan keperluan keselamatan steker tipe berkutub atau steker tipe berarde. Steker berkutub mempunyai dua kaki dengan satu kaki lebih lebar daripada kaki lainnya. Steker tipe berarde mempunyai dua kaki dan cabang ketiga pengardean. Kaki yang lebar atau cabang ketiga disediakan untuk keamanan Anda. Jika steker yang disediakan tidak cocok masuk ke stopkontak Anda, hubungi tukang listrik untuk mengganti stopkontak lama.
10. Lindungi kabel daya agar tidak terinjak atau tergencet terutama pada steker, stopkontak yang praktis, dan titik stopkontak keluar dari peralatan ini.
11. Hanya gunakan perlengkapan/aksesori yang ditentukan oleh produsen.
12. Hanya gunakan dengan keranjang, penyangga, tripod, braket, atau meja yang ditentukan oleh produsen, atau dijual dengan peralatan ini. Apabila digunakan keranjang, gunakan dengan hati-hati ketika menggerakkan keranjang/kombinasi peralatan untuk menghindari cedera karena terbalik.
13. Cabut kabel daya peralatan ini selama hujan badai atau saat tidak digunakan dalam jangka waktu lama.
14. Serahkan semua servis kepada teknisi servis ahli. Penyervisan diperlukan apabila peralatan ini telah bisa dikatakan rusak, misalnya kabel daya atau steker rusak, peralatan ini terkena cairan atau kejatuhan benda, terkena hujan atau kelembapan, tidak beroperasi secara normal, atau jatuh.



Catatan mengenai layar ini

- Layar ini berbobot lebih dari 100 kilogram. Jangan berusaha mengangkat layar ini sendiri.
- Pastikan ada empat orang atau lebih untuk membantu mengangkat atau troli datar untuk mengangkut layar ini ke lokasi akhirnya.
- Pertahankan layar sebisa mungkin tetap horizontal.
- Bersihkan ruang lantai sebelum membuka kemasan.

Catatan pada panel LCD layar ini

- Panel Liquid Crystal Display (LCD) layar ini mempunyai lapisan pelindung sangat tipis yang mudah tergores dan retak jika terbentur atau tertekan. Substrat kristal cair juga mudah rusak karena tekanan berlebihan atau suhu ekstrem. Tangani dengan hati-hati.
- Waktu respons dan kecerahan panel LCD dapat berbeda bergantung pada suhu sekitar.
- Hindari meletakkan layar ini di tempat yang terkena sinar matahari langsung atau di mana sinar matahari langsung atau lampu sorot akan langsung mengenai panel LCD, karena panas dapat merusak panel dan casing eksternal layar, dan sinar yang terang akan membuat layar lebih sulit ditonton.

- Panel LCD terdiri dari masing-masing piksel untuk menampilkan gambar dan diproduksi sesuai dengan spesifikasi desain. Meski 99,9% dari piksel ini berfungsi secara normal, 0,01% dari piksel ini mungkin tetap menyala terus (merah, biru atau hijau) atau tidak menyala. Hal ini adalah keterbatasan teknis teknologi LCD dan bukan merupakan kecacatan.
- Layar LCD, seperti plasma (PDP) dan layar CRT (Cathode Ray Tube) konvensional, juga rentan dengan 'layar terbakar' atau 'retensi gambar' yang dapat ditemukan pada layar sebagai garis dan bayangan tetap yang tampak. Untuk menghindari kerusakan seperti itu pada layar, hindari menampilkan gambar diam (seperti menu Tampilan Pada Layar, logo stasiun TV, teks atau ikon tetap/tidak aktif) selama lebih dari 30 menit. Ganti rasio aspek dari waktu ke waktu. Isi keseluruhan layar dengan gambar dan hilangkan bilah hitam apabila mungkin. Hindari menampilkan gambar dengan rasio aspek 16:9 dalam jangka waktu lama, karena jika tidak mungkin terdapat tanda terbakar pada layar sebagai dua garis vertikal.
Catatan: Dalam keadaan tertentu, mungkin terjadi kondensasi di sisi dalam kaca penutup, ini adalah fenomena alam dan tidak akan memengaruhi operasi layar. Kondensasi ini biasanya akan hilang sekitar 2 jam pengoperasian normal.
- Seri RP tidak menawarkan fungsi retensi gambar, untuk informasi selengkapnya, lihat panduan pemasangan. Jika gambar diam tetap diperlukan untuk tampilan, sebaiknya aktifkan **Pergeseran piksel**. Lihat [Pengaturan lainnya di halaman 38](#) untuk informasi selengkapnya.
- Seri RP tidak mendukung penggunaan portret; penggunaan portret dapat menyebabkan kerusakan layar. Jaminan BenQ tidak akan mencakup kesalahan penggunaan.

Pemberitahuan keselamatan untuk remote control

- Jangan meletakkan remote control dalam panas langsung, kelembapan, dan hindari api.
- Remote control jangan sampai terjatuh.
- Jangan memaparkan remote control pada air atau kelembapan. Kegagalan melakukan hal itu dapat menyebabkan malafungsi.
- Konfirmasikan bahwa tidak ada objek antara remote control dan sensor remote sensor produk ini.
- Apabila remote control tidak akan digunakan dalam jangka waktu lama, lepaskan baterainya.

Pemberitahuan keselamatan baterai

Penggunaan jenis baterai yang salah dapat menyebabkan kebocoran kimia atau ledakan. Perhatikan berikut ini:

- Selalu pastikan bahwa baterai dimasukkan dengan terminal positif dan negatif dalam arah yang benar seperti ditunjukkan di tempat baterai.
- Jenis baterai berbeda mempunyai karakteristik berbeda pula. Jangan mencampurkan jenis yang berbeda.
- Jangan mencampurkan baterai lama dengan yang baru. Mencampurkan baterai lama dengan baterai baru akan memperpendek masa pakai baterai atau menyebabkan kebocoran kimia dari baterai lama.
- Apabila baterai gagal berfungsi, segera ganti baterai.
- Bahan kimia yang bocor dari baterai dapat menyebabkan iritasi kulit. Jika ada bahan kimia yang merembes keluar dari baterai, segera seka dengan kain kering, dan ganti baterai secepat mungkin.

- Karena beragam kondisi penyimpanan, masa pakai baterai yang disertakan dengan produk Anda bisa dipersingkat. Ganti baterai dalam 3 bulan atau sesegera mungkin setelah penggunaan pertama.
- Mungkin terdapat pembatasan setempat mengenai pembuangan atau daur ulang baterai. Lihat regulasi atau penyedia pembuangan setempat.

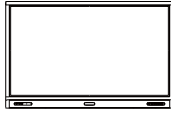
BenQ ecoFACTS

BenQ has been dedicated to the design and development of greener product as part of its aspiration to realize the ideal of the “Bringing Enjoyment 'N Quality to Life” corporate vision with the ultimate goal to achieve a low-carbon society. Besides meeting international regulatory requirement and standards pertaining to environmental management, BenQ has spared no efforts in pushing our initiatives further to incorporate life cycle design in the aspects of material selection, manufacturing, packaging, transportation, using and disposal of the products. BenQ ecoFACTS label lists key eco-friendly design highlights of each product, hoping to ensure that consumers make informed green choices at purchase. Check out BenQ's CSR Website at <http://csr.BenQ.com/> for more details on BenQ's environmental commitments and achievements.

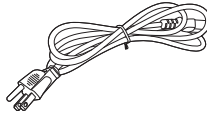


Isi paket

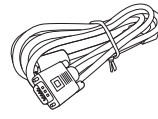
Buka paket penjualan dan periksa isinya. Jika ada item yang tidak ada atau rusak, harap segera hubungi dealer Anda.



Layar LCD



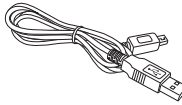
Kabel daya x 7



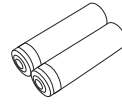
Kabel D-Sub
(15 pin) x 1



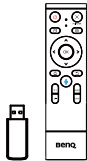
Panduan ringkas



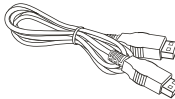
Kabel USB x 1



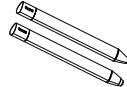
Baterai AAA x 2



Remote control
2,4GHz



Kabel HDMI x 1



Pena sentuh x 2



- Tipe kabel daya yang disertakan mungkin berbeda dengan yang tampak dalam gambar bergantung pada wilayah pembelian Anda.
- Sebelum membuang kemasan, periksa bahwa tidak ada aksesoris yang tertinggal di dalam kotak.
- Buang bahan pengemasan dengan bijak. Anda dapat mendaur ulang kardus karton. Pertimbangkan untuk menyimpan kemasan (jika mungkin) untuk pengangkutan layar di kemudian hari.
- Jangan membuang kantong plastik dalam jangkauan anak kecil atau bayi.

Menyiapkan layar

Memasang layar

Anda dapat memasang layar ini pada permukaan vertikal dengan braket dudukan dinding yang cocok atau pada permukaan horizontal dengan penyangga desktop opsional. Harap perhatikan berikut ini selama pemasangan:

- Layar ini sebaiknya dipasang oleh minimal dua orang dewasa. Pemasangan layar ini hanya oleh satu orang dapat mengakibatkan bahaya dan cedera.
- Rujuk pemasangan ke teknisi berkompeten. Pemasangan yang tidak tepat dapat menyebabkan layar jatuh atau malafungsi.

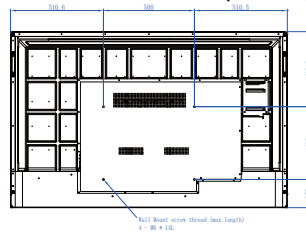
Memasang layar di dinding

1. Letakkan kain bebas serat yang bersih di atas permukaan datar dan bebas dari objek. Pastikan ukuran kain lebih besar daripada layar.
2. Perlahan-lahan letakkan layar di atas kain dengan LCD menghadap ke bawah.
3. Lepaskan penyangga desktop dari layar jika dipasang.

4. Identifikasi lubang sekrup dudukan dinding pada bagian belakang layar seperti tampak pada gambar.

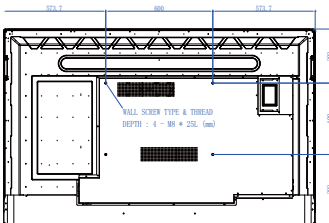
RP6501K

*Tipe sekrup: M6*14L



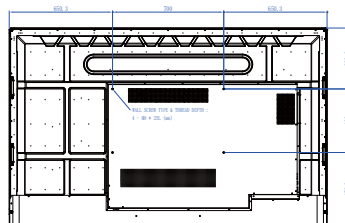
RP7501K

*Tipe sekrup: M8*25L

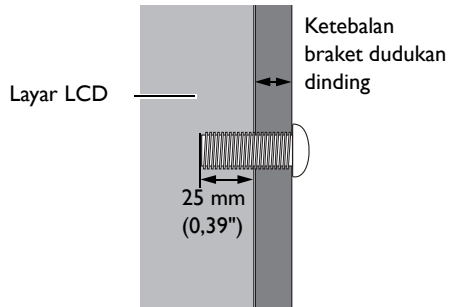


RP8601K

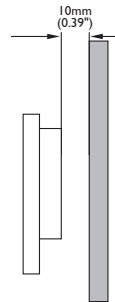
*Tipe sekrup: M8*25L



5. Pasang braketudukan dinding pada layar dan pasang layar ke dinding sesuai dengan petunjuk braketudukan. Panjang sekrup harus melebihi ketebalan braketudukan dinding minimal 25 mm. Pastikan bahwa semua sekrup dikencangkan dan diamankan dengan benar. (Torsi yang direkomendasikan: 470 - 635N•cm). Sarana pemasangan harus cukup kuat untuk menahan berat layar.

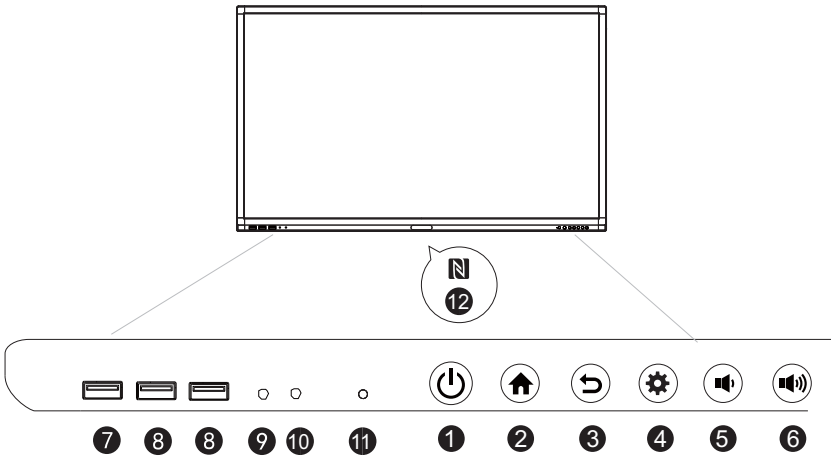


- Untuk menjaga ventilasi yang baik, pertahankan minimal 10 mm ruang bebas dari penutup belakang layar ke dinding.
- Tanyakan kepada teknisi profesional tentang pemasangan dudukan dinding. Produsen tidak menerima pertanggunggatan untuk pemasangan yang tidak dilakukan oleh teknisi profesional.



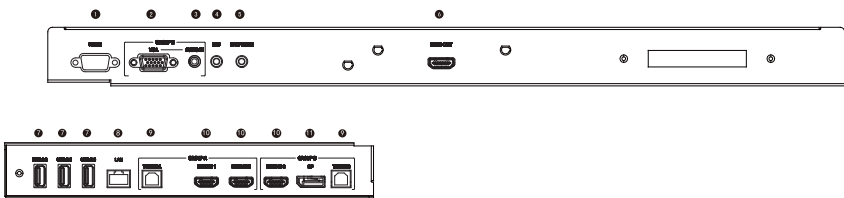
Bagian layar dan fungsinya

Panel Depan








No.	Nama	Keterangan
1	Daya	Ketuk untuk masuk ke mode hemat energi. Tekan dan tahan selama 4 detik untuk mematikan.
2	Beranda	Tekan untuk kembali ke layar utama.
3	Kembali	Tekan untuk kembali ke level menu sebelumnya.
4	Menu	Tekan untuk masuk ke menu fungsi.
5	Volume Turun	Tekan untuk mengurangi volume.
6	Volume Naik	Tekan untuk menaikkan volume.
7	USB OPS	Antarmuka USB perangkat eksternal.
8	USB Media	Antarmuka USB IFP.
9	Sensor Cahaya	Untuk mendeteksi apakah sumber cahaya bergerak menuju jangkauan sensor.
10	Penerima Sinyal Remote Control	Menerima sinyal remote control. Jangan menghalangi penerima.
11	Asisten Suara	Menampilkan cahaya biru apabila fungsi ini aktif.
12	Fungsi NFC	Sensor NFC: Pembaca & penulis NFC.

Terminal Input/output

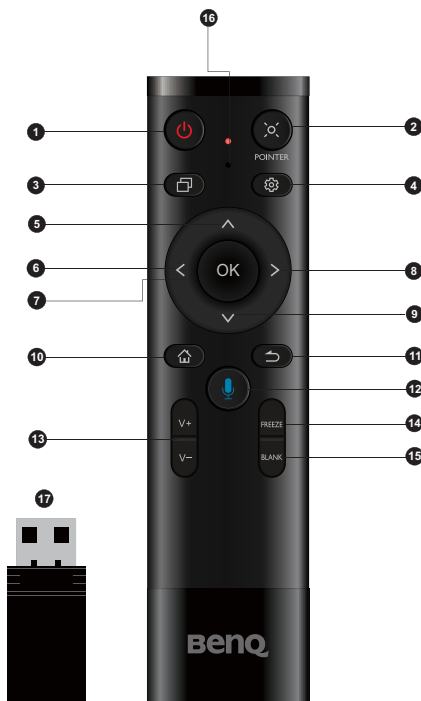


No.	Nama	Keterangan
1	RS232	Antarmuka serial, digunakan untuk saling transfer data antarperangkat.
2	VGA	Menerima sinyal RGB analog dari perangkat eksternal (misalnya komputer).
3	AUDIO IN	Menerima sinyal audio dari perangkat eksternal.
4	MIC	Menghubungkan ke mikrofon.
5	EARPHONE	Menghubungkan ke earphone.
6	HDMI OUT	Menghubungkan ke perangkat layar dengan input HDMI.
7	USB 2.0	Menghubungkan perangkat USB seperti keyboard USB, mouse USB, dan flash drive USB.
8	LAN	Antarmuka LAN 10/100, menghubungkan terminal RJ45. Port jaringan ini hanya digunakan untuk OS Android tertutup pada produk ini.
9	TOUCH	Input sinyal sentuh komputer eksternal. Apabila menghubungkan ke komputer eksternal, selain menghubungkan ke VGA dan sinyal audio menghubungkan ke komputer eksternal, port USB komputer eksternal perlu dihubungkan ke kelompok yang sesuai. Dengan syarat bahwa driver dipasang, komputer eksternal dapat dikontrol dengan sentuhan melalui peralatan ini (fungsi sentuh berfungsi dalam saluran VGA dan HDMI secara default)
10	HDMI IN	Input sinyal antarmuka multimedia definisi tinggi. Hubungkan ke PC dengan output HDMI, set-top-box, atau perangkat video lainnya yang mampu merealisasikan fungsi sentuh.
11	DP	Menghubungkan sumber video ke perangkat layar.



- USB2.0= 5V  500mA / USB3.0= 5V  900mA
-  : Arus Langsung / DC
-  : Arus Bolak-balik /AC
- Panjang maksimum untuk kabel yang akan digunakan dengan slot USB adalah 5m (USB 2.0) dan 3m (USB 3.0).

Remote control



Menghidupkan atau mematikan layar.



Tombol penunjuk. Tekan untuk mengaktifkan lampu sorot atau fungsi penunjuk dan mengikuti petunjuk di layar.



Tekan untuk membuka SwitchQ, pengalih tugas untuk beralih antara aplikasi terbaru dan sumber input.



Tekan untuk membuka atau menutup menu OSD.



Tombol arah. Tekan untuk pemilihan ke atas.



Tombol arah. Tekan untuk pemilihan ke kiri.



Tekan untuk melanjutkan.



Tombol arah. Tekan untuk pemilihan ke kanan.



Tombol arah. Tekan untuk pemilihan ke bawah.



Tombol layar utama sistem Android.



Tombol kembali.



Tombol perintah suara. Tekan untuk mengaktifkan Saffi (Asisten Suara BenQ), tahan tombol selama dua detik, kemudian ucapkan perintah yang dapat Anda gunakan. Lepaskan tombol sampai Anda menyelesaikan perintah.



Berbicaralah secara langsung ke mikrofon yang terpasang di bagian atas remote control. Posisikan mikrofon lebih dekat ke mulut Anda atau bicara dengan suara yang keras dan jelas.



Volume naik/turun.



Mendiamkan layar.



Satu tombol untuk layar kosong.



