

L'Intelligence Artificielle

« Pour le Parlement européen, l'intelligence artificielle représente tout outil utilisé par une machine afin de « *reproduire des comportements liés aux humains, tels que le raisonnement, la planification et la créativité* ».

Cette définition pourrait être élargie en incluant les comportements dépassant les capacités humaines, puisque les ordinateurs actuels parviennent aujourd'hui à les surpasser dans certaines tâches (bien que la compétence de l'ordinateur s'arrête généralement à l'exécution de cette tâche). À titre d'exemple, le système d'IA AlphaGo, capable de battre le champion du jeu de go Lee Sedol, est très doué pour élaborer des stratégies à ce jeu, mais ses capacités s'arrêtent ici. Il sera incapable de jouer aux échecs ou d'effectuer d'autres tâches tant que celles-ci ne lui auront pas été inculquées.

Tout système mettant en œuvre des mécanismes proches de celui d'un raisonnement humain pourrait ainsi être qualifié d'intelligence artificielle. »

Source : [Intelligence artificielle, de quoi parle-t-on ? | CNIL](#)

Découvrir et explorer le sujet de l'Intelligence Artificielle en vidéo :

<https://youtu.be/Xh2RShZABDw?si=qpErSq3ITa6vCIer>

<https://youtu.be/94yU3c0N2BY?si=xQO9agIFlxIkavjS>

<https://youtu.be/P-z3eAuV1kc?si=mIF7itPKIY9Bgde5>

Découvrir et explorer le sujet de l'Intelligence Artificielle en articles :

[Intelligence artificielle : définition et utilisation | Actualité | Parlement européen \(europa.eu\)](#)

[L'IA, c'est quoi ? - Intelligence artificielle \(coe.int\)](#)

[Loi sur l'IA de l'UE : première réglementation de l'intelligence artificielle | Actualité | Parlement européen \(europa.eu\)](#)

[Avenir de l'IA : la feuille de route du Parlement européen pour l'UE | Actualité | Parlement européen \(europa.eu\)](#)

[Intelligence artificielle, de quoi parle-t-on ? | CNIL](#)

[Qu'est-ce que l'intelligence artificielle \(IA\) ? | IBM](#)

[Glossaire de l'intelligence artificielle \(IA\) | CNIL](#)

La réalité Virtuelle

« La réalité virtuelle est l'ensemble des technologies qui permettent une immersion dans une reproduction numérique du monde réel ou dans un monde imaginaire.

La réalité augmentée permet d'incruster, superposer à la scène réelle d'un flux vidéo capté par une caméra, des images virtuelles fixes ou animées en temps réel. Il existe déjà de telles applications dans le tourisme : monuments et restaurants sont ainsi montrés sous leur apparence d'il y a 500 ans ou décrits sur l'écran des smartphones en temps réel. »

Source : [Découvrir & Comprendre - La réalité virtuelle \(cea.fr\)](#)

Découvrir et explorer le sujet de la Réalité Virtuelle en vidéo :

https://youtu.be/lqCj_kvEu7k?si=vYVqkXVaXDOZ9e1m

<https://youtu.be/HiVN3nWgCnA?si=vrDxD66oOBg9Y4w1>

https://youtu.be/u1GhqiCQ_O8?si=cvwBomOvrTLPkEOD

<https://youtu.be/-cPvbRH5ezE?si=id7mXLutjaGFnale>

Découvrir et explorer le sujet de la Réalité Virtuelle en articles :

[Définition | Réalité virtuelle - VR - Virtual reality \(futura-sciences.com\)](#)

[Qu'est-ce que la réalité virtuelle \(VR\) ? | Adobe Substance 3D](#)

[Comment fonctionne la réalité virtuelle ? | Inria](#)

[La Coalition Industrielle de Réalité Virtuelle et Augmentée | Bâtir l'avenir numérique de l'Europe \(europa.eu\)](#)

L'Innovation sociale

« Une définition a été proposée par le groupe de travail "innovation sociale" du Conseil supérieur de l'économie sociale et solidaire (CSESS) : " L'innovation sociale consiste à élaborer des réponses nouvelles à des besoins sociaux nouveaux ou mal satisfaits dans les conditions actuelles du marché et des politiques sociales, en impliquant la participation et la coopération des acteurs concernés, notamment des utilisateurs et usagers. Ces innovations concernent aussi bien le produit ou service, que le mode d'organisation, de distribution, dans des domaines comme le vieillissement, la petite enfance, le logement, la santé, la lutte contre la pauvreté, l'exclusion, les discriminations." »

Source : [Qu'est-ce que l'innovation sociale ? | Bpifrance Création \(bpifrance-creation.fr\)](https://www.bpifrance-creation.fr/)

Découvrir et explorer le sujet de l'Innovation Sociale en vidéo :

https://youtu.be/oGy3hGDoHwY?si=ZvpyW8kiAmAgS_RC

https://youtu.be/_Q1SU7jTtOI?si=KEcd40PPKPBjJscr

Découvrir et explorer le sujet de l'Innovation Sociale en articles :

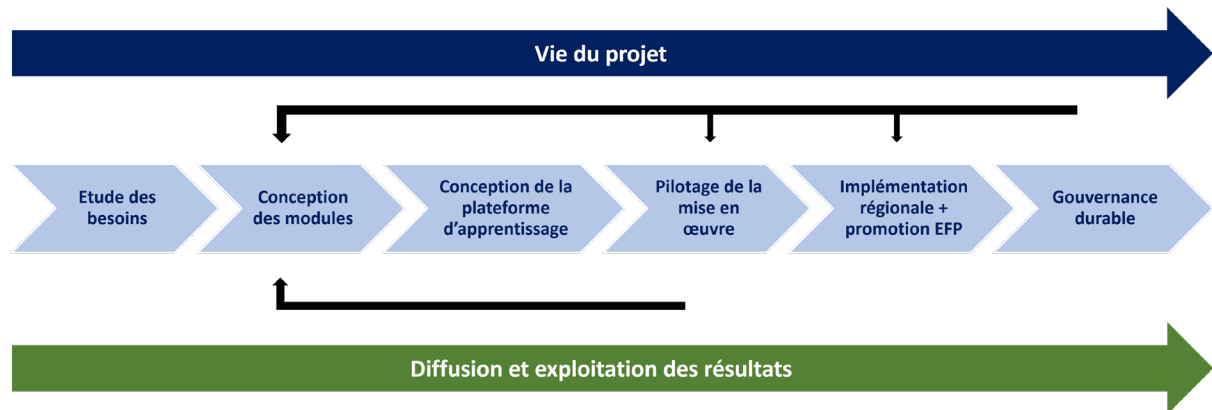
[Innovation sociale | Avise.org](https://www.avise.org/)

[Innovation sociale et coopération transnationale | Fonds social européen+ \(europa.eu\)](https://www.europa.eu/)

[Évolutions et panorama de l'innovation sociale en Europe \(fonda.asso.fr\)](https://www.fonda.asso.fr/)

Calendrier prévisionnel du projet

Les phases du projet EULEP dans le temps :



Organisation du projet EULEP sur 4 ans :

	Année 1				Année 2				Année 3				Année 4			
	T1	T2	T3	T4	T1	T2	T3	T4	T1	T2	T3	T4	T1	T2	T3	T4
Vie du projet																
Etude des besoins																
Conception des modules																
Conception de la plateforme d'apprentissage																
Pilotage de la mise en œuvre																
Implémentation régionale + promotion EFP																
Gouvernance durable																
Diffusion et exploitation des résultats																