

fx-82SOLAR II

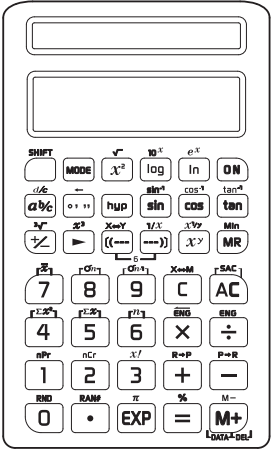
fx-260SOLAR II

Mode d'emploi

Site Internet pédagogique international de CASIO
<http://edu.casio.com>

Des manuels sont disponibles en plusieurs langues à
<http://world.casio.com/manual/calc>

RJA536291-001V02 **CASIO**
SA1612-B Imprimé en Chine
© 2017 CASIO COMPUTER CO., LTD.



Précautions de manipulation

- Appuyez bien sur la touche **ON** que vous utilisez la calculatrice.
- La calculatrice est composée de pièces de précision. N'essayez jamais de la démonter.
- Évitez de laisser tomber la calculatrice ou de la soumettre à des chocs violents.
- Ne pas ranger ni laisser la calculatrice dans un endroit exposé à une température ou humidité élevée, ni à de la poussière intense. Quand la calculatrice est exposée à une basse température, les résultats peuvent mettre plus de temps à apparaître ou la calculatrice peut ne pas fonctionner du tout. Elle fonctionnera de nouveau normalement dès qu'elle sera utilisée à une température normale.
- L'affichage est vierge et les touches ne fonctionnent pas quand la calculatrice effectue une opération. Quand vous effectuez des opérations sur la clavier, contrôlez sur l'écran si toutes les opérations de touche sont exécutées correctement.
- Pour certains calculs, le résultat peut mettre du temps avant de s'afficher. L'affichage reste vierge lorsque le calcul est en cours.
- Évitez d'utiliser des liquides volatils, comme les diluants ou la benzine, pour nettoyer le coffret. Essayez-le avec un chiffon doux, ou avec un chiffon doux, trempé dans une solution d'eau et de détergent neutre et bien essoré.
- En aucun cas le fabricant et ses fournisseurs ne seront tenus pour responsables des dégâts, dépenses, pertes de profits, pertes d'économie ou autres dommages résultant d'une perte de données à la suite d'un fonctionnement défectueux, d'une réparation ou d'un éclairage insuffisant. L'utilisateur doit faire des enregistrements physiques des données pour se protéger contre de telles pertes de données.
- Ne jamais incinérer l'écran à cristaux liquides ni aucun autre composant.
- Avant de conclure à un mauvais fonctionnement, relisez attentivement le manuel et assurez-vous que le problème ne provient pas d'une erreur d'opération.
- Le contenu de ce manuel peut être modifié sans avis préalable.
- La reproduction partielle ou complète de ce manuel sans autorisation écrite du fabricant est formellement interdite.
- Conservez la documentation à portée de main pour toute référence future.

Modes

Application	Opération de touche	Nom du mode*
Calculs d'écart-types	MODE .	SD
Calculs normaux	MODE 0	COMP
Calculs avec degrés	MODE 4	DEG
Calculs avec radians	MODE 5	RAD
Calculs avec grades	MODE 6	GRA
Définition des décimales	MODE 7	FIX
Définition des chiffres significatifs	MODE 8	SCI
Annulation des réglages FIX et SCI	MODE 9	NORM

* Les témoins sur l'écran indiquent le mode en service. L'absence de témoin indique le mode COMP.

- Le tableau ci-dessus est imprimé au dos de la calculatrice.

Remarque!

- Un guide des modes se trouve en haut de l'écran.
- Les modes DEG, RAD et GRA peuvent être utilisés avec les modes COMP et SD.
- MODE** **9** ne fait pas sortir du mode SD.
- MODE** **0** fait sortir du mode SD.

- MODE** **0** ne supprime pas les spécifications SCI ou FIX.
- Appuyez toujours sur **AC** avant d'entrer dans les modes DEG, RAD et GRA.
- N'oubliez jamais de choisir le mode de fonctionnement et l'unité d'angle (DEG, RAD, GRA) avant de commencer un calcul.

Calculs de base

- Utilisez le mode COMP pour les calculs de base.