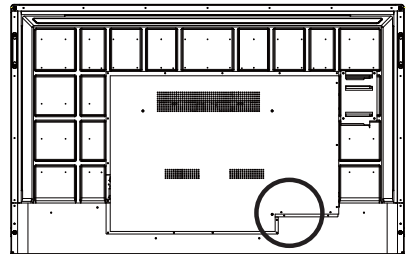
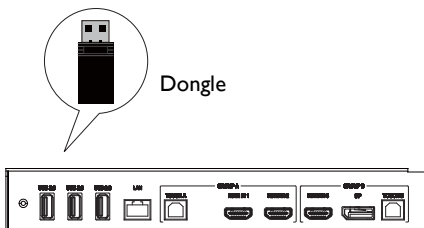
Mikrofon.



Dongle tertutup untuk dipasang dengan remote control. Baca [Pemberitahuan penting tentang Remote control di halaman 11](#) untuk informasi selengkapnya.

Pemberitahuan penting tentang Remote control

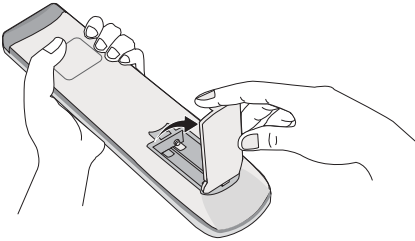
1. Remote control ini hanya berlaku untuk model dan/atau sistem operasi tertentu. Hubungi penyalur jika Anda mempunyai pertanyaan.
2. Tombol fungsi hanya dapat bekerja apabila dongle tertutup dimasukkan ke IFP BenQ.
3. Remote control dan dongle tertutup telah dipasang secara default.



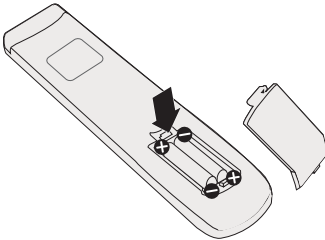
Menggunakan remote control

Memasang baterai remote control

1. Buka tutup tempat baterai remote control.

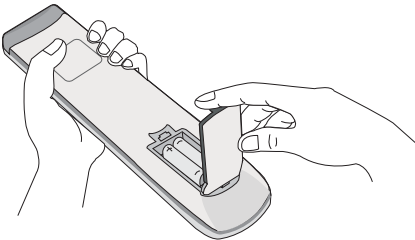


2. Masukkan baterai yang disertakan dengan memastikan bahwa terminal baterai yang ditandai positif dan negatif cocok dengan tanda (+) dan (-) pada tempat baterai.



Baterai yang disertakan disediakan untuk kemudahan Anda agar Anda dapat langsung mengoperasikan layar. Anda harus secepat mungkin menggantinya.

3. Pasang kembali tutup tempat baterai.



Menggunakan IFP BenQ dengan remote control

1. Masukkan dongle tertutup ke dalam port USB IFP BenQ.
2. Anda dapat mengaktifkan fungsi di layar setelah remote control terhubung ke dongle tertutupnya sebagai penerima.
3. Untuk fungsi detail setiap tombol, lihat [Remote control di halaman 10](#).

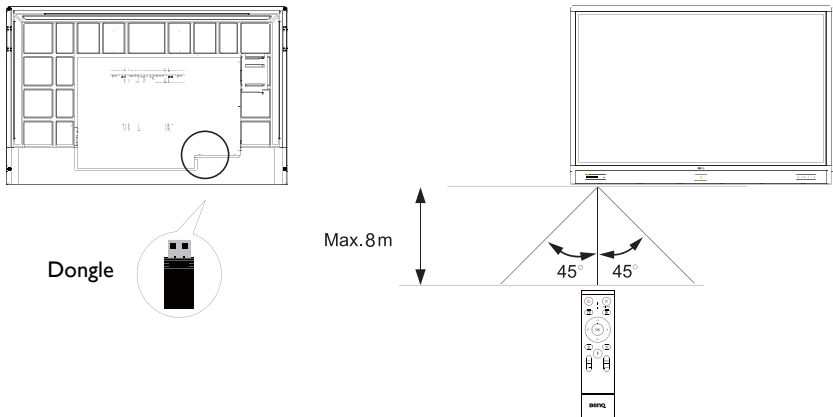
Memasangkan remote control dan dongle tertutup

Jika Anda mengalami masalah saat menggunakan tombol fungsi pada remote control, ikuti langkah-langkah itu dan pasang lagi remote control untuk menyelesaikan masalah itu:

1. Masukkan dongle tertutup ke port USB IFP dan letakkan remote control di dekatnya.
2. Tekan **V-** dan **BLANK** pada saat yang bersamaan, dan lampu indikator mulai berkedip.
3. Pemasangan selesai setelah lampu indikator berhenti berkedip.

Kiat penggunaan remote control

- Untuk menghidupkan/mematikan layar, arahkan dan tujukan bagian depan atas remote control secara langsung ke jendela sensor remote control layar saat Anda menekan tombol.
- Hindari remote control menjadi basah atau menyimpannya di lingkungan lembap (seperti kamar mandi).
- Jika jendela sensor remote control terpapar ke sinar matahari langsung, remote control mungkin tidak beroperasi dengan benar. Dalam situasi ini, ubah sumber cahaya, sesuaikan ulang sudut layar atau operasikan remote control dari lokasi yang lebih dekat dengan jendela sensor remote control layar.



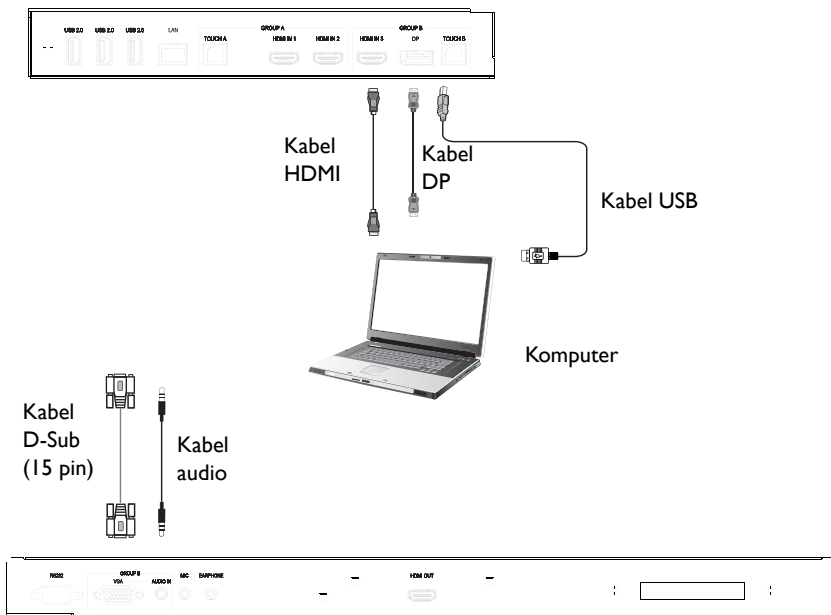
Sambungan

Menghubungkan input VGA

1. Hubungkan jack **VGA** pada layar ke jack output VGA di komputer menggunakan kabel D-Sub (15 pin).
2. Hubungkan jack output audio komputer ke jack **AUDIO IN** pada layar menggunakan kabel audio yang cocok.


Menghubungkan modul sentuh

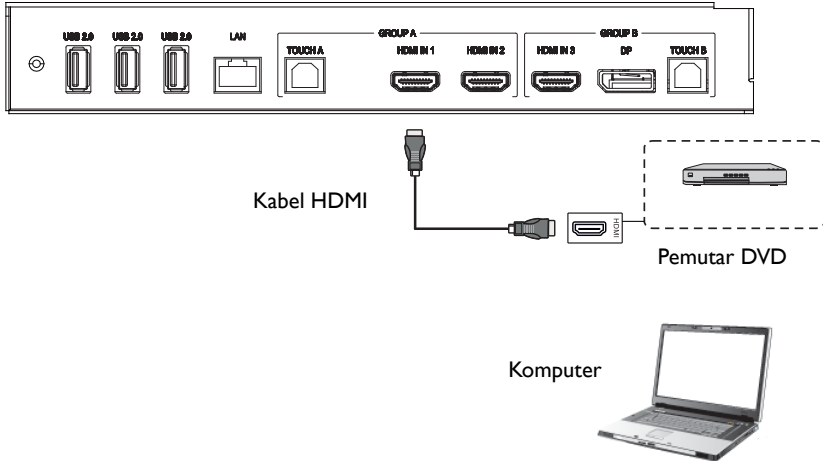
Hubungkan jack **TOUCH** (type B) ke port USB komputer menggunakan kabel USB yang disertakan. Modul sentuh layar mendukung operasi Plug-and-Play yang mudah. Tidak perlu memasang driver tambahan di komputer.



- Jangan menghalangi bingkai layar sentuh (tempat sensor diletakkan) saat memulai modul sentuh.
- Anda sangat dianjurkan untuk menghubungkan layar ke PC atau laptop secara langsung. Jangan menghubungkan layar ke perangkat pelat permukaan yang dapat menyebabkan kegagalan dalam operasi sentuh.
- Jika terjadi gambar berbayang, coba cabut dan colokkan kembali semua kabel USB. Jika gambar kegagalan itu tetap ada, gunakan USB type B lainnya ke kabel A.
- Port **TOUCH B** harus dihubungkan dengan **HDMI IN 3**, **DP**, atau **VGA**.

Menghubungkan input digital


1. Hubungkan jack output HDMI komputer atau perangkat A/V (seperti pemutar VCR atau DVD) ke jack input **HDMI** pada layar menggunakan kabel HDMI yang disertakan.
2. Untuk melihat gambar dari input ini, tekan  pada remote control untuk beralih ke masing-masing sumber input.

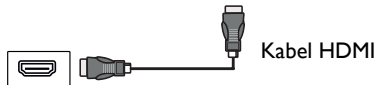
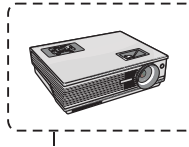


- Kabel yang sesuai tidak disertakan dan harus dibeli secara terpisah.
- Layar ini menyediakan pilihan untuk mode monitor ganda.
- Port **Touch A** harus dihubungkan dengan **HDMI IN 1** atau **HDMI IN 2**.

Menghubungkan output video

Untuk komputer:

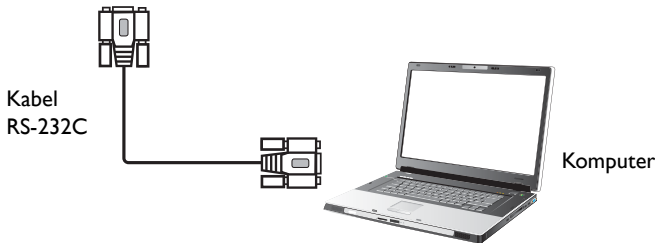
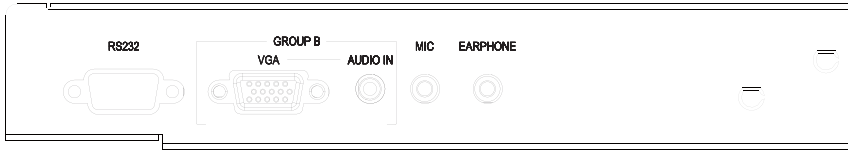
1. Gunakan kabel HDMI untuk menghubungkan dari **HDMI OUT** ke masing-masing jack perangkat.
2. Colokkan kabel daya dan hidupkan daya.
3. Tekan  pada remote control untuk menghidupkan layar.



HDMI OUT

Menghubungkan ke port serial

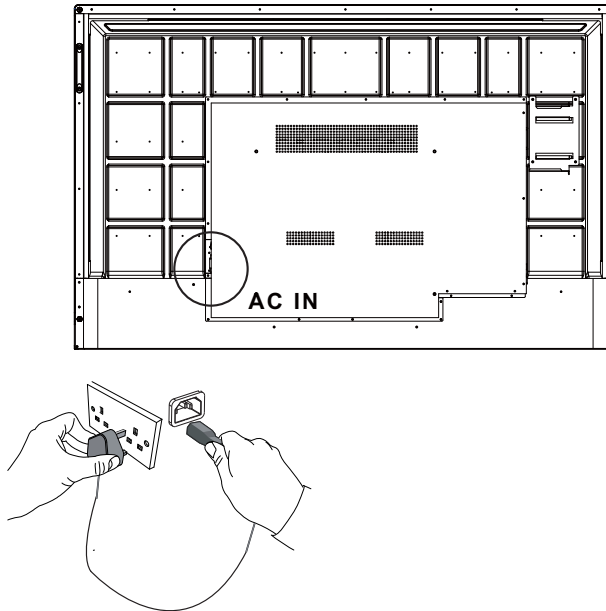
Secara langsung menghubungkan komputer ke port **RS232** pada terminal input/output.



- Kabel yang sesuai tidak disertakan dan harus dibeli secara terpisah.
- Sambungan ini hanya berlaku untuk kabel lurus RS-232C.
- Setelah menggunakan saluran port serial untuk menyambungkan peralatan kontrol sentral dan mesin, fungsi tertentu mesin ini dapat dikontrol melalui peralatan kontrol sentral, misalnya: mesin hidup/mati, dan penyesuaian volume suara, dsb.

Menghubungkan daya

Colokkan satu ujung kabel daya ke jack **Daya** di layar dan ujung lainnya ke stopkontak yang sesuai (jika stopkontak diberi sakelar, hiduppkan sakelar).

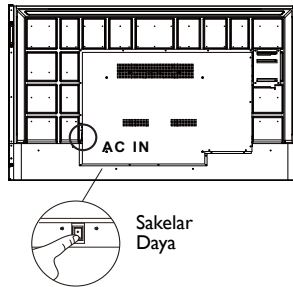


- Kabel daya yang disertakan hanya cocok untuk digunakan dengan 100-240V AC.
- Kabel daya dan stopkontak seperti tampak pada gambar mungkin berbeda dengan yang digunakan di wilayah Anda.
- Hanya gunakan kabel daya yang sesuai untuk wilayah Anda. Jangan sekali-kali menggunakan kabel daya yang tampak rusak atau terkoyak, atau mengganti tipe kabel daya.
- Waspada dengan pemuatan daya ketika menggunakan kabel ekstensi atau beberapa papan kabel daya.
- Tidak ada komponen yang dapat diservis pengguna di dalam layar: Jangan sekali-kali membuka sekrup atau melepas sekrup layar. Terdapat tegangan berbahaya di dalam layar. Matikan daya dan cabut kabel daya jika Anda bermaksud memindahkan layar.
- Ilustrasi ini hanya untuk referensi.

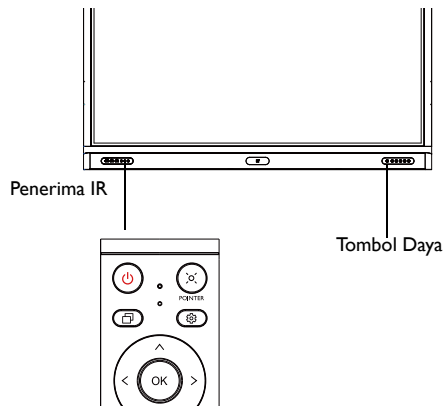
Operasi dasar

Menghidupkan atau mematikan layar

1. Pastikan untuk mengikuti petunjuk [Menghubungkan daya di halaman 18](#).
2. Sebelum menghidupkan layar, pastikan sakelar daya diatur ke **HIDUP**. Sistem akan masuk ke mode siaga.



- Untuk menghidupkan layar, tekan tombol **Daya** pada panel kontrol atau pada remote control.
- Untuk mematikan layar, tekan tombol **Daya** pada panel kontrol atau pada remote control. Sistem secara otomatis akan masuk ke mode siaga.



Mode layar siaga tetap mengonsumsi daya. Untuk benar-benar memutuskan pasokan Daya, atur sakelar daya ke MATI (O) lalu putuskan kabel daya dari stopkontak.

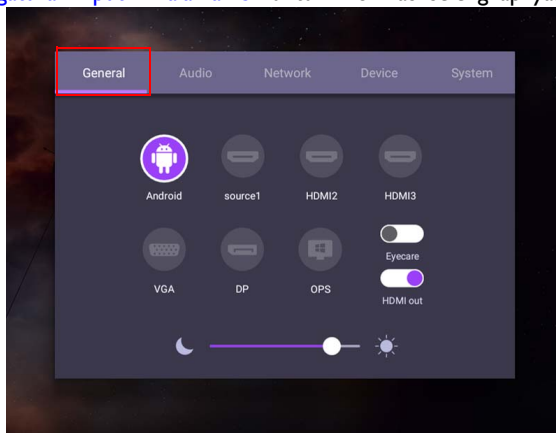
Penyiapan awal

Setelah menghubungkan layar ke daya, Anda siap menghidupkan layar. Pertama kali menghidupkan layar, Anda akan dipandu melalui serangkaian layar penyiapan. Ikuti petunjuk pada layar atau langkah di bawah ini untuk memulai layar dan menyelesaikan penyiapan awal.

1. Hidupkan layar. Tunggu layar melakukan boot dengan layar BenQ. Ini memerlukan waktu beberapa saat.
2. Ketuk **Berikutnya** pada layar untuk memulai. Ikuti petunjuk pada layar untuk menyiapkan bahasa, tanggal dan waktu serta jaringan. Atau Anda dapat melewati langkah-langkah ini dan menyelesaikan penyiapan nanti.

Pengaturan OSD

Pada **Umum**, Anda dapat memilih sumber input yang diinginkan dan menyesuaikan lampu latar. Lihat [Pengaturan input di halaman 34](#) untuk informasi selengkapnya.



Informasi Akun

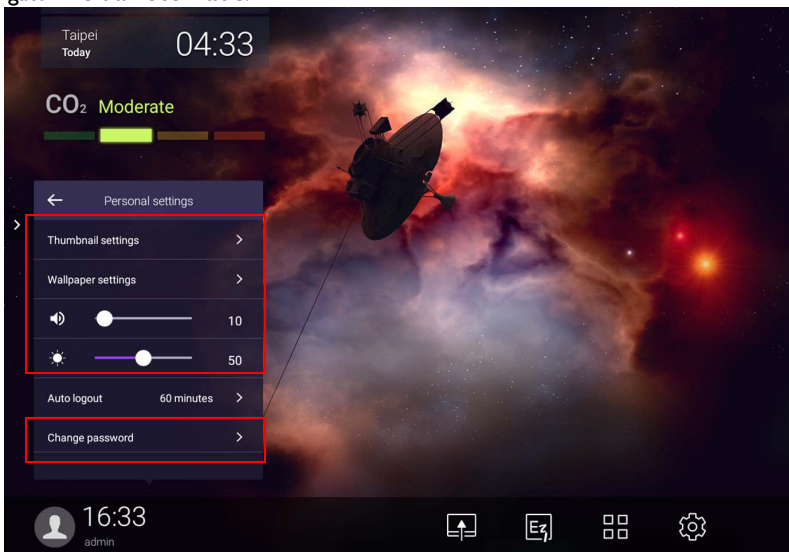
Disediakan tiga jenis akun: Tamu, Admin, dan Beberapa pengguna.

Tamu

Ini untuk penggunaan publik pada akun Tamu. Anda dapat mengubah tembakan kepala, wallpaper, volume dan kecerahan.

Admin

Masuk sebagai Admin. Pada **Pengaturan Pribadi**, Anda dapat mengubah tembakan kepala, wallpaper, dan sandi. Anda juga dapat menyesuaikan volume, kecerahan, dan mengatur **Keluar otomatis**.

