



RP6501K/RP7501K/RP8601K

Interaktivní plochý panel

Uživatelská příručka



Vyloučení odpovědnosti

Společnost BenQ Corporation neposkytuje žádná ujištění nebo záruky výslovně uvedené nebo předpokládané s ohledem na obsah tohoto dokumentu.

Společnost BenQ Corporation si vyhrazuje právo pravidelně ověřovat a měnit obsah tohoto dokumentu bez předchozího upozornění.

Copyright

Copyright 2018 BenQ Corporation. Všechna práva vyhrazena. Žádná část této publikace nesmí být reprodukována, přenášena, přepisována, ukládána do systému pro opětovné zpřístupnění, nebo překládána do jakéhokoli jazyka nebo počítačového jazyka, v jakékoli formě nebo jakýmkoli způsobem, elektronickým, mechanickým, magnetickým, optickým, chemickým, ručním nebo jakkoli jinak, bez předchozího písemného souhlasu společnosti BenQ Corporation.

Obsah

Varování a upozornění týkající se bezpečnosti...	1
Důležité bezpečnostní pokyny	3
Poznámky k tomuto displeji	3
Poznámky na panelu LCD obrazovky.....	3
Bezpečnostní poznámka k dálkovému ovládání.....	4
Bezpečnostní poznámka k bateriím.....	4
BenQ ecoFACTS	5
Obsah balení.....	6
Nastavení obrazovky	7
Instalace obrazovky	7
Součásti obrazovky a jejich funkce	9
Čelní panel	9
Vstupní a výstupní konektory.....	10
Dálkový ovladač.....	11
Používání dálkového ovladače	13
Připojení	15
Připojení vstupu VGA	15
Připojení dotykového modulu	15
Připojení digitálních vstupů	16
Připojení výstupu videa.....	17
Připojení k sériovému portu	18
Připojení k napájení	19
Základní funkce.....	20
Zapnutí a vypnutí obrazovky.....	20
Počáteční nastavení	21
Nastavení OSD	21
Přepínání vstupních signálů	26
Stahování softwaru	27
Nastavení internetového připojení	27
Aktualizace softwaru	29
Nastavení úrovně hlasitosti.....	29
Důležité pokyny k používání dotykové obrazovky	34
Používání nabídky	35

Používání nabídky jedním klepnutím	35
Nabídka Nastavení.....	35
Nastavení systému.....	41
Rozhraní systému Android.....	47
Hlavní rozhraní.....	47
APLIKACE	63
BenQ Suggests	63
InstaQShare	64
InstaQPrint	65
WPS Office	66
E-mail	68
Postranní panel nástrojů	69
Blizz	70
Informace o výrobku	71
Technické údaje	71
Rozměry (RP6501K)	74
Rozměry (RP7501K)	75
Rozměry (RP8601K)	76
Podporované rozlišení vstupního signálu.....	77
Odstraňování závad.....	79

Varování a upozornění týkající se bezpečnosti



Symbol blesku v rovnostranném trojúhelníku upozorňuje uživatele na existenci neizolovaného „nebezpečného napětí“ v přístroji, přičemž toto napětí může být dostatečně vysoké na to, aby představovalo riziko úrazu elektrickým proudem.



Vykřičník v rovnostranném trojúhelníku má uživatele upozornit, že důležité provozní pokyny a informace o údržbě (servis) jsou obsaženy v návodu k přístroji.

TOTO ZAŘÍZENÍ MUSÍ BÝT UZEMNĚNO

Pro zajištění bezpečného provozu musí být tříkolíková zástrčka vsunuta pouze do standardní zásuvky se zemnicím kolíkem, který je správně uzemněn normálním domovním zemnicím systémem. Prodlužovací šňůry používané společně s tímto zařízením musí mít tři vodiče, které musí být správně zapojeny, aby poskytovaly náležité zemnění. Nesprávně zapojené prodlužovací šňůry jsou hlavní příčinou smrtelných úrazů.

Skutečnost, že zařízení pracuje správně, neznamená, že zásuvka je správně uzemněná nebo že instalace přístroje je zcela bezpečná. Pokud máte nějaké pochybnosti o bezpečnosti uzemnění zásuvky, v zájmu své bezpečnosti se spojte s elektrikářem.

- Se zástrčkou napájecí šňůry by se mělo dít volně manipulovat. Síťová zásuvka by měla být nainstalována v blízkosti zařízení a měla by být snadno přístupná. Úplné odpojení tohoto zařízení ze sítě se dosáhne vytažením zástrčky napájecí šňůry ze zásuvky.
- Obrazovku nepokládejte na nerovné, šikmé nebo nestabilní povrchy (například na pojízdný stolec), odkud by mohla spadnout a poškodit se nebo zranit druhé.
- Obrazovku nedávejte poblíž vody, jako například k bazénu nebo do lázeňského provozu, ani tam, kde by na ni mohla voda stříkat, například k oknu, kde by na ni mohlo pršet.
- Obrazovku neumísťujte do uzavřených stíněných prostorů bez řádné ventilace a cirkulace vzduchu, například do uzavřené skříně. Zajistěte, aby kolem obrazovky byl dostatek místa a mohlo se z ní odvádět teplo. Na obrazovce nezakrývejte žádné otvory ani průduchy. Přehřátí obrazovky může vést k nebezpečné situaci a riziku úrazu elektrickým proudem.
- Instalaci obrazovky by měl provádět pouze vyškolený odborník. Nedodržení pokynů pro správnou instalaci obrazovky může mít za následek zranění osob a poškození samotného zařízení. Zapojení obrazovky pravidelně kontrolujte a obrazovku udržujte, abyste jí zajistili optimální provozní podmínky.
- Ve spojení s obrazovkou používejte pouze takové příslušenství, které je schváleno a doporučeno výrobcem. Pokud použijete nesprávné nebo nevyhovující příslušenství, obrazovka může spadnout a způsobit někomu vážné zranění. Ujistěte se, že povrch a úchyty jsou dostatečně pevné, aby mohly nést zátěž obrazovky.

- Abyste předešli úrazu elektrickým proudem, nesnímejte z obrazovky žádné kryty. Uvnitř se nenacházejí žádné prvky, které by mohl uživatel upravit. Kvůli servisu a opravám zavolejte proškoleného odborníka.
- Aby nedošlo ke zranění, je nutné před použitím připevnit obrazovku nebo nainstalovat stojany na stůl.

Důležité bezpečnostní pokyny

1. Tyto pokyny si přečtěte.
2. Pokyny dodržujte.
3. Dbejte všech varování.
4. Řiďte se všemi pokyny.
5. Nepoužívejte toto zařízení v blízkosti vody.
6. Zařízení otírejte pouze suchým hadříkem.
7. Nezakrývejte žádné větrací průduchy. Zařízení zapojte v souladu s pokyny výrobce.
8. Obrazovku neinstalujte poblíž zdrojů tepla, jako jsou například radiátory, měřiče tepla, kamna ani poblíž dalších zařízení (včetně zesilovačů), která produkují teplo.
9. Neobcházejte bezpečnostní opatření polarizovaných nebo zemněných zástrček. Polarizovaná zástrčka má dva kolíky, přičemž jeden je širší než druhý. Zemněná zástrčka má dva kolíky a zemníci zdířku. Širší kolík nebo zemníci zdířka slouží pro vaši ochranu. Pokud dodaná zástrčka nejde do zásuvky zasunout, poraďte se s elektrikářem o výměně zastaralého typu zásuvky za nový.
10. Po napájecí šňůře by se nemělo chodit, ani by neměla být nikde skřípnutá, zvláště u zástrčky, zásuvky a v místě, kde vychází ze zařízení.
11. Používejte pouze propojky a příslušenství specifikované výrobcem.
12. Používejte pouze s vozíkem, stojanem, trojnožkou, držákem nebo stolkem uvedeným výrobcem nebo prodáváním s přístrojem. Pokud používáte vozík, dávejte pozor, abyste při pohybu vozíku nebo obrazovky nezpůsobili její převržení a nezpůsobili sobě nebo někomu jinému zranění.
13. Během bouřek nebo při delším období, kdy zařízení nepoužíváte, vytáhněte napájecí šňůru ze zásuvky.
14. Všechny opravy svěřte kvalifikovaným servisním technikům. Servisní prohlídka je nutné provést vždy, když bylo zařízení jakkoli poškozeno, například po poškození napájecí šňůry nebo její zástrčky, při polítní přístroje tekutinou nebo po pádu nějakého objektu na přístroj nebo po pádu samotného přístroje na zem.



Poznámky k tomuto displeji

- Tento displej váží více než 100 kilogramů. Nepokoušejte se jej zvednout sami.
- Dbejte na to, abyste na zvednutí displeje měli k dispozici čtyři nebo více lidí nebo plochý vozík na přepravu displeje na konečné místo.
- Udržujte displej co možná nejvíce v horizontální poloze.
- Před rozbalením si uvolněte prostor na podlaze.

Poznámky na panelu LCD obrazovky

- Panel obrazovky z tekutých krystalů (LCD) má velmi tenkou skleněnou ochrannou vrstvu, která se snadno poškrábe, poničí nebo praskne, pokud se do ní uhodí či se na ni silně zatlačí. Substrát z tekutých krystalů je náchylný k poškození při nadměrném namáhání nebo extrémních teplotách. S monitorem proto prosím zacházejte šetrně.

- Doba odezvy a jas panelu LCD se může lišit v závislosti na teplotě okolí.
- Obrazovku nevystavujte přímému slunečnímu záření ani ji nedávejte na místo, kde by přímé sluneční světlo nebo umělé bodové osvětlení svítilo přímo na panel LCD, protože teplem by se panel a jeho vnější pouzdro mohly poškodit; kvůli přímému osvětlení obrazovky by navíc bylo sledování obrazovky zbytečně namáhavé.
- Panel LCD se skládá z jednotlivých obrazových bodů, pomocí nichž se zobrazují snímky, přičemž tento panel je vyroben podle daných výrobních specifikací. I když 99,9% těchto obrazových bodů pracuje normálně, 0,01% z nich může zůstat trvale rozsvíceno (červeně, modře nebo zeleně), nebo může být naopak zhasnuto. Takový stav je v rámci limitů LCD technologie a nepředstavuje závadu.
- U obrazovky LCD, podobně jako u plazmové obrazovky (PDP) a konvenční obrazovky CRT (Cathode Ray Tube), může dojít k „vypálení obrazu“, které lze pozorovat v podobě viditelných trvalých pruhů nebo takzvaných „duchů“. Abyste takovému poškození obrazovky předešli, nenechávejte zobrazovat statické obrázky (například nabídku obrazovky, loga televizních stanic, pevné/nehybné texty nebo ikony) po delší dobu než 30 minut. Čas od času změňte formát obrazovky. Vyplňte celou plochu obrazem a kdykoli je to možné, eliminujte černé pruhy. Nepoužívejte formát zobrazení 16:9 příliš dlouho, protože jinak by se mohly na obrazovce vypálit viditelné stopy v podobě dvou vertikálních pásů. Poznámka: Za určitých okolností se může na vnitřní straně skla vyskytnout kondenzace, jedná se o přirozený jev, který nemá vliv na provoz obrazovky. Tato kondenzace obvykle zmizí přibližně po 2 hodinách běžného provozu.
- Řada RP nenabízí funkci otisku obrazu, další informace najdete v instalační příručce. Pokud je požadováno zobrazení statického obrázku, doporučujeme povolit **Posun pixelů**. Další informace najdete v [Další nastavení na straně 39](#).
- Řada RP nepodporuje použití na výšku; použití na výšku může způsobit poškození displeje. Záruka BenQ nepokrývá nesprávné používání.

Bezpečnostní poznámka k dálkovému ovládání

- Nedávejte dálkové ovládání k přímému teplu, vlhkosti a vyhýbejte se ohni.
- Dálkové ovládání nepouštějte na zem.
- Nevystavujte dálkové ovládání vodě ani vlhkosti. Mohlo by to vést k poškození.
- Ujistěte se, že mezi dálkovým ovládáním a dálkovým snímačem výrobku není žádný předmět.
- Když nebudete dálkové ovládání delší dobu používat, vyjměte baterie.

Bezpečnostní poznámka k bateriím

Použití nesprávného typu baterií může vést k úniku chemické látky nebo k explozi. Nezapomeňte na toto:

- Vždy se ujistěte, že jsou baterie vloženy správně s kladnou a zápornou koncovkou ve směru zobrazeném v oddílu pro baterie.
- Jednotlivé druhy baterií mají různé charakteristiky. Nepoužívejte zároveň různé typy.
- Nepoužívejte zároveň staré a nové baterie. Smícháním starých a nových baterií se zkrátí životnost baterie nebo to způsobí únik chemických látek ze starých baterií.

- Pokud baterie již nefungují, neprodleně je vyměňte.
- Chemické látky, které z baterií vytékají, mohou způsobit podráždění pokožky. Pokud z baterií vylézá nějaká chemická látka, okamžitě ji otřete suchým hadříkem, a vyměňte baterie co nejdříve.
- Kvůli rozdílným podmínkám skladování mohou mít baterie přibalené s vaším produktem nižší životnost. Vyměňte je do 3 měsíců nebo co nejdříve po první použití.
- Na likvidaci nebo recyklaci baterií se mohou vztahovat místní předpisy. Obrátte se na místního znalce předpisů nebo dodavatele v oblasti likvidace odpadu.

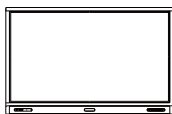
BenQ ecoFACTS

BenQ has been dedicated to the design and development of greener product as part of its aspiration to realize the ideal of the “Bringing Enjoyment 'N Quality to Life” corporate vision with the ultimate goal to achieve a low-carbon society. Besides meeting international regulatory requirement and standards pertaining to environmental management, BenQ has spared no efforts in pushing our initiatives further to incorporate life cycle design in the aspects of material selection, manufacturing, packaging, transportation, using and disposal of the products. BenQ ecoFACTS label lists key eco-friendly design highlights of each product, hoping to ensure that consumers make informed green choices at purchase. Check out BenQ's CSR Website at <http://csr.BenQ.com/> for more details on BenQ's environmental commitments and achievements.

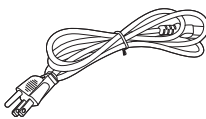


Obsah balení

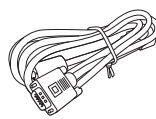
Otevřete zakoupené balení a zkontrolujte jeho obsah. Pokud některá položka chybí nebo je poškozená, spojte se okamžitě s prodejcem.



LCD obrazovka



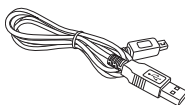
Napájecí kabel x 7



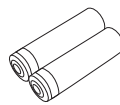
Kabel D-Sub
(15 pinový) x 1



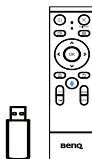
Průvodce pro
rychlé uvedení do
provozu



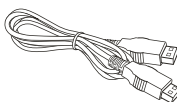
Kabel USB x 1



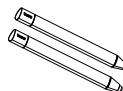
Baterie AAA x 2



Dálkový ovladač
na 2,4 GHz



Kabel HDMI x 1



Dotykové pero x 2



- Typ dodané napájecí šňůry se může lišit od šňůry na obrázku v závislosti na tom, v jaké zemi jste přístroj zakoupili.
- Než obal vyhodíte, zkontrolujte, zda jste v krabici nenechali nějaké příslušenství.
- Obalový materiál moudře zlikvidujte. Lepenkový kartón je možné recyklovat. Zvažte, zda si obal (pokud je to možné) někde neuložíte pro budoucí přepravu obrazovky.
- Igelitové sáčky nenechávejte v dosahu malých dětí a batolat.

Nastavení obrazovky

Instalace obrazovky

Obrazovku můžete namontovat na svislou stěnu pomocí konzoly pro montáž na svislé povrchy, nebo ji můžete postavit na vodorovný povrch a využít přitom příslušné stojany. Při montáži proto věnujte pozornost následujícím informacím:

- Obrazovku by měli instalovat nejméně dva dospělí lidé. Pokud by obrazovku instaloval pouze jeden člověk, hrozí nebezpečí poškození obrazovky a zranění.
- Instalaci svěřte proškoleným odborníkům. Nesprávná montáž obrazovky může vést k tomu, že obrazovka spadne nebo bude fungovat nesprávně.

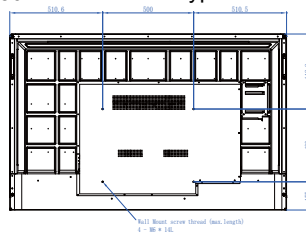
Montáž obrazovky na stěnu

1. Na vodorovný povrch, na němž nejsou žádné další předměty, umístěte čistou, suchou látku, která nepouští chlupy. Rozměr látky musí být větší než rozměr obrazovky.
2. LCD obrazovku opatrně položte na látku přední částí dolů.
3. Odstraňte z obrazovky stojany pro vodorovné povrchy (pokud jsou namontovány).

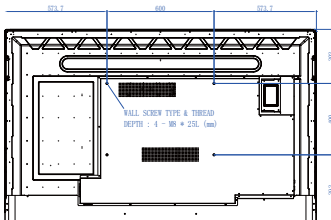
4. Najděte otvory pro montáž na stěnu, které jsou umístěné na zadním panelu obrazovky, jak je to ukázáno na obrázku.

RP6501K

*Typ šroubu: M6*14L

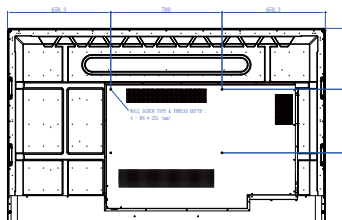


RP7501K *Typ šroubu: M8*25L

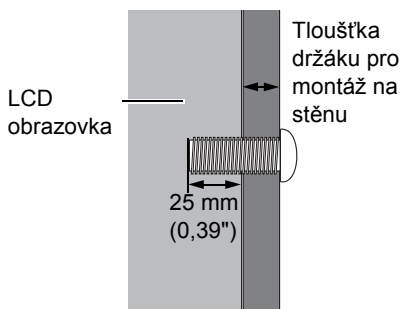


RP8601K

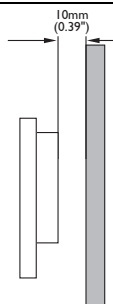
*Typ šroubu: M8*25L



5. Držák pro montáž na stěnu přimontujte k obrazovce a tu namontujte na stěnu v souladu s pokyny pro montáž držáku. Šrouby by měly být nejméně o 25 mm delší než je tloušťka držáku pro montáž na stěnu. Dbejte na to, aby všechny šrouby byly dotaženy a bezpečně zajištěny. (Doporučený utahovací moment: 470 – 635N•cm). Spojovací prvky používané při montáži by měly být dostatečně pevné, aby unesly zátěž obrazovky.

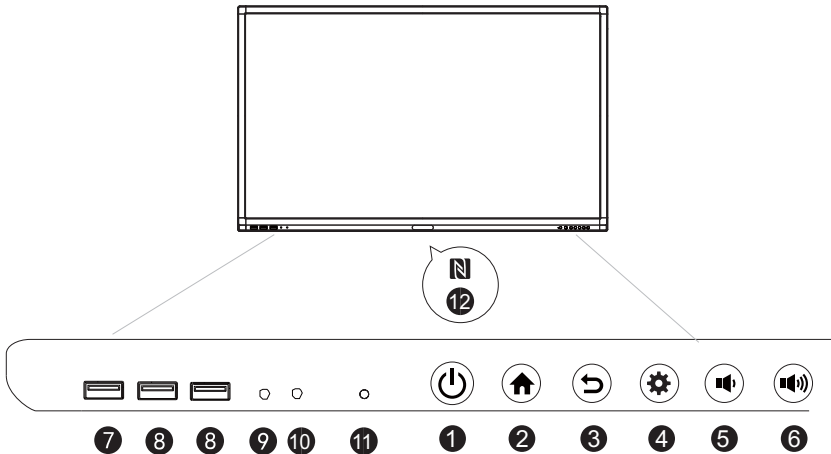


- Pro zajištění řádného větrání nechte mezi zadním krytem displeje a stěnou nejméně 10 mm.
- Montáž obrazovky na stěnu by se měla provádět podle rad kvalifikovaného odborníka. Výrobce nenese žádnou odpovědnost za montáž, která nebyla provedena proškoleným odborníkem.