• **Exemple 1** : 23+4,5−53 = −25.5

• **Exemple 2** : 56×(−12)÷(−2,5) = 268.8

• **Exemple 3** : 2÷3×(1×10²⁰) = 6.666666667¹⁹

• **Exemple 4** : 7×8−4×5 = 36

• **Exemple 5** : $\frac{6}{4 \times 5} = 0,3$

• **Exemple 6** : 2×[7+6×(5+4)] = 122

- Vous pouvez omettre toutes les opérations **(=)** avant la touche **=**.

• **Exemple 7** : $\frac{4}{3} \pi \times 5^3$ = 523.5987756

Calculs avec constante

- Appuyez deux fois sur **+**, **=**, **×** ou **÷** après l'entrée d'un nombre pour que ce nombre devienne une constante.
- « K » est affiché quand une constante est utilisée.
- Utilisez le mode COMP pour les calculs avec constante.

• **Exemple 1** : 2,3+3, puis 2,3+6 = K 5.3

• **Exemple 2** : 12×2,3, puis 12×(−9) = K 27.6

• **Exemple 3** : 17+17+17+17 = 68

• **Exemple 4** : 1,7⁴ = 8,3521

Calculs à partir de la mémoire

- Utilisez le mode COMP pour les calculs à partir de la mémoire.
- Utilisez **(SHIFT)** **(Min)**, **(M+)**, **(SHIFT)** **(M−)** et **(MR)** pour les calculs à partir de la mémoire. **(SHIFT)** **(Min)** remplace le contenu de la mémoire actuelle.
- « M » apparaît quand une valeur est en mémoire.
- Pour supprimer une mémoire, appuyez sur **0** **(SHIFT)** **(Min)** ou **AC** **(SHIFT)** **(Min)**.

• **Exemple 1** : (53+6)+(23−8)+(56×2)+(99÷4) = 210,75

- Exemple 2** : Faire le calcul suivant en utilisant la mémoire suivante.

7 + 7 − 7 + (2 × 3) + (2 × 3) − (2 × 3) = 13

- Exemple 3** : Faire le calcul suivant en utilisant la mémoire et une constante : (12×3)−(45×3)+(78×3)=135.

• **Exemple 1** : $\frac{2}{3} + \frac{4}{5} = 1 \frac{7}{15}$

Calculs de fractions

- Utilisez le mode COMP pour les calculs de fractions.
- Le nombre total de chiffres ne peut pas dépasser 10 (signes de division compris).

• **Exemple 1** : $\frac{2}{3} \times \frac{4}{5} = \frac{8}{15}$

• **Exemple 2** : $3 \frac{1}{4} + 2 \frac{2}{3} = 4 \frac{11}{12}$

• **Exemple 3** : $\frac{3}{4} \times \frac{1}{2} = \frac{3}{8}$

• **Exemple 3** : $\frac{2}{4} = \frac{1}{2}$

• **Exemple 4** : $\frac{1}{2} + 1,6 = 2,1$

Le résultat d'un calcul de fraction/décimal est toujours décimal.

• **Exemple 5** : $\frac{1}{2} \leftrightarrow 0,5$ (Fraction ↔ Décimale)

• **Exemple 6** : $1 \frac{2}{3} \leftrightarrow \frac{5}{3}$

• **Exemple 1** : Calculer 12% de 1500.

• **Exemple 2** : Calculer le pourcentage de 660 par rapport à 880.

• **Exemple 3** : Ajouter 15% à 2500.

• **Exemple 4** : Soustraire 25% de 3500.

• **Exemple 5** : Faire le calcul suivant avec une constante.

• **Exemple 6** : 300 g sont ajoutés à un échantillon de 500 g, pour un total de 800 g. Quel pourcentage de 500 g est 800 g ?

• **Exemple 7** : Quel est l'écart de pourcentage lorsque une valeur est augmentée de 40 à 46 ?