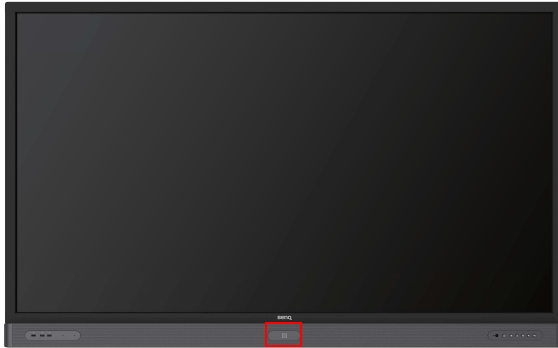


Beberapa pengguna

Untuk mengakses akun pribadi Anda, Anda harus meminta administrator untuk mengaktifkan layanan AMS terlebih dulu dan membuat akun Anda melalui layanan **IAM**. Lihat [Manajemen Pengguna di halaman 23](#) untuk informasi selengkapnya.

Masuk dengan kartu NFC

Untuk masuk dengan Kartu NFC, pastikan bahwa Anda meletakkan Kartu NFC secara langsung di atas logo NFC pada panel depan. Sekarang Anda dapat mempunyai akses ke fungsi NFC.



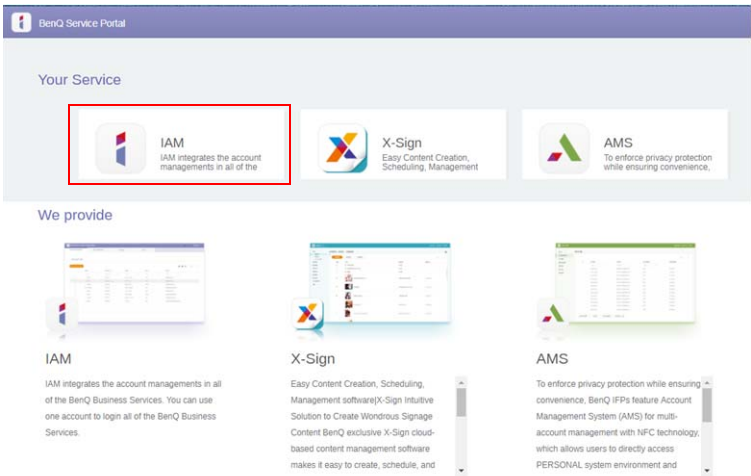
- Hubungi dealer BenQ jika Anda tertarik untuk membeli Kartu NFC.
 - Jangan melepas Kartu NFC sebelum suara beep terdengar dan jendela dialog yang menunjukkan proses selesai telah terlihat.
-

Manajemen Pengguna

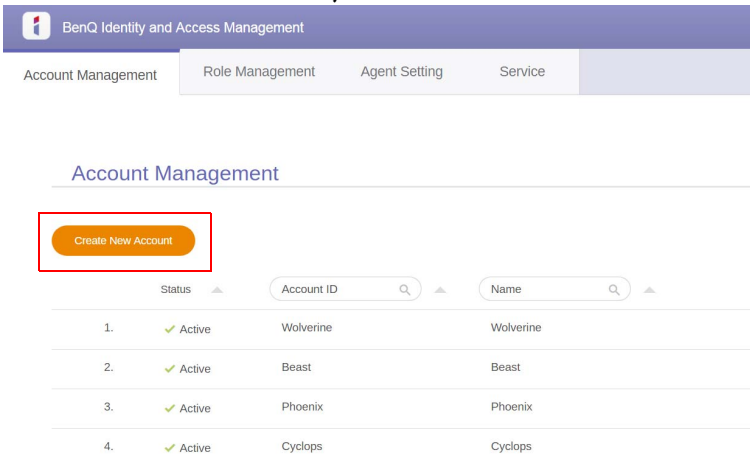
Untuk menambah pengguna baru, hubungi manajer IT untuk membuat akun Anda melalui layanan web BENQ IAM.

Membuat akun baru

1. Sebagai administrator, Anda adapat masuk dan memilih **IAM**.



2. Klik **Buat Akun Baru** untuk melanjutkan.



3. Isi bidang berikut dan klik **Kirim** untuk membuat akun baru.

BenQ Identity and Access Management

Charles

Logout

Account Management

Role Management

Agent Setting

Service

X-man

Create New Account

Account ID

Password

Confirm Password

Name

E-mail

Company

X-man

Country

United States

Timezone

(UTC-05:00) Eastern Time (US & Cana

Note

within 150 characters

Service Setting

Enable Service

☒

X-Sign

☒

AMS

Role

channel_manager

coordinator

Create a new role


Create a new role

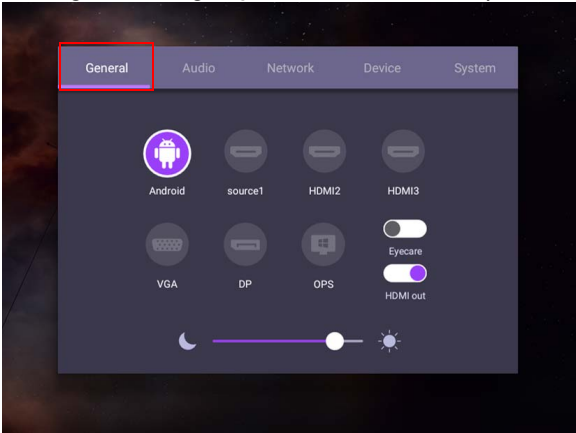
Submit

Cancel

Memindah sinyal input

Untuk memilih sinyal input, lakukan salah satu dari berikut ini:

- Tekan  pada remote control.
- Tekan tombol **Menu** pada panel depan.
- Seret menu **OSD** ke atas dari pusat bawah layar.
- Pengguna dapat mengaktifkan fungsi **Eye Care** dan **HDMI out** pada menu OSD.



Solusi Eye Care

Cahaya biru dengan panjang gelombang di bawah 455 nm dapat memengaruhi pandangan dan usia mata. Solusi **Eye Care** dirancang untuk perlindungan terhadap pandangan mata: layar menghadirkan teknologi perlindungan mata berhak paten dengan performa tanpa kedipan dan emisi cahaya biru ultrarendah, yang mencegah mata tegang, kelelahan mata dan degenerasi makula yang disebabkan karena berada di depan layar terlalu lama. Selain itu, perlakuan layar antislau canggih meminimalkan refleksi gangguan dan silau untuk menghadirkan produktivitas dan kenyamanan optimal.



Saran untuk penggunaan layar dalam jangka panjang:

- Istirahatkan mata Anda sekitar 10 menit setelah penggunaan terus-menerus selama 30 menit.
- Untuk setiap menonton layar selama 20 menit, lihat kejauhan selama 20 detik.
- Apabila mata Anda sakit atau tegang, tutup mata selama satu menit lalu gulirkan mata ke segala arah.

Untuk mengaktifkan solusi eye care pintar:

- Aktifkan fungsi Eye Care pada **Umum**.
- Buka **Perangkat > Tampilan > Opsi Eye care**.

Menu	Keterangan
Standar	Atur nilai default setelah fungsi Eye Care diaktifkan.
Deteksi Tubuh	Mengaktifkan sensor gerakan PIR untuk mendeteksi tubuh manusia dan memicu mekanisme perlindungan mata eye care.
Kecerahan otomatis	Lampau latar panel akan disesuaikan secara otomatis sesuai dengan cahaya sekeliling.

Mengunduh perangkat lunak

BenQ secara berkala merilis pembaruan perangkat lunak yang dapat menambah fungsi atau aplikasi terkait dengan layar. Guna memeriksa apakah tersedia pembaruan perangkat lunak bagi perangkat Anda atau untuk memperoleh kunci lisensi perangkat lunak, kunjungi <https://business-display.benq.com/en/findproduct/signage/software/partner-software/download.html>. Kemudian masukkan nomor seri (dapat ditemukan di stiker yang tertempel pada bagian belakang layar) dan klik **OK** untuk mengakses halaman unduhan Perangkat lunak.

Menyiapkan koneksi Internet

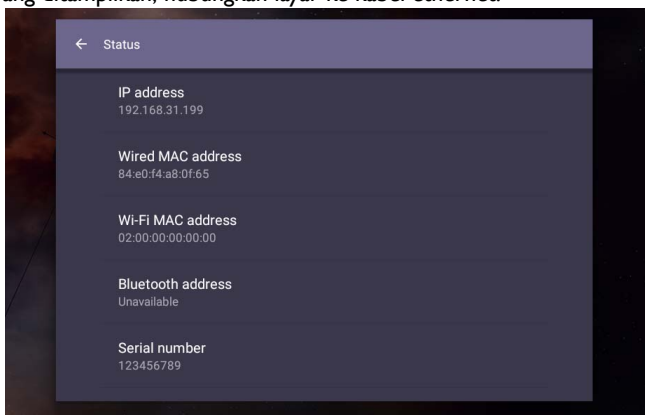
Layar Anda harus terhubung ke jaringan untuk melakukan pembaruan OTA atau menelusuri Internet.



Untuk menemukan alamat MAC di OS Android, buka **Pengaturan > Sistem > Tentang > Status**.


Pengaturan Jaringan

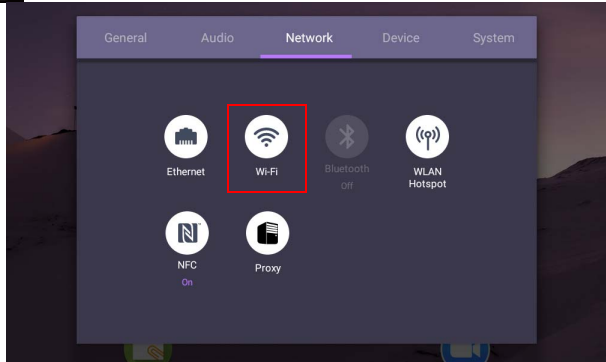
Pada layar beranda, buka **Pengaturan > Sistem > Tentang > Status**. Jika tidak ada alamat IP yang ditampilkan, hubungkan layar ke kabel ethernet.



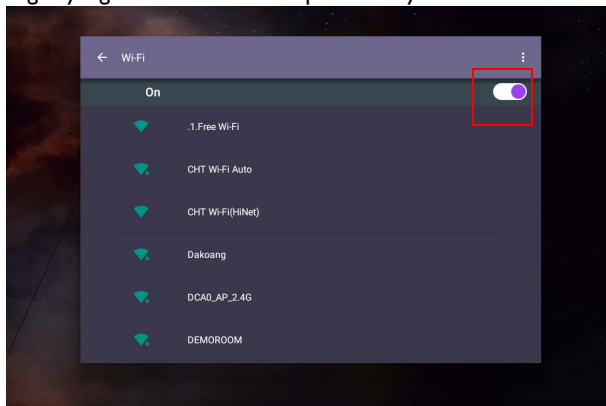
Sambungan nirkabel

Anda harus menggunakan adaptor nirkabel untuk menghubungkan layar ke Internet secara nirkabel. Harap hubungi dealer setempat untuk memperoleh informasi selengkapnya tentang mengonfigurasi koneksi nirkabel.

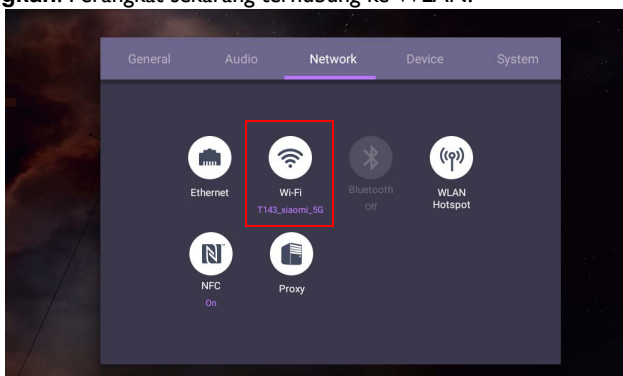
1. Tekan  pada remote control, atau buka **Jaringan > Wi-Fi**.



2. Masukkan dongle W-iFi dan pengalih secara otomatis akan berubah menjadi **HIDUP**. Daftar jaringan yang tersedia akan ditampilkan di layar.



3. Sentuh nama jaringan untuk menghubungkan ke jaringan tersebut. Sandi diperlukan jika Anda pertama kali menggunakan jaringan itu. Masukkan sandi dan tekan **Hubungkan**. Perangkat sekarang terhubung ke WLAN.

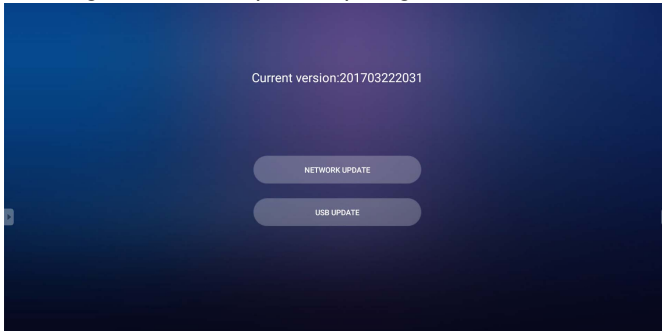




- Jika Anda menyambung ke jaringan nirkabel aman, masukkan sandi untuk akses jaringan nirkabel apabila diminta dan ketuk **Hubungkan**.
- Oleh karena itu, untuk koneksi nirkabel, pengiriman BenQ tidak termasuk dongle nirkabel, Anda dapat membelinya secara terpisah melalui dealer setempat.

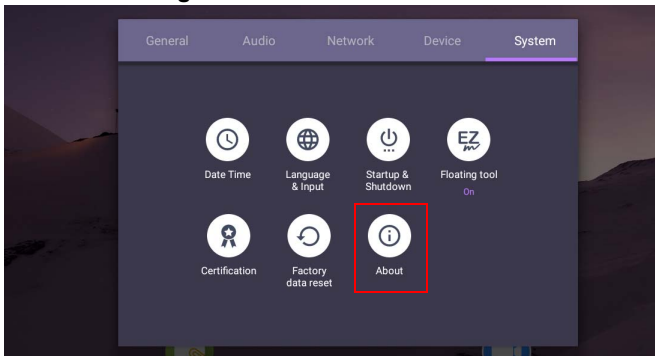
Memperbarui perangkat lunak

Apabila tersedia perangkat lunak versi baru, sistem secara otomatis akan mendeteksi pembaruan tersebut dan akan meminta Anda untuk mengunduhnya setiap kali Anda menghidupkan layar. Jika Anda ingin memperbarui perangkat lunak, pilih **PEMBARUAN JARINGAN** atau **PEMBARUAN USB** untuk melanjutkan pembaruan. Atau Anda dapat melewati langkah ini dan memperbarui perangkat lunak nanti.



Untuk melakukan pembaruan perangkat lunak secara manual:

1. Buka **Sistem > Tentang > Pembaruan sistem**.



2. Jika tersedia pembaruan, sistem akan melakukan pembaruan.



- Proses pembaruan perangkat lunak dapat berlangsung selama beberapa saat hingga selesai.
- Selama proses pembaruan tersebut, jangan mematikan perangkat atau memutuskan koneksi Internet. Semua gangguan selama proses pembaruan perangkat lunak dapat merusak layar secara permanen.

Menyesuaikan level volume audio


Untuk menyesuaikan level volume audio, lakukan salah satu dari berikut:

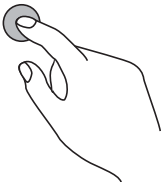
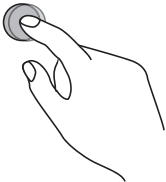
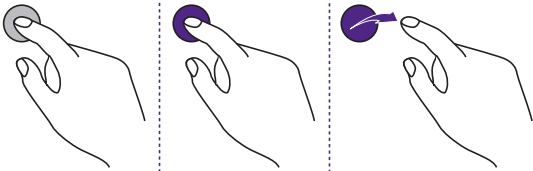
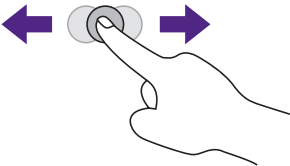
- Tekan **V+** / **V-** pada remote control untuk menyesuaikan volume.
- Tekan **[Speaker Icon]** / **[Speaker Icon]** pada panel depan layar ini.

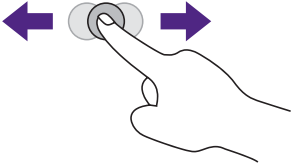
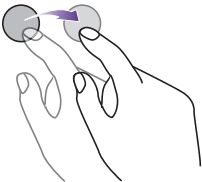
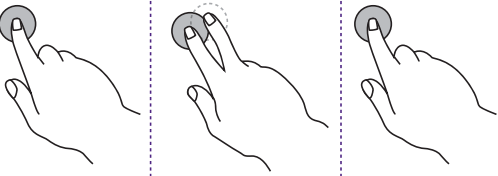
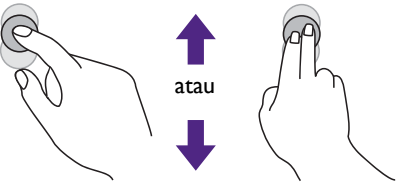
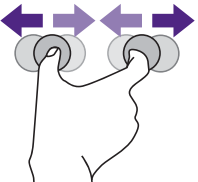
- Buka **Pengaturan > Audio** untuk menyesuaikan volume. Lihat [Pengaturan audio di halaman 35](#) untuk informasi selengkapnya.

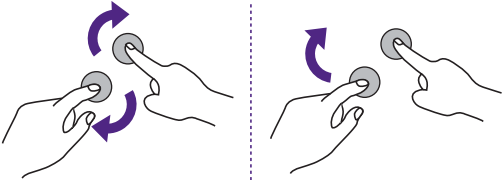
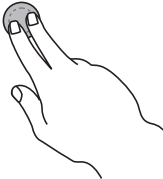
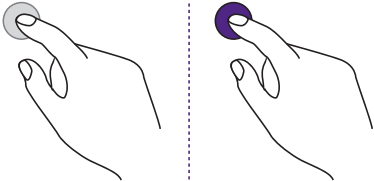
Menggunakan layar sentuh

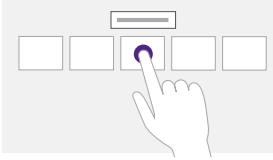
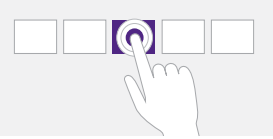
Anda dapat menggunakan layar sentuh optik untuk mengontrol sistem operasi Anda. Layar sentuh dapat menyamai fungsi dasar mouse dan mendukung fungsi multisentuh untuk Windows 10/8/7/XP, Mac OS 10.11~10.14, Chrome OS 58, dan Android. Tabel berikut menunjukkan daftar gestur yang dapat Anda gunakan pada layar sentuh.

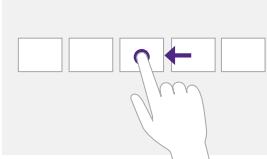
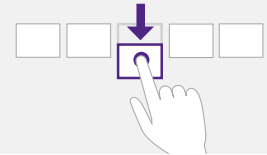
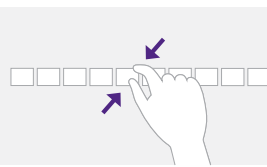
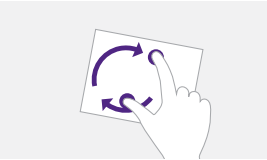
- 
- Pastikan bahwa Anda telah memasang kabel USB di layar komputer.
 - Windows adalah merek dagang terdaftar dari Microsoft Corporation di Amerika Serikat dan negara-negara lainnya.