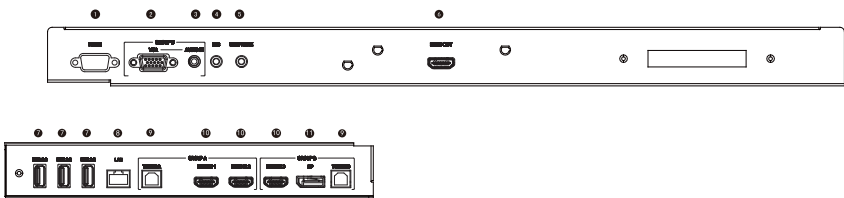
Součásti obrazovky a jejich funkce

Čelní panel








Č.	Název	Popis
1	Tlačítko napájení	Klepněte pro do úsporného režimu. Pro vypnutí tlačítko stiskněte a podržte 2 sekundy či déle.
2	Domů	Stisknutím se vrátíte na hlavní obrazovku.
3	Návrat	Stiskněte pro návrat na předchozí úroveň nabídky.
4	Nabídka	Stiskněte pro otevření nabídky funkcí.
5	Snížit hlasitost	Stiskněte pro snížení hlasitosti.
6	Zvýšit hlasitost	Stiskněte pro zvýšení hlasitosti.
7	OPS slot USB	USB rozhraní pro externí zařízení.
8	Mediální slot USB	USB rozhraní IFP.
9	Světelný snímač	Detekuje zdroj světla pohybující směrem k rozsahu snímače.
10	Příjímač signálu dálkového ovladače	Přijem signálů pro dálkové ovládání. Příjímač neblokujte.
11	Hlasový asistent	Když je tato funkce zapnutá, svítí modré světlo.
12	Funkce NFC	Snímač NFC: Čtečka a zapisovač NFC.

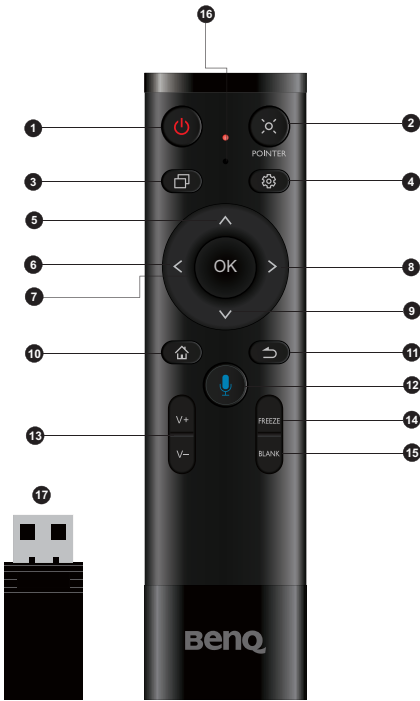
Vstupní a výstupní konektory



Č.	Název	Popis
❶	RS232	Sériové rozhraní používané pro vzájemný přenos dat mezi zařízeními.
❷	VGA	Vstup analogového signálu RGB z externího zařízení (například počítače).
❸	AUDIO IN	Příjem zvukových signálů z externího zařízení.
❹	MIC	Umožňuje připojení mikrofonu.
❺	EARPHONE	Umožňuje připojení sluchátek.
❻	HDMI OUT	Umožňuje připojení zobrazovacích zařízení se vstupem HDMI.
❼	USB 2.0	Slouží k připojení zařízení USB, jako jsou klávesnice USB, myši USB a USB flashdisky.
❽	LAN	Rozhraní LAN 10/100, připojení terminálů RJ45. Tento síťový port se používá pouze pro uzavřený OS Android v tomto produktu.
❾	TOUCH	Vstup dotykového signálu z externího počítače. Když připojujete externí počítač, kromě signálu VGA a zvukového signálu externího počítače je nutné k odpovídající skupině připojit port USB externího počítače. Pokud je nainstalován ovladač, lze externí počítač ovládat dotykově pomocí zařízení (dotyková funkce je ve výchozím nastavení k dispozici v kanálu VGA a HDMI)
❿	HDMI IN	Vstup signálu pro multimediální rozhraní ve vysokém rozlišení. Slouží k zapojení do počítače pomocí výstupu HDMI, set-top boxu nebo jiných video zařízení, která jsou schopná realizovat dotykovou funkci.
⓫	DP	Připojte ke zobrazovacímu zařízení zdroj videa.

-  USB 2.0= 5 V  500 mA / USB 3.0= 5 V  900 mA
-  : stejnosměrný proud / DC
-  : střídavý proud / AC
- Maximální délka kabelů, které se používají se sloty USB, je 5 m (USB 2.0) a 3 m (USB 3.0).

Dálkový ovladač



1 Zapnutí nebo vypnutí obrazovky.



2 Klávesa ukazatele. Stisknutím aktivujete funkci Spotlight nebo ukazatele; sledujte pokyny na obrazovce.



3 Stisknutím otevřete SwitchQ, přepínač úloh mezi nedávno použitými aplikacemi a vstupními zdroji.



4 Stisknutím otevřete nebo zavřete nabídku OSD.



5 Směrová klávesa. Stiskněte pro výběr nahoru.



6 Směrová klávesa. Stiskněte pro výběr vlevo.



7 Stiskněte pro pokračování.



8 Směrová klávesa. Stiskněte pro výběr vpravo.



9 Směrová klávesa. Stiskněte pro výběr dolů.



10 Tlačítko hlavní obrazovky systému Android.



11 Klávesa Vrátiť.



12 Klávesa hlasového příkazu. Stisknutím aktivujete Saffi (hlasového pomocníka BenQ), podržte tlačítko dvě sekundy a poté řekněte příkaz, který můžete použít. Po dokončení příkazu tlačítko uvolněte.



Hovořte přímo do mikrofону zabudovaného do horní části dálkového ovládání. Umístěte mikrofon blízko úst nebo mluvte jasně a hlasitě.



13 Hlasitost zvýšit/snížit.



14 Zmrazení obrazovky.



15 Jedna klávesa pro prázdnou obrazovku.



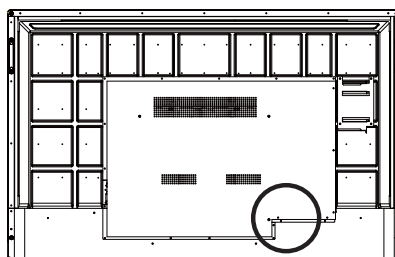
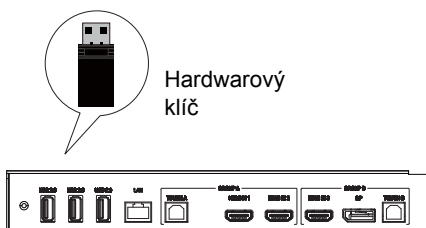
16 Mikrofon.



Přiložený hardwarový klíč k párování s dálkovým ovládáním. Podrobné informace si přečtete v části [Důležitá poznámka k dálkovému ovládání na straně 12](#).

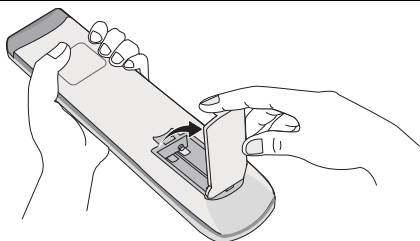
Důležitá poznámka k dálkovému ovládání

1. Toto dálkové ovládání se používá pouze pro specifické modely a/nebo operační systémy. V případě jakýchkoli dotazů kontaktujte svého prodejce.
2. Funkční klávesy fungují, pouze pokud je přiložený hardwarový klíč vložený do IFP BenQ.
3. Dálkové ovládání a přiložený hardwarový klíč jsou spárovány ve výchozím nastavení.

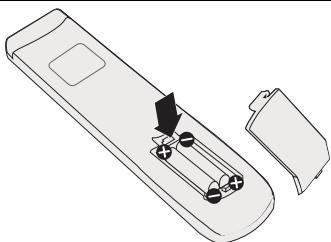


Používání dálkového ovladače

Vložení baterií dodávkového ovladače



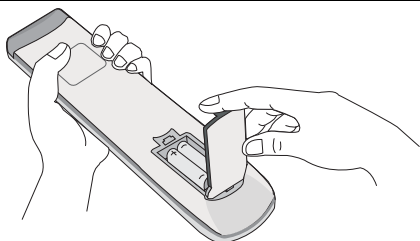
1. Otevřete kryt baterií dálkového ovladače.



2. Dodané baterie vložte do ovladače a dbejte na to, aby kladný a záporný pól baterie odpovídal znaménkům (+) a (-) v pouzdře na baterie.



Dodané baterie jsou poskytnuty pro jednodušší použití, abyste obrazovku mohli hned používat. Měli byste je co nejdříve vyměnit.





3. Opět uzavřete kryt prostoru na baterie.

Používání IFP BenQ pomocí dálkového ovládání

1. Vložte přiložený hardwarový klíč do USB portu IFP BenQ.
2. Jakmile je dálkové ovládání připojené k přiloženému hardwarovému klíči jako přijímač, můžete aktivovat funkce na obrazovce.
3. Podrobné informace o jednotlivých tlačítkách najdete v části [Dálkový ovladač na straně 11](#).

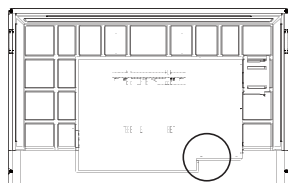
Párování dálkového ovládání a přiloženého hardwarového klíče

Pokud se při používání funkčních kláves dálkového ovládání setkáte s problémy, postupujte podle pokynů a znovu dálkové ovládání spárujte, abyste problém vyřešili:

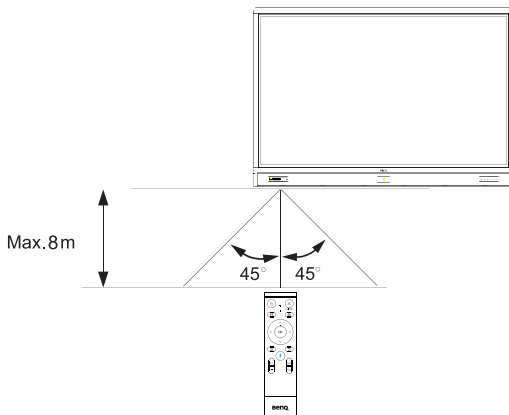
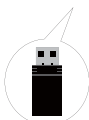
1. Vložte přiložený hardwarový klíč do USB portu IFP a umístěte dálkové ovládání v jeho blízkosti.
2. Stiskněte zároveň tlačítko  a  a začne blikat indikátor.
3. Jakmile indikátor přestane blikat, je párování dokončené.

Tipy pro použití dálkového ovladače

- Když zapínáte/vypínáte displej, namířte horní přední část dálkového ovladače přímo na okénko snímače dálkového ovládání.
- Chraňte dálkový ovladač před mokrem a neumísťujte jej do vlhkého prostředí (například v koupelnách).
- Pokud je okénko snímače dálkového ovládání na obrazovce pod přímým slunečním zářením nebo silným světlem, dálkový ovladač nemusí fungovat správně. V takovém případě změňte zdroj světla, upravte úhel obrazovky nebo použijte dálkový ovladač ze vzdálenosti blíže okénku snímače dálkového ovládání.



Hardwarový
klíč



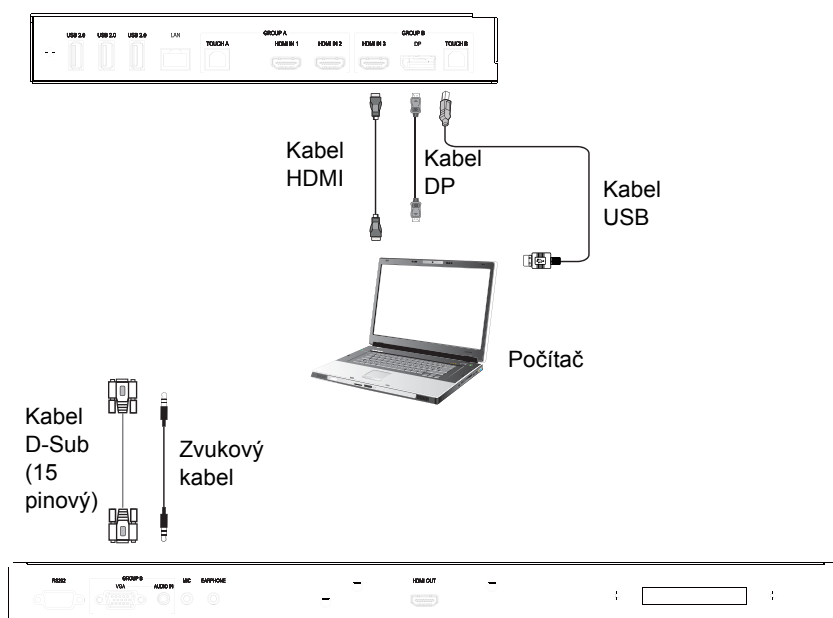
Připojení

Připojení vstupu VGA

1. Pomocí kabelu D-Sub (15 pinového) propojte zdířku **VGA** na obrazovce s výstupním konektorem VGA počítače.
2. Pomocí vhodného zvukového kabelu propojte výstupní konektor zvukového signálu na počítači se zdířkou **AUDIO IN** na obrazovce.


Připojení dotykového modulu

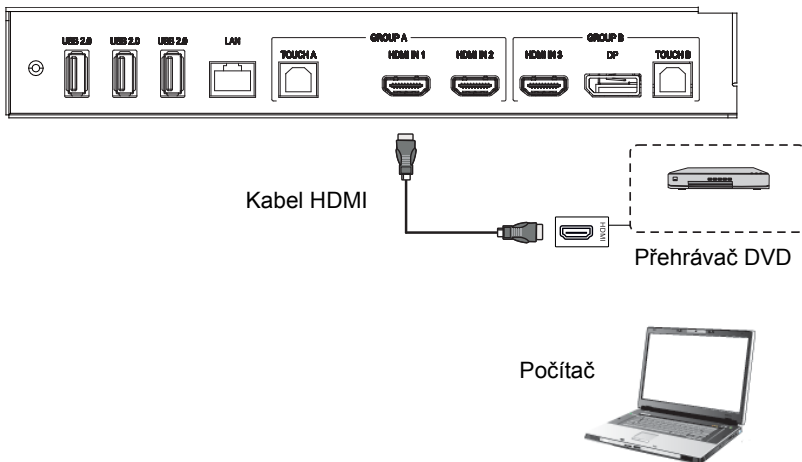
Zapojte konektor **TOUCH** (typ B) na obrazovce do portu USB počítače pomocí dodaného kabelu USB. Dotykový modul obrazovky podporuje funkce Plug-and-Play. Do počítače není nutné instalovat žádné další ovladače.



- Při spínání dotykového modulu neblokuje rám dotykové obrazovky (v místě, kde jsou snímače).
- Důrazně doporučujeme, abyste obrazovku připojili k počítači nebo notebooku přímo. Nepřipojujte k obrazovce žádné stínítko, protože by to způsobilo selhání dotykových operací.
- Pokud se vyskytne efekt „duchu“, zkuste odpojit a potom znovu zapojit všechny kabely USB. Pokud porucha obrazu přetrvává, použijte jiný kabel USB mezi typem B a A.
- Port **TOUCH B** se musí používat s kabelem **HDMI IN 3**, **DP** nebo **VGA**.

Připojení digitálních vstupů


1. Zapojte výstupní konektor HDMI počítače nebo audio/video zařízení (například přehrávače VCR nebo DVD) do vstupního konektoru **HDMI** na obrazovce pomocí kabelu HDMI.
2. Pokud chcete sledovat obraz z tohoto vstupu, stiskněte na dálkovém ovladači tlačítko  pro přepnutí na zdroj příslušného vstupu.

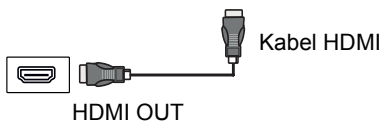
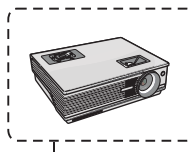


- Příslušný kabel není součástí balení a je třeba ho zakoupit zvlášť.
- Displej nabízí možnost volby režimu duálního monitoru.
- Port **Touch A** se musí používat s kabelem **HDMI IN 1** nebo **HDMI IN 2**.

Připojení výstupu videa

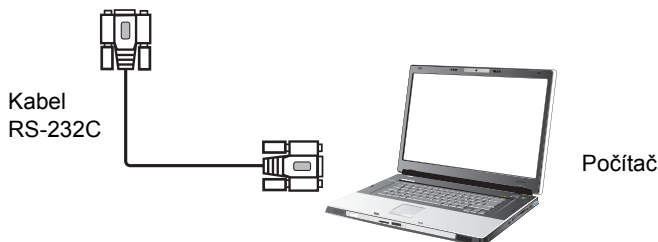
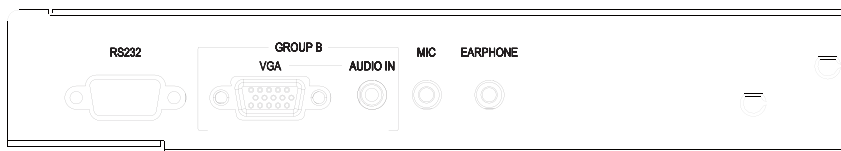
Pro počítač:

1. Pro připojení **HDMI OUT** k příslušným konektorům zařízení použijte kabel HDMI.
2. Zapojte napájecí šňůru a zapněte napájení.
3. Na dálkovém ovladači stiskněte  pro zapnutí displeje.



Připojení k sériovému portu

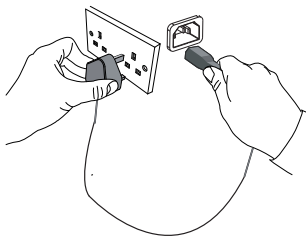
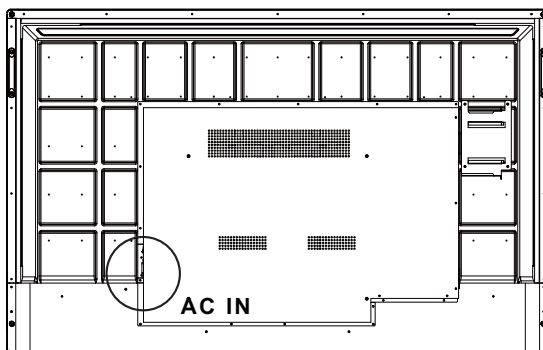
Připojte počítač přímo k portům **RS232** na vstupních/výstupních terminálech.



- Příslušný kabel není součástí balení a je třeba ho zakoupit zvlášť.
- Toto připojení se vztahuje pouze na propojovací kabel RS-232C.
- Pokud použijete linku pro sériový port k propojení centrálního ovládacího vybavení a zařízení, některé funkce zařízení lze ovládat pomocí centrálního ovládacího vybavení, např.: zapínání a vypínání zařízení a úprava hlasitosti zvuku atd.

Připojení k napájení

Konec napájecí šňůry zasuněte do zdířky **Tlačítko napájení** obrazovky a zástrčku šňůry zasuněte do vhodné zásuvky (pokud je zásuvka opatřena vypínačem, zapněte ho).

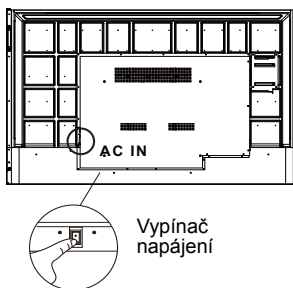


- Dodaná napájecí šňůra je vhodná pouze pro střídavé napětí v hodnotě 100-240 V.
- Zobrazená napájecí šňůra a zásuvka se mohou lišit od šňůry a zásuvky, které jsou běžné ve vaší zemi.
- Používejte pouze takové napájecí šňůry, které jsou ve vaší zemi běžné. Nikdy nepoužívejte napájecí šňůru, která je poškozená nebo odřená, případně vyměňte typ její zástrčky za jiný.
- Při používání prodlužovacích šňůr nebo rozdvojek berte v úvahu celkové výkonové zatížení.
- Uvnitř obrazovky se nenacházejí žádné prvky, které by mohl uživatel upravit. Nikdy neuvolňujte a nesnímejte žádné kryty. Uvnitř obrazovky je nebezpečné napětí. Pokud chcete obrazovku někam přemístit, vypněte ji a vytáhněte z ní napájecí šňůru.
- Ilustrace je pouze pro informaci.