• **Exemple 8** : log sin 40° + log cos 35° (Mode DEG)

• **Exemple 9** : 8^{1/3}

• **Exemple 10** : Pour convertir en antilogarithme :

• **Exemple 11** : Racines carrées, Racines cubiques, Carrés, Réciproques et Factorielles

• **Exemple 12** : Calculs avec FIX, SCI, NORM, RND, RAN#, ENG

• **Exemple 13** : Fonctions hyperboliques et hyperboliques inverses

• **Exemple 14** : Fonctions trigonométriques et trigonométriques inverses

• **Exemple 15** : Conversion de coordonnées

Fonctions sexagésimales

• **Exemple 1** : 14°25'36" + 12°23'34" = 26°49'10"

• **Exemple 2** : 1°2'3" + 4,56 = 5,594166667

• **Exemple 3** : sin 87°65'43,21" = 0,999447513 (Mode DEG)

• **Exemple 4** : 1,23 ↔ 1°13'48" 1.23

• **Exemple 5** : 12°34' ↔ 12,56666667

Vous pouvez aussi utiliser **(→D)** quand vous entrez des valeurs pour la conversion sexagésimale-décimale.

Fonctions trigonométriques et trigonométriques inverses

• **Exemple 1** : sin ($\frac{\pi}{6}$ rad) (Mode RAD)

• **Exemple 2** : cos 63°52'41" (Mode DEG)

• **Exemple 3** : tan (−35gra) (Mode GRA)

• **Exemple 4** : cos^{−1} ($\frac{\sqrt{2}}{2}$ rad) (Mode RAD)

• **Exemple 5** : Convertir 45 degrés en radians, grades et de nouveau en degrés.

• **Exemple 6** : Génération de nombres aléatoires

Une conversion répétée entre les unités d'angle peut causer l'accumulation d'erreurs minimes et réduire la précision.

Fonctions hyperboliques et hyperboliques inverses

• **Exemple 1** : sinh 3,6

• **Exemple 2** : sinh^{−1} 30

Logarithmes décimal et népérien, Exposants

• **Exemple 1** : log 1,23

• **Exemple 2** : ln 90 (=log_e 90)

• **Exemple 3** : $\frac{\log 64}{\log 4}$

• **Exemple 4** : 10^{0,4}+5 e^{−3}

• **Exemple 5** : 2³

• **Exemple 6** : 2^{−3}

• **Exemple 7** : e¹⁰

• **Exemple 8** : log sin 40° + log cos 35° (Mode DEG)

• **Exemple 9** : 8^{1/3}

Racines carrées, Racines cubiques, Carrés, Réciproques et Factorielles

• **Exemple 1** : $\sqrt{2} + \sqrt{3} \times \sqrt{5}$

• **Exemple 2** : $\sqrt[3]{5} + \sqrt[3]{-27}$

• **Exemple 3** : (−30)²

• **Exemple 4** : $\frac{1}{\frac{1}{3} - \frac{1}{4}}$

• **Exemple 5** : 8!

Calculs avec FIX, SCI, NORM, RND, RAN#, ENG

- Exemple 1** : 1,234+1,234, en arrondissant le résultat à deux décimales (FIX 2).

• **Exemple 2** : 1,234+1,234, en arrondissant l'entrée à deux décimales.

• **Exemple 3** : 1÷3, en affichant le résultat avec deux chiffres significatifs (SCI 2).

• Appuyez sur **MODE** **9** pour annuler la définition FIX.

• **Exemple 4** : Convertir 56.088 mètres en kilomètres.

• **Exemple 5** : Convertir 0,08125 grammes en milligrammes.

• **Exemple 6** : Générer un nombre aléatoire entre 0,000 et 0,999.

• Appuyez sur **MODE** **9** pour annuler la définition SCI.

• **Exemple 7** : Convertir 56.088 mètres en kilomètres.

• **Exemple 8** : Convertir 0,08125 grammes en milligrammes.

• **Exemple 9** : Générer un nombre aléatoire entre 0,000 et 0,999.

Exemple (les résultats sont chaque fois différents)

Conversion de coordonnées

- Exemple 1** : Convertir des coordonnées polaires (r=2, θ=60°) en coordonnées rectangulaires (x, y). (Mode DEG)

x

y

(SHIFT) **(X-Y)** échange la valeur affichée avec la valeur en mémoire.

- Exemple 2** : Convertir des coordonnées rectangulaires (1, $\sqrt{3}$) en coordonnées polaires (r, θ). (Mode RAD)

r

θ

■ Permutation

- Exemple** : Déterminer combien de valeurs différentes à 4 chiffres peuvent être produites en utilisant les nombres de 1 à 7.

7 SHIFT nPr 4 = 840.

■ Combinaison

- Exemple**: Déterminer combien de groupes différents de 4 membres peuvent être organisés dans un groupe de 10 individus.