Fungsi OS	Tindakan gestur
Untuk Windows XP, Windows 7, Windows 8, dan Windows 10	
Klik	Ketuk layar sekali. 
Klik dua kali	Ketuk layar dua kali. 
Klik kanan	<div>1. Tekan target.</div> <div>2. Tahan dan tunggu cincin biru muncul.</div> <div>3. Lepaskan jari Anda.</div> 
Seret	Seret satu jari kiri atau kanan. 

Fungsi OS	Tindakan gestur
Untuk Windows 7, Windows 8, dan Windows 10	
Pilihan	Seret satu jari kiri atau kanan. 
Geser naik / Geser turun / Mundur / Maju	Dengan cepat seret jari Anda (Jentikkan) ke arah yang diinginkan. 
Fungsi multisentuh Untuk Windows 7 - Versi Home Premium, Professional, Enterprise dan Ultimate	
Klik kanan	<ol style="list-style-type: none">1. Tekan target.2. Ketuk layar dengan jari lainnya.3. Lepaskan jari kedua. 
Menggulir	Seret satu atau dua jari ke atas atau ke bawah. 
Zoom	Saling jauhkan atau dekatkan kedua jari. 

Fungsi OS	Tindakan gestur
Didukung oleh aplikasi spesifik	<ul style="list-style-type: none">• Gerakkan dua jari ke arah berlawanan.• Gunakan satu jari untuk berputar di sekeliling jari lainnya. 
Didukung oleh aplikasi spesifik	<p>Ketuk dua jari secara bersamaan. Target harus berada di titik tengah antara jari.</p> 
Untuk Windows XP dan Windows 7	
Bangun dari mode tidur Windows (S3)	<p>Tekan dan tahan selama 4 detik.</p> 

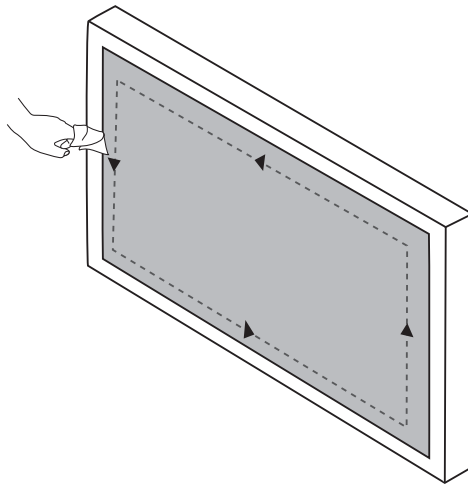
Gestur	Keterangan
Untuk Windows 8	
	<p>Tekan dan tahan untuk mempelajari</p> <p>Interaksi sentuh ini menyebabkan informasi detail atau visual pengajaran (misalnya, tipsalat atau menu konteks) ditampilkan tanpa komitmen pada suatu tindakan. Segala sesuatu yang ditampilkan dengan cara ini tidak boleh menghalangi pengguna untuk menggeser jika pengguna mulai menggeser jarinya.</p>
	<p>Ketuk untuk tindakan utama</p> <p>Mengetuk sebuah elemen mengaktifkan tindakan utamanya, misalnya meluncurkan sebuah aplikasi atau melaksanakan perintah.</p>

Gestur	Keterangan
	<p>Geser untuk melakukan panning</p> <p>Geser terutama digunakan untuk interaksi panning tapi juga dapat digunakan untuk memindahkan, menggambar atau menulis. Geser juga dapat digunakan untuk menyasar elemen yang dikemas secara padat dan kecil dengan menggosok (menggeser jari di atas objek terkait seperti tombol radio).</p>
	<p>Usap untuk memilih, memerintah, dan memindahkan</p> <p>Menggeser jari dalam jarak pendek, tegak lurus ke arah panning, memilih objek dalam daftar atau kisi (kontrol ListView dan GridLayout). Menampilkan Bilah Aplikasi dengan perintah terkait ketika objek dipilih.</p>
	<p>Cubit dan bentangkan untuk melakukan zoom</p> <p>Sementara gestur cubit dan bentangkan umum digunakan untuk mengganti ukuran, gestur tersebut juga dapat digunakan untuk melompat ke awal, akhir, atau di mana saja dalam konten dengan Zoom Semantik. Kontrol Zoom Semantik menyediakan tampilan yang diperkecil untuk menunjukkan sekelompok item dan cara cepat untuk kembali masuk kembali ke kelompok itu.</p>
	<p>Putar untuk memutar</p> <p>Memutar dengan dua atau beberapa jari menyebabkan objek berputar.</p>

Petunjuk penting untuk menggunakan layar sentuh

Bersihkan bingkai jika ada tanda malafungsi pada layar sentuh.

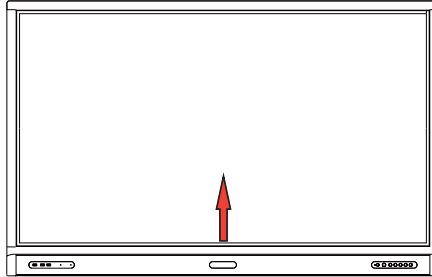
- Sebelum Anda membersihkan layar, pastikan layar dimatikan, dan cabut kabel daya.
- Buang debu atau kotoran dari layar dan filter plastik inframerah secara berkala. Sebaiknya gunakan sedikit alkohol untuk membersihkan filter plastik inframerah.
- Untuk menghindari kerusakan pada layar, jangan sekali-kali menggunakan segala jenis bahan abrasif untuk menyeka layar.
- Gunakan detergen netral untuk membersihkan layar sentuh. Hindari menggunakan detergen dengan zat penyebab pengikisan, seperti minyak pisang atau amonia.
- Lembapkan kain bebas serat dengan detergen netral lalu bersihkan layar sentuh.
- Jangan menyemprotkan detergen pada permukaan layar atau bodi secara langsung. Ini dapat menyebabkan korsleting pada layar sentuh.
- Jauhkan layar sentuh dari sinar matahari langsung atau lampu sorot.



Pengoperasian menu


Pengoperasian menu satu sentuhan

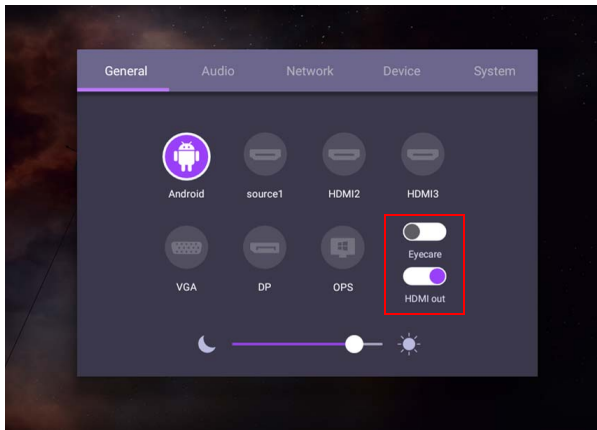
Seret menu **OSD** ke atas dari tengah bawah layar, seperti tampak di bawah ini, untuk masuk ke menu **OSD**.








Menu pengaturan

Pengaturan input

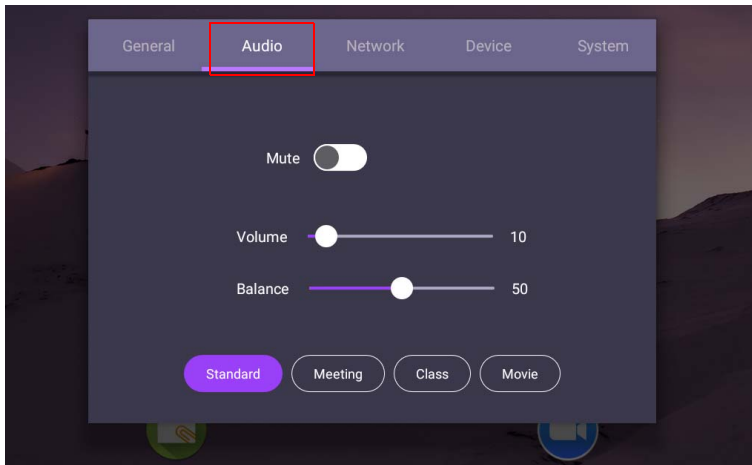
Tekan  pada remote control, **Menu** pada panel depan, atau seret dari tengah bawah ke tengah layar untuk masuk ke menu **OSD**.




- Tekan  /  /  /  pada remote control dan tekan **OK** untuk mengonfirmasi, atau secara langsung klik sumber input yang diinginkan.
- Tekan  pada remote control atau klik area kosong di luar menu untuk keluar dari menu.
- Anda dapat mengaktifkan fungsi **Eye Care** pada menu OSD. **Eye Care** mengalihkan mode cahaya biru layar dan mengaktifkan fungsi bebas kedipan.
- Apabila **HDMI out** diaktifkan, Anda dapat menghubungkan IFP Anda ke layar eksternal menggunakan output kabel HDMI. Dengan melakukan hal itu, Anda dapat memproyeksikan layar IFP pada layar eksternal.
- Gunakan bilah kecerahan untuk menyesuaikan kecerahan bagi tampilan.


Pengaturan audio

Buka **Audio** untuk masuk ke menu **Audio**.



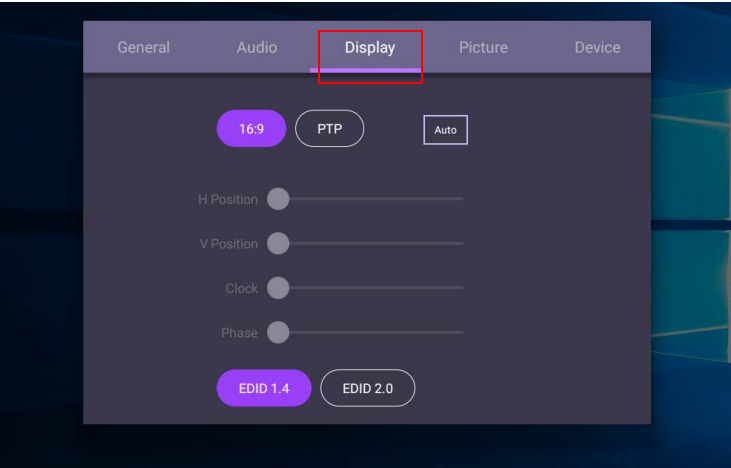
- Tekan $\blacktriangle / \blacktriangledown / \blacktriangleleft / \blacktriangleright$ pada remote control dan tekan **OK** untuk mengonfirmasikan, atau secara langsung klik item.
- Tekan  pada remote control atau klik area kosong di luar menu untuk keluar dari menu.

Menu	Keterangan
Volume	Seret kenop untuk menyesuaikan volume.
Keseimbangan	Seret kenop untuk menyesuaikan keseimbangan.
Lingkungan Suara	Sentuh lingkungan suara prasetel. Opsi yang ada adalah Standar , Rapat , Kelas , atau Film .

- Langsung usap  untuk mengaktifkan atau menonaktifkan **Diam**.

Pengaturan tampilan

Biarkan sistem Android dan hubungkan ke sumber input lainnya seperti VGA, HDMI, OPS. Kemudian buka **Tampilan**.



- Tekan **▲/▼/◀/▶** pada remote control dan tekan **OK** untuk mengonfirmasikan, atau secara langsung klik item.
- Tekan **↶** pada remote control atau klik area kosong di luar menu untuk keluar dari menu.
- Tekan **◀/▶** pada remote control dan tekan **OK** untuk menyesuaikan gambar.

Menu	Keterangan
Rasio Aspek	Tekan ◀/▶ pada remote control atau klik rasio aspek. Opsinya adalah 16:9 atau PTP . Anda juga dapat memilih Otomatis untuk menyesuaikan gambar.

- Layar secara otomatis masuk ke mode hemat energi ketika tidak ada seorang pun yang terdeteksi dalam jangkauan sensor.
- Layar secara otomatis mati saat tidak ada seorang pun yang terdeteksi dalam jangkauan sensor dalam jangka waktu lama.

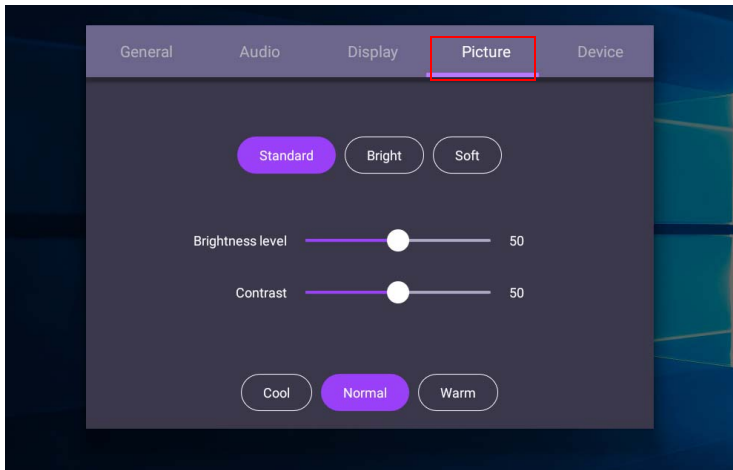
Menyesuaikan pengaturan (VGA saja)


Gunakan fungsi **Posisi H**, **Posisi V**, **Jam**, dan **Fase** untuk menyesuaikan gambar secara manual.

Menu	Keterangan
Posisi H	Tekan untuk menggerakkan layar ke kiri atau ke kanan.
Posisi V	Tekan OK pada remote control atau klik guna beralih untuk mengunci atau membuka kunci sensor remote control IR pada panel depan layar.

Pengaturan gambar

Biarkan sistem Android dan hubungkan ke sumber input lainnya seperti VGA, HDMI, OPS. Kemudian buka **Gambar**.



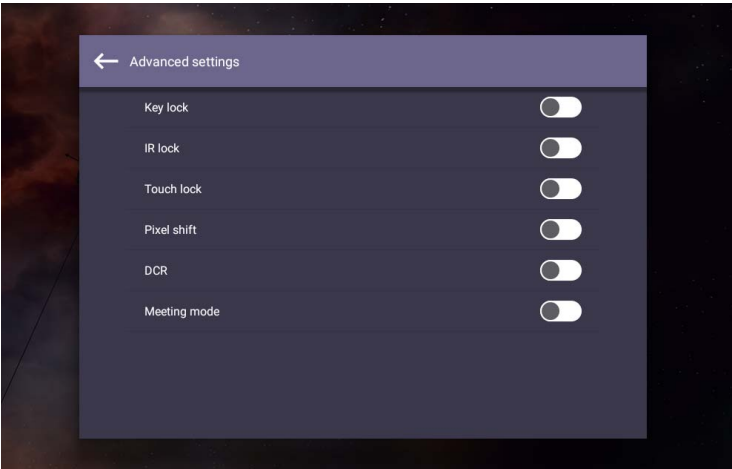
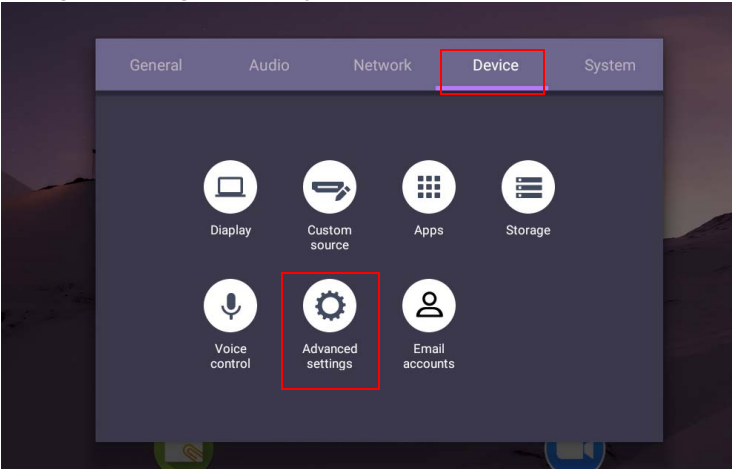
- Tekan $\blacktriangle/\blacktriangledown/\blacktriangleleft/\blacktriangleright$ pada remote control dan tekan **OK** untuk mengonfirmasikan, atau secara langsung klik item.
- Tekan  pada remote control atau klik area kosong di luar menu untuk keluar dari menu.

Menu	Keterangan
Mode Gambar	Tekan $\blacktriangle/\blacktriangledown/\blacktriangleleft/\blacktriangleright$ pada remote control atau klik mode gambar. Opsinya adalah Standar , Terang , dan Lembut .
Temp. Warna	Tekan $\blacktriangle/\blacktriangledown/\blacktriangleleft/\blacktriangleright$ pada remote control atau klik temperatur warna prasetel untuk gambar. Opsinya adalah Sejuk , Normal atau Ruang kelas .
Tingkat kecerahan	Tekan $\blacktriangleleft/\blacktriangleright$ pada remote control atau seret kenop untuk menyesuaikan kecerahan.
Kontras	Tekan $\blacktriangleleft/\blacktriangleright$ pada remote control atau seret kenop untuk menyesuaikan kontras.

Pengaturan lainnya

Pengaturan lanjutan (Sistem Android)

Buka **Perangkat > Pengaturan lanjutan**.




- Tekan **▲/▼/◀/▶** pada remote control dan tekan **OK** untuk mengonfirmasikan, atau secara langsung klik item.
- Tekan **↩** pada remote control atau klik area kosong di luar menu untuk keluar dari menu.

Menu	Keterangan
Kunci Tombol	Tekan OK pada remote control atau klik guna beralih untuk mengunci atau membuka kunci tombol pada panel depan layar.

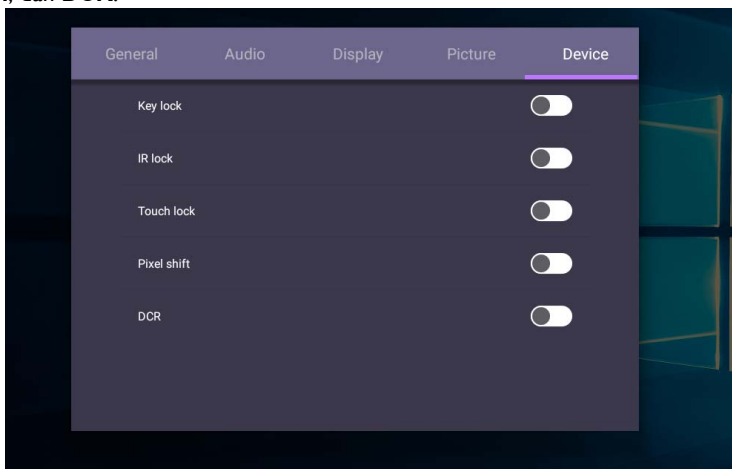
Kunci IR	Tekan OK pada remote control atau klik guna beralih untuk mengunci atau membuka kunci sensor remote control IR pada panel depan layar.
Kunci Sentuh	Tekan OK pada remote control atau klik guna beralih untuk mengunci atau membuka kunci layar.
Pergeseran piksel	Tekan OK pada remote control atau klik ikon untuk mengatur pergeseran piksel yang mencegah dari retensi gambar.
DCR	Tekan OK pada remote control atau klik guna beralih untuk mengaktifkan fungsi. Fitur ini meningkatkan kontras gambar untuk scene gelap.
Mode Rapat	Tekan OK pada remote control atau klik guna beralih untuk mengaktifkan fungsi. Fitur ini meningkatkan pengurangan derau latar belakang dan pengenalan ucapan. Sebaiknya Anda mengaktifkannya saat menggunakan aplikasi konferensi.