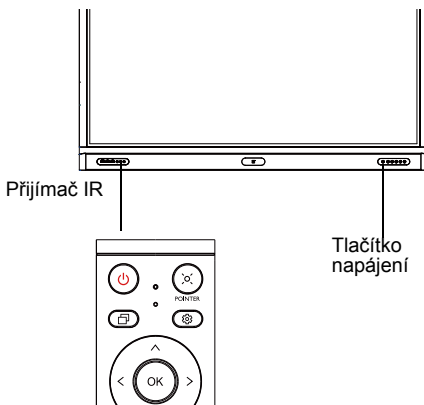
Základní funkce

Zapnutí a vypnutí obrazovky

1. Postupujte podle pokynů v části [Připojení k napájení na straně 19](#).
2. Před zapnutím obrazovky se ujistěte, že je vypínač napájení **ZAPNUTÝ**.
Systém přejde do pohotovostního režimu.



- Obrazovku můžete zapnout stisknutím tlačítka **Napájení** na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.
- Obrazovku můžete vypnout stisknutím tlačítka **Napájení** na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači. Systém automaticky přejde do pohotovostního režimu.



Při pohotovostním režimu obrazovka i nadále spotřebovává energii. Chcete-li obrazovku zcela odpojit od zdroje napětí, nastavte vypínač napájení do polohy VYPNUTO (O) a potom vytáhněte napájecí šňůru ze zásuvky.

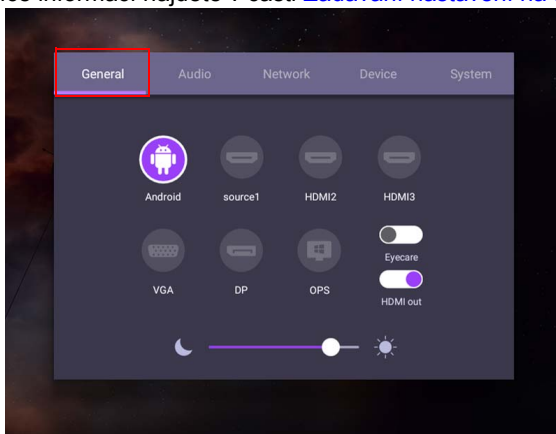
Počáteční nastavení

Po zapojení do zásuvky můžete obrazovku zapnout. Po prvním zapnutí obrazovky budete provedeni řadou obrazovek pro nastavení. Postupujte podle pokynů na obrazovce nebo podle kroků níže, abyste obrazovku uvedli do provozu a dokončili počáteční nastavení.

1. Zapněte obrazovku. Počkejte na zařízení s obrazovkou BenQ. Tato operace může chvíli trvat.
2. Začněte tak, že klepnete na tlačítko **Další** na obrazovce. Podle pokynů na obrazovce nastavte jazyk, datum a čas a síť. Nebo některé kroky můžete přeskočit a provést nastavení později.

Nastavení OSD

V části **Všeobecná část** můžete zvolit požadovaný vstupní zdroj a upravit podsvícení. Více informací najdete v části [Zadávání nastavení na straně 35](#).



Informace o účtu

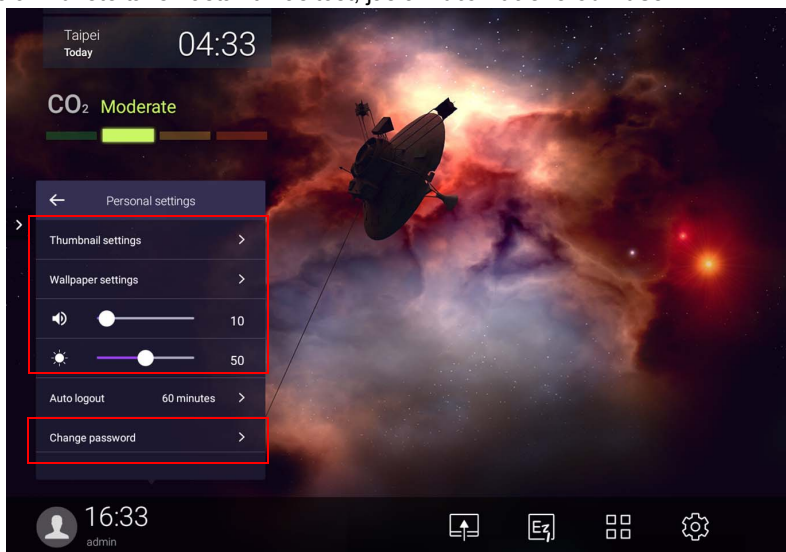
K dispozici jsou tři typy účtů: Host, Správce a Více uživatelů.

Host

Je pro veřejné použití v rámci účtu Host. Můžete změnit záhlaví, tapetu, hlasitost a jas.

Správce

Přihlaste se jako Správce. V **Osobní nastavení** můžete změnit záhlaví, tapetu a heslo. Můžete také nastavit hlasitost, jas a **Automatické odhlášení**.

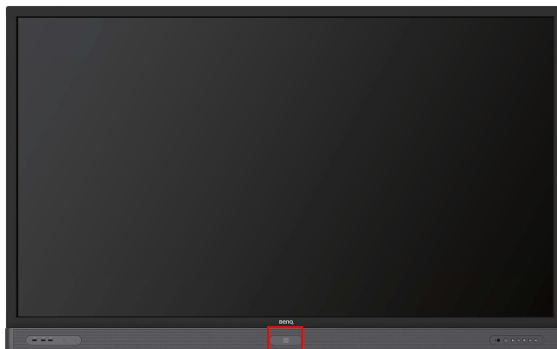


Více uživatelů

Abyste získali přístup ke svému osobnímu účtu, musíte požádat správce, aby nejprve aktivoval službu AMS a prostřednictvím služby **IAM** vytvořil váš účet. Více informací najdete v části [Správa uživatelů na straně 24](#).

Přihlášení pomocí karty NFC

Pro přihlášení pomocí karty NFC dejte pozor, abyste kartu NFC umístili přímo na logo NFC na čelním panelu. Nyní můžete mít přístup k funkci NFC.



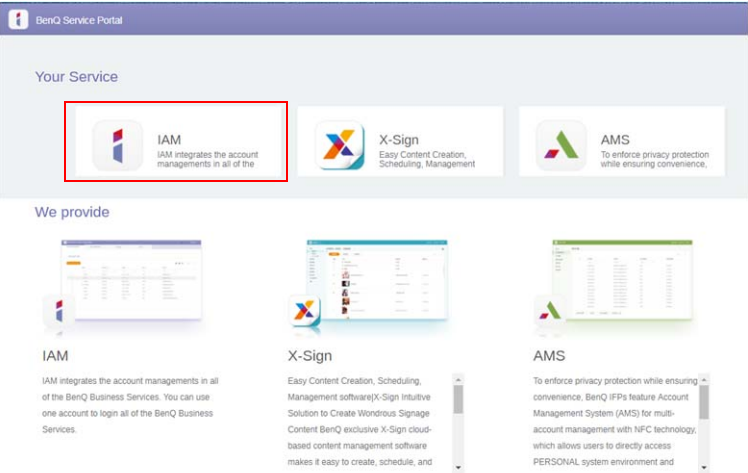
- Pokud si chcete zakoupit kartu NFC, spojte se s prodejcem BenQ.
- Kartu NFC neodstraňujte z prostoru snímače, dokud neuslyšíte pípnutí a dokud se neobjeví dialogové okno s informací, že proces byl dokončen.

Správa uživatelů

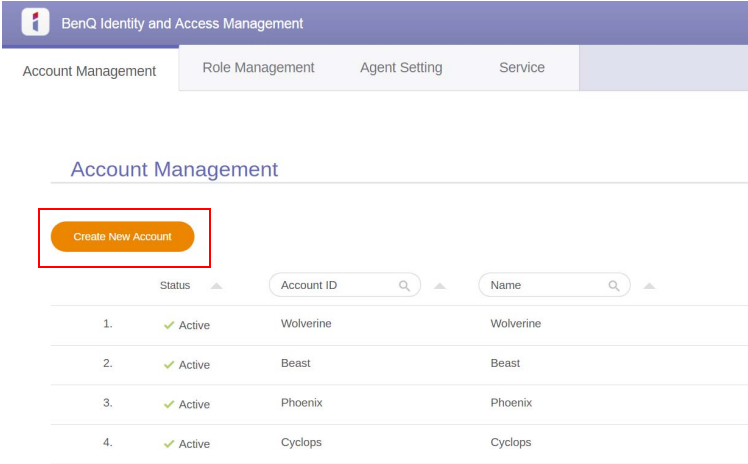
Chcete-li přidat nového uživatele, kontaktujte prosím svého manažera IT, aby vám prostřednictvím webové služby BENQ IAM vytvořil účet.

Vytvoření nového účtu


1. Přihlaste se jako správce a zvolte **IAM**.



2. Pokračujte kliknutím na možnost **Vytvořit nový účet**.



3. Vyplníte následující pole a klikněte na položku **Odeslat** pro vytvoření nového účtu.

 BenQ Identity and Access Management

Charles

Logout

Account Management

Role Management

Agent Setting

Service

X-man

Create New Account

Account ID

Password

Confirm Password

Name

E-mail

Company

X-man

Country

United States

Timezone

(UTC-05:00) Eastern Time (US & Cana

Note

within 150 characters

Service Setting

Enable Service

☒

X-Sign

channel_manager

Create a new role

☒

AMS

coordinator

Create a new role

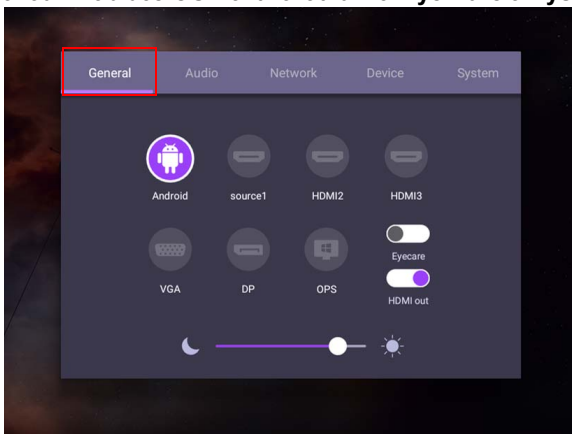
Submit

Cancel

Přepínání vstupních signálů

Pokud chcete vybrat vstupní signál, postupujte jedním z následujících způsobů.

- Na dálkovém ovladači stiskněte tlačítko .
- Na předním panelu stiskněte tlačítko **Nabídka**.
- Přetáhněte nahoru nabídku **OSD** ze spodní prostřední části obrazovky.
- Uživatelé mohou v nabídce OSD aktivovat funkci **Eye Care** a **Výstup HDMI**.



Řešení Eye Care

Modré světlo o vlnové délce nižší 455 nm může mít dopad na zrak a stárnutí očí. Řešení **Eye Care** je určeno pro ochranu zraku: zobrazovací zařízení poskytuje patentovanou technologii ochrany zraku s nulovým blikáním a ultranízkými emisemi modrého světla, čímž zabráňuje namáhání a únavě očí a makulární degeneraci způsobené dlouhodobým používáním zobrazovacího zařízení. Kromě toho pokročilá ochrana obrazovky proti odleskům minimalizuje rušivé odlesky a záření pro optimální produktivitu a pohodlí.



Doporučení pro dlouhodobé používání zobrazovacího zařízení:

- Nechte oči odpočinout po dobu 10 minut po 30 minutách nepřetržitého používání.
- Po tom, co se budete 20 minut dívat na zobrazovací zařízení, se na 20 sekund zadívejte do dálky.
- Pokud se vám unaví oči a začnou vás bolet, zavřete je na minutu a potom jimi otáčejte všema směry.

Aktivace chytrého řešení péče o zrak:

- Povolte funkci Eye Care v části **Všeobecná část**.
- Přejděte do části **Zařízení > Zobrazení > Možnost Eye care**.

Nabídka	Popis
Standardní	Po povolení funkce Eye Care nastavte jako výchozí hodnotu.
Detekce na těle	Aktivujte snímač pohybu PIR, který detekuje lidské tělo a aktivuje ochranný mechanismus péče o zrak.
Automatický jas	Podsvícení panelu bude nastaveno automaticky podle okolního světla.

Stahování softwaru

Společnost BenQ může pravidelně vydávat aktualizace softwaru, které mohou obsahovat dodatečné funkce nebo aplikace spojené s vaší obrazovkou. Pokud chcete zjistit, zda je pro vaše zařízení k dispozici aktualizace softwaru nebo chcete získat licenční klíč k softwaru, navštivte stránku <https://business-display.benq.com/en/findproduct/signage/software/partner-software/download.html>. Potom zadejte sériové číslo (nachází se na nálepce přilepené na zadní straně obrazovky) a kliknutím na **OK** přejděte na stránku Stahování softwaru.

Nastavení internetového připojení

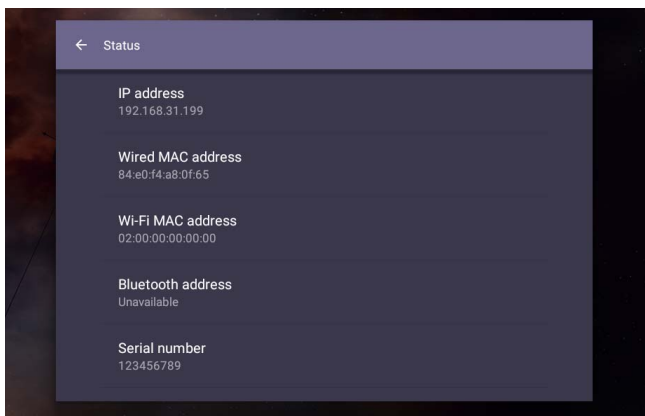
Aby bylo možné provést aktualizace OTA nebo hledat na internetu, musí být obrazovka připojena k síti.



Pro nalezení adresy MAC v operačním systému Android přejděte na položky **Nastavení > Systém > Informace > Stav**.


Nastavení sítě

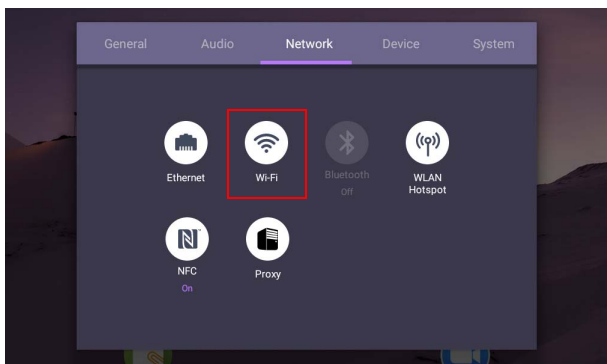
Na výchozí obrazovce přejděte na položky **Nastavení > Systém > Informace > Stav**. Pokud se nezobrazuje žádná IP adresa, připojte displej k ethernetovému kabelu.



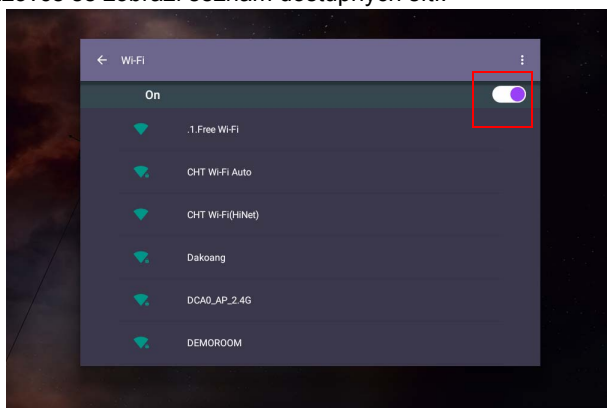
Bezdrátové připojení

Pokud chcete obrazovku připojit k internetu bezdrátově, musíte použít bezdrátový adaptér. Pokud potřebujete více informací o konfiguraci bezdrátového připojení, obraťte se na místního prodejce.

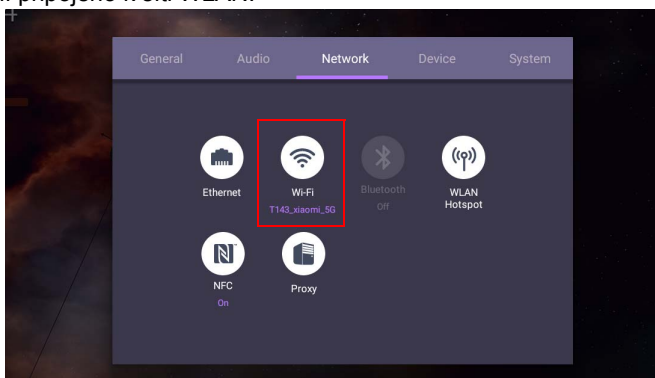
1. Na dálkovém ovládání stiskněte tlačítko  nebo přejděte do části **Sít' > Wi-Fi**.



2. Vložte hardwarový klíč Wi-Fi a přepínač se automaticky změní na **ZAPNUTO**. Na obrazovce se zobrazí seznam dostupných sítí.



3. Klepněte na název sítě pro připojení k příslušné síti. Pokud se k této síti připojujete poprvé, je nutné heslo. Zadejte heslo a stiskněte **Připojit**. Zařízení je nyní připojeno k síti WLAN.

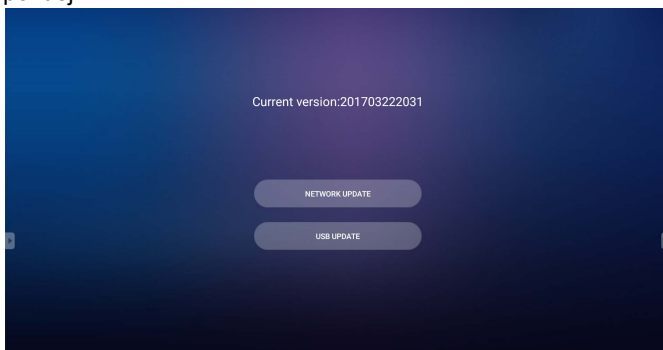




- Pokud se připojujete k zabezpečené bezdrátové síti, na vyžádání zadejte heslo pro přístup k této bezdrátové síti a klepněte na položku **Připojit**.
- Pro bezdrátové připojení dodávka BenQ neobsahuje bezdrátové hardwarové klíče, a proto si je můžete zakoupit samostatně přes místního prodejce.

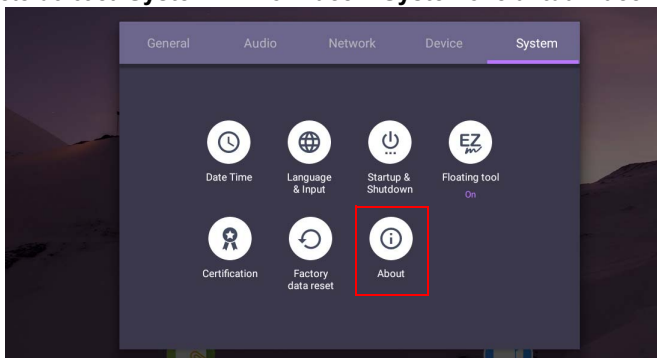
Aktualizace softwaru

Pokud je k dispozici nová verze softwaru, systém aktualizaci automaticky zjistí a vyzve vás k jejímu stažení při každém zapnutí obrazovky. Pokud chcete software aktualizovat, zvolte **AKTUALIZACE PŘES SÍŤ** nebo **AKTUALIZACE PŘES USB** a pokračujte v aktualizaci. Nebo můžete tento krok přeskočit a aktualizovat software později.



Pokud chcete software aktualizovat ručně:

1. Přejděte do části **Systém > Informace > Systémové aktualizace**.





2. Pokud je aktualizace k dispozici, systém se začne aktualizovat.



- Proces aktualizace softwaru může nějakou dobu trvat.
- Během procesu aktualizace zařízení nevypínejte ani neodpojujte internetové připojení. Jakékoli přerušení během aktualizace softwaru může obrazovku trvale poškodit.