10 SHIFT nCr 4 = 210.

Calculs statistiques (Mode SD)

- Appuyez sur MODE ▾ pour entrer dans le mode SD pour effectuer des calculs statistiques en utilisant un écart-type.
- Si FIX ou SCI est affiché, appuyez d'abord sur MODE [9].
- L'entrée de données commence toujours par SHIFT SAC.

- Exemple** : Calculer σ_{n-1} , σn , \bar{x} , n , Σx , et Σx^2 pour les données suivantes: 55, 54, 51, 55, 53, 53, 54, 52.

Entrez dans le mode SD.

MODE ▾

SD

0.

Entrez des données.

SHIFT SAC 55 DATA

54 DATA 51 DATA

55 DATA 53 DATA DATA

54 DATA 52 DATA

SD

52.

Écart-type sur échantillon

SHIFT σn-1

SD

1.407885953

Écart-type sur population

SHIFT σn

SD

1.316956719

Moyenne arithmétique

SHIFT \bar{x}

SD

53.375

Nombre de données

SHIFT n

SD

8.

Somme des valeurs

SHIFT Σx

SD

427.

Somme des carrés des valeurs

SHIFT Σx^2

SD

22805.

- DATA DATA entre deux fois les mêmes données (comme ci-dessus).
- Vous pouvez aussi effectuer une entrée multiple des mêmes données en utilisant ▣. Pour entrer dix fois le chiffre 110, par exemple, appuyez sur 110 ▣ 10 DATA.
- Les résultats précédents peuvent être obtenus dans n'importe quel ordre, pas nécessairement dans l'ordre indiqué ci-dessus.
- Pour supprimer des données qui viennent d'être entrées, appuyez sur SHIFT DEL.

■ Correction pendant l'entrée de données

- Exemple 1** : Changer une donnée qui a été précédemment entrée.

Correcte	Actuelle	Correction
51 DATA	50 DATA	SHIFT DEL 51 DATA
130 ▣ 31 DATA	120 ▣	AC 130 ▣ 31 DATA
130 ▣ 31 DATA	120 ▣ 31	AC 130 ▣ 31 DATA

- Exemple 2** : Changer une donnée entrée précédemment.

Correcte	Actuelle	Correction
51 DATA	49 DATA	49 SHIFT DEL 51 DATA
130 ▣ 31 DATA	120 ▣ 30 DATA	120 ▣ 30 SHIFT DEL 130 ▣ 31 DATA

Informations techniques

■ Touches et fonctions

• Fonctions générales

Effacement complet.....AC

Calculs arithmétiques+, −, ×, ÷, =

Retour en arrière▸

Effacement (retient la mémoire)▢

Entrée numérique0 − 9, ▢

Mise sous tension, Réinitialisation complèteON

Changement de signe±/−

• Fonctions avec la mémoire

Enregistrement dans la mémoireSHIFT M+

Soustraction de la mémoire.....SHIFT M−

Addition à la mémoireM+

Rappel de la mémoireMR

• Fonctions spéciales

Échange affichage/mémoireSHIFT X↔Y, SHIFT X↔M

Exposant.....EXP

Arrondissement interne.....SHIFT RND

Parenthèses.....(,)

Pi (3,1415926536)SHIFT π

Sélection de modeMODE

Sexagésimal1/x, SHIFT 1/x

Changement de fonctions des touchesSHIFT

• Fonctions scientifiques

Arc cosinusSHIFT cos^{−1}

Arc sinusjSHIFT sin^{−1}

Arc tangenteSHIFT tan^{−1}

Antilogarithme décimalSHIFT 10^x

Logarithme décimallog

Conversion en degrésSHIFT MODE 4

Conversion en gradesSHIFT MODE 6

Conversion en radiansSHIFT MODE 5

Cosinuscos

CubeSHIFT x³

Racine cubiqueSHIFT $\sqrt[3]{}$

Notation ingénieurSHIFT ENG, SHIFT ENG

FactorielleSHIFT x!