- Jika keypad, IR dan sentuh dikunci sekaligus, ikuti langkah-langkah untuk membuka kunci:
- Tekan **MENU** + 'V+' + 'V+' + 'V-' pada remote control (sebelum memutakhirkan ke Firmware v1.0.0.8).
- Tekan  pada remote control selama lima detik (setelah memutakhirkan ke Firmware v1.0.0.8).
- Untuk retensi gambar, lihat [Catatan pada panel LCD layar ini di halaman 2](#) untuk informasi selengkapnya.

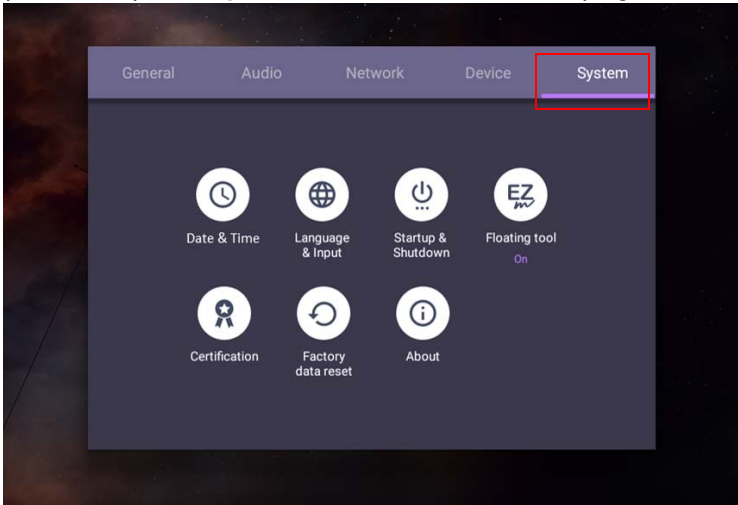
Sumber input lainnya


Biarkan sistem Android dan hubungkan ke sumber input lainnya seperti VGA, HDMI, OPS. Lihat [Pengaturan lanjutan \(Sistem Android\) di halaman 38](#) untuk informasi selengkapnya tentang **Kunci Tombol**, **Kunci IR**, **Kunci Sentuh**, **Pergeseran piksel**, dan **DCR**.




Pengaturan sistem

Pada layar beranda, pilih **Pengaturan > Sistem** untuk masuk ke pengaturan sistem.



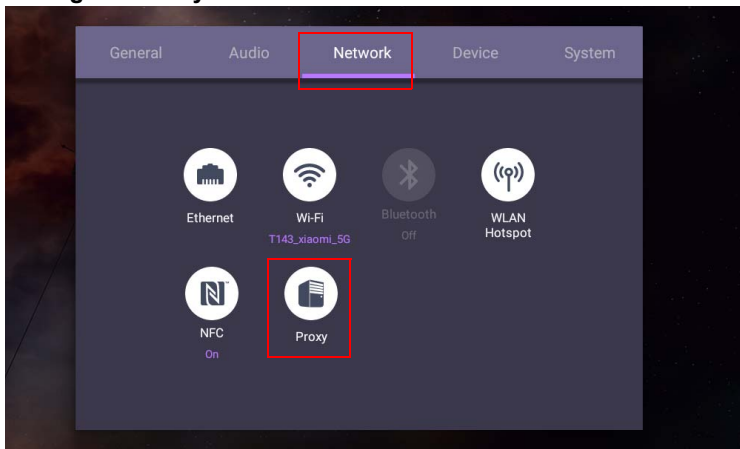
- Tekan  pada remote control atau klik area kosong di luar menu untuk keluar dari menu.

Opsi	Keterangan
Tanggal & waktu	Klik untuk mengatur tanggal, waktu, dan formatnya di Android.
Bahasa & input	Klik untuk mengatur Bahasa, Keyboard & Metode input di Android.
Mulai & Matikan	Klik untuk mengatur Memulai saluran, Opsi memulai OPS, Bangunkan melalui LAN, dan Peringat mematikan . Lihat Mulai & Matikan di halaman 43 untuk informasi selengkapnya.
Alat melayang	Klik untuk membuka dan menutup alat melayang. Lihat Bilah Alat Anotasi Melayang di halaman 47 untuk informasi selengkapnya.
Tentang	Klik untuk melihat informasi sistem di Android.

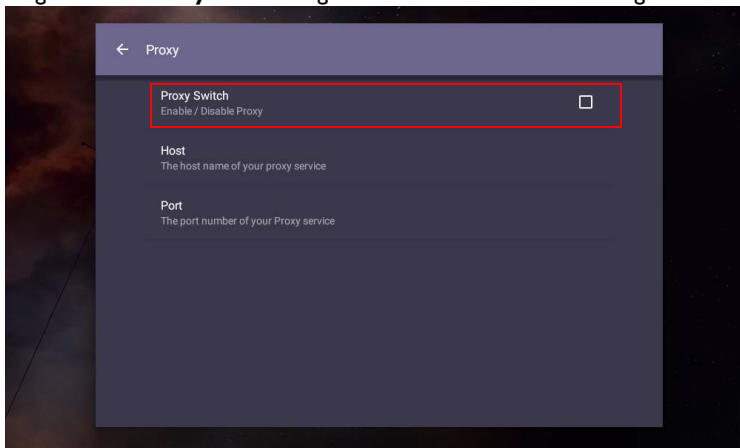
 Jumlah ruang penyimpanan yang tersedia bagi pengguna bervariasi sesuai dengan jumlah aplikasi yang telah terpasang sebelumnya dan gambar yang menempati total ruang penyimpanan.

Pengaturan Proxy

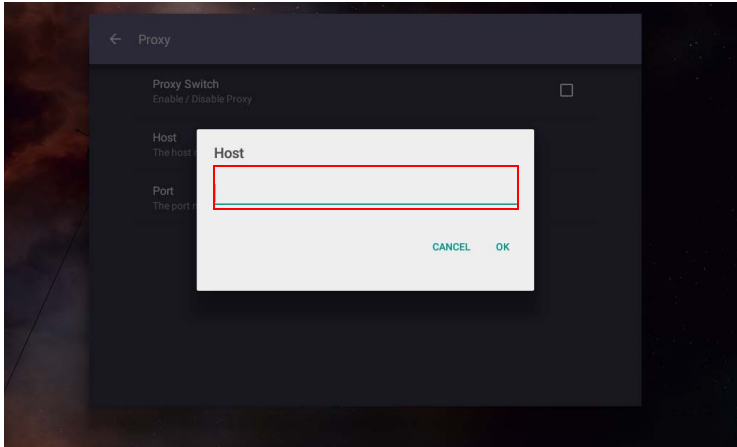
- Buka Jaringan > Proxy.



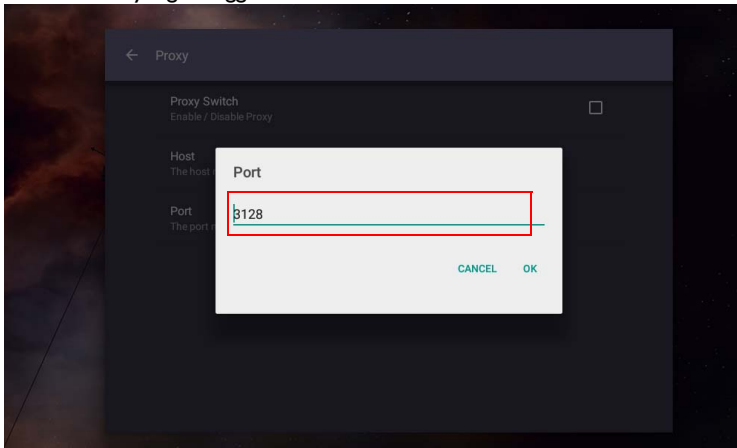
- Centang **Sakelar Proxy** untuk mengaktifkan atau menonaktifkan fungsi.



- Masukkan nama host proxy.

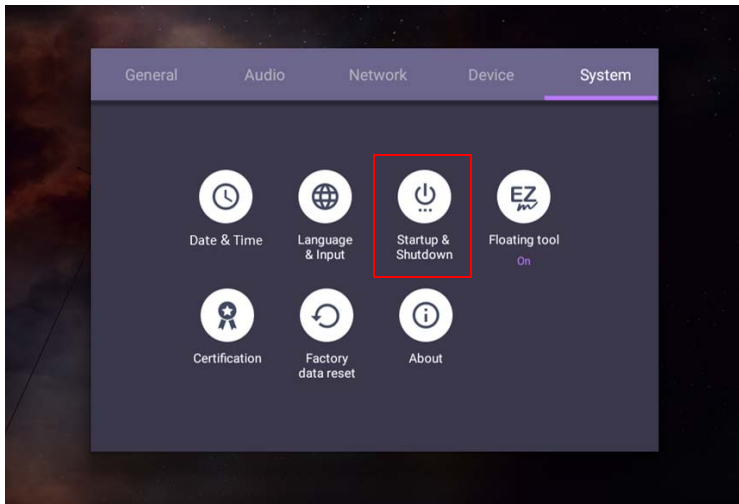


- Masukkan saluran yang menggunakan.

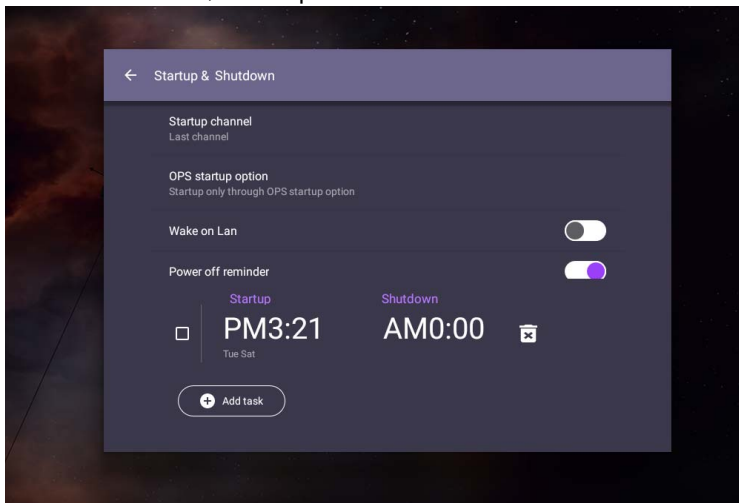


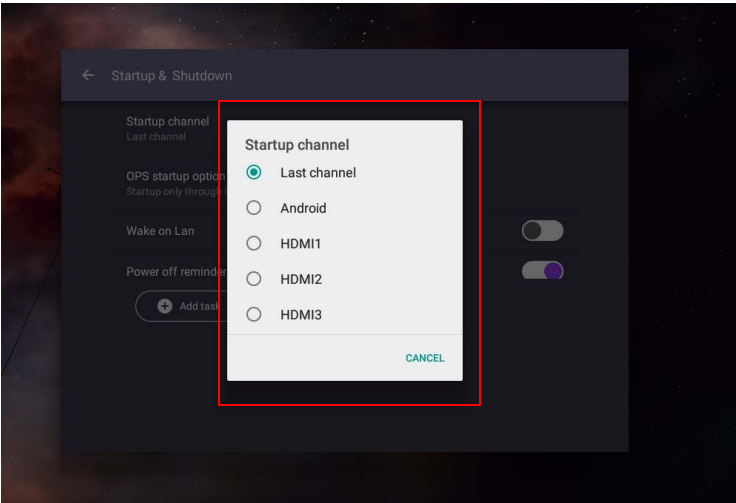
Mulai & Matikan

- Buka **Sistem > Mulai & Matikan**.

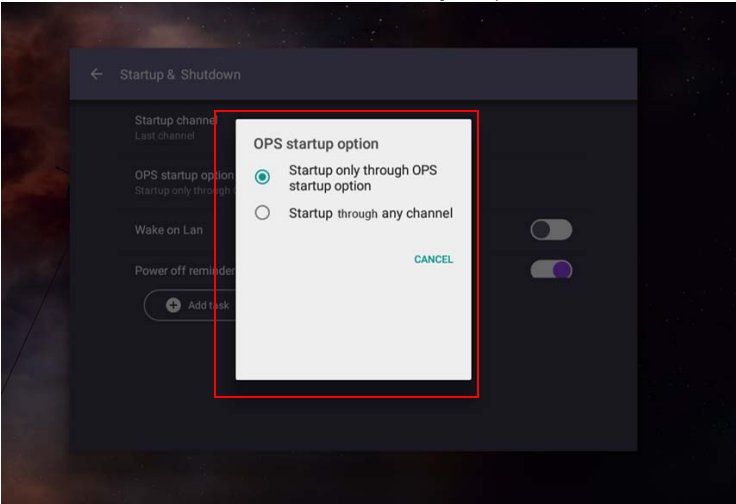


- Untuk **Memulai saluran**, Anda dapat memilih **Saluran terakhir** atau sumber lainnya.

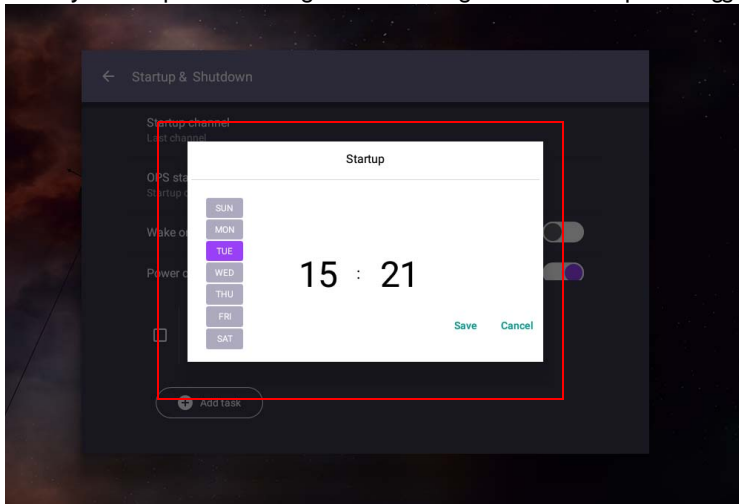




- Untuk **Opsi memulai OPS**, Anda dapat memilih **Hanya mulai melalui Opsi memulai OPS** atau **Mulai melewati saluran apa saja**.



- Untuk **Pengingat mematikan**, Anda dapat menyesuaikan waktu mulai dan mematikan. Jadwal dapat dibuat dengan memilih dengan memilih hari pada minggu.



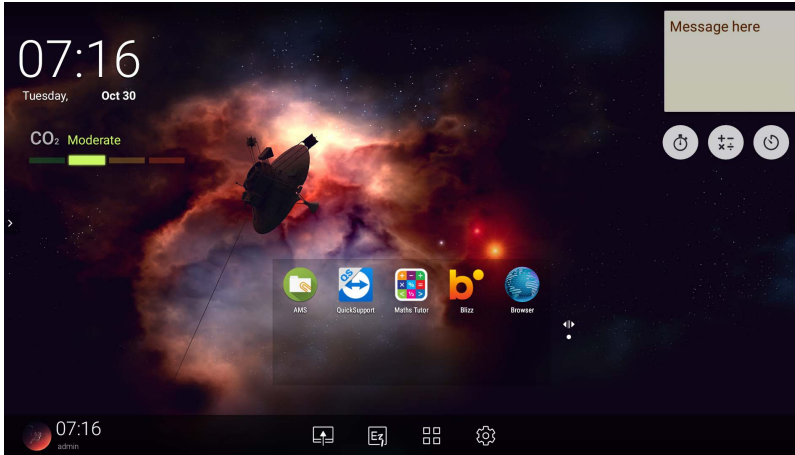
Antarmuka sistem Android





Perhatikan bahwa ini adalah OS Android tertutup. Unduhan dan penggunaan aplikasi tidak resmi pada sistem ini tidak tersedia.

Antarmuka utama

Layar ini meluncurkan antarmuka utama Android secara default.

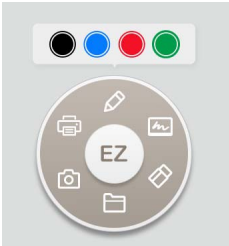




Untuk melakukan navigasi pada antarmuka utama Android:

- Tekan  pada remote control atau tombol **Beranda** pada panel depan untuk kembali ke antarmuka utama.
- Tekan  pada remote control atau seret menu **OSD** ke atas dari tengah bawah layar untuk masuk ke menu **OSD** guna memilih input.

Bilah Alat Anotasi Melayang

Bilah Alat Anotasi Melayang adalah fungsi praktis yang memungkinkan Anda dengan cepat menulis atau membuat anotasi pada layar mana saja yang menampilkan tampilan. Pada sumber input atau di antarmuka Android, sentuh dan tahan dua jari dengan jarak sekitar 20 – 50 mm pada layar selama lebih dari dua detik untuk meluncurkan menu Bilah Alat Anotasi Melayang sebagai tampak di bawah ini.



Ikun	Fungsi	Keterangan
	Menutup dan Memindahkan	Tekan lama tombol ini untuk menyeret dan memindahkan Bilah Alat Anotasi Melayang. Anda juga dapat mengklik tombol untuk memilih bilah alat melayang dan menghapus semua sikat.
	Anotasi	Klik untuk mengalihkan warna sikat. Opsi warna adalah biru, merah, hijau, dan hitam.  Penghapus telapak tangan disediakan bagi Anda untuk menghapus konten pada layar hanya dengan telapak tangan Anda saat Anda menulis tanpa beralih ke Penghapus.
	Papan tulis	Klik untuk memulai EZWrite 5.0 .
	Bersihkan Semua	Klik untuk menghapus semua anotasi pada layar.  Anda juga dapat dengan cepat menghapus anotasi yang dibuat dengan menyeka tulisan atau gambaran di layar sentuh menggunakan tangan terkepal.
	Folder File	Klik untuk membuka folder file terbaru.
	Tangkapan layar	Klik untuk mengambil tangkapan layar pada layar.
	InstaQPrint	Klik untuk memulai InstaQPrint .