Nastavení úrovně hlasitosti

Pokud chcete upravit úroveň hlasitosti, postupujte jedním z následujících způsobů:

- Na dálkovém ovladači stiskněte **V+** / **V-** pro úpravu hlasitosti.
- Stiskněte  /  na předním panelu obrazovky.

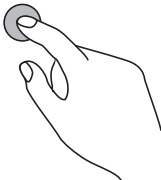
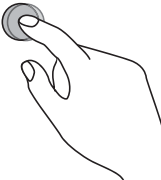
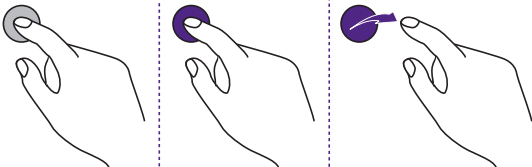
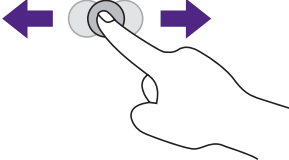
- Chcete-li upravit hlasitost, přejděte do části **Nastavení > Zvuk**. Více informací najdete v části [Nastavení zvuku na straně 36](#).

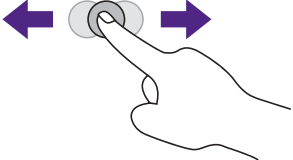
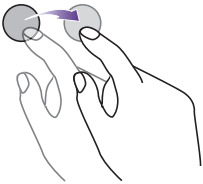
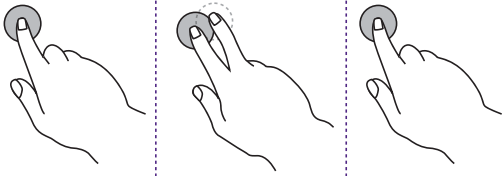
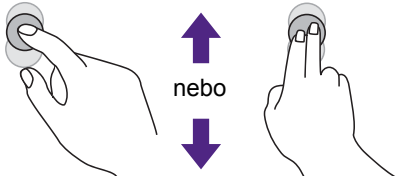
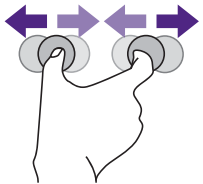
Používání dotykové obrazovky

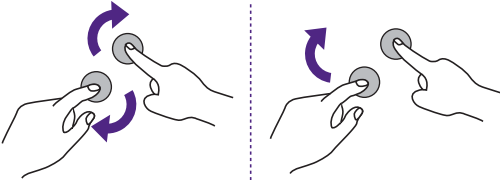
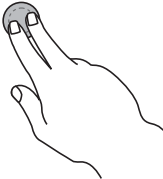
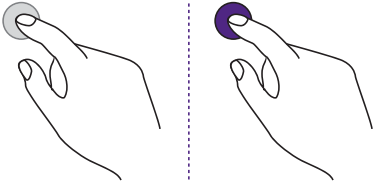
Pro ovládání operačního systému můžete používat optickou dotykovou obrazovku. Dotyková obrazovka nahrazuje základní funkce myši a podporuje funkce vícedotykového ovládání systému Windows 10/8/7/XP, Mac OS 10.11 – 10.14, Chrome OS 58 a Android. V následující tabulce jsou uvedena gesta, která můžete na dotykové obrazovce používat.


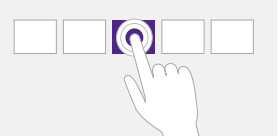


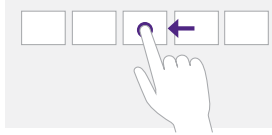
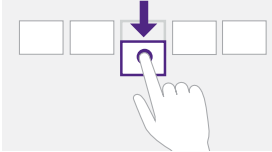
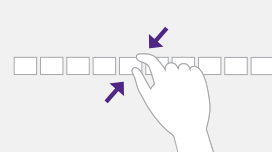
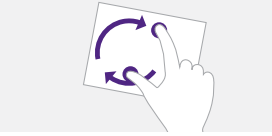
- Ujistěte se, že jste obrazovku propojili s počítačem pomocí kabelu USB.
- Windows je registrovaná ochranná známka společnosti Microsoft Corporation ve Spojených státech a dalších zemích.

Funkce OS	Gesta
Pro Windows XP, Windows 7, Windows 8 a Windows 10	
Kliknutí	Klepněte jednou na obrazovku. 
Dvojitě kliknutí	Klepněte na obrazovku dvakrát. 
Klepnutí pravým tlačítkem	<ol style="list-style-type: none"> 1. Stiskněte cíl. 2. Podržte prst v poloze a počkejte, až se objeví modré kolečko. 3. Uvolněte prst. 
Přesunutí	Posuňte prst doleva nebo doprava. 

Funkce OS	Gesta
Pro Windows 7, Windows 8 a Windows 10	
Výběr	<p>Posuňte prst doleva nebo doprava.</p> 
Posunout nahoru / Posunout dolů / Zpět / Dopředu	<p>Rychle přesuňte prst (rychlý pohyb) do požadované polohy.</p> 
Vícedotykové funkce Pro Windows 7 – verze Home Premium, Professional, Enterprise a Ultimate	
Klepnutí pravým tlačítkem	<ol style="list-style-type: none"> 1. Stiskněte cíl. 2. Ťukněte do obrazovky druhým prstem. 3. Uvolněte druhý prst. 
Rolování	<p>Přesuňte jeden nebo dva prsty nahoru nebo dolů.</p> 
Zvětšení	<p>Dva prsty od sebe roztáhněte nebo je posuňte k sobě.</p> 

Funkce OS	Gesta
Podporováno konkrétními aplikacemi	<ul style="list-style-type: none">• Pohybuje prsty v opačných směrech.• Jedním prstem otáčeje kolem druhého. 
Podporováno konkrétními aplikacemi	<p>Klepněte dvěma prsty současně. Cíl by měl být uprostřed mezi prsty.</p> 
Pro Windows XP a Windows 7	
Aktivace z režimu spánku Windows (S3)	<p>Stiskněte a podržte 4 vteřiny.</p> 

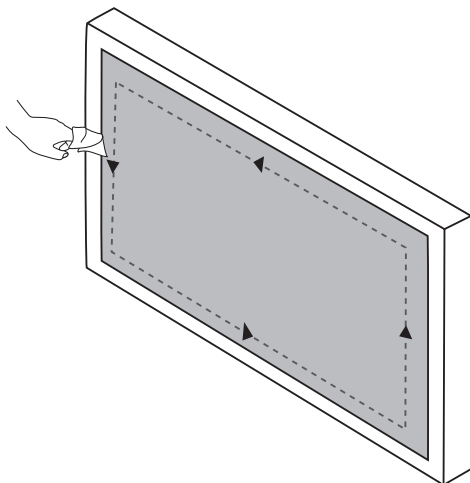
Gesto	Popis
Pro Windows 8	
	<p>Stiskněte a podržte pro zjištění</p> <p>Tato dotyková interakce způsobí zobrazení podrobných informací nebo vzdělávacích vizuálů (například text s popisem nebo kontextová nabídka) bez nutnosti provést akci. Nic takto zobrazeného by neměli uživatelům bránit v posouvání, pokud začnou posunovat prst po obrazovce.</p>
	<p>Klepněte pro primární akci</p> <p>Klepnutím na prvek se vyvolá jeho primární akce, například spuštění aplikace nebo provedení příkazu.</p>

Gesto	Popis
	<p>Posuňte prst pro provedení posunu</p> <p>Posunutí prstu se používá převážně pro interakce posunu, ale lze je používat také pro přesunování, kreslení nebo psaní. Posunutí prstu lze také použít pro zacílení malých, silně naplněných prvků pomocí procházení (posunutí prstu na související předměty, jako jsou přepínače).</p>
	<p>Potáhněte prst pro výběr, příkaz a přesun</p> <p>Potáhnutí prstu na krátkou vzdálenost kolmo ke směru posunování provede výběr objektů v seznamu nebo mřížce (ovládací prvky ListView a GridLayout). Zobrazte panel aplikací s příslušnými příkazy, když jsou vybrány předměty.</p>
	<p>Stažení a roztážení pro přiblížení a oddálení</p> <p>I když se gesta stažení a roztážení běžně používají pro změnu velikosti, umožňují také přeskokování na začátek, konec nebo kamkoli v obsahu pomocí funkce sémantický zoom. Ovládací prvek sémantický zoom umožňuje oddálený náhled pro zobrazení skupiny položek a rychlé způsoby, jak se do nich ponořit zpět.</p>
	<p>Otáčením prstů provedte otočení</p> <p>Otáčení dvou nebo více prstů provede otočení předmětu.</p>

Důležité pokyny k používání dotykové obrazovky

Pokud dotyková obrazovka nepracuje, jak má, vyčistěte rám.

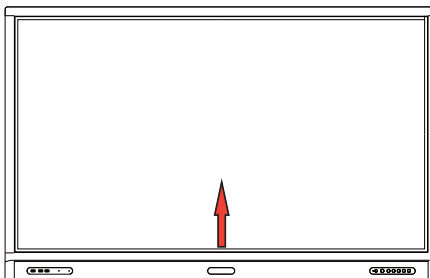
- Před čištěním obrazovku vypněte a vytáhněte ze zásuvky.
- Pravidelně z obrazovky a infračerveného plastového filtru odstraňujte prach či nečistoty. K vyčištění infračerveného plastového filtru doporučujeme používat malé množství alkoholu.
- Při utírání obrazovky nikdy nepoužívejte brusné materiály, aby se obrazovka nepoškodila.
- Pro čištění dotykové obrazovky používejte neutrální čisticí prostředek. Nepoužívejte čisticí prostředky s narušující látkou, jako je amylacetát nebo čpavek.
- Navlhčete čistou, suchou látku, která nepouští chlupy, neutrálním čisticím prostředkem a potom dotykovou obrazovku vyčistěte.
- Nestříkejte čisticí prostředek přímo na povrch obrazovky ani na její pouzdro. U dotykové obrazovky by mohlo dojít ke zkratu.
- Chraňte obrazovku před přímým slunečním světlem nebo umělým osvětlením.



Používání nabídky

Používání nabídky jedním klepnutím

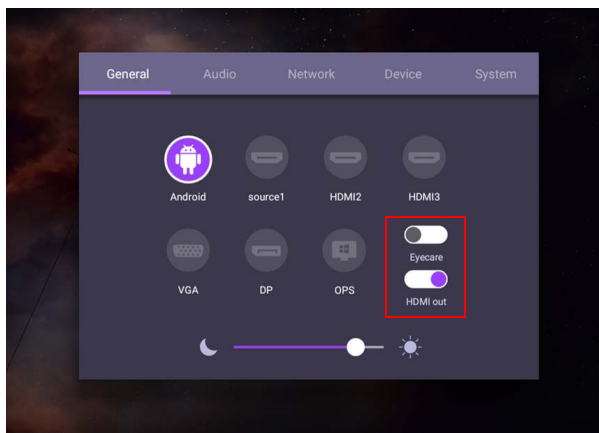
Přetáhněte nahoru nabídku **OSD** ze spodní prostřední části obrazovky, jak je ukázáno níže, pro otevření nabídky **OSD**.




Nabídka Nastavení

Zadávaní nastavení

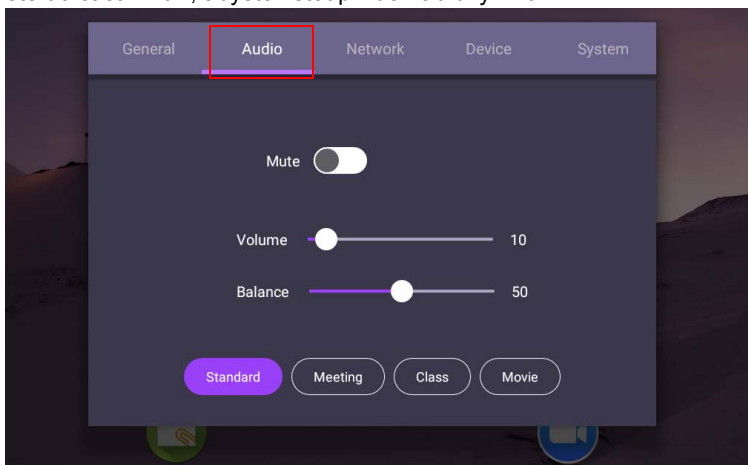
Stiskněte na dálkovém ovladači  **Nabídka** na předním panelu nebo přetáhněte z polohy dole uprostřed do středu obrazovky pro otevření nabídky **OSD**.




- Stiskněte na dálkovém ovladači ▲/▼/◀/▶ a pro potvrzení stiskněte **OK** nebo přímo klikněte na požadovaný vstupní zdroj.
- Na dálkovém ovladači stiskněte  nebo klikněte na prázdnou plochu mimo nabídku pro ukončení nabídky.
- V nabídce OSD můžete aktivovat funkci **Eye Care**. **Eye Care** přepíná režim zobrazení slabého modrého světla a funkci bez chvění.
- Pokud je povolena funkce **Výstup HDMI**, můžete připojit vaše IFP k externímu zobrazovacímu zařízení pomocí výstupního kabelu HDMI. Tak lze realizovat projekci obrazovky IFP na externí zobrazovací zařízení.
- Jas můžete regulovat pomocí panelu jasu.


Nastavení zvuku

Přejděte do části **Zvuk**, abyste vstoupili do nabídky **Zvuk**.



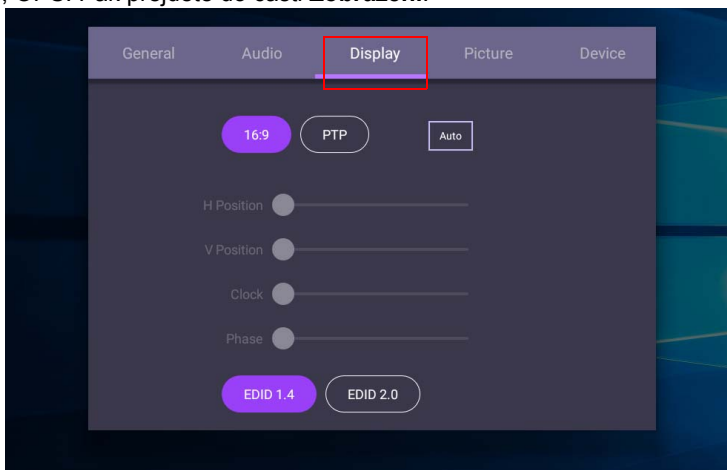
- Stiskněte na dálkovém ovladači ▲/▼/◀/▶ a pro potvrzení stiskněte na dálkovém ovladači **OK** nebo přímo klikněte na položku.
- Na dálkovém ovladači stiskněte  nebo klikněte na prázdnou plochu mimo nabídku pro ukončení nabídky.


Nabídka	Popis
Hlasitost	Otočte knoflíkem pro nastavení hlasitosti.
Zůstatek	Otočte knoflíkem pro nastavení vyváženosti.
Zvukové prostředí	Dotykem zvolíte přednastavené zvukové parametry. Možnosti jsou Standardní , Schůzka , Třída nebo Film .

- Posuňte tlačítko  , abyste povolili nebo zakázali funkci **Ztlumit**.

Nastavení zobrazení

Opusťte systém Android a připojte se k jiným vstupním zdrojům, jako je VGA, HDMI, OPS. Pak přejděte do části **Zobrazení**.



- Stiskněte na dálkovém ovladači $\blacktriangle/\blacktriangledown/\blacktriangleleft/\blacktriangleright$ a pro potvrzení stiskněte na dálkovém ovladači **OK** nebo přímo klikněte na položku.
- Na dálkovém ovladači stiskněte  nebo klikněte na prázdnou plochu mimo nabídku pro ukončení nabídky.
- Na dálkovém ovladači stiskněte $\blacktriangleleft/\blacktriangleright$ a stiskněte **OK** pro úpravu obrazu.

Nabídka	Popis
Poměr stran	Na dálkovém ovladači stiskněte $\blacktriangleleft/\blacktriangleright$ nebo klikněte na poměr stran. Možnosti jsou 16:9 nebo PTP . Chcete-li upravit obraz, můžete také vybrat položku Automaticky .

- Když v rozsahu snímáče nikdo není, displej automaticky přejde do úsporného režimu.
- Když v rozsahu snímáče není nikdo detekován dlouhou dobu, displej se automaticky vypne.

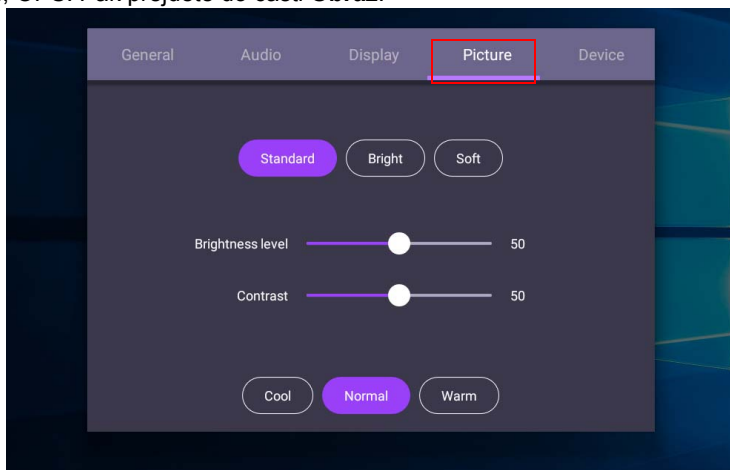
Upravit nastavení (pouze VGA)


Pomocí funkcí **Pozice vodor.**, **Pozice svisl.**, **Takt** a **Fáze** ručně upravte obraz.

Nabídka	Popis
Pozice vodor.	Stiskněte pro přesun obrazovky vlevo nebo vpravo.
Pozice svisl.	Na dálkovém ovladači stiskněte OK nebo klikněte na přepínač pro zamknutí nebo odemknutí IR snímáče dálkového ovládání na předním panelu obrazovky.

Nastavení obrazu

Opusťte systém Android a připojte se k jiným vstupním zdrojům, jako je VGA, HDMI, OPS. Pak přejděte do části **Obraz**.



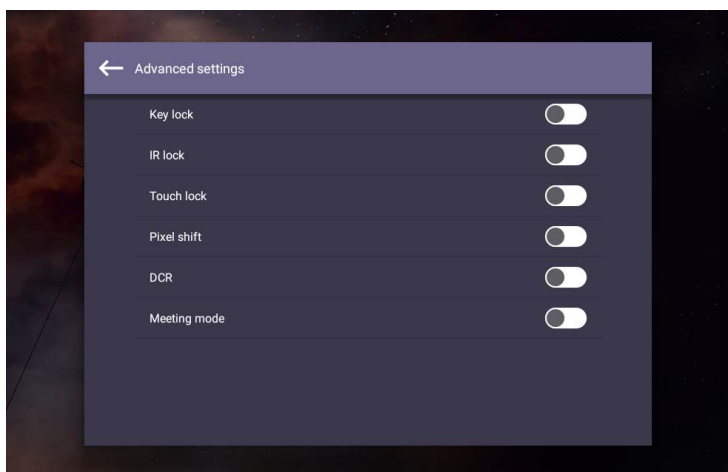
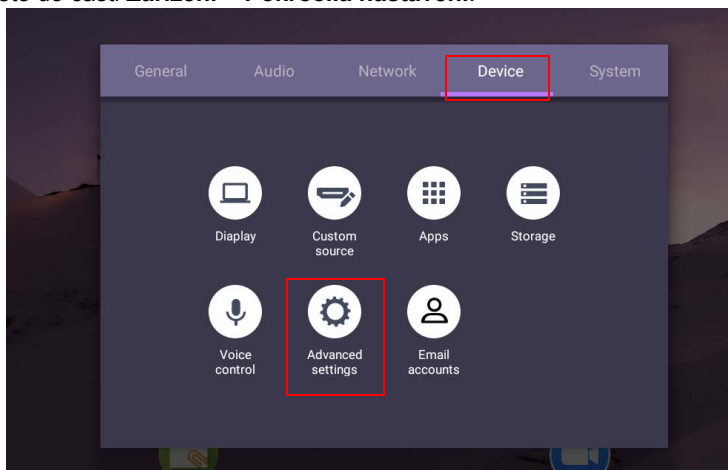
- Stiskněte na dálkovém ovladači **▲/▼/◀/▶** a pro potvrzení stiskněte na dálkovém ovladači **OK** nebo přímo klikněte na položku.
- Na dálkovém ovladači stiskněte  nebo klikněte na prázdnou plochu mimo nabídku pro ukončení nabídky.