Fraction $\frac{\Box}{\Box}$

FractionSHIFT d/c

Hyperboliquehyp

Antilogarithme népérienSHIFT e^x

Logarithme népérienln

PourcentageSHIFT %

Polaire à rectangulaire.....SHIFT P↔R

Puissancex^y

Nombre aléatoireSHIFT RAND

Réciproques.....SHIFT 1/x

Rectangulaire à polaire.....R↔P

RacineSHIFT x^{1/x}

Sinussin

Carréx²

Racine carréSHIFT $\sqrt{}$

Tangentetan

Permutation.....SHIFT nPr

CombinaisonSHIFT nCr

• Statistiques (Mode SD)

Moyenne arithmétiqueSHIFT \bar{x}

Suppression de données.....SHIFT DEL

Entrée de donnéesDATA

Nombre de donnéesSHIFT n

Écart-type sur une populationSHIFT σn

Écart-type sur un échantillon.....SHIFT σn-1

Effacement d'un registre statistiqueSHIFT SAC

Somme des carrés de valeurs.....SHIFT Σx^2

Somme de valeursSHIFT Σx

■ Formats d'affichage exponentiel

La calculatrice peut afficher jusqu'à 10 chiffres. Les valeurs qui sont supérieures sont automatiquement affichées en notation exponentielle. Dans le cas de valeur décimale, vous pouvez choisir deux formats qui déterminent à partir de quel point la notation exponentielle est utilisée.

- NORM 1**
Avec NORM 1, la notation exponentielle est automatiquement utilisée pour les valeurs entières de plus de 10 chiffres et les valeurs décimales avec deux chiffres après la virgule.
- NORM 2**
Avec NORM 2, la notation exponentielle est automatiquement utilisée pour les valeurs entières de plus de 10 chiffres et les valeurs décimales de plus de neuf chiffres après la virgule.

Pour passer de NORM 1 à NORM 2
Appuyez sur MODE [9]. Rien n'indique sur l'écran le format actuellement utilisé, mais vous pouvez savoir quel format est actif en effectuant l'opération suivante.

1 ⇨ 200 = 5. −03 Format NORM 1

0.005 Format NORM 2

- Tous les exemples de ce mode d'emploi montrent des résultats de calculs quand le format NORM 1 est utilisé.

■ En cas de problème...

Si les résultats d'un calcul ne sont pas ce qu'ils devraient être, ou si une erreur se produit, effectuez les opérations suivantes.

- MODE 0 (Mode COMP)
- MODE 4 (Mode DEG)
- MODE 9 (Mode NORM)
- Vérifiez la formule avec laquelle vous travaillez pour contrôler si elle est correcte.
- Choisissez les modes corrects pour effectuer le calcul et essayez une nouvelle fois.

■ Corrections en cours de calculs

- Si vous avez fait une erreur en entrant une valeur, mais que vous n'avez pas encore appuyé sur la touche d'opérateur, utilisez ▢ our revenir en arrière et effacer les chiffres entrés un à un. Vous pouvez aussi appuyer sur AC pour effacer toute l'entrée et recommencer.
- Dans une série de calculs, appuyez sur AC quand un résultat intermédiaire est affiché pour effacer seulement le dernier calcul effectué.
- Pour changer l'opérateur que vous venez de sélectionner (+, −, ×, ÷, x^y, SHIFT x^{1/x}, etc.), appuyez simplement sur la touche d'opérateur correcte. Dans ce cas, l'opérateur de la dernière touche enfoncée est utilisé, mais l'opération maintient l'ordre de priorité de l'opération correspondant à la première touche sur laquelle vous avez appuyé.

■ Dépassement de capacité ou contrôle d'erreur

- Dans les cas suivants, le calcul sera impossible.
- Quand un résultat (intermédiaire ou final) ou un total accumulé en mémoire est supérieur à ±9,999999999 ×10⁹⁹. (L'indicateur « −E− » apparaît sur l'écran.)
 - Quand des calculs de fonction sont exécutés avec une valeur qui dépasse la plage d'entrée. (L'indicateur « −E− » apparaît sur l'écran.)
 - Quand une opération illogique (essai de calcul de \bar{x} et σn quand $n = 0$) est effectuée pendant des calculs statistiques. (L'indicateur « −E− » apparaît sur l'écran.)
 - Quand une opération mathématique impossible (ex. division par zéro) est effectuée. (L'indicateur « −E− » apparaît sur l'écran.)
 - Quand le nombre total de niveaux de parenthèses emboîtées dépasse six, ou que vous utilisez plus de 18 paires de parenthèses. (L'indicateur « − [− » apparaît sur l'écran.)