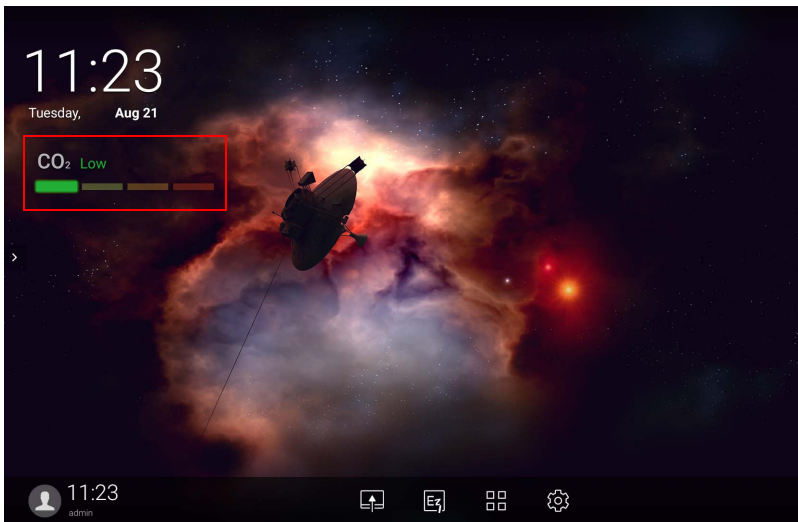
Sensor CO2

Nilai konsentrasi sensor CO2 mungkin berbeda bergantung pada lingkungan seperti temperatur, kelembapan, dan penempatan (dekat jendela atau di bawah penyejuk udara). Ini berarti bahwa sensor CO2 akan selalu secara akurat mengukur kenaikan antara level ppm, dasar pengukuran mungkin bergeser dari waktu ke waktu.

Ini adalah normal jika nilai konsentrasi sedikit lebih tinggi atau lebih rendah daripada kalibrasi aslinya.

Sensor CO2 mempunyai mekanisme koreksi otomatis untuk membuat sensor lebih sesuai dengan lingkungan pemasangan saat ini, sehingga nilai dapat lebih akurat.

Untuk memulai kalibrasi, ikuti petunjuknya.




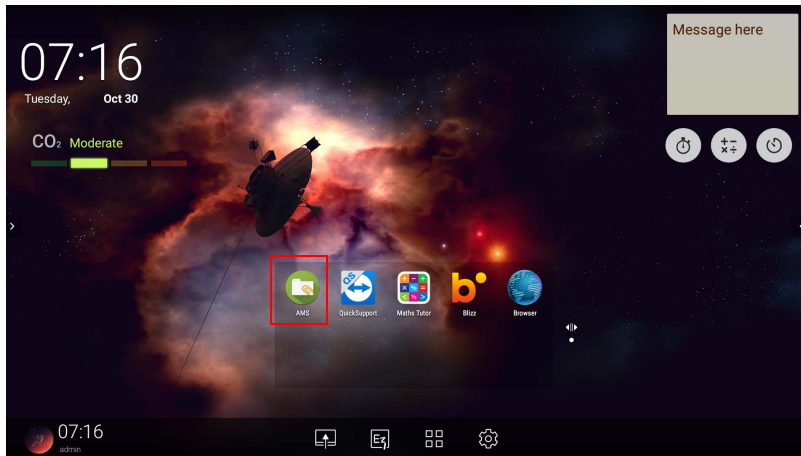
Kalibrasi otomatis

Untuk memberikan koreksi bagi konsentrasi CO2 optimal untuk lingkungan saat ini, mekanisme kalibrasi akan mengumpulkan nilai konsentrasi CO2 selama 25 jam berturut-turut guna memenuhi temperatur dan kelembapan ruangan saat ini.

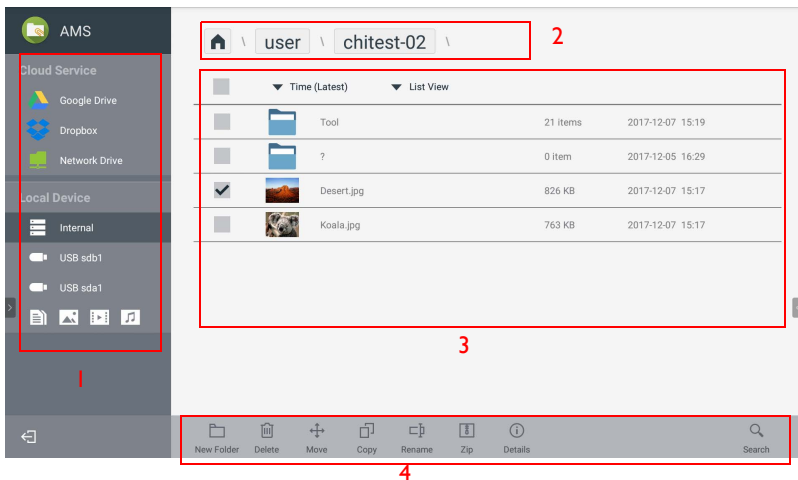
Selama kalibrasi otomatis, jangan memutuskan atau mematikan catu daya. Jangan memindahkan IFP dan memastikan bahwa perangkat ini berada di lingkungan dengan ventilasi yang bagus, untuk memastikan hasil kalibrasi yang lebih baik.



Ikhtisar manajer file AMS

- Ketuk  untuk meluncurkan **AMS**. Dengan aplikasi ini, Anda dapat mengakses lingkungan dan pengaturan ruang kerja pribadi Anda serta mengelola file dan akun Anda pada IFP di mana Anda telah masuk.



- Saat masuk, Anda akan melihat empat bagian utama, sebagaimana yang digambarkan di tabel di bawah ini:



Item	Keterangan
1. Pemilihan Sumber	<ul style="list-style-type: none">• Anda dapat membuka file dari layanan penyimpanan awan seperti Google Drive, Dropbox, atau Samba.• Anda juga dapat membuka file dari perangkat lokal seperti Internal, Folder Saya, atau USB terhubung. <div> Ikon  di sebelah Google Drive, Dropbox menampilkan bahwa akun itu terikat dengan layanan AMS.</div>
2. Jalur Folder	Anda dapat menelusuri folder di area ini.
3. Membuat Daftar File	Anda dapat melihat daftar file dari perangkat penyimpanan yang Anda pilih.
4. Tab Pengoperasian	Anda dapat mengedit file menggunakan tab pengoperasian sini.



Pengguna biasa hanya dapat melihat file mereka sendiri, sedangkan admin lokal dapat melihat semua file pengguna dalam domain.

File multimedia




File multimedia seperti file gambar, audio, dan video dapat diputar secara langsung dengan mengetuk ikon file.

Gambar

Pilih file gambar yang Anda ingin tampilkan di layar dan lakukan fungsi yang ditampilkan pada layar.



Ikon	Fungsi
	Memutar gambar sebelumnya.
	Memutar/menjeda pemutaran saat ini.
	Memutar gambar berikutnya.
	Memperbesar gambar saat ini.
	Memperkecil gambar saat ini.

	Memutar gambar saat ini berlawanan arah jarum jam.
	Memutar gambar saat ini searah jarum jam.
	Memeriksa informasi gambar.

Format gambar yang didukung (resolusi maksimum)

Gambar	Foto	Resolusi (lebar x panjang)
JPEG	Dasar	1920 x 1080
	Progresif	1024 x 768
PNG	Noninterlace	1920 x 1080
	Interlace	1920 x 1080
BMP		15360 x 8640

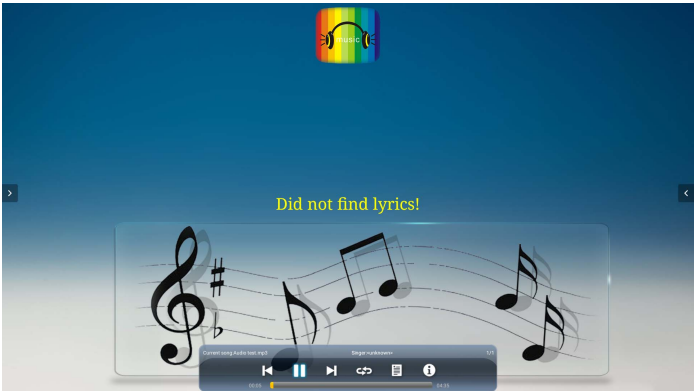










Format gambar yang didukung (resolusi maks.):

- JPEG (4K x 4K)
- PNG (4K x 4K)
- BMP (4K x 4K)

Audio

Pilih file audio yang Anda ingin putar dan lakukan fungsi yang ditampilkan pada layar.



Ikona	Fungsi
	Memutar file audio sebelumnya.
	Memutar/menjeda pemutaran saat ini.
	Memutar file audio berikutnya.
	Berulang-ulang memutar beberapa file audio dalam daftar putar.
	Berulang-ulang memutar satu file audio dalam daftar putar.
	Secara acak berulang-ulang memutar beberapa file audio dalam daftar putar.
	Memeriksa file audio dalam daftar putar.
	Memeriksa informasi audio.

Format audio yang didukung (Kodek)

Kodek Audio	Laju sampel	Saluran	Laju bit	Kontainer
MPEG I / 2 Layer1	16KHz~ 48KHz	Hingga 2	32Kbps~ 448Kbps	MP3 (.mp3) AVI (.avi) ASF (.asf)
MPEG I / 2 Layer2	16KHz~ 48KHz	Hingga 2	8Kbps~ 384Kbps	DivX (.divx) Matroska (.mkv, .mka)
MPEG I /2.5 Layer3	8KHz~ 48KHz	Hingga 2	8Kbps~ 320Kbps	3GPP (.3gpp, .3gp) MP4 (.mp4, .mov, m4a) Streaming transportasi MPEG (.ts, .trp, .tp) Streaming Program MPEG (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG) FLV (.flv) WAV (.wav)
AC3	32KHz, 44,1KHz, 48KHz	Hingga 5,1	32Kbps~ 640Kbps	AC3 (.ac3) AVI (.avi) DivX (.divx) Matroska (.mkv, .mka) 3GPP (.3gpp, .3gp) MP4 (.mp4, .mov, m4a) Streaming transportasi MPEG (.ts, .trp, .tp) Streaming Program MPEG (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG)

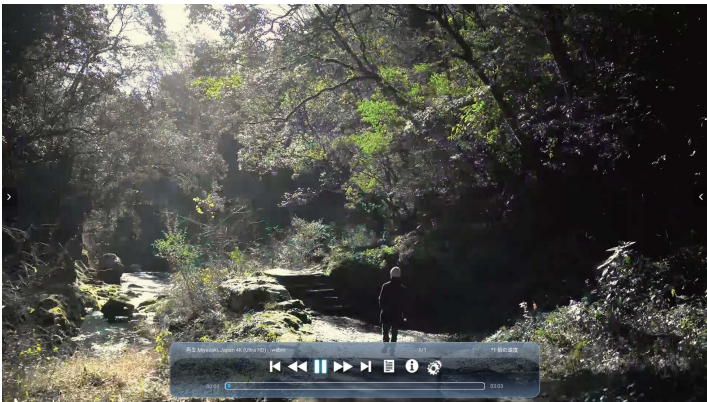
Kodek Audio	Laju sampel	Saluran	Laju bit	Kontainer
EAC3	32KHz, 44,1KHz, 48KHz	Hingga 5,1	32Kbps~ 6Mbps	EC3 (.ec3) 3GPP (.3gpp, .3gp) MP4 (.mp4, .mov, m4a) Streaming transportasi MPEG (.ts, .trp, .tp) Streaming Program MPEG (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG)
AAC, HEAAC	8KHz~ 48KHz	Hingga 5,1	AAC-LC: 12kbps~576kbps V1: 6kbps~288kbps V2: 3kbps~144kbps	AAC (.aac) AVI (.avi) Matroska (.mkv, .mka) DivX (.divx) 3GPP (.3gpp, .3gp) MP4 (.mp4, .mov, m4a) Streaming transportasi MPEG (.ts, .trp, .tp) Streaming Program MPEG (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG) FLV (.flv) RM (.rm, .rmvb, .ra) WAV (.wav)

Kodek Audio	Laju sampel	Saluran	Laju bit	Kontainer
WMA	8KHz~48KHz	Hingga 2	128bps~320Kbps	ASF (.wma, .wmv, .asf) AVI (.avi) Matroska (.mkv, .mka) WAV (.wav) *WMA7, WMA8, WMA 9 Standard
WMA 10 Pro M0	8KHz~48KHz	Hingga 2	<192kbps	ASF (.wma, .wmv, .asf) AVI (.avi) Matroska (.mkv, .mka) WAV (.wav)
WMA 10 Pro M1	8KHz~48KHz	Hingga 5,1	< 384kbps	
WMA 10 Pro M2	8KHz~96KHz	Hingga 5,1	< 768kbps	
VORBIS	Hingga 48KHz	Hingga 2		Matroska (.mkv, .mka) WebM (.webm) 3GPP (.3gpp, .3gp) MP4 (.mp4, .mov, .m4a) *Hanya mendukung penguraian kode stereo
DTS	Hingga 48KHz	Hingga 5,1	< 1,5Mbps (DTS core murni)	Streaming transportasi MPEG (.ts, .trp, .tp) Streaming Program MPEG (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG) WAV (.wav) Matroska (.mkv, .mka)

Kodek Audio	Laju sampel	Saluran	Laju bit	Kontainer
LPCM	8KHz~48KHz	Mono, Stereo, 5,1	64Kbps~1,5Mbps	WAV (.wav) AVI (.avi) Matroska (.mkv, .mka) 3GPP (.3gpp, .3gp) MP4 (.mp4, .mov, .m4a) Streaming transportasi MPEG (.ts, .trp, .tp) Streaming Program MPEG (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG)
IMA-ADPCM MS-ADPCM	8KHz~48KHz	Hingga 2	32Kbps~384Kbps	WAV (.wav) AVI (.avi) Matroska (.mkv, .mka) 3GPP (.3gpp, .3gp) MP4 (.mp4, .mov, .m4a)
G711 A/mu-law	8KHz	1	64Kbps	
LBR (cook)	8KHz 11,025KHz, 22,05KHz, 44,1KHz	Hingga 5,1	6Kbps~128Kbps	Matroska (.mkv, .mka) RM (.rm, .rmvb, .ra)
FLAC	8KHz~96KHz	Hingga 7,1	< 1,6Mbps	Matroska (.mkv, .mka)
DRA	8KHz~96KHz	Hingga 7,1	< 6Mbps	Streaming transportasi MPEG (.ts, .trp)

Video

Pilih file video yang Anda ingin putar di layar dan lakukan fungsi yang ditampilkan pada layar.



Ikun	Fungsi
	Memutar file video sebelumnya.
	Memutar mundur cepat video saat ini.
	Memutar/menjeda pemutaran saat ini.
	Memutar maju cepat video saat ini.
	Memutar file audio berikutnya.
	Memeriksa file video dalam daftar putar.
	Memeriksa informasi video.
	Menyesuaikan pengaturan video.

Format video yang didukung (Codec) Hingga resolusi 4K

Kodek Video	Resolusi	Laju bit	Profil	Kontainer
VP9	4096x2160@60fps	100Mbps	.Profil 0, (420, 8bit) .Profil 2, (420, 10bit)	MKV (.mkv) WebM (.webm)

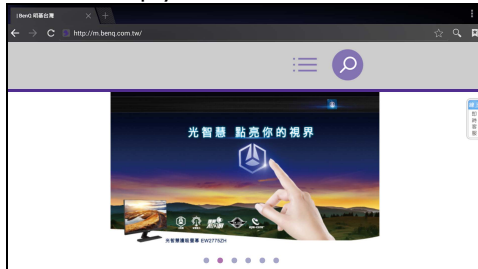
Kodek Video	Resolusi	Laju bit	Profil	Kontainer
HEVC/H.265	4096x2160@60fps	100Mbps	Profil Utama/ Utama10, Tingkat Tinggi@Level 5.1	MP4 (.mp4, .mov) 3GPP (.3gpp, .3gp) Streaming transportasi MPEG (.ts, .trp, .tp) MKV (.mkv)
MPEG1/2	1080P@30fps	40Mbps	MP@HL	Streaming Program MPEG (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG) Streaming transportasi MPEG (.ts, .trp, .tp) MP4 (.mp4, .mov) 3GPP (.3gpp, .3gp) AVI (.avi) MKV (.mkv)
MPEG4	1080P@30fps	40Mbps	Profil Mudah Profil Mudah Lanjutan@Level 5 GMC tidak didukung	MP4 (.mp4, .mov) 3GPP (.3gpp, .3gp) AVI (.avi) MKV (.mkv)
DivX 3.11, DivX 4.12, DivX 5.x, DivX 6, XviD	1080P@30fps	40Mbps		DivX (.divx) MP4 (.mp4, .mov) AVI (.avi) MKV (.mkv)
Sorenson H.263	1080P@30fps	40Mbps		FLV (.flv) AVI (.avi)

Kodek Video	Resolusi	Laju bit	Profil	Kontainer
H.263	1080P@30fps	40Mbps		FLV (.flv) MP4 (.mp4, .mov) 3GPP (.3gpp, .3gp) AVI (.avi) MKV (.mkv)
H.264	1080Px2@30fps 1080P@60fps	62,5Mbps	Profil Utama Profil Tinggi@Level 4.2	FLV (.flv) MP4 (.mp4, .mov) 3GPP (.3gpp, .3gp) Streaming transportasi MPEG (.ts, .trp, .tp) ASF (.asf) WMV (.wmv) AVI (.avi) MKV (.mkv)
MVC	1080P@30fps	62,5Mbps		Streaming transportasi MPEG (.ts, .trp, .tp)
AVS	1080P@60fps	50Mbps	Profil Jizhun@Level 6.0	3GPP (.3gpp, .3gp) MP4 (.mp4, .mov) Streaming transportasi MPEG (.ts, .trp, .tp)
AVS+	1080P@60fps	60Mbps	Profil penyiaran@Level 6.0.1.08.60	3GPP (.3gpp, .3gp) MP4 (.mp4, .mov) Streaming transportasi MPEG (.ts, .trp, .tp)

Kodek Video	Resolusi	Laju bit	Profil	Kontainer
WMV3	1080P@30fps	40Mbps		ASF (.asf) AVI (.avi) MKV (.mkv) WMV (.wmv)
VCI	1080P@30fps	40Mbps	Profil Lanjutan@Level 3 Profil Mudah Profil Utama	Streaming transportasi MPEG (.ts, .trp, .tp) ASF (.asf) WMV (.wmv) AVI (.avi) MKV (.mkv)
JPEG Gerak	1280x720@30fps	40Mbps		AVI (.avi) 3GPP (.3gpp, .3gp) MP4 (.mp4, .mov) MKV (.mkv)
VP8	1920x1080@30fps	20Mbps		MKV (.mkv) WebM (.webm)
RV30/RV40	1080P@60fps	40Mbps		RM (.rm, .rmvb) MKV (.mkv)

Browser

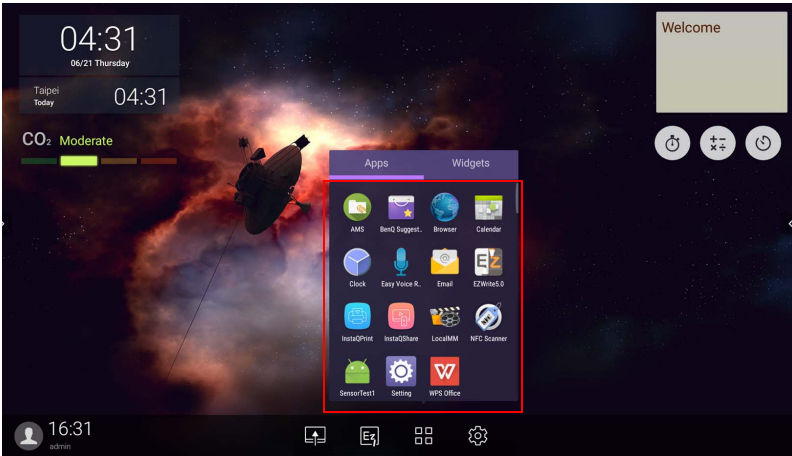
Apabila terhubung ke jaringan, klik ikon browser untuk menelusuri Internet. Klik simbol **X** di sudut kiri atas untuk menutupnya.