Nabídka	Popis
Režim obrazu	Na dálkovém ovladači stiskněte ▲/▼/◀/▶ nebo klikněte na režim obrazu. Možnosti jsou Standardní, Světlý a Tichý .
Teplota barev	Na dálkovém ovladači stiskněte ▲/▼/◀/▶ nebo klikněte na přednastavenou teplotu barev obrazu. Možnosti jsou Studené, Normální nebo Třída .
Jas	Pro úpravu jasu na dálkovém ovladači stiskněte ◀/▶ nebo přetáhněte knoflík.
Kontrast	Pro úpravu kontrastu na dálkovém ovladači stiskněte ◀/▶ nebo přetáhněte knoflík.

Další nastavení

Pokročilé nastavení (systém Android)

Přejděte do části **Zařízení > Pokročilá nastavení**.



- Stiskněte na dálkovém ovladači **▲/▼/◀/▶** a pro potvrzení stiskněte na dálkovém ovladači **OK** nebo přímo klikněte na položku.
- Na dálkovém ovladači stiskněte **↶** nebo klikněte na prázdnou plochu mimo nabídku pro ukončení nabídky.

Nabídka	Popis
Zámek kláves	Na dálkovém ovladači stiskněte OK nebo klikněte na přepínač pro zamknutí nebo odemknutí tlačítek na předním panelu obrazovky.

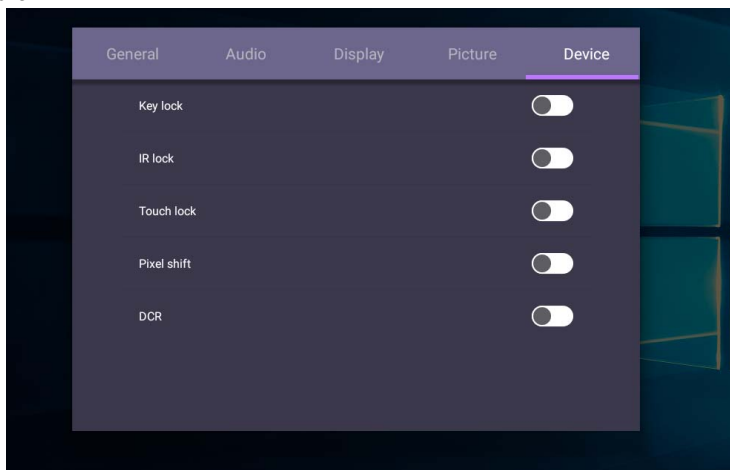
IR zámek	Na dálkovém ovladači stiskněte OK nebo klikněte na přepínač pro zamknutí nebo odemknutí IR snímače dálkového ovládání na předním panelu obrazovky.
Dotykový zámek	Na dálkovém ovladači stiskněte OK nebo klikněte na přepínač pro zamknutí nebo odemknutí obrazovky.
Posun pixelů	Na dálkovém ovladači stiskněte OK nebo klikněte na ikonu pro nastavení posunu pixelů, aby se předešlo vypálení obrazu.
DCR	Na dálkovém ovladači stiskněte OK nebo klikněte na přepínač pro povolení této funkce. Tato funkce zlepšuje kontrast obrazu u tmavých scén.
Režim setkání	Na dálkovém ovladači stiskněte OK nebo klikněte na přepínač pro povolení této funkce. Tato funkce zlepšuje omezení šumu na pozadí a rozpoznávání řeči. Když používáte konferenční aplikace, doporučujeme, abyste tuto funkci měli zapnutou.



- Pokud jsou najednou uzamknuté klávesnice, IR a dotyková funkce, postupujte pro odemknutí takto: na dálkovém ovládání stiskněte tlačítko **MENU** + „V+“ + „V+“ + „V+“ + „V-“.
- Pokud jde o vypálení obrazu, více informací najdete v [Poznámky na panelu LCD obrazovky na straně 3](#).

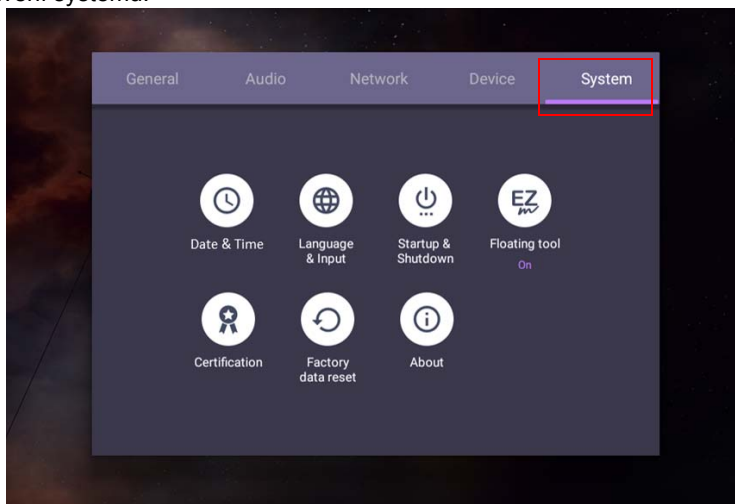
Další vstupní zdroje

Opusťte systém Android a připojte se k jiným vstupním zdrojům, jako je VGA, HDMI, OPS. Viz část [Pokročilé nastavení \(systém Android\) na straně 39](#), kde je více informací o položkách **Zámek kláves**, **IR zámek**, **Dotykový zámek**, **Posun pixelů** a **DCR**.



Nastavení systému

Na výchozí obrazovce zvolte položku **Nastavení > Systém** pro otevření nastavení systému.



- Na dálkovém ovladači stiskněte  nebo klikněte na prázdnou plochu mimo nabídku pro ukončení nabídky.

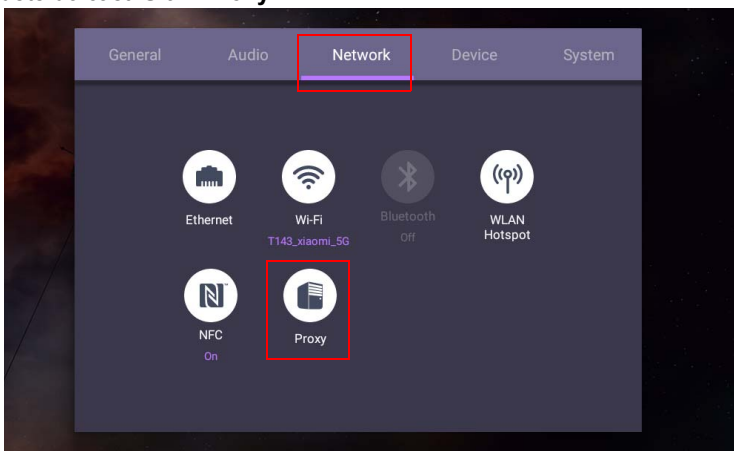
Možnosti	Popis
Datum a čas	Klikněte pro nastavení data, času a jejich formátů v systému Android.
Jazyk a zadávání	Klikněte pro nastavení položky Jazyk a Klávesnice a metody zadávání v systému Android.
Spuštění a vypnutí	Klikněte, abyste nastavili položky Kanál spuštění, Možnost spuštění OPS, Wake on Lan a Připomenutí vypnutí . Více informací najdete v části Spuštění a vypnutí na straně 44 .
Plovoucí nástroj	Kliknutím otevřete a zavřete plovoucí lištu. Více informací najdete v části Nastavení plovoucího panelu nástrojů na straně 48 .
Informace	Klikněte pro zobrazení systémových informací v systému Android.



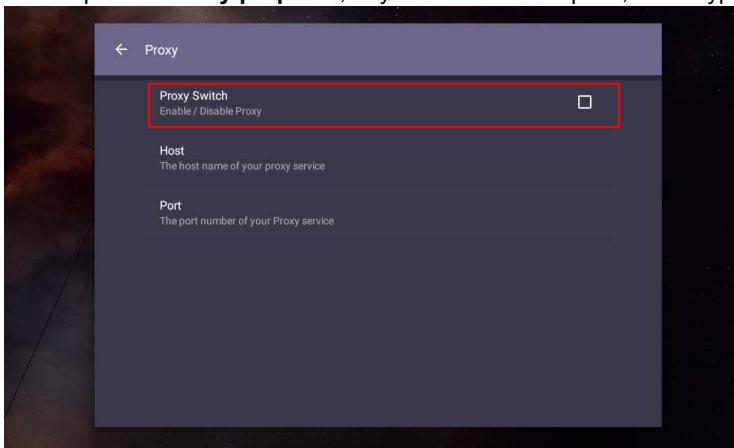
Velikost dostupného úložného prostoru pro uživatele se liší podle toho, jaké místo zabírají předinstalované aplikace a obrázky v prostoru celkové paměti.

Nastavení Proxy

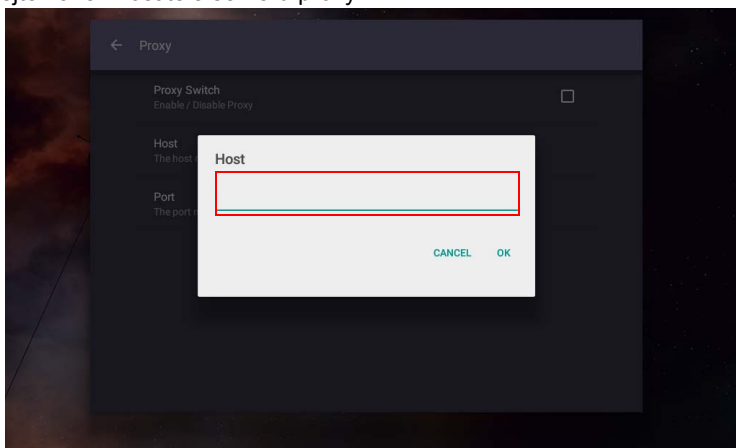
- Přejděte do části **Sít' > Proxy**.



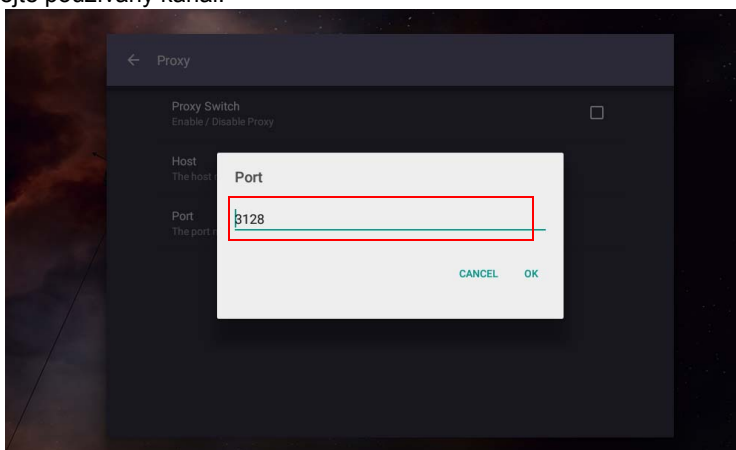
- Zaškrtněte políčko **Proxy přepínač**, abyste tuto funkci zapnuli, nebo vypnuli.



- Zadejte název hostitele serveru proxy.

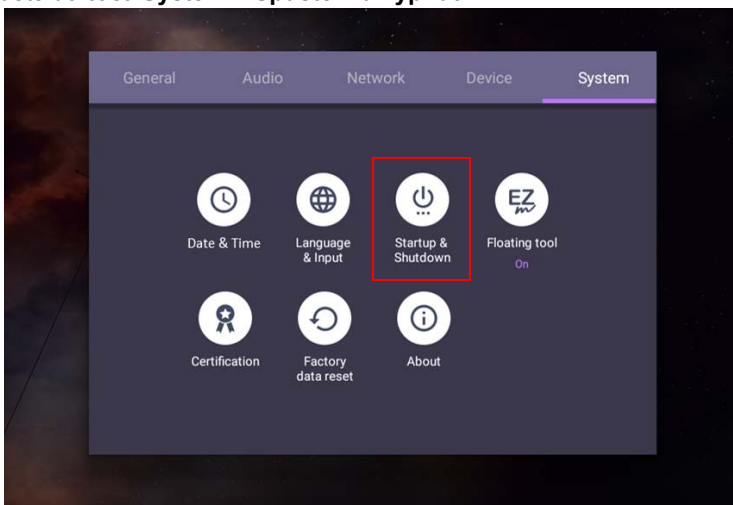


- Zadejte používaný kanál.

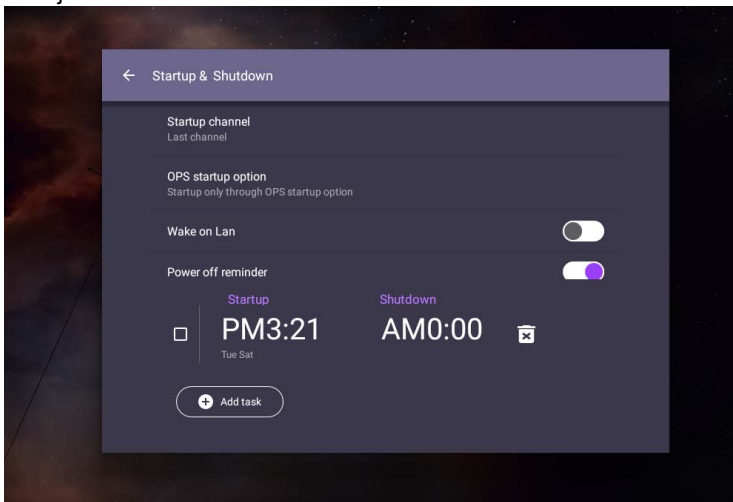


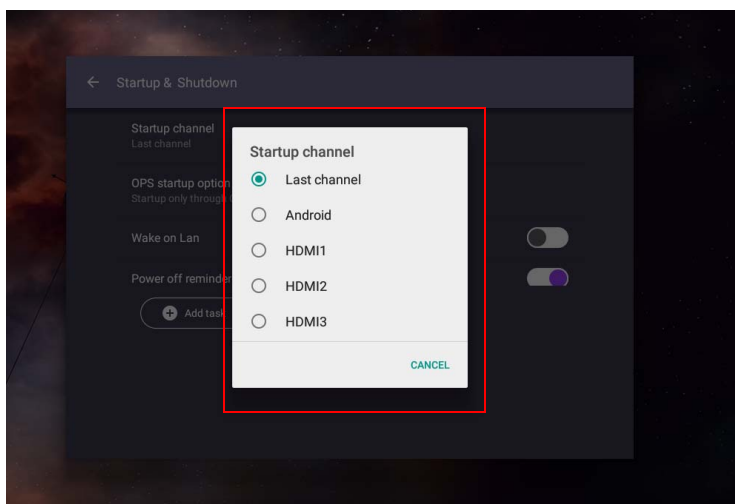
Spuštění a vypnutí

- Přejděte do části **Systém** > **Spuštění a vypnutí**.

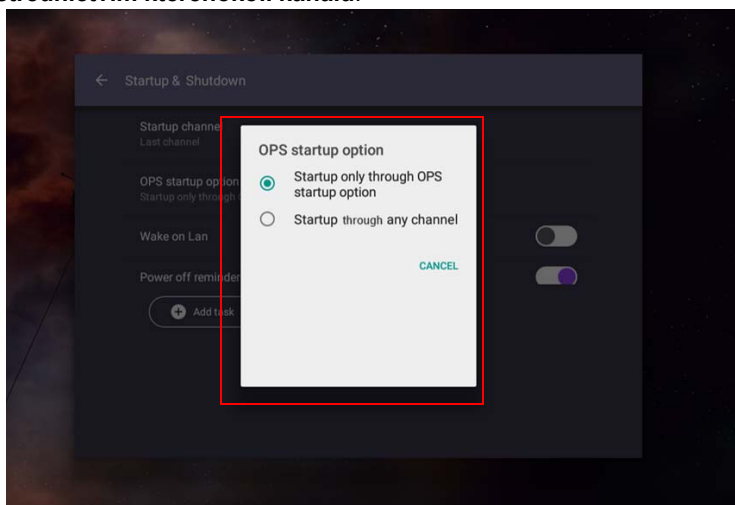


- V případě položky **Kanál zapnutí** můžete zvolit možnost **Poslední kanál** nebo další zdroje.

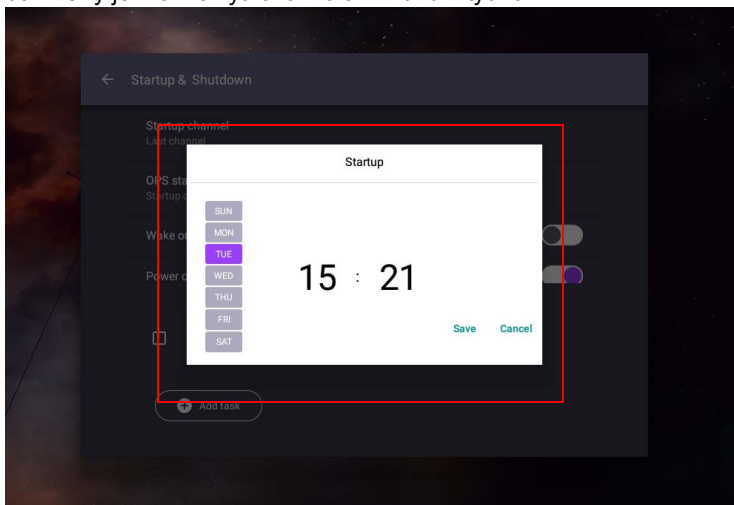




- V případě položky **Možnost spuštění OPS** můžete zvolit možnost **Spuštění pouze prostřednictvím možnosti spuštění OPS** nebo **Spuštění prostřednictvím kteréhokoli kanálu**.



- V případě položky **Připomenutí vypnutí** můžete nastavit čas spuštění a vypnutí. Plány je možné vytvořit zvolením dnů v týdnu.



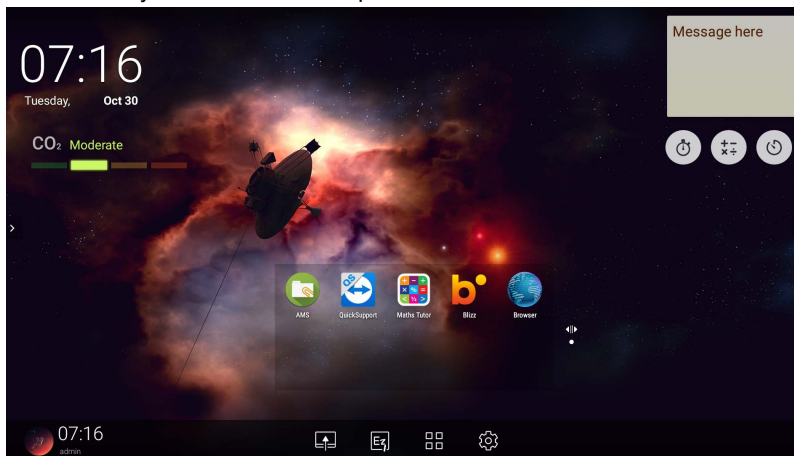
Rozhraní systému Android





Upozorňujeme, že toto je uzavřený OS Android. Stahování a používání neoprávněných aplikací v tomto systému není možné.

Hlavní rozhraní

Obrazovka ve výchozím nastavení spustí hlavní rozhraní Android.

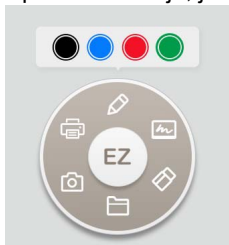











Navigace na hlavním rozhraní Android:

- Na dálkovém ovladači stiskněte  nebo tlačítko **Domů** na předním panelu pro návrat na hlavní rozhraní.
- Na dálkovém ovladači stiskněte  nebo přetáhněte nahoru nabídku **OSD** ze spodní prostřední části obrazovky pro otevření nabídky **OSD** možnost výběru vstupu.