- Pour résoudre les problèmes précédents, appuyez sur AC et recommencez tout le calcul.
- Dans le cas de point e, vous pouvez aussi appuyer sur ▣. Le résultat intermédiaire jusqu'au dépassement de capacité est effacé et vous pouvez continuer le calcul à partir de ce point.
- Aucune erreur ne se produit si le résultat se trouve dans la plage de +(1×10^{−99}) à −(1×10^{−99}). Dans ce cas, l'écran affiche seulement des zéros.

■ Alimentation

Cette calculatrice est alimentée par une pile solaire qui convertit la lumière disponible en courant électrique.

Précautions au sujet de la pile solaire

- La pile solaire exige un éclairage d'au moins 50 lux pour pouvoir fournir de l'électricité.
- Si la lumière est trop faible, l'affichage risque d'être sombre et les calculs ne pourront pas être effectués, ou bien le contenu de la mémoire indépendante sera perdu. Dans ce cas, utilisez la calculatrice dans un endroit mieux éclairé.

■ Ordre des opérations et niveaux

Les opérations sont effectuées dans l'ordre de priorité suivant.

- Fonctions
 - x^y , $x^{1/y}$, R →P, P →R, nPr , nCr
 - ×, ÷
 - +, −
- Les opérations avec le même ordre de priorité sont effectuées de gauche à droite, et les opérations entre parenthèses en premier. Si des parenthèses sont emboîtées, les parenthèses les plus à l'intérieur sont effectuées en priorité.
 - Les registres L₁ à L₆ stockent les opérations. Il y a six registres, si bien que des calculs à six niveaux maximum peuvent être effectués.
 - Chaque niveau peut contenir jusqu'à trois ouvertures de parenthèses, si bien que des parenthèses peuvent être emboîtées 18 fois.

- Exemple** : L'opération suivante utilise 4 niveaux et 5 parenthèses emboîtées.

2 ▣ ((((3 + 4 ▣ ▣ × (((5 + 5 ▣ 4

Le tableau suivant indique le contenu des registres d'après l'entrée des données précédentes.

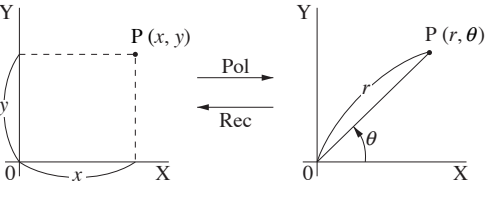
Registre	Contenu
X	4
L ₁	(((5 +
L ₂	4 ×
L ₃	((((3 +
L ₄	2 ×
L ₅	
L ₆	

■ Formules et plages

Voici les formules et plages qui sont appliquées aux différents calculs qui peuvent être effectués avec la calculatrice.

Transformation de coordonnées

- Avec des coordonnées polaires, θ peut être calculé dans la plage de −180° < θ ≤ −180°. La plage de calcul est la même pour les radians que pour les grades.



Permutation

- Plage d'entrée : $n \geq r \geq 0$ (n, r : entiers)

- Formule : $nPr = \frac{n!}{(n-r)!}$

Combinaison

- Plage d'entrée : $n \geq r \geq 0$ (n, r : entiers)

- Formule : $nCr = \frac{n!}{r!(n-r)!}$

Écart-type sur une population

$$\sigma_n = \sqrt{\frac{\sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})^2}{n}} = \sqrt{\frac{\sum x_i^2 - (\sum x_i)^2 / n}{n}}$$

Écart-type sur un échantillon

$$\sigma_{n-1} = \sqrt{\frac{\sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})^2}{n-1}} = \sqrt{\frac{\sum x_i^2 - (\sum x_i)^2 / n}{n-1}}$$