Menu


Lihat [Menu pengaturan di halaman 34](#) untuk detailnya.

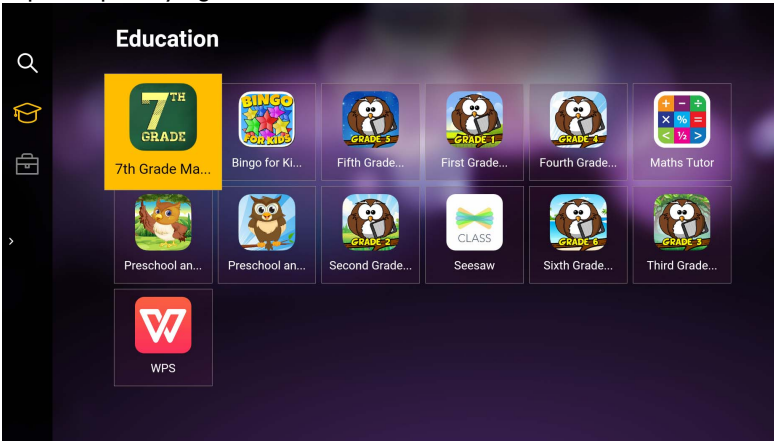
APLIKASI



Ketuk aplikasi yang diinginkan untuk meluncurkan aplikasi.

BenQ Suggests

Ketuk  untuk meluncurkan **BenQ Suggests**. Dengan aplikasi ini, Anda dapat menampilkan aplikasi yang disarankan oleh BenQ untuk diunduh.




Ketuk kategori di panel kiri untuk menelusuri aplikasi yang disarankan. Ketuk aplikasi dari kategori yang dipilih untuk menampilkan keterangan dasar mengenai aplikasi.

Fungsi	Keterangan
Cari (🔍)	Ketuk untuk mencari aplikasi.
Pendidikan (🎓)	Ketuk untuk menampilkan aplikasi yang disarankan dalam kategori Pendidikan .
Perusahaan (📁)	Ketuk untuk menampilkan aplikasi yang disarankan dalam kategori Perusahaan .

Keluar (←)

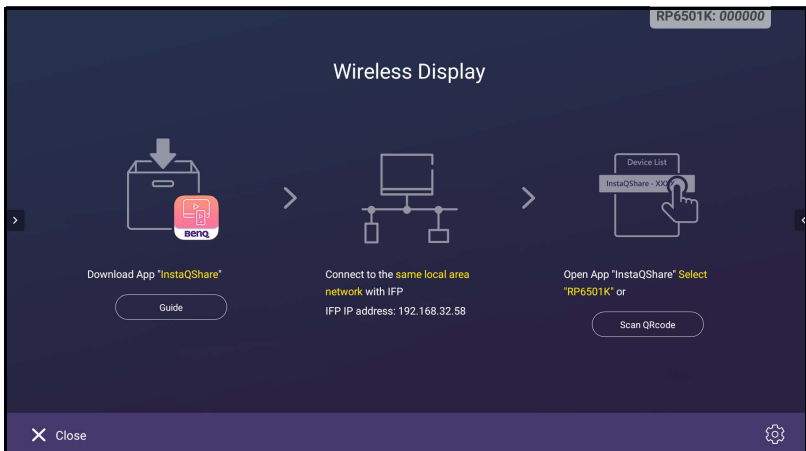
Ketuk untuk menutup **BenQ Suggests**.

InstaQShare


Ketuk  untuk meluncurkan **InstaQShare**. Dengan aplikasi ini, Anda dapat mencerminkan layar tampilan pada ponsel cerdas atau tablet untuk anotasi langsung, mencerminkan layar ponsel cerdas atau tablet pada tampilan, atau mentransformasikan ponsel cerdas atau tablet Anda menjadi remote control untuk layar.



Sebelum meluncurkan aplikasi, pastikan layar terhubung dengan benar ke Internet.



Untuk menggunakan **InstaQShare**:

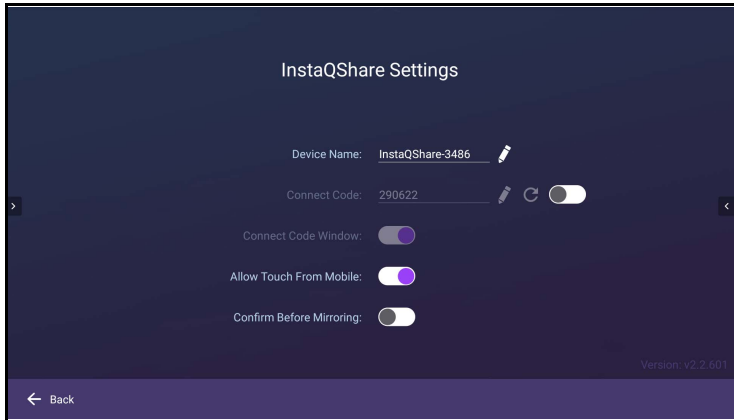
1. Pastikan perangkat seluler Anda (seperti ponsel cerdas atau tablet) dan layar terhubung ke jaringan yang sama.
2. Pindai kode QR untuk mengunduh dan memasang aplikasi **InstaQShare** di perangkat seluler Anda.
3. Buka aplikasi **InstaQShare** pada perangkat seluler Anda, lalu klik nama ID **InstaQShare** yang ingin Anda hubungkan.
4. Masukkan sandi yang ditampilkan di sudut kanan atas layar.
5. Setelah perangkat seluler berhasil terhubung ke layar, pesan konfirmasi akan muncul di layar. Ketuk **Izinkan** di layar untuk mengonfirmasi koneksi.
6. Setelah terhubung Anda dapat:
 - Mencerminkan layar tampilan di perangkat seluler, dengan mengetuk **Pencerminkan Layar** di perangkat seluler.
 - Mencerminkan layar perangkat pada tampilan, dengan mengetuk  di perangkat seluler.

- Mengoperasikan layar dengan menggunakan perangkat seluler sebagai remote control.



Setelah terhubung, semua operasi pada layar atau perangkat seluler juga akan tampil di perangkat seluler dan layar Anda.

Anda juga dapat mengetuk **Pengaturan** (⚙️) di sudut kanan bawah layar untuk mengubah pengaturan bagi **InstaQShare**, misalnya nama ID, sandi, atau mencerminkan pesan konfirmasi **InstaQShare**.



InstaQPrint

Ketuk  untuk meluncurkan **InstaQPrint**. Dengan aplikasi ini, Anda dapat mencetak file atau gambar situs web menggunakan Wi-Fi atau printer jarak jauh.

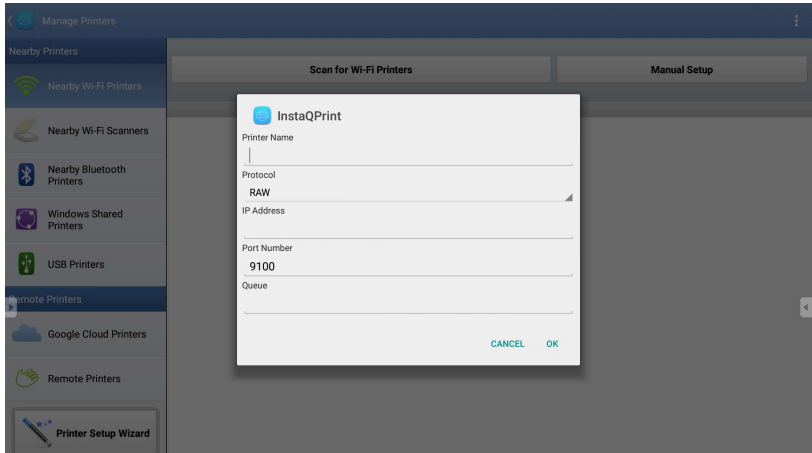


- Sebelum meluncurkan aplikasi, pastikan layar terhubung dengan benar ke Internet.
- Untuk printer yang didukung, lihat https://printhead.com/list_of_supported_printers.php.



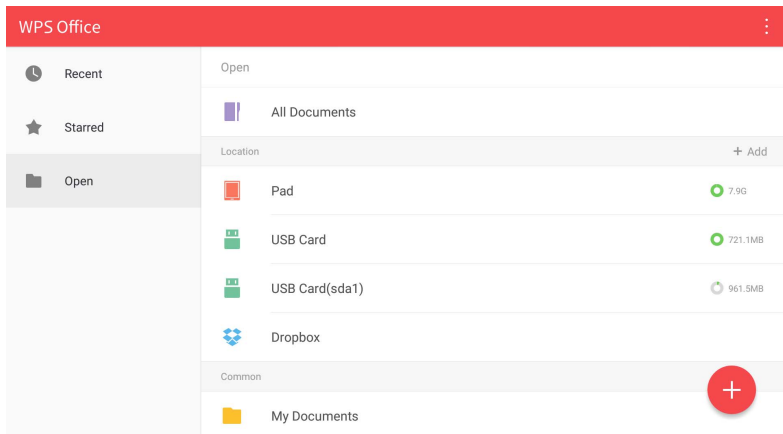
1. Ketuk opsi di panel kiri dan telusuri serta pilih file, foto, halaman, atau gambar yang ingin Anda cetak.

2. Ketuk **Kelola Printer** untuk memilih printer mana yang ingin Anda gunakan.
3. Untuk memilih printer:
 - Ketuk opsi dari daftar printer yang tersedia di panel kiri.
 - Ketuk **Pindai Printer Wi-Fi** untuk mencari printer secara otomatis.
 - Ketuk **Penyiapan Manual** untuk menambah printer baru secara manual.




WPS Office

Ketuk  untuk meluncurkan **WPS Office**. Dengan aplikasi ini, Anda dapat membuka file dokumen termasuk dokumen PDF serta Microsoft Word, PowerPoint dan Excel.

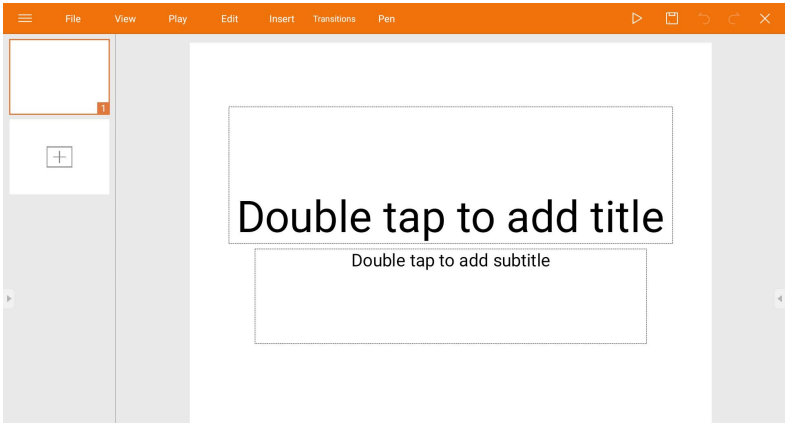


Untuk mengedit file dengan **WPS Office**:

1. Ketuk **Buka** () di panel kiri untuk menelusuri dan membuka file yang terletak di memori internal layar, perangkat penyimpanan eksternal, atau penyimpanan awan.

2. Ketuk menu fungsi di panel atas untuk mengakses fungsi berbagai format file.

 Keterangan di bawah ini adalah untuk file PowerPoint, menu fungsi untuk format lainnya akan berbeda.



Fungsi	Keterangan
File	Ketuk untuk membuka, menyimpan, membagi, mencetak, dan mengelola presentasi Anda.
Tampilan	Ketuk untuk mengubah atau mengedit tampilan presentasi.
Putar	Ketuk untuk memulai atau menyiapkan tayangan slide.
Edit	Ketuk untuk mengedit konten atau format slide.
Sisipkan	Ketuk untuk menyisipkan tabel, gambar, diagram, komentar, video, atau audio.
Transisi	Ketuk untuk menerapkan atau menyesuaikan pengaturan waktu transisi.
Pena	Ketuk untuk menulis, menggambar, melukis, membuat sketsa pada slide.
Putar (▶)	Ketuk untuk memulai tayangan slide.
Simpan Sebagai (📁)	Ketuk untuk menyimpan file presentasi di memori internal layar, perangkat penyimpanan eksternal, atau penyimpanan awan.
Urungkan (↶)	Ketuk untuk mengurungkan tindakan.
Ulangi (↷)	Ketuk untuk mengulangi tindakan terakhir.
Tutup (✕)	Ketuk untuk menutup file presentasi.
Kembali (↶)	Ketuk untuk kembali ke halaman sebelumnya.
Berikutnya (➡)	Ketuk untuk pergi ke halaman berikutnya.
Keluar (🚪)	Ketuk untuk keluar dari WPS Office .


Versi dan format file Office yang didukung

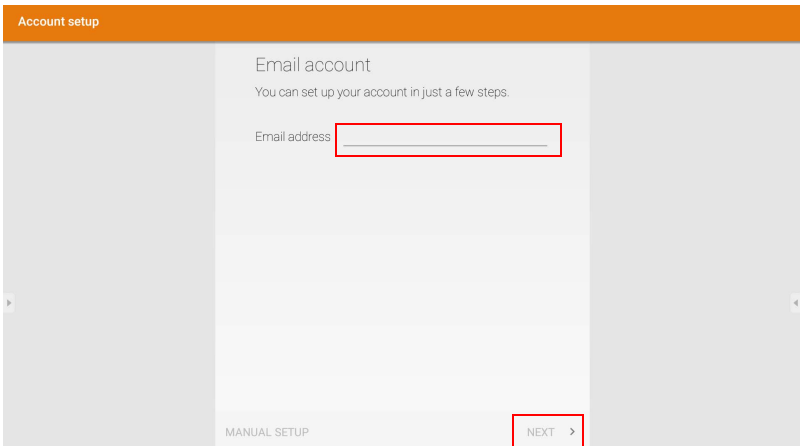
Versi Office yang didukung: 97 / 2000 / XP / 2003 / 2007 / 2010 / 2013 / 2016

Format perangkat lunak Office yang didukung:

Perangkat Lunak Office	Format File yang Didukung
Word	wps / wpt / doc / docx / dot / dotx / txt / log / irc / c / cpp / h / asm / s / java / asp / bat / bas / prg / cmd
Excel	et / ett / xls /xlsx / xlt / xltx / csv / xlsx / xltm
PowerPoint	ppt / pptx

Email

- Ketuk  untuk meluncurkan **Email**.
- Untuk menggunakan **Email**, siapkan sebuah akun terlebih dulu. Ketik alamat Email Anda dan klik **BERIKUTYA**.



Account setup

Email account

You can set up your account in just a few steps.

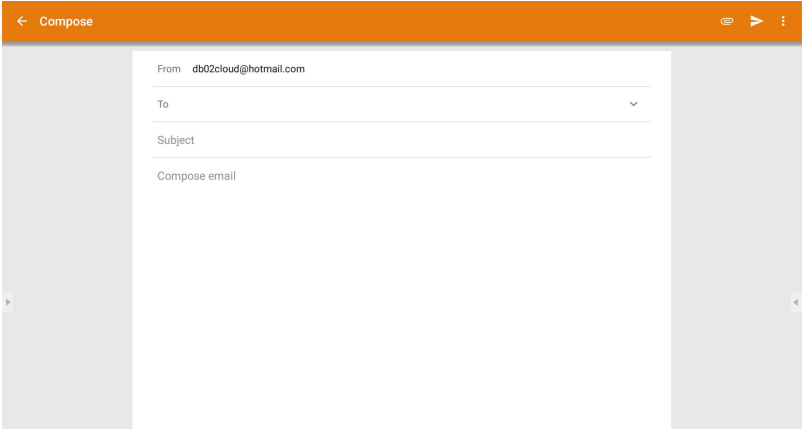
Email address

MANUAL SETUP

NEXT >

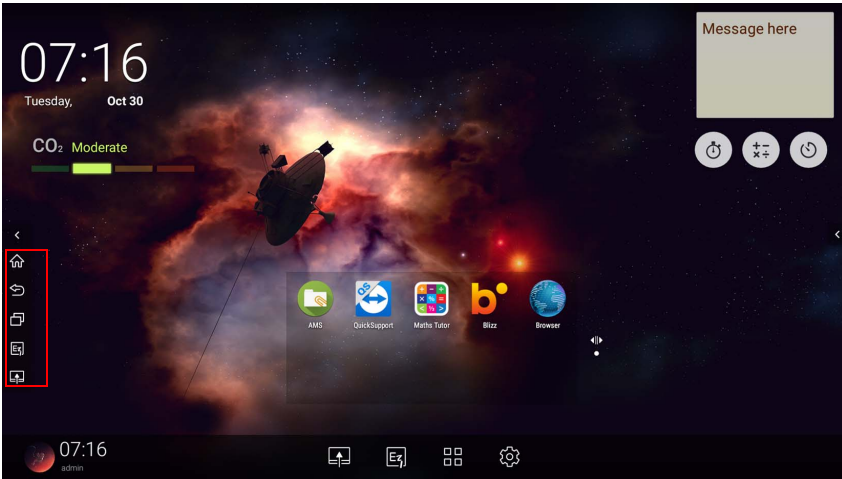
- Setelah mendaftar, Anda akan menerima email verifikasi.






- Setelah merespons verifikasi Email verifikasi, Anda dapat mulai menulis email.



Bilah Alat Samping

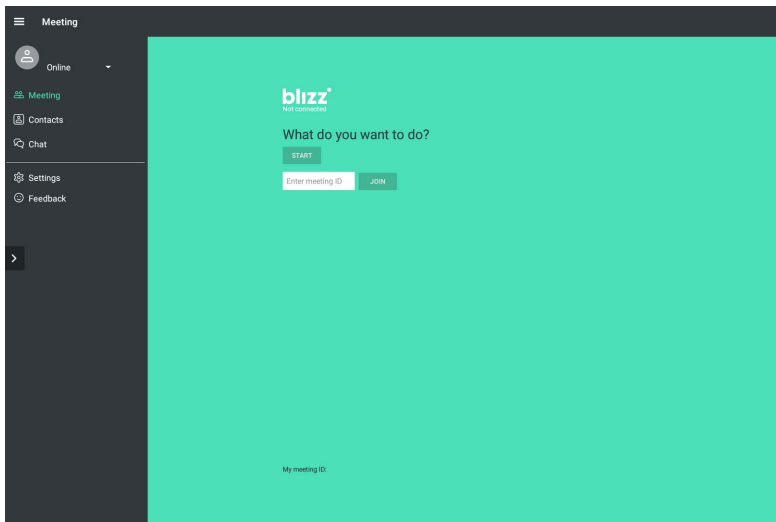
Bilah Alat Samping memberi Anda akses ke sejumlah alat guna membantu bekerja dengan layar.



Fungsi	Keterangan
Beranda 	Ketuk untuk kembali ke antarmuka Beranda .
Kembali 	Ketuk untuk kembali ke antarmuka operasi sebelumnya.
SwitchQ 	Ketuk untuk beralih tugas antara aplikasi terbaru dan sumber input.
EZWrite 5.0 	Ketuk untuk masuk ke perangkat lunak EZWrite 5.0 .
Sambungan 	Ketuk untuk masuk ke Sambungan guna memilih sumber input.