Nastavení plovoucího panelu nástrojů

Nastavení plovoucího panelu nástrojů je praktická funkce, která umožňuje rychle zapisovat nebo vytvářet poznámky na libovolnou zobrazenou obrazovku. Pod jakýmkoli vstupním zdrojem nebo v rozhraní Android klepněte a podržte dva prsty ve vzdálenosti asi 20 – 50 mm na obrazovce po dobu delší než dvě vteřiny pro spuštění Nastavení plovoucího panelu nástrojů, jak je ukázáno níže.



Ikona	Funkce	Popis
	Zavřít a přejít	Toto tlačítko dlouze stiskněte a přesuňte Nastavení plovoucího panelu nástrojů po obrazovce. Můžete také kliknout na tlačítko a zavřít tak plovoucí lištu a vyčistit všechny štětce.
	Poznámka	Kliknutím přepnete barvu štětce. Barevné možnosti jsou modrá, červená, zelená a černá.  K dispozici máte funkci mazání dlaní, které umožňuje, zatímco píšete, vymazání jakéhokoli obsahu na obrazovce pouhou dlaní, aniž byste se museli přepnout do funkce Guma.
	Bílá tabule	Klikněte pro spuštění EZWrite 5.0 .
	Vymazat vše	Kliknutím vymažete všechny poznámky na obrazovce.  Vytvořené poznámky můžete rychle vymazat setřením jakéhokoli nápisu nebo obrázků na dotykové obrazovce pomocí setnuté pěsti.
	Složka souborů	Kliknutím otevřete poslední složku souborů.
	Snímek obr.	Kliknutím provedete snímek obrazovky.
	InstaQPrint	Klikněte pro spuštění InstaQPrint .

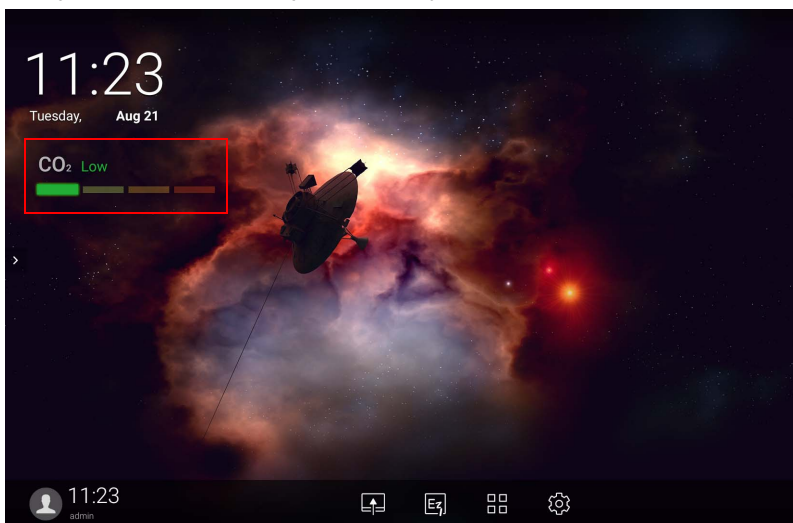
Snímač CO2

Hodnota koncentrace snímače CO2 se může lišit v závislosti na prostředí, jako je teplota, vlhkost a umístění (u oken nebo pod klimatizací). To znamená, že snímač CO2 bude vždy přesně měřit přírůstky mezi úrovněmi ppm, ale základní linie měření se během času může měnit.

Je normální, je-li hodnota koncentrace poněkud vyšší nebo nižší než její původní kalibrace.

Snímač CO2 má samokorekční mechanismus, aby snímač ve větší míře odpovídal aktuálnímu instalačnímu prostředí a aby hodnota byla přesnější.

Při zahájení kalibrace postupujte podle pokynů.




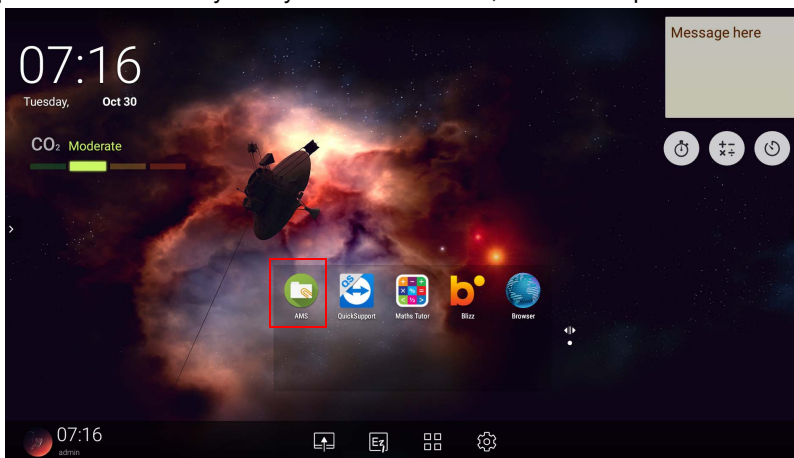
Automatická kalibrace

Pro korekci optimální koncentrace CO2 v aktuálním prostředí bude kalibrační mechanismus shromažďovat hodnoty koncentrace CO2 po 25 hodin s ohledem na teplotu a vlhkost daného místa.

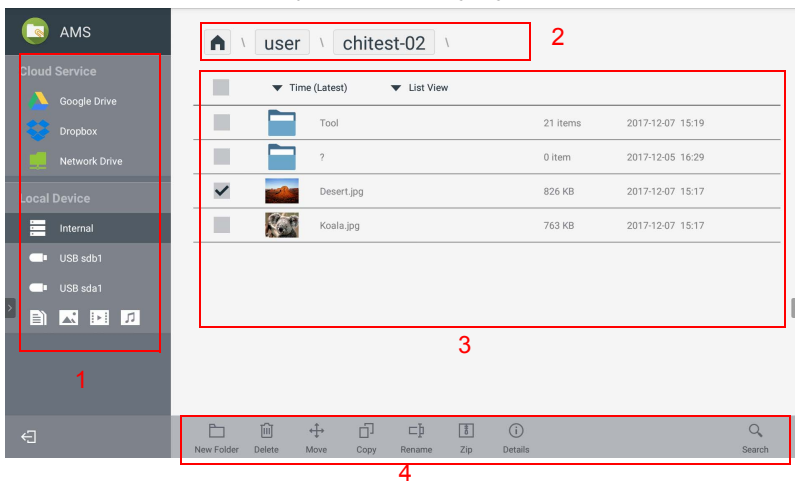
Automatickou kalibraci nepřerušujte ani nevypínejte napájení. Nepřemísťujte IFP a zajistěte, aby zařízení bylo v prostředí s dobrým odvětráváním, aby kalibrace přinesla lepší výsledek.



Přehled správce souborů AMS

- Klepněte na položku  pro spuštění **AMS**. Pomocí této aplikace můžete získat přístup ke svému přizpůsobenému prostředí pracoviště a nastavením a spravovat své soubory a účty na libovolném IFP, k němuž se přihlásíte.



- Při přihlašování se zobrazí čtyři hlavní části, jak je to popsáno v tabulce níže:



Položka		Popis
1.	Výběr zdroje	<ul style="list-style-type: none">• Můžete otevřít soubory ze služeb cloudových úložišť, jako je Google Drive, Dropbox nebo Samba.• Otevřít lze také soubory z místních zařízení, jako Interní, Moje složka nebo připojená zařízení USB. <div> Ikona  vedle Google Drive, Dropbox ukazuje, že účet je připojen ke službě AMS.</div>
2.	Cesta ke složce	V této části můžete procházet složku souboru.
3.	Seznam souborů	Zobrazit lze seznam souborů z úložného zařízení, které vyberete.
4.	Provozní karta	Zde můžete upravovat soubory pomocí provozních karet.



Běžní uživatelé uvidí pouze své vlastní soubory, kdežto místní správce si může zobrazit soubory všech uživatelů v doméně.






Multimediální soubory




Multimediální soubory, například obrázky, zvukové soubory a videa, lze přehrávat přímým klepnutím na ikonu souboru.

Obraz

Vyberte obrázkový soubor, který chcete zobrazit na obrazovce a provést jakékoli akce, jak je to vyobrazeno na obrazovce.



Ikona	Funkce
	Přehrání předchozího obrázku.
	Přehrát/pozastavit aktuální přehrávání.
	Přehrání dalšího obrázku.
	Zvětšit aktuální obrázek.
	Zmenšit aktuální obrázek.

	Otočit aktuální obrázek proti směru hodinových ručiček.
	Otočit aktuální obrázek po směru hodinových ručiček.
	Zkontrolujte informace o obrazu.

Podporovaný formát obrazu (maximální rozlišení)

Obráz	Fotografie	Rozlišení (šířka x výška)
JPEG	Základní	1920 x 1080
	Postupný	1024 x 768
PNG	Bez prokládání	1920 x 1080
	Prokládání	1920 x 1080
BMP		15360 x 8640

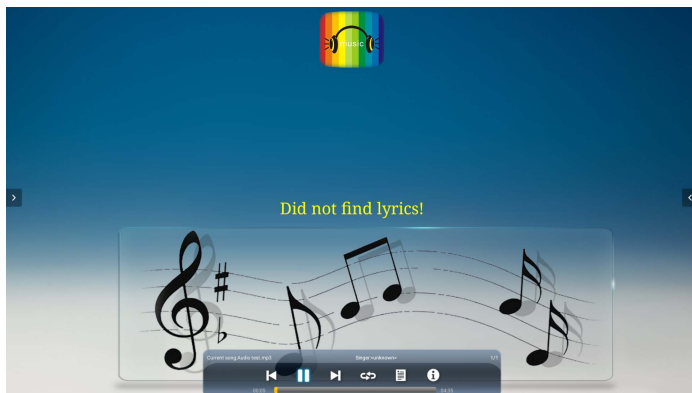










Podporovaný formát obrazu (max rozlišení):

- JPEG (4K x 4K)
- PNG (4K x 4K)
- BMP (4K x 4K)

Zvuk

Vyberte zvukový soubor, který chcete přehrát a provést jakékoli akce, jak je to vyobrazeno.



Ikona	Funkce
	Přehrát předchozí zvukový soubor.
	Přehrát/pozastavit aktuální přehrávání.
	Přehrát další zvukový soubor.
	Opakovaně přehrávat zvukových souborů v seznamu.
	Opakovaně přehrávat jeden zvukový soubor v seznamu.
	Náhodně přehrávat zvukových souborů v seznamu.
	Kontrola zvukových souborů v seznamu.
	Zkontrolujte informace o zvuku.

Podporovaný zvukový formát (kodek)

Zvukový kodek	Vzorkovací frekvence	Kanál	Přenosová rychlost	Kontejner
MPEG1/ 2 vrstva 1	16 kHz– 48 KHz	Až 2	32 kb/s– 448 kb/s	MP3 (.mp3) AVI (.avi) ASF (.asf)
MPEG1/ 2 vrstva 2	16 kHz– 48 KHz	Až 2	8 kb/s– 384 kb/s	DivX (.divx) Zvuk Matroska (.mkv, .mka)
MPEG1/2/2.5 vrstva 3	8 kHz– 48 KHz	Až 2	8 kb/s– 320 kb/s	3GPP (.3gpp, .3gp) MP4 (.mp4, .mov, m4a) Přenosový proud MPEG (.ts, .trp, .tp) Programový proud MPEG (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG) FLV (.flv) WAV (.wav)
AC3	32 KHz, 44,1 KHz, 48 KHz	Až 5.1	32 kb/s– 640 kb/s	AC3 (.ac3) AVI (.avi) DivX (.divx) Zvuk Matroska (.mkv, .mka) 3GPP (.3gpp, .3gp) MP4 (.mp4, .mov, m4a) Přenosový proud MPEG (.ts, .trp, .tp) Programový proud MPEG (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG)

Zvukový kodek	Vzorkovací frekvence	Kanál	Přenosová rychlost	Kontejner
EAC3	32 KHz, 44,1 KHz, 48 KHz	Až 5.1	32 kb/s– 6 Mb/s	EC3 (.ec3) 3GPP (.3gpp, .3gp) MP4 (.mp4, .mov, m4a) Přenosový proud MPEG (.ts, .trp, .tp) Programový proud MPEG (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG)
AAC, HEAAC	8 kHz– 48 KHz	Až 5.1	AAC-LC: 12 kb/s– 576 kb/s V1: 6 kb/s– 288 kb/s V2: 3 kb/s– 144 kb/s	AAC (.aac) AVI (.avi) ZvukMatroska (.mkv, .mka) DivX (.divx) 3GPP (.3gpp, .3gp) MP4 (.mp4, .mov, m4a) Přenosový proud MPEG (.ts, .trp, .tp) Programový proud MPEG (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG) FLV (.flv) RM (.rm, .rmvb, .ra) WAV (.wav)

Zvukový kodek	Vzorkovací frekvence	Kanál	Přenosová rychlost	Kontejner
WMA	8 kHz–48 KHz	Až 2	128 b/s–320 kb/s	ASF (.wma, .wmv, .asf) AVI (.avi) Zvuk Matroska (.mkv, .mka) WAV (.wav) *WMA7, WMA8, WMA 9 Standard
WMA 10 Pro M0	8 kHz–48 KHz	Až 2	< 192 kb/s	ASF (.wma, .wmv, .asf) AVI (.avi) Zvuk Matroska (.mkv, .mka) WAV (.wav)
WMA 10 Pro M1	8 kHz–48 KHz	Až 5.1	< 384 kb/s	
WMA 10 Pro M2	8 kHz–96 KHz	Až 5.1	< 768 kb/s	
VORBIS	Až 48 kHz	Až 2		Zvuk Matroska (.mkv, .mka) WebM (.webm) 3GPP (.3gpp, .3gp) MP4 (.mp4, .mov, .m4a) *Podporuje pouze stereo dekódování
DTS	Až 48 kHz	Až 5.1	< 1,5 Mb/s (Čisté jádro DTS)	Přenosový proud MPEG (.ts, .trp, .tp) Programový proud MPEG (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG) WAV (.wav) Zvuk Matroska (.mkv, .mka)

Zvukový kodek	Vzorkovací frekvence	Kanál	Přenosová rychlost	Kontejner
LPCM	8 kHz–48 KHz	Mono, Stereo, 5.1	64 kb/s–1,5 Mb/s	WAV (.wav) AVI (.avi) Zvuk Matroska (.mkv, .mka) 3GPP (.3gpp, .3gp) MP4 (.mp4, .mov, .m4a) Přenosový proud MPEG (.ts, .trp, .tp) Programový proud MPEG (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG)
IMA-ADPCM MS-ADPCM	8 kHz–48 KHz	Až 2	32 kb/s–384 kb/s	WAV (.wav) AVI (.avi) Zvuk Matroska (.mkv, .mka)
G711 A/mu-law	8 KHz	1	64 kb/s	3GPP (.3gpp, .3gp) MP4 (.mp4, .mov, .m4a)
LBR (cook)	8 KHz 11,025 kHz, 22,05 kHz, 44,1 kHz	Až 5.1	6 kb/s–128 kb/s	Zvuk Matroska (.mkv, .mka) RM (.rm, .rmvb, .ra)
FLAC	8 kHz–96 KHz	Až 7.1	< 1,6 Mb/s	Zvuk Matroska (.mkv, .mka)
DRA	8 kHz–96 KHz	Až 7.1	< 6 Mb/s	Přenosový proud MPEG (.ts, .trp)

Video

Vyberte video soubor, který chcete přehrát na obrazovce a provést jakékoli akce, jak je to vyobrazeno.



Ikona	Funkce
	Přehrání předchozího souboru videa.
	Rychle převinout vzad aktuální video.
	Přehrát/pozastavit aktuální přehrávání.
	Rychle převinout vpřed aktuální video.
	Přehrát dalšího souboru videa.
	Kontrola video souborů v seznamu.
	Zkontrolujte informace o videu.
	Upravte nastavení videa.

Podporovaný formát videa (kodek) s rozlišením až 4K

Video kodek	Rozlišení	Přenosová rychlost	Profil	Kontejner
VP9	4096x2160 při 60 sn/s	100 Mb/s	.Profil 0, (420, 8 bitů) .Profil 2, (420, 10 bitů)	MKV (.mkv) WebM (.webm)

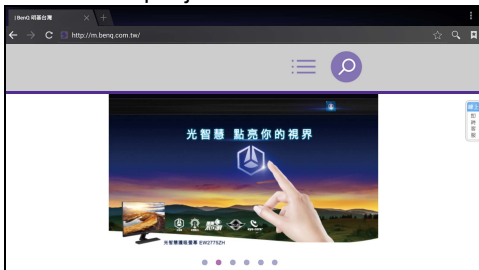
Video kodek	Rozlišení	Přenosová rychlost	Profil	Kontejner
HEVC/ H.265	4096x2160 při 60 sn/s	100 Mb/s	Hlavní/Hlavní 10 Profil, vysoká úroveň při úrovni 5.1	MP4 (.mp4, .mov) 3GPP (.3gpp, .3gp) Přenosový proud MPEG (.ts, .trp, .tp) MKV (.mkv)
MPEG1/2	1080P při 30 sn/s	40 Mb/s	MP při HL	Programový proud MPEG (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG) Přenosový proud MPEG (.ts, .trp, .tp) MP4 (.mp4, .mov) 3GPP (.3gpp, .3gp) AVI (.avi) MKV (.mkv)
MPEG4	1080P při 30 sn/s	40 Mb/s	Jednoduchý profil Pokročilý jednoduchý profil při úrovni 5 GMC není podporováno	MP4 (.mp4, .mov) 3GPP (.3gpp, .3gp) AVI (.avi) MKV (.mkv)
DivX 3.11, DivX 4.12, DivX 5.x, DivX 6, XviD	1080P při 30 sn/s	40 Mb/s		DivX (.divx) MP4 (.mp4, .mov) AVI (.avi) MKV (.mkv)
Sorenson H.263	1080P při 30 sn/s	40 Mb/s		FLV (.flv) AVI (.avi)

Video kodek	Rozlišení	Přenosová rychlost	Profil	Kontejner
H.263	1080P při 30 sn/s	40 Mb/s		FLV (.flv) MP4 (.mp4, .mov) 3GPP (.3gpp, .3gp) AVI (.avi) MKV (.mkv)
H.264	1080Px2 při 30 sn/s 1080P při 60 sn/s	62,5 Mb/s	Hlavní profil Vysoký profil při úrovni 4.2	FLV (.flv) MP4 (.mp4, .mov) 3GPP (.3gpp, .3gp) Přenosový proud MPEG (.ts, .trp, .tp) ASF (.asf) WMV (.wmv) AVI (.avi) MKV (.mkv)
MVC	1080P při 30 sn/s	62,5 Mb/s		Přenosový proud MPEG (.ts, .trp, .tp)
AVS	1080P při 60 sn/s	50 Mb/s	Jizhun profil při úrovni 6.0	3GPP (.3gpp, .3gp) MP4 (.mp4, .mov) Přenosový proud MPEG (.ts, .trp, .tp)
AVS+	1080P při 60 sn/s	60 Mbps	Profil vysílání při úrovni 6.0.1.08.60	3GPP (.3gpp, .3gp) MP4 (.mp4, .mov) Přenosový proud MPEG (.ts, .trp, .tp)
WMV3	1080P při 30 sn/s	40 Mb/s		ASF (.asf) AVI (.avi) MKV (.mkv) WMV (.wmv)

Video kodek	Rozlišení	Přenosová rychlost	Profil	Kontejner
VC1	1080P při 30 sn/s	40 Mb/s	Pokročilý profil při úrovni 3 Jednoduchý profil Hlavní profil	Přenosový proud MPEG (.ts, .trp, .tp) ASF (.asf) WMV (.wmv) AVI (.avi) MKV (.mkv)
Motion JPEG	1280x720 při 30 sn/s	40 Mb/s		AVI (.avi) 3GPP (.3gpp, .3gp) MP4 (.mp4, .mov) MKV (.mkv)
VP8	1920x1080 při 30 sn/s	20 Mb/s		MKV (.mkv) WebM (.webm)
RV30/RV40	1080P při 60 sn/s	40 Mb/s		RM (.rm, .rmvb) MKV (.mkv)

Prohlížeč

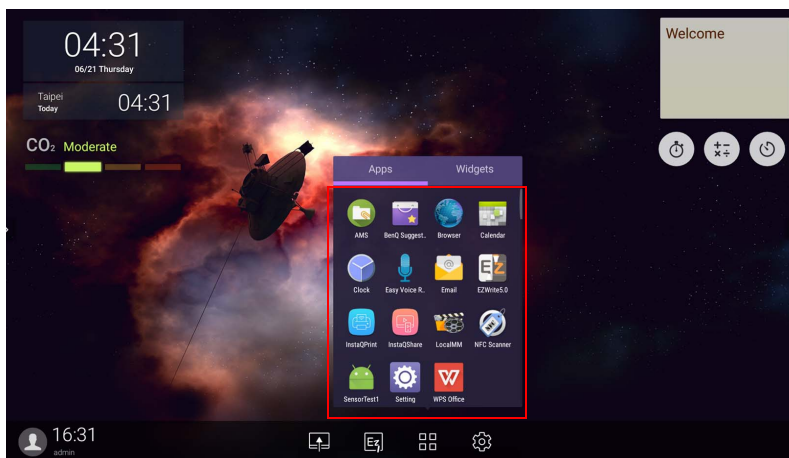
Při připojení sítě klikněte na ikonu prohlížeče pro procházení internetu. Klikněte na symbol **X** v levém horním rohu pro jeho zavření.