Moyenne arithmétique

$$\bar{x} = \frac{\sum_{i=1}^n x_i}{n} = \frac{\sum x}{n}$$

Plages d'entrée

Fonctions	Plage d'entrée	
sinx cosx tanx	(DEG) $ x <9\times10^9$ (RAD) $ x <5\times10^7\pi$ rad (GRA) $ x <1\times10^{10}$ grad	Cependant pour tan x : $ x \neq 90(2n+1)$:DEG $ x \neq \pi/2\cdot(2n+1)$:RAD $ x \neq 100(2n+1)$:GRA
$\sin^{-1}x$ $\cos^{-1}x$	$ x \leq 1$	
$\tan^{-1}x$	$ x < 1 \times 10^{100}$	
$\sinh x$ $\cosh x$	$ x \leq 230,2585092$	
$\tanh x$	$ x < 1 \times 10^{100}$	
$\sinh^{-1}x$	$ x < 5 \times 10^{99}$	
$\cosh^{-1}x$	$1\leq x< 5 \times 10^{99}$	
$\tanh^{-1}x$	$ x < 1$	
logx/lnx	$1 \times 10^{-99} \leq x < 1 \times 10^{100}$	
10 ^x	$-1 \times 10^{100} < x < 100$	
e ^x	$-1 \times 10^{100} < x \leq 230,2585092$	
\sqrt{x}	$0 \leq x < 1 \times 10^{100}$	
x ²	$ x < 1 \times 10^{50}$	
x ³	$ x < 2,154434690 \times 10^{33}$	
1/x	$ x < 1 \times 10^{100}$; $x \neq 0$	
$\sqrt[3]{x}$	$ x < 1 \times 10^{100}$	
x!	$0 \leq x \leq 69$ (x est un entier)	
nPr/nCr	$0 \leq r \leq n$ $n < 1 \times 10^{10}$ (n et r sont des entiers)	

Fonctions	Plage d'entrée
R→P	$\sqrt{x^2+y^2}<1\times10^{100}$
P→R	$0\leq r<1\times10^{100}$ (DEG) $ \theta <9\times10^9$ (RAD) $ \theta <5\times10^7\pi$ rad (GRA) $ \theta <1\times10^{10}$ grad
o ^r n	Entrée et résultats : Le total des chiffres des heures, minutes et secondes ne doit pas dépasser 10 chiffres (séparateurs compris). Conversions Décimale ↔ Sexagésimale $ x \leq 2777777,777$
x ^y	$x>0$: $-1\times10^{100}< y \log x < 100$ $x=0$: $y>0$ $x<0$: $y=n$; $\frac{1}{2n+1}$ (n est un nombre entier) Cependant : $-1\times10^{100}< y \log x < 100$
x ^{1/y}	$x>0$: $y \neq 0$ $-1\times10^{100}< 1/y \log x < 100$ $x=0$: $y>0$ $x<0$: $y=2n+1$; $\frac{1}{m}$ ($m \neq 0$; m et n sont des entiers) Cependant : $-1\times10^{100}< 1/y \log x < 100$
a ^{b/c}	Le total des entiers, numérateurs, dénominateurs doit avoir au maximum 10 chiffres (signe de division compris)
SD	$ x < 1 \times 10^{50}$ $ n < 1 \times 10^{100}$ $\sigma n, \bar{x}$: $n \neq 0$ σ_{n-1} : $n \neq 0, 1$

- Pour un calcul simple, l'erreur de calcul est de ±1 au 10^e chiffre. (Dans le cas de l'affichage exponentiel, l'erreur de calcul est de ±1 au dernier chiffre significatif.) Dans le cas de calculs consécutifs, les erreurs sont cumulées et peuvent donc être importantes. (Ceci est également valable dans le cas de calculs consécutifs internes effectués pour x^y , $x^{1/y}$, $x!$, $\sqrt[3]{x}$, nPr , nCr , etc.) Dans le voisinage d'un point particulier d'une fonction et d'un point d'inflexion, les erreurs sont cumulées et peuvent donc être importantes.

Capacité de calcul :

- Calculs d'entrée/de base
Mantisse à 10 chiffres ; ou mantisse à 10 chiffres plus un exposant à 2 chiffres jusqu'à 10^{±99}

■ Spécifications

Alimentation : Pile solaire

Température de fonctionnement : 0°C—40°C

Dimensions : 9 (E) × 70,5 (L) × 121,5 (L) mm

Poids : 55 g

Manufacturer:
CASIO COMPUTER CO., LTD.
6-2, Hon-machi 1-chome
Shibuya-ku, Tokyo 151-8543, Japan
Responsible within the European Union:
Casio Europe GmbH
Casio-Platz 1
22848 Norderstedt, Germany
www.casio-europe.com

CASIO COMPUTER CO., LTD.
6-2, Hon-machi 1-chome,
Shibuya-ku, Tokyo 151-8543, Japan

RJA536291-001V02