Blizz

Blizz adalah aplikasi konferensi video yang dipasang di layar secara default. Dengan aplikasi ini Anda dapat dengan praktis melakukan rapat konferensi video dengan pengguna **Blizz** lainnya.



1. Pada layar beranda, pilih **Aplikasi >Blizz** (b)
2. Pilih **Masuk** jika Anda ingin membuat rapat baru, pilih **Bergabung dengan Rapat** jika Anda ingin bergabung dengan rapat yang sudah dibuat.
 - Setelah masuk, buat ID rapat yang akan menjadi ID rapat yang akan digunakan pengguna lain untuk bergabung dengan rapat.
 - Jika bergabung dengan rapat, masukkan ID rapat yang disediakan oleh pembuat rapat di halaman Bergabung dengan Rapat.

Informasi produk

Spesifikasi

Item		Spesifikasi
		RP6501K / RP7501K / RP8601K
Panel LCD	Sumber Cahaya	DLED
	Ukuran panel	RP6501K: 65"
		RP7501K: 75"
		RP8601K: 86"
	Pitch piksel (mm)	RP6501K: 0,50 (H) x 0,37 (V)
		RP7501K: 0,43 (H) x 0,43 (V)
		RP8601K: 0,49 (H) x 0,49 (V)
	Resolusi asli (piksel)	3840 x 2160
Kecerahan (cd/m ²) (tipikal)	RP6501K: 450 (tipi)	
	RP7501K: 350 (tipi)	
	RP8601K: 400 (tipi)	
Rasio kontras (tipikal)	1200:1	
Waktu Respons (mdtk) (tipikal)	RP6501K: 6 (tipi)	
	RP7501K/RP8601K: 8 (tipi)	
Bit Panel	Dithering 10 bit	
Sentuh	Teknologi	IR
	Metode Sentuh	Jari & Stylus
	Resolusi	32767 x 32767
	Kapasitas	20 poin (Spesifikasi perangkat keras)/ 10 poin (Android) (bervariasi menurut sistem operasi dan aplikasi)
	Akurasi	+/- 1mm di atas 90% dari area yang dapat disentuh
	Output Sentuh	x 2
	Sistem Operasi/Bebas Driver Sentuh	Win 7, Win 8/8.1, Win 10 / Mac OS X10.11~10.14 / Chrome OS 58 / Ubuntu 16.04 / Fedora 28 / OpenSuse 15 / versi kernel Android 3.10 atau ke atas (fungsi sentuh bervariasi menurut rilis)
Kaca panel	Kaca diperkuat	Lapisan AG 80
	Ketebalan (mm)	4
Input	Komputer	VGA IN x 1
	Video	HDMI IN 2.0 x 3, HDMI OUT (Mendukung 4K) x 1
	Audio	Line-in (Jack 3,5 mm) x 1 (port sama dengan input Audio)
	USB	USB 2.0 x 5 (untuk dukungan tegangan dan pemutaran), USB 3.0 dari OPS x1
	Kontrol	RS-232 x 1
	Tuner TV	TIDAK

Output	Komputer	TIDAK
	Video	TIDAK
	Audio	Earphone out X1
	Speaker out eksternal (L/R)	TIDAK
Audio	Audio W (Amp)	16W x 2
	MIC Internal	Susunan Mikrofon (30-16kHz, -30~-70dB)
Catu	Daya	100 - 240V AC, 50 - 60 Hz
	Konsumsi Maks.	RP6501K: 186W
		RP7501K: 341W
		RP8601K: 383W
	Konsumsi Siaga	≤0,5W
Lingkungan	Suhu Operasi	0 - 40°C
	Kelembapan Operasi	20 - 80% (tanpa kondensasi)
	Suhu Penyimpanan	-10 - 60°C
	Kelembapan Penyimpanan	10 - 90% (tanpa kondensasi)
	Orientasi Layar	Hanya Horizontal
Mekanis	Berat (kg)	RP6501K: 50,0kg/62,0kg
		RP7501K: 66,3kg/78,8kg
		RP8601K: 85,5kg/98,0kg
		(Tanpa / Dengan Pengemasan)
	Dimensi (P x T x L) (mm)	RP6501K: 1521,1 x 967,1 x 136,1 RP7501K: 1747,4 x 1095,9 x 133,9 RP8601K: 2000,6 x 1241,6 x 141,9
	Dimensi Bingkai - T/B/ L/R (mm)	31,6/98,0/31,6/31,6
Fitur	Pengaturan gambar	YA
	Kontrol Sumber / Volume	YA
	Peningkatan ketajaman	YA
	Antiretensi Gambar	YA
	Sensor Gerakan	YA
	Sensor cahaya sekeliling	YA
	Pemrosesan warna 10 bit	YA
	Mode Ruang Kelas Disesuaikan	YA
	Layar hitam	YA



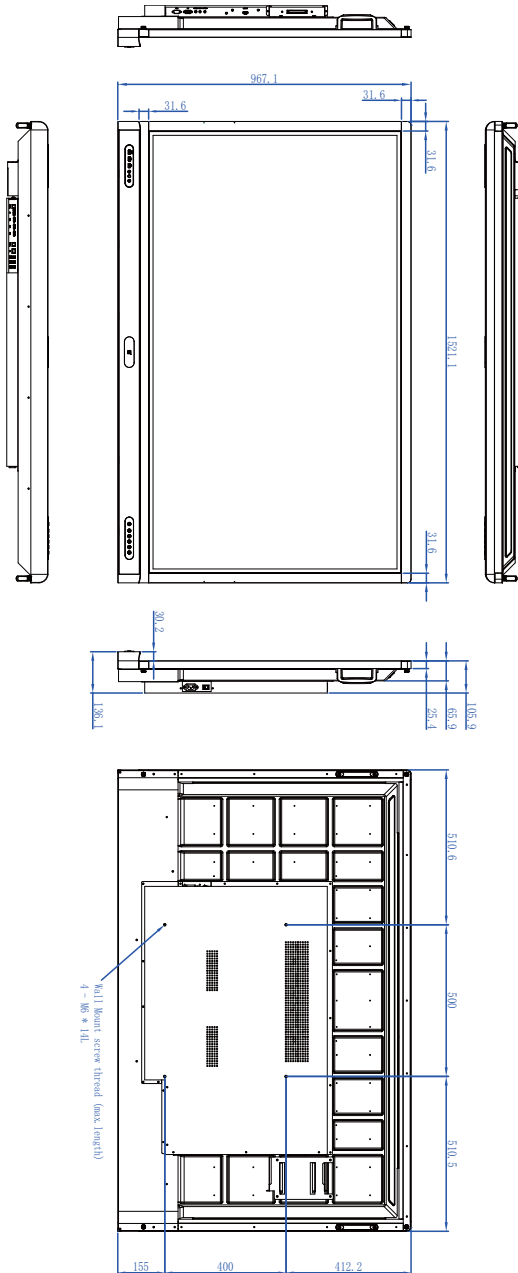
Spesifikasi dan fungsi dapat berubah tanpa pemberitahuan.

Item		RP6501K / RP7501K / RP8601K
Sistem	CPU	A53 x 4, 1,5GHz
	Memori Sistem	2GB
	Penyimpanan	32GB
	OS	Android 6.0



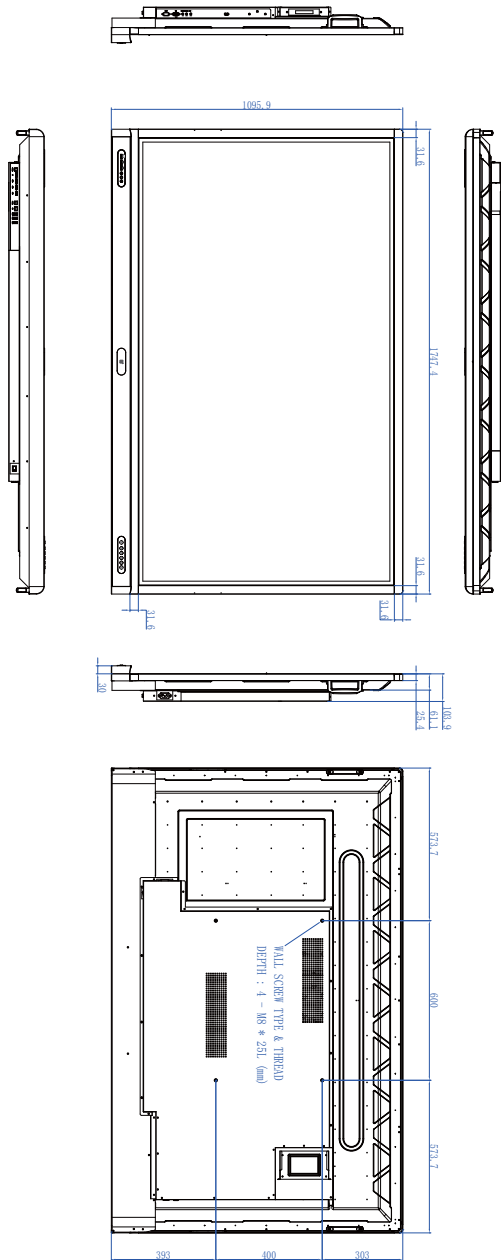
Sistem Android 6.0 ini bukan sistem operasi standar Android, jadi akses ke Google Play™ tidak tersedia. APK tidak dapat dipasang di lokasi default kecuali jika diberi izin oleh unit manajemen. Hubungi dealer BenQ untuk dukungan yang diperlukan bagi izin manajemen. Tanpa izin manajemen, fungsi pemasangan tidak akan berfungsi. Tidak ada jaminan bahwa APK yang dipasang sendiri dapat berfungsi secara normal.

Dimensi (RP650IK)



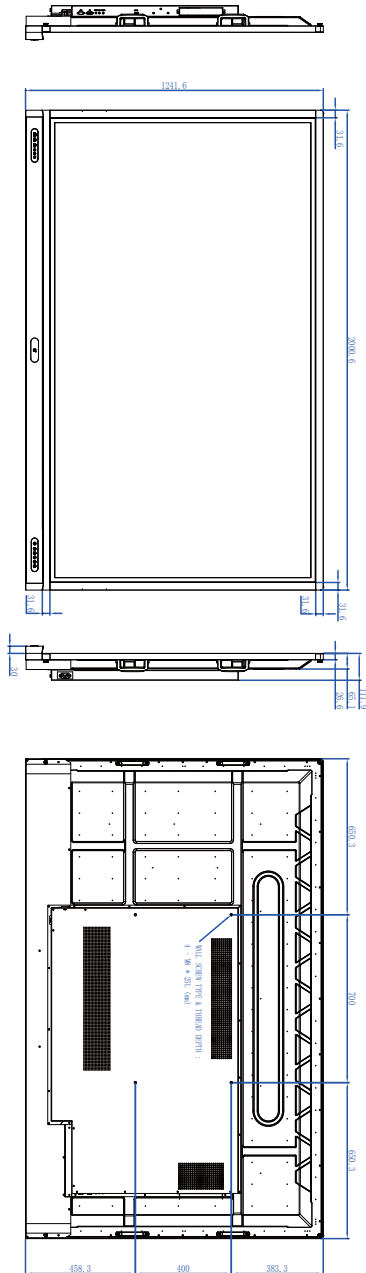
Unit: mm

Dimensi (RP750IK)



Unit: mm

Dimensi (RP860IK)



Unit: mm

Resolusi sinyal input yang didukung

Resolusi	Sumber input		
	VGA	EDID 1.4	EDID 2.0
640 x 480 @ 60Hz		○	○
640 x 480 @ 70Hz			
720 x 480 @ 60Hz		○	
720 x 576 @ 60Hz			○
800 x 600 @ 60Hz			
800 x 600 @ 75Hz			
1024 x 768 @ 60Hz	○		
1024 x 768 @ 75Hz			
1152 x 864 @ 60Hz	○	○	○
1280 x 720 @ 50Hz			○
1280 x 768 @ 60Hz			
1280 x 800 @ 60Hz	○		○
1280 x 960 @ 60Hz	○	○	○
1280 x 1024 @ 60Hz	○	○	○
1360 x 768 @ 60Hz	○		
1366 x 768 @ 60Hz			
1440 x 900 @ 60Hz	○	○	○
1600 x 900 @ 60Hz	○	○	○
1680 x 1050 @ 60Hz	○	○	○
1920 x 1080 @ 30Hz		○	○
1920 x 1080 @ 50Hz		○	○
1920 x 1080 @ 60Hz	○	○	○
3840 x 2160 @ 30Hz		○	○
3840 x 2160 @ 50Hz			○
3840 x 2160 @ 60Hz			○
NTSC-M			
NTSC-J			
PAL-BDGHI			
480i (60Hz)		○	○
480p (60Hz)		○	○
576i (50Hz)		○	○

576p (50Hz)		○	○
720p (25Hz)			
720p (30Hz)			
720p (50Hz)		○	○
720p (60Hz)		○	○
1080i (50Hz)		○	○
1080i (60Hz)		○	○
1080p (24Hz)		○	○
1080p (25Hz)			
1080p (30Hz)		○	○
1080p (50Hz)		○	○
1080p (60Hz)		○	○



- ○: didukung
- Kosong: tidak didukung
- Port Layar/Tabel pewaktuan HDMI harus mengikuti EDID 1.4 atau EDID 2.0.

Pemecahan Masalah

Masalah	Solusi
Tidak ada gambar	<p>Periksa berikut ini:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Apakah layar dinyalakan? Periksa indikator daya layar. • Apakah sumber sinyal dihidupkan? Hidupkan perangkat dan coba lagi. • Apakah ada sambungan kabel yang longgar? Pastikan bahwa semua kabel terhubung erat. • Apakah Anda telah memilih resolusi output yang tidak didukung di komputer ini? Lihat Resolusi sinyal input yang didukung di halaman 76 untuk memilih resolusi yang didukung dan coba lagi. • Apakah Anda telah memilih resolusi output yang tidak didukung disk pemutar DVD atau Blu-ray? Lihat Resolusi sinyal input yang didukung di halaman 76 untuk memilih resolusi yang didukung dan coba lagi.
Tidak ada suara	<p>Periksa berikut ini:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Apakah Anda telah menghidupkan fungsi diam di layar atau perangkat sumber input? Matikan fungsi diam atau naikan level volume audio lalu coba lagi. • Apakah ada sambungan kabel yang longgar? Pastikan bahwa semua kabel terhubung erat.
Gambar input komputer kelihatan aneh	<ul style="list-style-type: none"> • Apakah Anda telah memilih resolusi output yang tidak didukung di komputer ini? Lihat Resolusi sinyal input yang didukung di halaman 76 untuk memilih resolusi yang didukung dan coba lagi. • Gunakan fungsi Otomatis (VGA saja) agar layar secara otomatis mengoptimalkan tampilan gambar komputer. • Jika hasil fungsi Otomatis tidak memuaskan, gunakan Fase, Posisi H dan Posisi V untuk menyesuaikan gambar secara manual.
Tombol panel kontrol tidak berfungsi	Apakah Anda telah mengunci tombol panel kontrol? Buka kunci tombol dan coba lagi.

Remote control tidak berfungsi	<ul style="list-style-type: none"> • Sudahkah Anda mengunci fungsi remote control? Buka kunci fungsi dan coba lagi. • Periksa apakah orientasi baterai salah. • Periksa apakah baterai mati. • Periksa jarak dan sudut Anda dari layar. • Periksa apakah remote control diarahkan dengan benar di jendela sensor remote control layar. • Periksa apakah ada halangan antara remote control dan jendela sensor remote control. • Periksa apakah jendela sensor remote control tidak di bawah lampu neon yang kuat, atau di bawah sinar matahari langsung. • Periksa apakah ada perangkat (komputer atau asisten digital pribadi, PDA) di sekitar yang memancarkan sinyal inframerah yang dapat menyebabkan gangguan pada transmisi sinyal antara remote control dan layar. Matikan fungsi inframerah perangkat ini.
Kegagalan Remote control	<ul style="list-style-type: none"> • Periksa apakah ada objek lain antara remote control dan jendela penerima remote control televisi, jadi menyebabkan kegagalan pada remote control. • Periksa apakah elektrode baterai di remote control benar. • Periksa apakah baterai remote control perlu diganti.
Mesin mati secara otomatis	<ul style="list-style-type: none"> • Apakah diatur tidur atau tidak. • Periksa apakah listrik mati secara mendadak. • Periksa apakah tidak ada sinyal mati otomatis.
Sinyal di luar jangkauan	<ul style="list-style-type: none"> • Periksa apakah layar diatur dengan benar. • Periksa apakah resolusi adalah resolusi yang terbaik. • Sesuaikan sinkronisasi garis dan bidang dalam menu.
Ada garis vertikal atau coretan di latar belakang	<ul style="list-style-type: none"> • Pilih koreksi otomatis di menu. • Sesuaikan posisi jam dan fase di menu.
Gambar tidak berwarna, warna salah	<ul style="list-style-type: none"> • Periksa apakah VGA tidak terhubung dengan benar atau ada masalah kualitas. • Sesuaikan kromatisitas dan kecerahan atau kontras di menu.
Format layar tidak didukung.	<ul style="list-style-type: none"> • Pilih koreksi otomatis di menu. • Sesuaikan posisi jam dan fase di menu.
Fungsi sentuh tidak valid	<ul style="list-style-type: none"> • Periksa apakah driver sentuh terpasang dan dimulai. • Periksa apakah ukuran artikel yang disentuh sebanding dengan jari.
Pemosisian sentuh tidak salah	<ul style="list-style-type: none"> • Periksa apakah driver terpasang dengan benar dan buat koreksi. • Periksa apakah pena sentuh menghadap layar.

Tidak ada gambar dan tidak ada suara	<ul style="list-style-type: none">• Periksa apakah mesin dalam status dimulai.• Periksa apakah kabel sinyal dicolokkan dengan benar, apakah INPUT sesuai dengannya.• Jika mode komputer internal, periksa apakah komputer internal dimulai.
Dengan strip horizontal atau vertikal atau dithering gambar	<ul style="list-style-type: none">• Periksa apakah kabel sinyal terhubung dengan benar.• Periksa apakah ada peralatan elektronik lain atau perkakas listrik di sekitar mesin.
Tidak ada warna, warna lemah atau gambar lemah	<ul style="list-style-type: none">• Sesuaikan kromatisitas dan kecerahan atau kontras di menu.• Periksa apakah kabel sinyal terhubung dengan benar.
Dengan gambar tapi tanpa suara	<ul style="list-style-type: none">• Periksa apakah tombol diam ditekan untuk diam.• Tekan VOL+/VOL- untuk menyesuaikan volume.• Periksa apakah saluran audio terhubung dengan benar.
Hanya satu speaker yang menghasilkan suara	<ul style="list-style-type: none">• Sesuaikan keseimbangan suara dalam menu.• Periksa apakah panel kontrol suara komputer hanya menyiapkan satu saluran suara.• Periksa apakah saluran audio terhubung dengan benar.
Output VGA tanpa suara	Periksa apakah perangkat eksternal terhubung dengan kabel headphone.