Nabídka


Podrobnosti najdete v části [Nabídka Nastavení na straně 35](#).

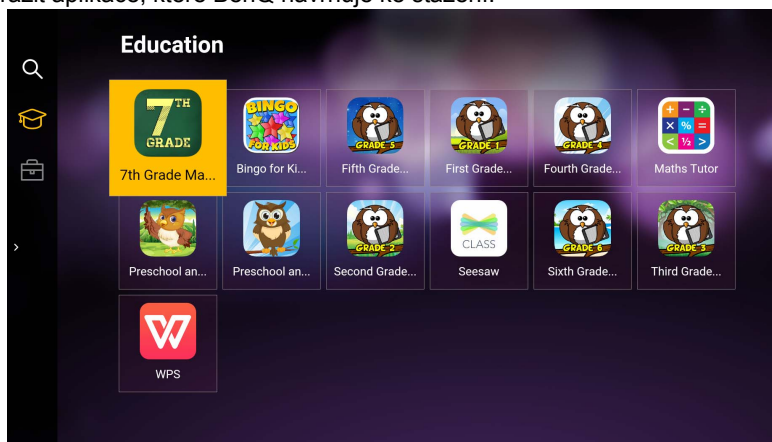
APLIKACE



Pro spuštění klepněte na požadovanou aplikaci.

BenQ Suggests

Klepněte na položku  pro spuštění **BenQ Suggests**. Díky této aplikaci můžete zobrazit aplikace, které BenQ navrhuje ke stažení.




Klepněte na kategorii na levém panelu pro procházení navržených aplikací. Klepněte na aplikaci z vybrané kategorie pro zobrazení základního popisu aplikace.

Funkce	Popis
Hledat (🔍)	Klepněte pro vyhledání aplikace.
Vzdělávání (🎓)	Klepněte pro zobrazení navržených aplikací v kategorii Vzdělávání .

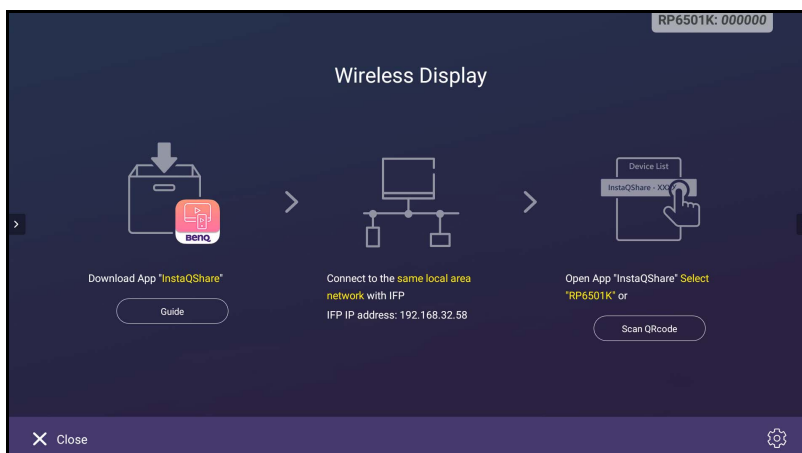
Firma (📁)Klepněte pro zobrazení navržených aplikací v kategorii **Firma**.**Ukončit** (⏏)Klepněte pro zavření **BenQ Suggests**.

InstaQShare


Klepněte na položku  pro spuštění **InstaQShare**. Pomocí této aplikace můžete zrcadlit obrazovku zobrazovacího zařízení na svůj smartphone nebo tablet pro praktické anotace, zrcadlit obrazovku smartphonu nebo tabletu na zobrazovací zařízení nebo přeměnit smartphone nebo tablet na dálkový ovladač pro zobrazovací zařízení.



Před spuštěním aplikace se ujistěte, že je vaše zobrazovací zařízení správně připojeno k Internetu.



Pokud chcete použít **InstaQShare**:

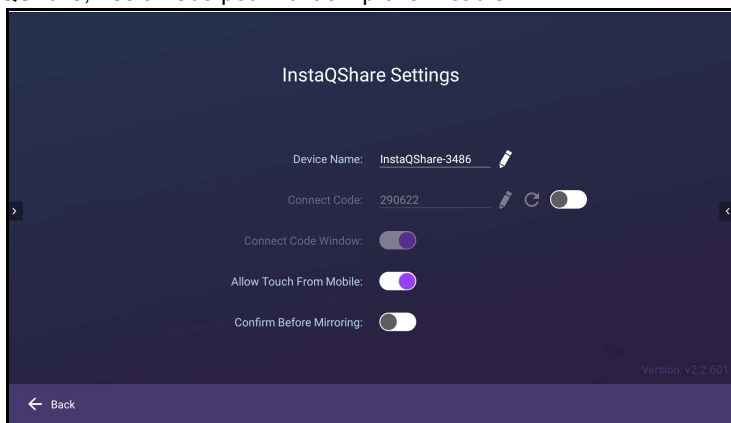
1. Ujistěte se, že jsou vaše mobilní zařízení (například smartphone nebo tablet) a zobrazovací zařízení připojeny ke stejné síti.
2. Naskenujte QR kód ke stažení a instalaci aplikace **InstaQShare** svého mobilního zařízení.
3. Otevřete v mobilním zařízení aplikaci **InstaQShare** a potom klikněte na název ID **InstaQShare**, k němuž se chcete připojit.
4. Zadejte heslo zobrazené v pravém horním rohu zobrazovacího zařízení.
5. Potom, co se mobilní zařízení úspěšně připojí k zobrazovacímu zařízení, zobrazí se na zobrazovacím zařízení potvrzovací zpráva. Na zobrazovací zařízení klepněte na položku **Povolit** pro potvrzení připojení.
6. Po připojení můžete:
 - Zrcadlete obrazovku zobrazovacího zařízení na svém mobilním zařízení tak, že klepnete na **Zrcadlení obrazovky** na svém mobilním zařízení.
 - Zrcadlete obrazovku zobrazovacího zařízení na zobrazovacím zařízení tak, že klepnete na  na svém mobilním zařízení.

- Ovládejte zobrazovací zařízení pomocí mobilního zařízení jako dálkovým ovladačem.




Po připojení ze případné operace na zobrazovacím zařízení nebo mobilním zařízení zobrazí také na vašem mobilním zařízení a zobrazovacím zařízení.

Můžete také klepnout na **Nastavení** (⚙️) v pravém spodním rohu zobrazovacího zařízení pro úpravu nastavení aplikace **InstaQShare**, jako je ID název **InstaQShare**, heslo nebo potvrzovací zpráva zrcadlení.



InstaQPrint

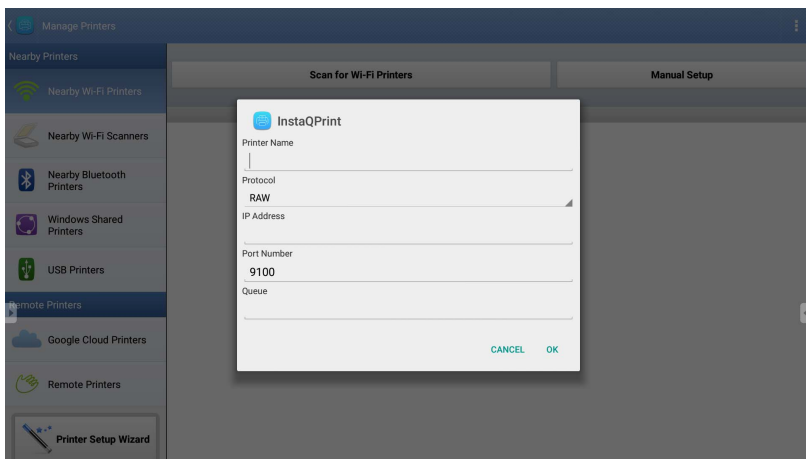
Klepněte na položku  pro spuštění **InstaQPrint**. Pomocí této aplikace můžete vytisknout soubor nebo obraz webové stránky pomocí tiskárny Wi-Fi nebo vzdálené tiskárny.




- Před spuštěním aplikace se ujistěte, že je vaše zobrazovací zařízení správně připojeno k Internetu.
- Seznam podporovaných tiskáren najdete na webu https://printhead.com/list_of_supported_printers.php.

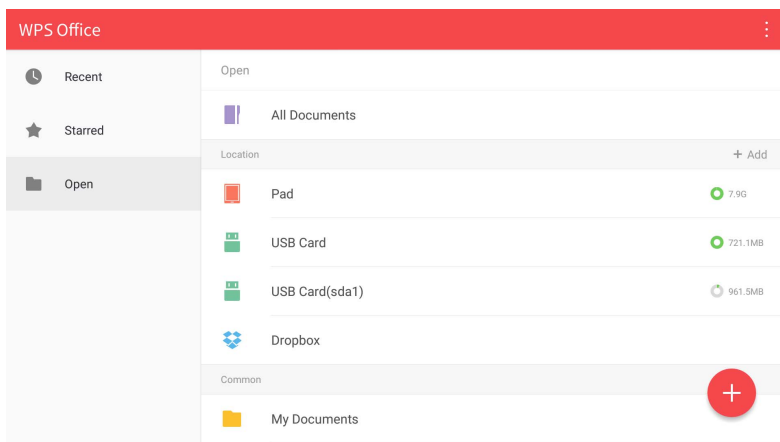


1. Klepněte na možnost na levém panelu a pomocí procházení vyberte požadovaný soubor, fotografii, stránku nebo obraz, který chcete vytisknout.
2. Klepněte na **Správa tiskáren** pro volbu toho, kterou tiskárnu chcete použít.
3. Pro výběr tiskárny:
 - Klepněte na možnost ze seznamu dostupných tiskáren na levém panelu.
 - Klepněte na položku **Vyhledat tiskárny Wi-Fi** pro automatické vyhledávání tiskáren.
 - Klepněte na položku **Ruční nastavení** pro ruční přidání nové tiskárny.




WPS Office

Klepněte na položku  pro spuštění **WPS Office**. Díky této aplikaci můžete otevírat soubory dokumentů včetně PDF a dokumentů Microsoft Word, PowerPoint a Excel.

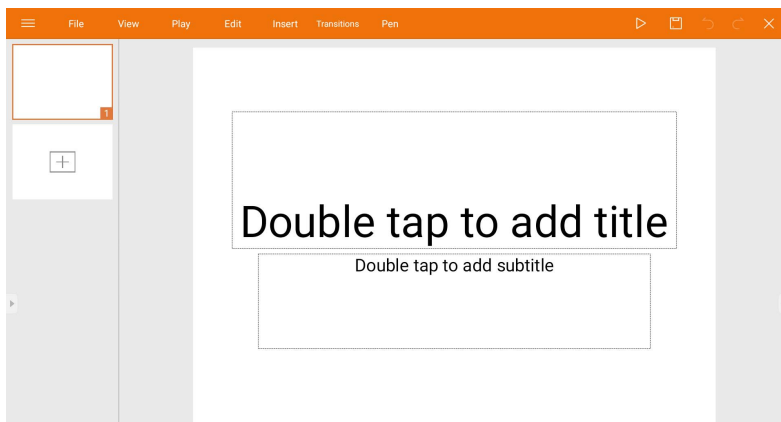



Pokud chcete upravit soubor pomocí aplikace **WPS Office**:

1. Klepněte na **Otevřít** () na levém panelu pro procházení a otevřete soubor umístěný v interní paměti zobrazovacího zařízení, v externím úložném zařízení nebo na cloudovém úložišti.
2. Klepněte na nabídku funkcí na horním panelu pro přístup k různým funkcím formátu souborů.



Popis níže je pro powerpointový soubor, nabídky funkcí pro ostatní formáty souborů se budou lišit.



Funkce	Popis
Soubor	Klepněte pro otevření, uložení, sdílení, tisk a správu prezentací.
Zobrazit	Klepněte pro změnu nebo úpravu náhledů prezentace.
Přehrát	Klepněte pro zahájení nebo nastavení prezentace.
Upravit	Klepněte pro úpravu obsahu nebo formátu snímků.
Vložit	Klepněte pro vložení tabulek, obrázků, grafů, komentářů, videí nebo zvuku.
Přechody	Klepněte pro použití nebo úpravu časování přechodu.
Pero	Klepněte pro psaní, kreslení, malování nebo skicování na snímky.
Přehrát (▷)	Klepněte pro zahájení prezentace.
Uložit jako ()	Klepněte pro uložení souboru prezentace do interní paměti zobrazovacího zařízení, externího úložného zařízení nebo cloudového úložiště.
Zpět (↶)	Klepněte pro vrácení akce zpět.
Znovu (↷)	Klepněte pro provedení akce znovu.
Zavřít (✕)	Klepněte pro zavření souboru prezentace.
Zpět (←)	Stisknutím se vrátíte na předchozí stránku.

Další (→) Klepnutím přejdete na další stránku.

Ukončit (↵) Klepněte pro ukončení **WPS Office**.


Podporované verze a formáty souborů Office

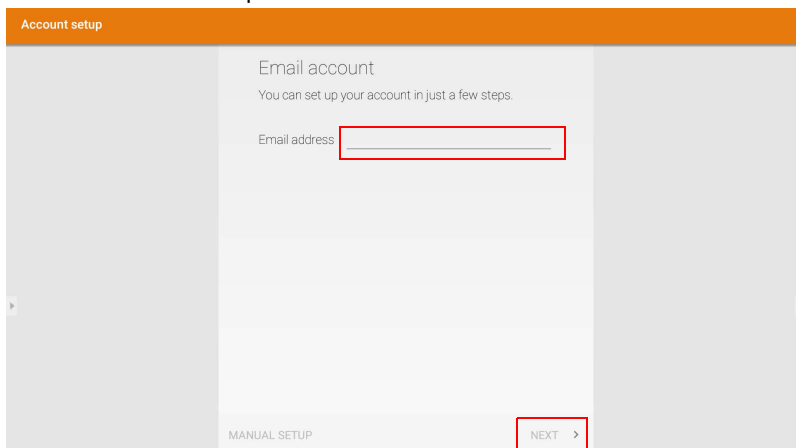
Podporované verze Office: 97 / 2000 / XP / 2003 / 2007 / 2010 / 2013 / 2016

Podporované softwarové formáty Office:

Software Office	Podporované formáty souborů
Word	wps / wpt / doc / docx / dot / dotx / txt / log / irc / c / cpp / h / asm / s / java / asp / bat / bas / prg / cmd
Excel	et / ett / xls / xlsx / xlt / xltx / csv / xlsn / xltn
PowerPoint	ppt / pptx

E-mail

- Klepněte na položku  pro spuštění **E-mail**.
- Pokud chcete používat **E-mail**, nastavte nejprve účet. Zadejte e-mailovou adresu a klikněte na položku **DALŠÍ**.



Account setup

Email account

You can set up your account in just a few steps.

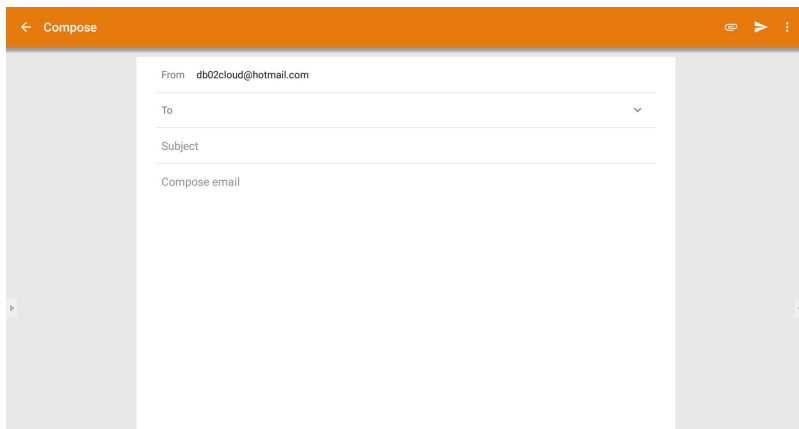
Email address

MANUAL SETUP

NEXT >

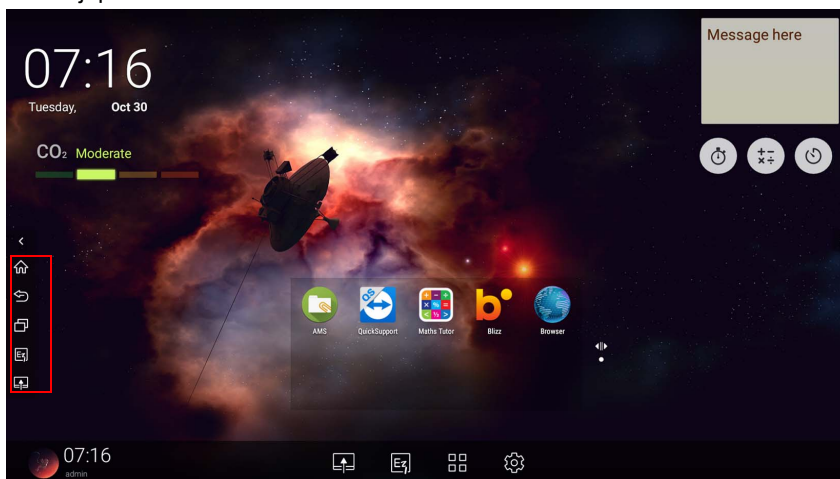
- Po registraci obdržíte ověřovací e-mail.

- Po reakci na ověřovací e-mail můžete začít psát e-mail.



Postranní panel nástrojů

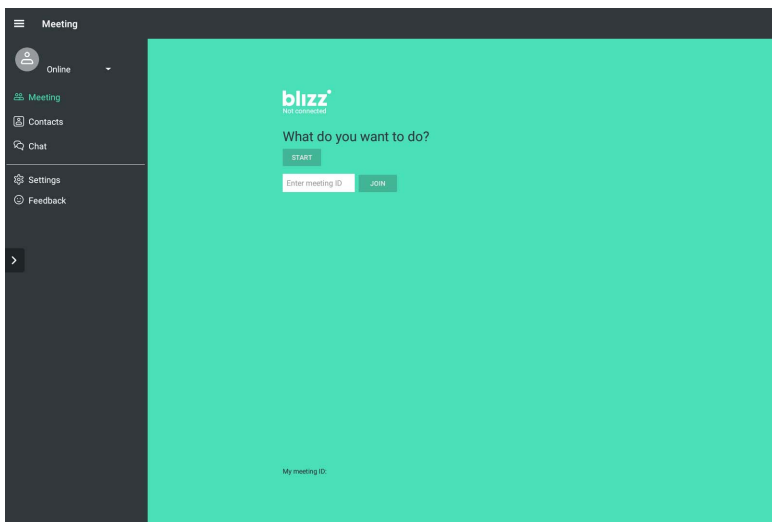
Postranní panel nástrojů vám poskytuje přístup k řadě nástrojů, které vám umožňují pracovat s vaším zobrazovacím zařízením.



Funkce	Popis
Domů (🏠)	Klepněte pro návrat na rozhraní Domů .
Návrat (↶)	Klepněte pro návrat na předchozí ovládací rozhraní.
SwitchQ (📄)	Klepněte pro přepnutí úloh mezi nedávno použitými aplikacemi a vstupními zdroji.
EZWrite 5.0 (✍️)	Klepněte pro otevření softwaru EZWrite 5.0 .
Připojení (📶)	Klepněte pro otevření Připojení pro výběr vstupního zdroje.

Blizz

Blizz je aplikace pro videokonference a je ve výchozím nastavení nainstalována na obrazovku. Umožňuje vám pohodlně provádět videokonferenční setkání se kterýmkoli uživatelem **Blizz**.



1. Na výchozí obrazovce vyberte možnost **Aplikace > Blizz** (b)
2. Vyberte **Přihlásit se**, pokud chcete vytvořit nové setkání, vyberte **Přidat se k setkání**, pokud se chcete připojit k již vytvořené schůzce.
 - Po přihlášení vytvořte ID setkání, které bude ID setkání, jež další uživatelé zadají, pokud se budou chtít setkání zúčastnit.
 - Pokud se přidáváte k setkání, zadejte ID setkání od tvůrce na straně Přidat se k setkání.

Informace o výrobku

Technické údaje

Položka	Technické údaje	
	RP6501K / RP7501K / RP8601K	
Panel LCD	Zdroj světla	DLED
	Velikost panelu	RP6501K: 65" RP7501K: 75" RP8601K: 86"
	Rozměr pixelu (mm)	RP6501K: 0,50(H) x 0,37(V) RP7501K: 0,43(H) x 0,43(V) RP8601K: 0,49(H) x 0,49(V)
	Nativní rozlišení (pixely)	3840 x 2160
	Jas (cd/m ²) (typický)	RP6501K: 450 (typ) RP7501K: 350 (typ) RP8601K: 400 (typ)
	Kontrastní poměr (typický)	1200:1
	Doba odezvy (ms) (typický)	RP6501K: 6 (typ) RP7501K/RP8601K: 8 (typ)
	Bitů panelu	Chvění 10 bitů
Dotyk	Technologie	IR
	Metoda dotyku	Prst a stylus
	Rozlišení	32767 x 32767
	Kapacita	20 bodů (HW spec.) / 10 bodů (Android) (liší se podle operačních systémů a aplikací)
	Přesnost	+/- 1 mm přes 90% dotykové plochy
	Dotykový výstup	x 2
	Operační systém/bez dotykového ovladače	Win 7, Win 8/8.1, Win 10 / Mac OS X10.11~10.14 / Chrome OS 58 / Ubuntu 16.04 / Fedora 28 / OpenSuse 15 / Android kernel verze 3.10 nebo vyšší (dotyková funkce se liší podle vydání)
Sklo panelu	Tvrzené sklo	Povrch AG 80
	Tloušťka (mm)	4

Vstup	Počítač	Kabel VGA IN x 1
	Video	HDMI IN 2.0 x 3, HDMI OUT (podpora 4K) x 1
	Zvuk	Vstup Line-in (3,5mm konektor) x 1 (stejný port jako zvukový vstup)
	USB	USB 2.0 x 5 (pro podporu napájení a přehrávání), USB 3.0 z OPS x 1
	Ovládací prvek	RS-232 x 1
	Televizní tuner	NE
Výstup	Počítač	NE
	Video	NE
	Zvuk	Výstup sluchátek x 1
	Výstup pro externí reproduktor (L/P)	NE
Zvuk	Zvuk W (zes.)	16 W x 2
	Integrovaný mikrofon	Array Mic (30-16 kHz, -30 až -70 dB)
Tlačítko napájení	Napětí	100–240 V AC, 50–60 Hz
	Max. příkon	RP6501K: 186 W RP7501K: 341 W RP8601K: 383 W
	Příkon v pohotovostním režimu	≤0,5 W
Prostředí	Provozní teplota	0 – 40°C
	Provozní vlhkost	20 - 80% (bez kondenzace)
	Skladovací teplota	-10 – 60°C
	Vlhkost v úložišti	10 - 90% (bez kondenzace)
	Orientace obrazovky	Pouze vodorovně
Mechanické vlastnosti	Hmotnost (kg)	RP6501K: 50,0 kg/62,0 kg RP7501K: 66,3 kg/78,8 kg RP8601K: 85,5 kg/98,0 kg (bez obalu / s obalem)
	Rozměry (Š x V x H) (mm)	RP6501K: 1521,1 x 967,1 x 136,1 RP7501K: 1747,4 x 1095,9 x 133,9 RP8601K: 2000,6 x 1241,6 x 141,9
	Rozměr rámu - H/D/L/P (mm)	31,6/98,0/31,6/31,6

Funkce	Nastavení obrazu	ANO
	Zdroj/ovládání hlasitosti	ANO
	Vylepšení ostrosti	ANO
	Zabránění otisku obrazu	ANO
	Snímač pohybu	ANO
	Snímač okolního světla	ANO
	10 bitové zpracování barev	ANO
	Přizpůsobený režim třídy	ANO
	Prázdná obrazovka	ANO



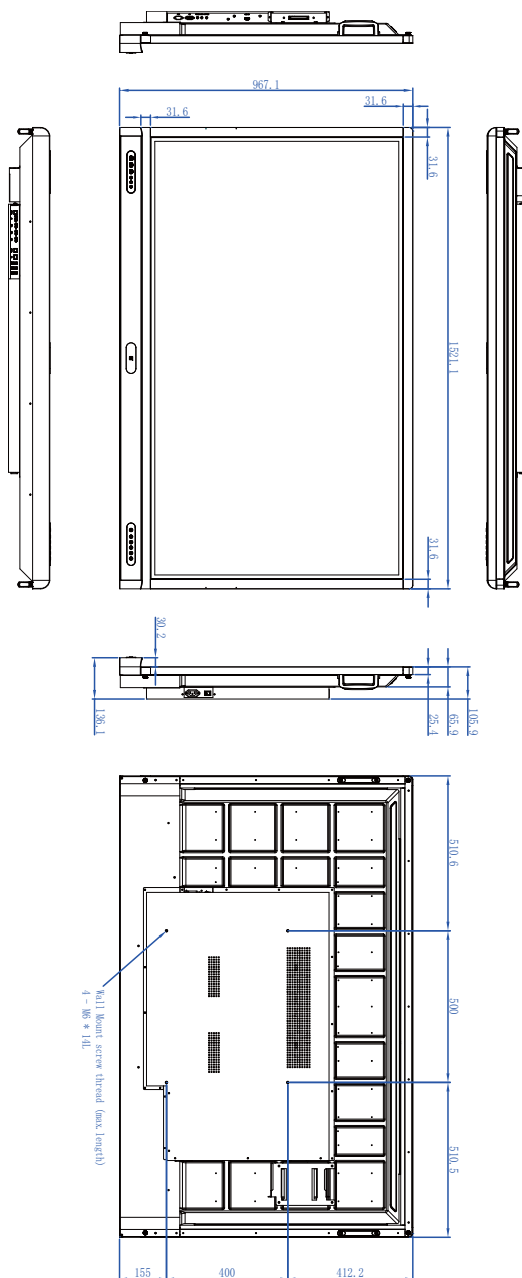
Funkce a technické údaje podléhají změnám bez předchozího upozornění.

Položka		RP6501K / RP7501K / RP8601K
Systém	CPU	A53 x 4, 1,5 GHz
	Systémová paměť	2 GB
	Úložiště	32 GB
	OS	Android 6.0



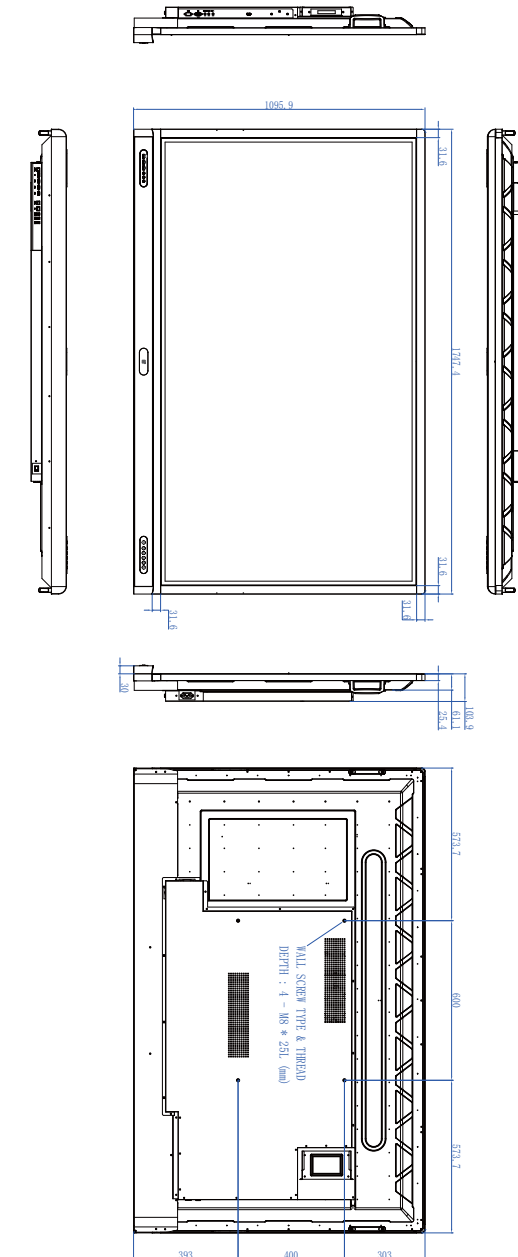
Tento operační systém Android 6.0 není standardní systém Android, a proto není k dispozici přístup na Google Play™. APK nelze nainstalovat na výchozí umístění, pokud řídicí jednotky nedají povolení. Pokud chcete podporu pro povolení správy, obraťte se na prodejce BenQ. Bez povolení správy nebude funkce instalace fungovat. Neexistuje žádná záruka, že aplikace, které si nainstalujete sami, budou fungovat normálně.

Rozměry (RP6501K)



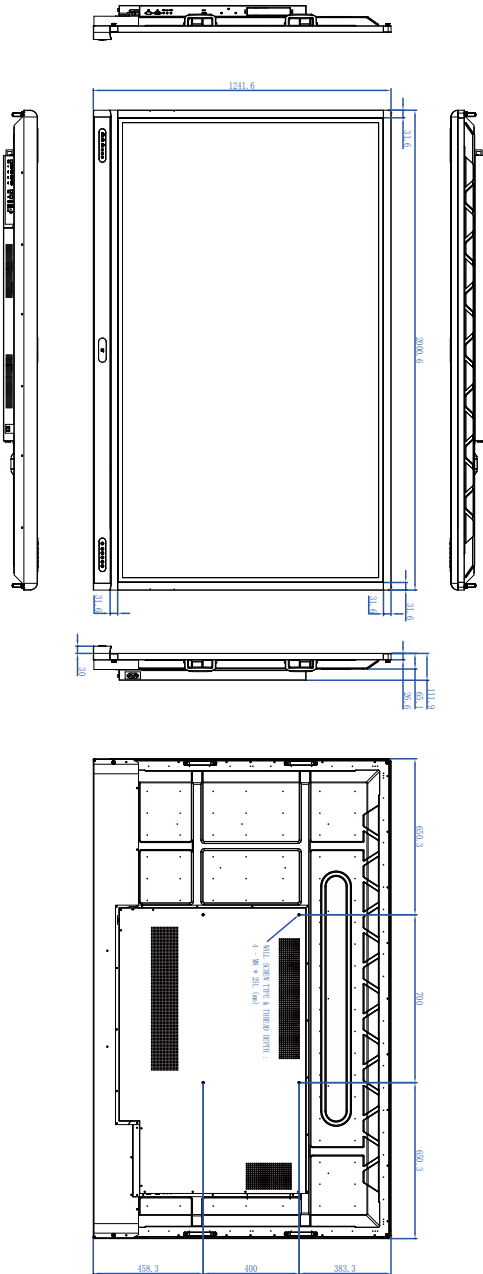
Jednotka: mm

Rozměry (RP7501K)



Jednotka: mm

Rozměry (RP8601K)



Jednotka: mm

Podporované rozlišení vstupního signálu

Resolution	Vstupní zdroj		
	VGA	EDID 1.4	EDID 2.0
640 x 480 při 60Hz		○	○
640 x 480 při 70Hz			
720 x 480 při 60Hz		○	
720 x 576 při 60Hz			○
800 x 600 při 60Hz			
800 x 600 při 75Hz			
1024 x 768 při 60Hz	○		
1024 x 768 při 75Hz			
1152 x 864 při 60Hz	○	○	○
1280 x 720 při 50Hz			○
1280 x 768 při 60Hz			
1280 x 800 při 60Hz	○		○
1280 x 960 při 60Hz	○	○	○
1280 x 1024 při 60Hz	○	○	○
1360 x 768 při 60Hz	○		
1366 x 768 při 60Hz			
1440 x 900 při 60Hz	○	○	○
1600 x 900 při 60Hz	○	○	○
1680 x 1050 při 60Hz	○	○	○
1920 x 1080 při 30Hz		○	○
1920 x 1080 při 50Hz		○	○
1920 x 1080 při 60Hz	○	○	○
3840 x 2160 při 30Hz		○	○
3840 x 2160 při 50Hz			○
3840 x 2160 při 60Hz			○
NTSC-M			
NTSC-J			
PAL-BDGHI			
480i (60Hz)		○	○
480p (60Hz)		○	○
576i (50Hz)		○	○

576p (50Hz)		○	○
720p (25Hz)			
720p (30Hz)			
720p (50Hz)		○	○
720p (60Hz)		○	○
1080i (50Hz)		○	○
1080i (60Hz)		○	○
1080p (24Hz)		○	○
1080p (25Hz)			
1080p (30Hz)		○	○
1080p (50Hz)		○	○
1080p (60Hz)		○	○



- ○: podporováno
- Prázdný: není podporován
- Tabulka časování DisplayPort/HDMI by měla dodržovat EDID1.4 nebo EDID2.0.

Odstraňování závad

Problém	Řešení
Žádný obraz	<p>Zkontrolujte následující:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Je displej zapnutý? Zkontrolujte napájecí kontrolku monitoru. • Je zařízení poskytující signál zapnuto? Zapněte zařízení a zkuste to znovu. • Nejsou nějaké kabely špatně zapojené? Ujistěte se, že všechny kabely jsou zapojeny pevně. • Nezvolili jste nepodporované rozlišení výstupu počítače? Podporované rozlišení je popsáno v části Podporované rozlišení vstupního signálu na straně 77; uplatněte pokyny a zkuste to znovu. • Nezvolili jste nepodporované rozlišení výstupu přehrávačů disků DVD nebo Blu-ray? Podporované rozlišení je popsáno v části Podporované rozlišení vstupního signálu na straně 77; uplatněte pokyny a zkuste to znovu.
Není zvuk	<p>Zkontrolujte následující:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nezapnuli jste na monitoru nebo na zařízení na vstupu funkci ztlumit? Vypněte funkci ztlumit nebo zvýšte hlasitost a zkuste to znovu. • Nejsou nějaké kabely špatně zapojené? Ujistěte se, že všechny kabely jsou zapojeny pevně.
Vstupní obraz z počítače vypadá divně	<ul style="list-style-type: none"> • Nezvolili jste nepodporované rozlišení výstupu počítače? Podporované rozlišení je popsáno v části Podporované rozlišení vstupního signálu na straně 77; uplatněte pokyny a zkuste to znovu. • Použitím funkce Automaticky (pouze VGA) monitor automaticky nastaví optimální zobrazení signálu z počítače. • Pokud je výsledek funkce Automaticky neuspokojivý, nastavte parametry zobrazení ručně pomocí funkcí Fáze, Pozice vodor. a Pozice svisl.
Tlačítka ovládacího panelu nefungují	<p>Nezamkli jste tlačítka ovládacího panelu? Odemkněte tlačítka a zkuste to znovu.</p>

Dálkový ovladač nefunguje	<ul style="list-style-type: none"> • Nezamkli jste funkci dálkového ovladače? Funkci odemkněte a zkuste to znovu. • Zkontrolujte, zda nejsou baterie vloženy nesprávně. • Zkontrolujte, zda baterie nejsou vybité. • Zkontrolujte vaši vzdálenost a úhel od monitoru. • Zkontrolujte, zda je dálkový ovladač správně namířen na okénko snímače dálkového ovládání monitoru. • Zkontrolujte, zda se mezi dálkovým ovladačem a okénkem snímače dálkového ovládání nenachází žádná překážka. • Zkontrolujte, zda na okénko snímače dálkového ovládání nedopadá silné fluorescenční světlo nebo přímé sluneční světlo. • Zkontrolujte, zda se v okolí nenachází zařízení (počítač nebo osobní organizér, PDA), které vysílá infračervené signály, jež by mohly rušit přenos signálu mezi dálkovým ovladačem a monitorem. Vypněte infračervenou funkci těchto zařízení.
Selhání dálkového ovladače	<ul style="list-style-type: none"> • Zkontrolujte, zda mezi dálkovým ovladačem a okénkem snímače dálkového ovládání televizoru nejsou nějaké předměty, které by způsobovaly nefunkčnost dálkového ovládání. • Zkontrolujte, zda jsou do dálkového ovladače správně vloženy baterie s ohledem na jejich polaritu. • Zkontrolujte, zda není nutné v dálkovém ovladači baterie vyměnit.
Zařízení se automaticky vypíná	<ul style="list-style-type: none"> • Ať je režim spánku zapnutý, nebo ne. • Zkontrolujte, zda nedochází k náhlými výpadkům proudu. • Zkontrolujte, zda nedochází k automatickému vypínání signálu.
Signál je mimo dosah	<ul style="list-style-type: none"> • Zkontrolujte, zda je displej nastaven správně. • Zkontrolujte, zda je nastaveno to nejlepší rozlišení. • V nabídce upravte synchronizaci čar a pole.
Na pozadí jsou svislé čáry nebo pruhy	<ul style="list-style-type: none"> • V nabídce vyberte automatickou korekci. • V nabídce upravte hodiny a fázi.
Na obrazu chybí barvy, barvy jsou nesprávně	<ul style="list-style-type: none"> • Zkontrolujte, zda není nesprávně zapojen VGA nebo zda nemá problém s kvalitou. • V nabídce upravte barvu a jas nebo kontrast.
Formát zobrazení, který není podporován	<ul style="list-style-type: none"> • V nabídce vyberte automatickou korekci. • V nabídce upravte hodiny a fázi.
Neplatná dotyková funkce	<ul style="list-style-type: none"> • Zkontrolujte, zda je nainstalován a spuštěn dotykový ovladač. • Zkontrolujte, zda velikost příslušného článku odpovídá prstu.

Nesprávná pozice při ovládání dotykem	<ul style="list-style-type: none"> • Zkontrolujte, zda je správně nainstalovaný ovladač, a proveďte opravu. • Zkontrolujte, zda je dotykové pero směrem k obrazovce.
Žádný obrázek a žádný zvuk	<ul style="list-style-type: none"> • Zkontrolujte, zda je zařízení zapnuté. • Zkontrolujte, zda je dobře zapojený signální vodič, zda mu odpovídá VSTUP. • V případě režimu interního počítače zkontrolujte, zda je interní počítač spuštěn.
Vodorovné nebo svislé pruhy či chvění obrazu	<ul style="list-style-type: none"> • Zkontrolujte, zda je dobře zapojený signální vodič. • Zkontrolujte, zda nejsou kolem zařízení další elektronická zařízení nebo nářadí.
Chybí barvy, barvy jsou slabé nebo je slabý obraz	<ul style="list-style-type: none"> • V nabídce upravte barvu a jas nebo kontrast. • Zkontrolujte, zda je dobře zapojený signální vodič.
Obraz bez zvuku	<ul style="list-style-type: none"> • Zkontrolujte, zda není stisknuté tlačítko pro ztlumení. • Stiskněte VOL+/VOL- pro nastavení hlasitosti. • Zkontrolujte, zda je správně zapojen zvukový vstup.
Zvuk vychází jen z jednoho reproduktoru	<ul style="list-style-type: none"> • V nabídce upravte vyvážení zvuku. • Zkontrolujte, zda zvukový ovládací panel počítače umožňuje nastavení pouze jednoho zvukového kanálu. • Zkontrolujte, zda je správně zapojen zvukový vstup.
Výstup VGA bez zvuku	Zkontrolujte, zda je externí zařízení připojení pomocí sluchátkového kabelu.